

Hãy phát triển một chương trình Python cho phép cài đặt cơ chế kế thừa trong Python. Hãy định nghĩa một lớp Shape, trong đó cung cấp 2 method cho phép tính và hiển thị chu vi và diện tích của hình.

Tiếp theo hãy định nghĩa các lớp con của lớp Shape như sau: Circle, Triangle, Rectangle, Square. Mỗi lớp sẽ khai báo các thuộc tính cho phù hợp với từng hình học cụ thể (VD như hình chữ nhật thì sẽ có 2 cạnh dài/rộng). Mỗi lớp sẽ override 2 method tính chu vi và diện tích được kế thừa từ lớp Shape.

Sau đó, hãy khởi tạo đối tượng của các lớp con, rồi gọi các method để tính chu vi và diện tích của các hình trên (giá trị được nhập vào từ bàn phím).