

**HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG**  
**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 1**



**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN HỌC**  
**LẬP TRÌNH WEB**

**Website Quản lý đặt phòng khách sạn**

**Giảng viên giảng dạy: Dương Trần Đức.**

**Danh sách thành viên nhóm 8:**

<b>Phạm Công Thiệp</b>	<b>B20DCCN669</b>
<b>Chu Tiến Dũng</b>	<b>B20DCCN129</b>
<b>Nguyễn Thu Hương</b>	<b>B20DCCN347</b>

**HÀ NỘI-2023**

## LỜI CẢM ƠN

Để hoàn thành báo cáo bài tập lớn này trước hết, nhóm em xin gửi đến quý thầy, cô giáo trong Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông lời cảm ơn chân thành vì các thầy, cô đã cung cấp kiến thức cơ bản và nâng cao giúp nhóm chúng em có thể hoàn thành bài tập lớn này. Đặc biệt, nhóm chúng em xin gửi đến thầy Dương Trần Đức – giảng viên môn Lập trình Web của khoa Công nghệ thông tin 1, người đã tận tình hướng dẫn, giúp đỡ nhóm chúng em hoàn thành báo cáo bài tập lớn này với lời cảm ơn sâu sắc nhất.

Vì kiến thức còn hạn chế, trong quá trình thực hiện bài tập lớn, cũng như là trong quá trình làm bài báo cáo này, khó tránh khỏi sai sót, nhóm chúng em rất mong thầy bỏ qua. Đồng thời do trình độ lý luận cũng như kinh nghiệm thực tiễn còn hạn chế nên bài báo cáo không thể tránh khỏi những thiếu sót, nhóm chúng em rất mong nhận được ý kiến đóng góp thầy để chúng em học thêm được nhiều kinh nghiệm và sẽ hoàn thành tốt hơn trong các bài báo cáo sắp tới, đặc biệt là bài báo cáo tốt nghiệp.

Nhóm em xin chân thành cảm ơn.

<b>Mục lục</b>	
<b>Danh sách các thành viên và phân công công việc. ....</b>	<b>3</b>
<b>Chương 1. Mở đầu và mô tả hệ thống .....</b>	<b>4</b>
1.1. Giới thiệu website.....	4
1.2. Phân tích yêu cầu hệ thống.....	4
1.3. Thiết kế tổng quan hệ thống.....	4
1.4 Thiết kế chi tiết hệ thống .....	6
1.4.1. Sơ đồ khối các chức năng hệ thống .....	6
1.4.2. Biểu đồ lớp – class diagram .....	8
1.4.3. Sơ đồ thực thể quan hệ ERD .....	12
1.4.4. Lược đồ quan hệ .....	14
1.5. Đặc tả Usecase. ....	15
1.5.1. Quản lý tài khoản.....	15
1.5.2. Quản lý phòng. ....	16
1.5.3. Quản lý đặt phòng. ....	17
1.5.4. Xem báo cáo. ....	18
<b>Chương 2. Các giao diện. ....</b>	<b>19</b>
2.1. Giao diện Home.....	19
2.2. Đăng ký. ....	21
2.3. Thêm phòng. ....	22
2.4. Chỉnh sửa phòng. ....	23
2.5. Danh sách phòng. ....	23
2.6. Thông tin phòng. ....	24
2.7. Đặt phòng.....	25
2.8. Danh sách đặt phòng.....	26
2.9. Quản lý tài khoản. ....	27
2.10. Xem báo cáo.....	27
<b>Chương 3. Kết luận, hạn chế. ....</b>	<b>28</b>
3.1. Kết luận.....	28
3.2. Hạn chế.....	28

### **Danh sách các thành viên và phân công công việc.**

Họ và tên	Công việc
Phạm Công Thiệp – B20DCCN669	<ul style="list-style-type: none"><li>- Phân chia công việc</li><li>- Thiết kế modul “Quản lý phòng”</li><li>- Thiết kế modul “Quản lý đặt phòng”</li><li>- Viết báo cáo</li></ul>
Chu Tiến Dũng – B20DCCN129	<ul style="list-style-type: none"><li>- Thiết kế modul “Quản lý tài khoản”</li><li>- Bổ sung css</li></ul>
Nguyễn Thu Hương – B20DCCN347	<ul style="list-style-type: none"><li>- Thiết kế modul “Xem báo cáo”</li><li>- Viết báo cáo</li></ul>

# **Chương 1. Mở đầu và mô tả hệ thống**

## **Website quản lý đặt phòng khách sạn**

### **1.1. Giới thiệu website**

Trước sự phát triển như vũ bão của CNTT cùng cuộc cách mạng công nghệ 4.0, việc đặt phòng khách sạn không chỉ là thực hiện tại chỗ mà còn có thể thực hiện ở bất cứ nơi đâu. Và website quản lý đặt phòng khách sạn đã trở thành một lựa chọn thông minh và tiện lợi cho việc quản lý khách sạn

Với sự hỗ trợ của java và spring framework cùng cơ sở dữ liệu mysql, website cung cấp cho khách hàng những trải nghiệm đặt phòng tiện lợi và nhanh chóng. Khách hàng có thể dễ dàng xem xét, so sánh và đặt phòng khách sạn yêu thích từ bất kỳ đâu và bất kỳ lúc nào.

Bài tập lớn nhóm 8 đảm nhiệm về chủ đề xây dựng trang web quản lý đặt phòng khách sạn. Hệ thống sử dụng framework Spring của Java và cơ sở dữ liệu MySQL.

Spring Framework nhằm giúp cho việc phát triển ứng dụng Java trở nên dễ dàng hơn, giảm thiểu các công việc lặp lại, tăng tốc độ phát triển và giảm thiểu các lỗi phát sinh trong quá trình phát triển ứng dụng.

### **1.2. Phân tích yêu cầu hệ thống.**

Dự án là một trang web quản lý đặt phòng khách sạn, nó cung cấp một danh sách các phòng khác nhau có sẵn cho người dùng đặt phòng theo hình thức online. Mỗi người dùng sẽ có thể xem danh sách phòng bao gồm các mô tả để lựa chọn xem có phù hợp không. Hệ thống được triển khai bằng Spring framework của Java.

### **1.3. Thiết kế tổng quan hệ thống**

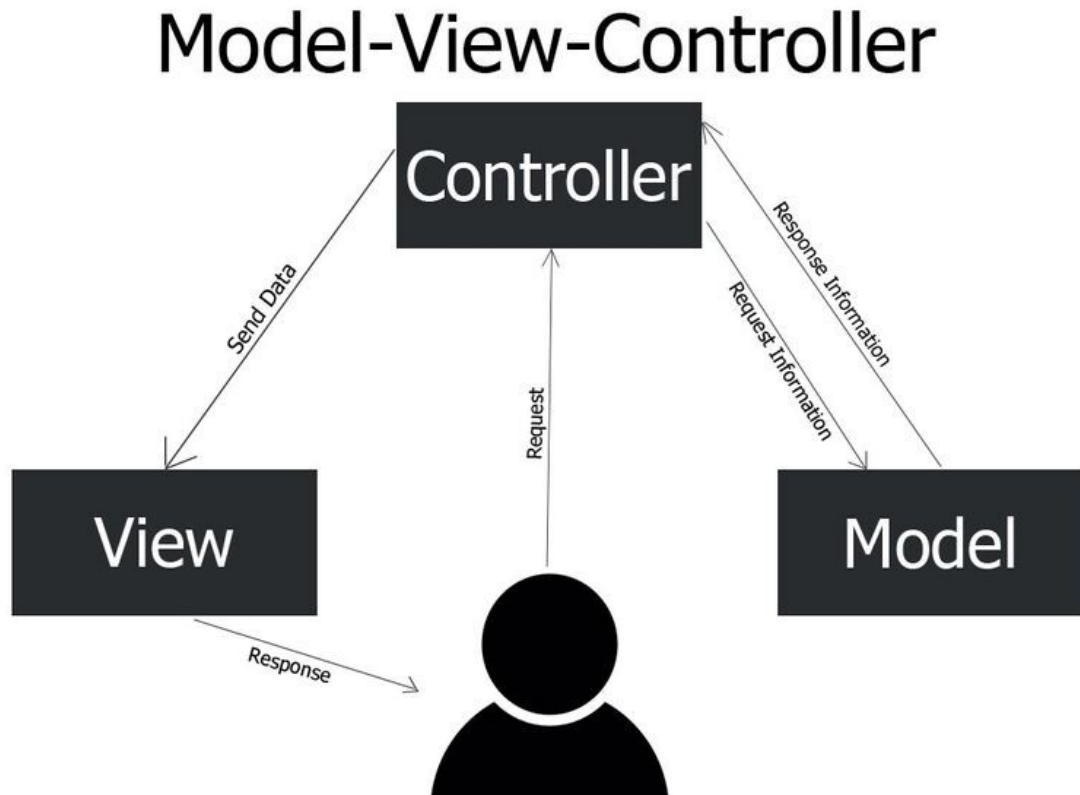
Website được xây dựng với mô hình Spring MVC. Website được xây dựng bằng HTML và framework Spring và database MySQL.

Mô hình MVC (Model-View-Controller) là một mô hình thiết kế phần mềm được sử dụng rộng rãi trong phát triển ứng dụng web. Nó tách biệt các thành phần

khác nhau của ứng dụng và định nghĩa vai trò riêng cho chúng, giúp cho việc phát triển và bảo trì ứng dụng dễ dàng hơn.

Java Spring là một framework phát triển ứng dụng web phổ biến trong cộng đồng phát triển Java. Nó cung cấp một cách tiếp cận dựa trên mô hình MVC cho phát triển ứng dụng web.

Trong Java Spring, Model đại diện cho các lớp đối tượng và dữ liệu trong ứng dụng, View là phần giao diện người dùng và Controller là phần điều khiển hoạt động của ứng dụng.



*Hình 1.1. Mô hình MVC.*

Các thành phần trong mô hình MVC của Java Spring hoạt động như sau:

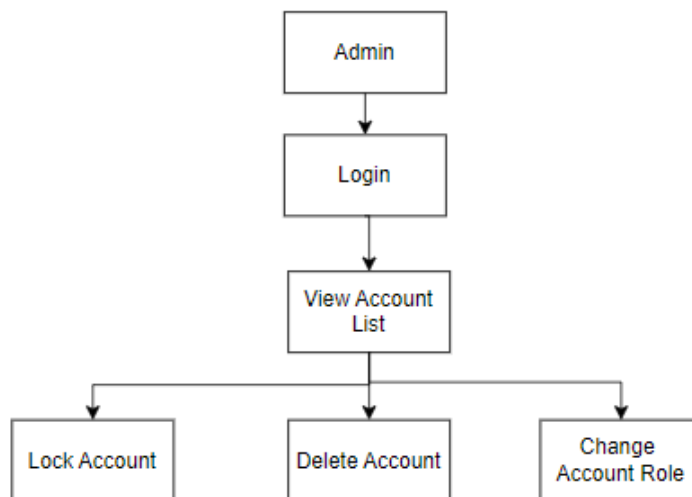
- **Model:** Đây là nơi chứa dữ liệu và các phương thức để truy xuất và cập nhật dữ liệu. Model được định nghĩa bởi các lớp đối tượng trong ứng dụng. Spring cung cấp các công cụ hỗ trợ để truy xuất dữ liệu từ các nguồn khác nhau như cơ sở dữ liệu, tệp tin hoặc web service.
- **View:** Đây là phần giao diện người dùng, nơi hiển thị dữ liệu cho người dùng. Spring hỗ trợ nhiều công nghệ view khác nhau như JSP, Thymeleaf hoặc AngularJS.
- **Controller:** Đây là nơi điều khiển hoạt động của ứng dụng. Nó xử lý các yêu cầu từ người dùng và truy xuất và cập nhật dữ liệu trong Model. Sau đó, nó chuyển dữ liệu sang View để hiển thị kết quả cho người dùng. Spring cung cấp các công cụ hỗ trợ để xử lý các yêu cầu từ người dùng và định tuyến chúng đến các Controller tương ứng.

Tổng quan, Java Spring MVC giúp cho phát triển ứng dụng web trở nên dễ dàng hơn với việc phân tách logic của ứng dụng vào các thành phần riêng biệt, giúp cho việc phát triển, bảo trì và mở rộng ứng dụng trở nên dễ dàng hơn.

## 1.4 Thiết kế chi tiết hệ thống

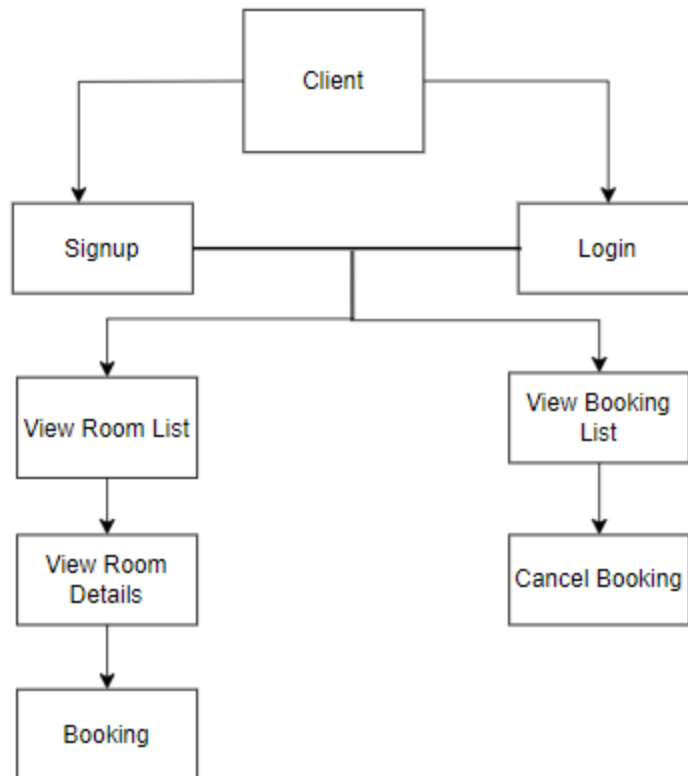
### 1.4.1. Sơ đồ khối các chức năng hệ thống

- a. Về phía Admin: Quản trị viên đăng nhập vào hệ thống, có thể xem danh sách các tài khoản của hệ thống, khóa tài khoản, xóa tài khoản, đổi vai trò giữa quản lý và khách hàng



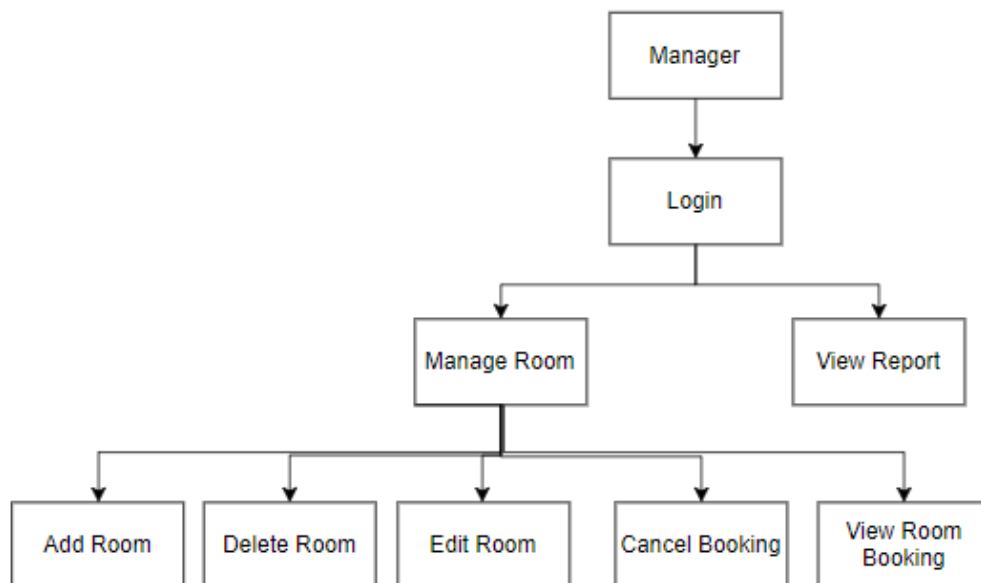
Hình 1.2. Sơ đồ khối phía admin.

- b. Về phía Client: Khách hàng có thể xem danh sách các phòng, đặt phòng, hủy đặt phòng, xem danh sách đặt phòng, thanh toán



Hình 1.3. Sơ đồ khối phía Client.

- c. Về phía Manager: Quản lý đăng nhập vào hệ thống, có thể quản lý phòng (xem chi tiết phòng, thêm, sửa, xóa thông tin phòng, hủy đặt phòng), xem thống kê đặt phòng



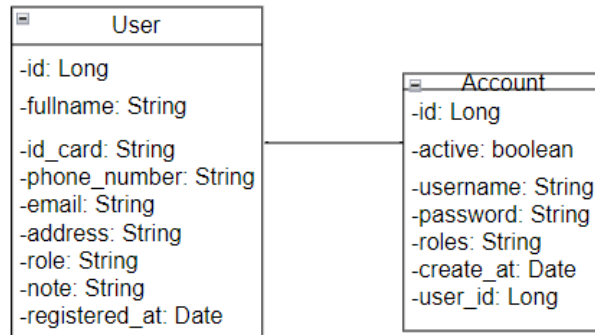


Hình 1.4. Sơ đồ khối phía manager.

#### 1.4.2. Biểu đồ lớp – class diagram

- a. Về phía Admin: Gồm 2 class: User, Account

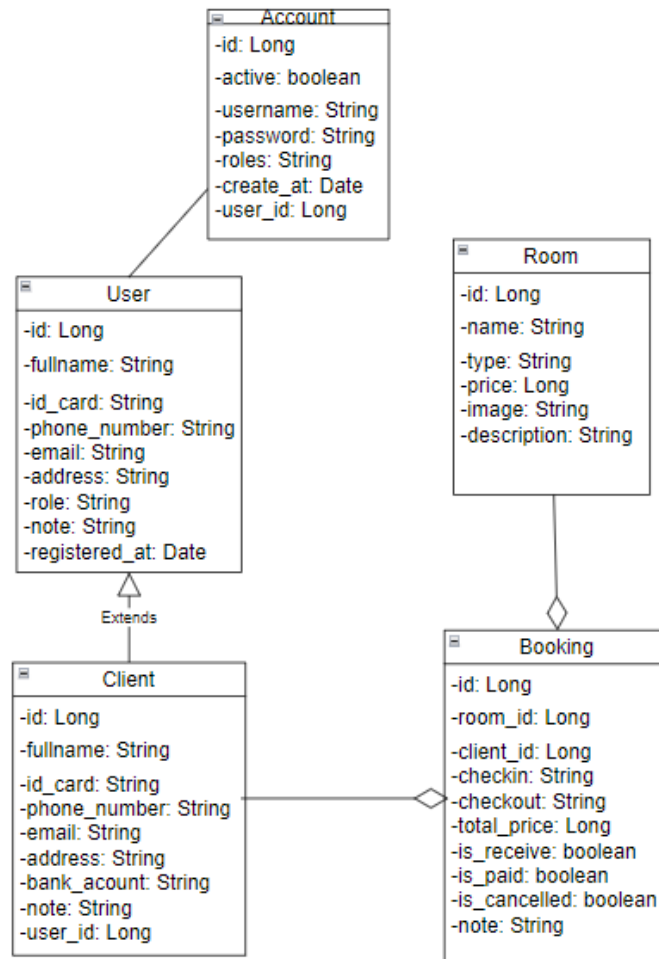
Class diagram:



Hình 1.5. Biểu đồ lớp phía admin

- b. Về phía Client: Gồm 5 class: User, Client, Booking, Room, Account

Class diagram:



Hình 1.6. Biểu đồ lớp phía client.

Mô tả chi tiết các thuộc tính:

Bảng 1.1. Bảng thể hiện các thuộc tính của class User

	Tên	Mô tả
Class	User	Thể hiện thông tin người dùng hệ thống
Thuộc tính	id	Thể hiện mã người dùng, mã này hệ thống tự tạo
	fullname	Thể hiện tên đầy đủ của người dùng
	id_card	Mã số cccd của người dùng
	phone_number	Số điện thoại của người dùng
	email	Địa chỉ email của người dùng
	address	Địa chỉ của người dùng
	role	Vai trò của người dùng
	note	Ghi chú nếu có
	registered_at	Thời gian tạo người dùng

Bảng 1.2. Bảng thể hiện các thuộc tính của class Client

	Tên	Mô tả
Class	Client	Thể hiện thông tin khách hàng
Thuộc tính	id	Thể hiện mã khách hàng, mã này hệ thống tự tạo
	fullname	Thể hiện tên đầy đủ của khách hàng
	id_card	Mã số cccd của khách hàng
	phone_number	Số điện thoại của khách hàng
	email	Địa chỉ email của khách hàng

	address	Địa chỉ của khách hàng
	bank_account	Tài khoản ngân hàng của khách hàng
	note	Ghi chú nếu có
	user_id	Mã người dùng của khách hàng

Bảng 1.3. Bảng thể hiện các thuộc tính của class Booking

	Tên	Mô tả
Class	Booking	Thể hiện thông tin đặt phòng của khách hàng trên hệ thống
Thuộc tính	id	Thể hiện mã đặt phòng, được hệ thống tự tạo
	checkin	Thể hiện ngày nhận phòng
	checkout	Ngày trả phòng
	total_price	Tổng tiền
	is_receive	Thể hiện trạng thái đã nhận phòng hay chưa
	is_paid	Thể hiện trạng thái khách đã thanh toán chưa
	is_cancelled	Thể hiện trạng thái đơn đặt phòng đã bị hủy hay chưa
	note	Ghi chú về đơn đặt phòng
	room_id	Mã phòng của đơn
	client_id	Mã khách hàng đặt đơn

Bảng 1.4. Bảng thể hiện các thuộc tính của class Room

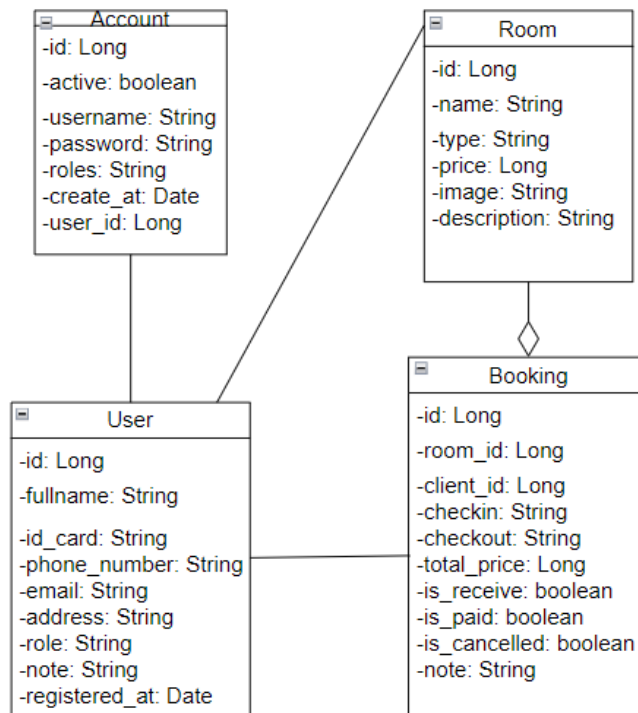
	Tên	Mô tả
Class	Room	Thể hiện thông tin của phòng
Thuộc	id	Mã của phòng

tính	name	Tên phòng
	type	Loại phòng
	price	Giá của phòng
	image	Ảnh phòng
	description	Mô tả

Bảng 1.5. Bảng thể hiện các thuộc tính của Account

	Tên	Mô tả
Class	Account	Thể hiện thông tin tài khoản của người dùng hệ thống
Thuộc tính	id	Mã của tài khoản
	username	Tên đăng nhập của người dùng
	password	Mật khẩu đăng nhập của người dùng
	active	Thể hiện trạng thái hoạt động của tài khoản
	roles	Thể hiện vai trò của tài khoản
	create_at	Thời gian tài khoản được tạo
	user_id	Mã của người dùng

- c. Về phía Manager: gồm 4 class: User, Account, Room, Booking  
Class diagram:

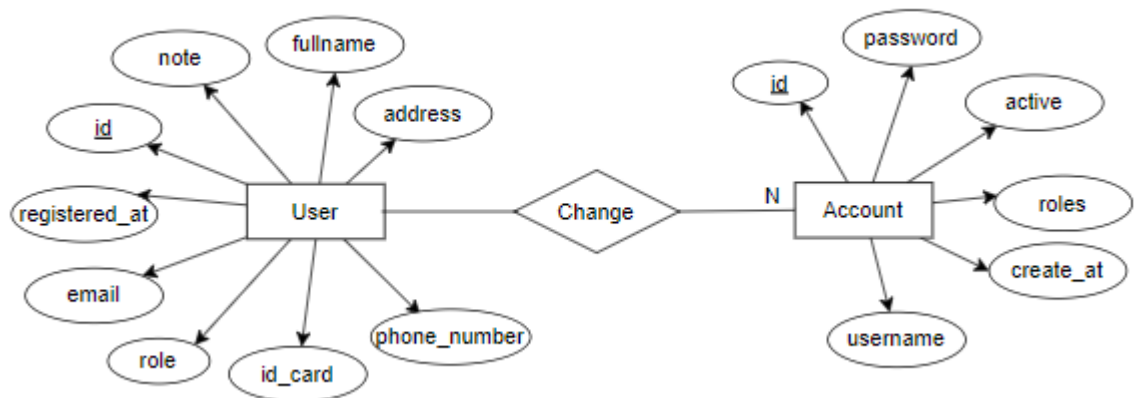


Hình 1.7. Biểu đồ lớp phía manager.

### 1.4.3. Sơ đồ thực thể quan hệ ERD

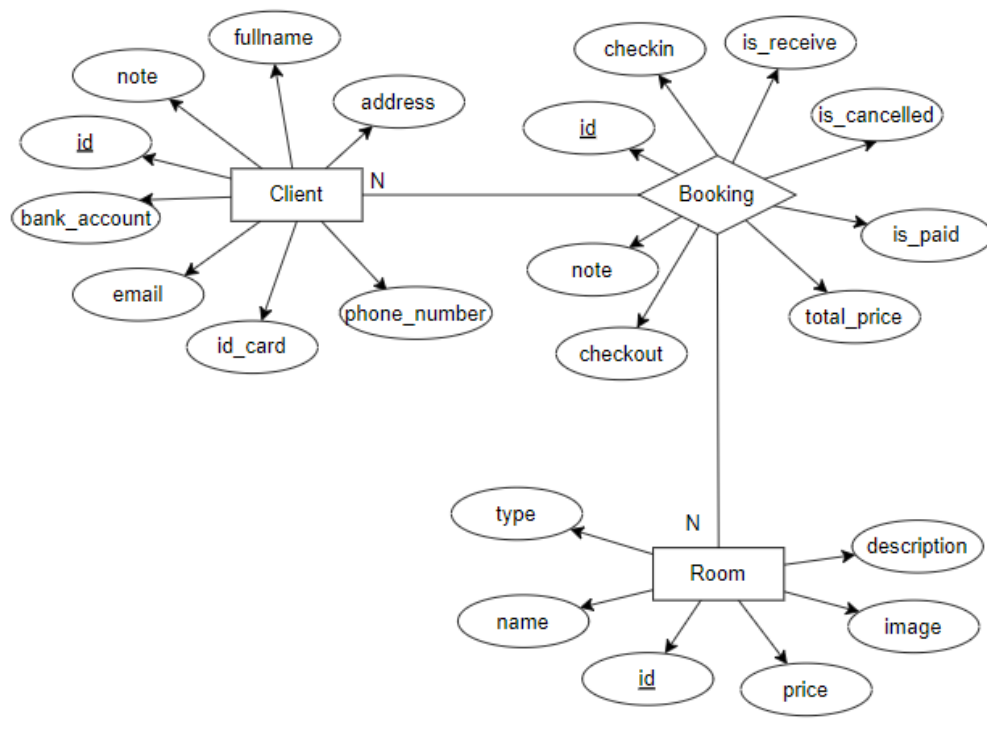
#### a. Về phía Admin

- Mỗi Admin có thể thay đổi nhiều tài khoản: khóa tài khoản, xóa tài khoản, đổi vai trò giữa khách hàng và quản lý
- Mỗi Admin là 1 User có role (vai trò) là Admin. User còn có các thuộc tính khác là tên đầy đủ, địa chỉ, ghi chú, mã người dùng, thời gian tạo người dùng, địa chỉ email, số cccd, số điện thoại



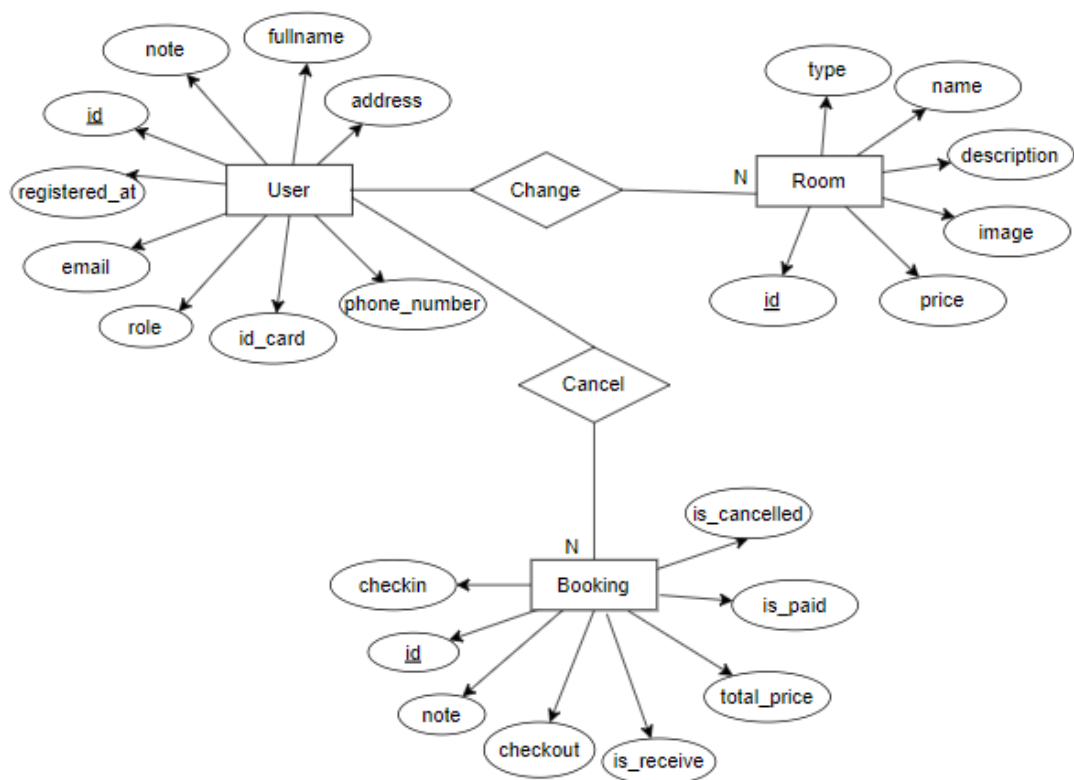
Hình 1.8. Sơ đồ thực thể phía admin.

#### b. Về phía Client



Hình 1.9 Sơ đồ thực thể phía client.

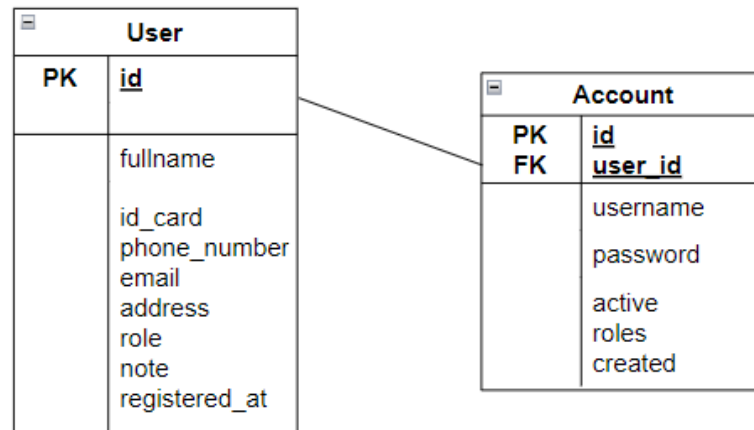
c. Về phía Manager



Hình 1.10. Sơ đồ thực thể phía manager.

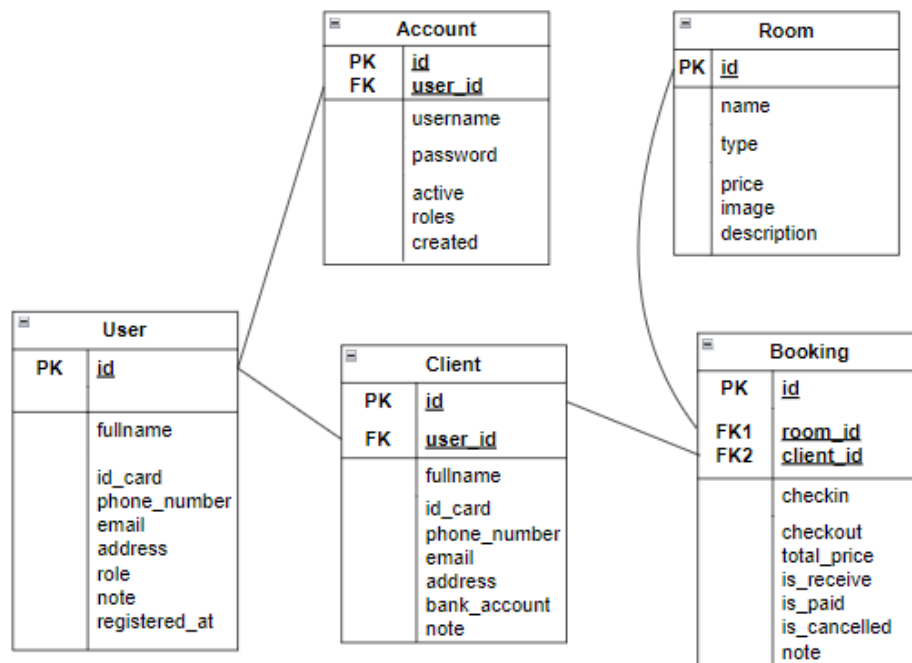
#### 1.4.4. Lược đồ quan hệ

##### a. Về phía Admin



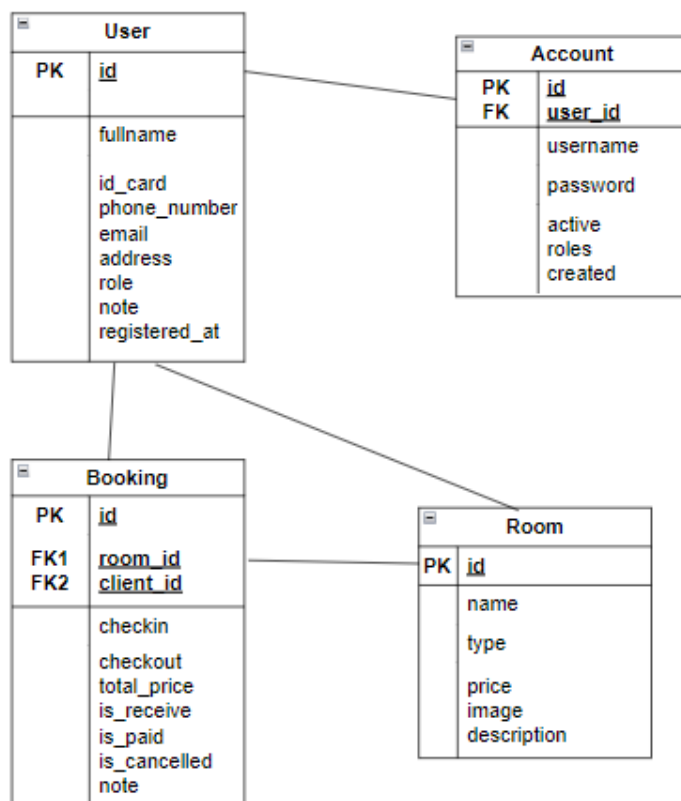
Hình 1.11. Lược đồ quan hệ phía admin.

##### b. Về phía Client



Hình 1.12. Lược đồ quan hệ phía client.

##### c. Về phía Manager



Hình 1.13. Lược đồ quan hệ phía manager.

## 1.5. Đặc tả Usecase.

### 1.5.1. Quản lý tài khoản.

Tên use case: Quản lý tài khoản
Actor: Quản trị viên
Mô tả: Các bước quản trị viên quản lý tài khoản
Điều kiện: Đã đăng nhập vào hệ thống
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tại giao diện Home, Quản trị viên nhấn vào “Quản lý tài khoản” =&gt;hiển thị giao diện Danh sách tài khoản</li> <li>- Tại giao diện này, ở mỗi tài khoản muốn thay đổi, quản trị viên có thể:               <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Nhấn “ Khóa” để khóa tài khoản người dùng =&gt; khóa thành công. Nhấn “Khôi phục” để bỏ khóa tài khoản =&gt; khôi phục thành công</li> <li>+ Nhấn “Đổi vai trò quản lý-khách” để đổi lại vai trò của tài khoản từ quản lý sang khách hoặc từ khách sang quản lý =&gt; đổi</li> </ul> </li> </ul>



<p>thành công + Nhấn “Xóa tài khoản” =&gt; xóa tài khoản thành công</p>
---

*Bảng 1.1. Đặc tả usecase “Quản lý tài khoản”.*

### 1.5.2. Quản lý phòng.

#### a) Thêm phòng

Tên use case: Thêm phòng
Actor: Quản lý
Mô tả: Các bước thêm phòng
Điều kiện: Đã đăng nhập vào hệ thống
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tại giao diện Home, Quản lý nhấn vào “Quản lý phòng” =&gt;hiển thị giao diện Danh sách phòng</li> <li>- Quản lý nhấn vào “Thêm phòng” =&gt;hiển thị giao diện Thêm phòng</li> <li>- Quản lý nhập tên phòng, tick chọn loại phòng, nhập giá phòng, nhập chi tiết phòng và nhập hình ảnh. Sau đó nhấn “Xác nhận” =&gt; Thêm phòng thành công</li> </ul>

*Bảng 1.2. Đặc tả usecase “Thêm phòng”.*

#### b) Sửa phòng

Tên use case: Sửa phòng
Actor: Quản lý
Mô tả: Các bước sửa phòng
Điều kiện: Đã đăng nhập vào hệ thống
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tại giao diện Home, Quản lý nhấn vào “Quản lý phòng” =&gt;hiển thị giao diện Danh sách phòng</li> <li>- Quản lý nhấn vào “Chi tiết” phòng muốn sửa=&gt;hiển thị giao diện Thông tin phòng kèm tên phòng</li> <li>- Quản lý chọn “Chỉnh sửa” =&gt; hiển thị giao diện Chỉnh sửa thông tin phòng kèm tên phòng</li> <li>- Quản lý tick chọn loại phòng, nhập giá phòng, nhập chi tiết phòng và nhập hình ảnh. Sau đó nhấn “Xác nhận” =&gt; Sửa phòng thành công</li> </ul>

*Bảng 1.3. Đặc tả usecase “Sửa phòng”.*

c) Xóa phòng

Tên use case: Xóa phòng
Actor: Quản lý
Mô tả: Các bước xóa phòng
Điều kiện: Đã đăng nhập vào hệ thống và phòng muốn xóa không được đặt
<ul style="list-style-type: none"><li>- Tại giao diện Home, Quản lý nhấn vào “Quản lý phòng” =&gt;hiển thị giao diện Danh sách phòng</li><li>- Quản lý nhấn vào “Chi tiết” phòng muốn sửa=&gt;hiển thị giao diện Thông tin phòng kèm tên phòng</li><li>- Quản lý chọn “Xóa phòng: &lt;tên phòng&gt;” =&gt; Xóa phòng thành công</li></ul>

*Bảng 1.4. Đặc tả usecase “Xóa phòng”.*

**1.5.3. Quản lý đặt phòng.**

a) Đặt phòng.

Tên usecase: Đặt phòng
Actor: Khách hàng đã đăng ký với hệ thống
Mô tả: Các bước đặt phòng.
Điều kiện: Đã đăng nhập
<ul style="list-style-type: none"><li>- Tại giao diện Home, khách hàng nhấn nút “Xem danh sách các phòng” =&gt; Hiển thị giao diện danh sách phòng.</li><li>- Tại đây người dùng xem thông tin các phòng rồi nhấn đặt phòng, hoặc xem chi tiết phòng =&gt; Hiển thị giao diện thông tin chi tiết phòng rồi nhấn đặt phòng. =&gt; Hiển thị giao diện đặt phòng.</li><li>- Khách hàng chọn ngày bắt đầu, ngày kết thúc rồi xác nhận. =&gt; Đặt phòng thành công.</li></ul>

*Bảng 1.5. Đặc tả usecase “Đặt phòng”.*

b) Huỷ phòng bởi khách hàng.

Tên usecase: Huỷ phòng bởi khách hàng
Actor: Khách hàng đã đăng ký với hệ thống
Mô tả: Các bước huỷ phòng.
Điều kiện: Đã đăng nhập và đã đặt phòng.
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tại giao diện Home, khách hàng nhấn nút “Xem danh sách đặt phòng”</li> </ul> => Hiện thị giao diện danh sách đặt phòng đối với mỗi người dùng. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tại đây người dùng nhấn vào nút huỷ đặt phòng.</li> </ul> => Huỷ phòng thành công.

*Bảng 1.6. Đặc tả usecase “Huỷ phòng bởi khách hàng”.*

c) Huỷ phòng bởi quản lý.

Tên usecase: Đặt phòng
Actor: Quản lý
Mô tả: Các bước huỷ phòng.
Điều kiện: Đã đăng nhập và khách hàng đã đặt phòng.
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tại giao diện Home, quản lý nhấn nút “Quản lý phòng”</li> </ul> => Hiện thị giao diện danh sách phòng. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Quản lý chọn nút “Yêu cầu đặt phòng” cho phòng muốn huỷ đặt phòng.</li> </ul> => Hiện thị giao diện danh sách đặt phòng theo mỗi phòng <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tại đây quản lý nhấn vào nút huỷ đặt phòng cho khách hàng muốn huỷ.</li> </ul> => Huỷ phòng thành công.

*Bảng 1.7. Đặc tả usecase “Huỷ phòng bởi quản lý”.*

#### 1.5.4. Xem báo cáo.

Tên usecase: Xem báo cáo
Actor: Quản lý
Mô tả: Các bước xem báo cáo
Điều kiện: Đã đăng nhập và khách hàng đã đặt phòng.
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tại giao diện Home, khách hàng nhấn nút “Xem, báo cáo”</li> </ul> => Hiện thị giao diện xem báo cáo.

- Quản lý nhập ngày bắt đầu và ngày kết thúc sau đó nhấn “Thống kê”  
=> Hiện thị bảng đặt phòng được lọc theo ngày tháng trên và tổng doanh thu trong thời gian này.

*Bảng 1.8. Đặc tả usecase “Xem thống kê”.*

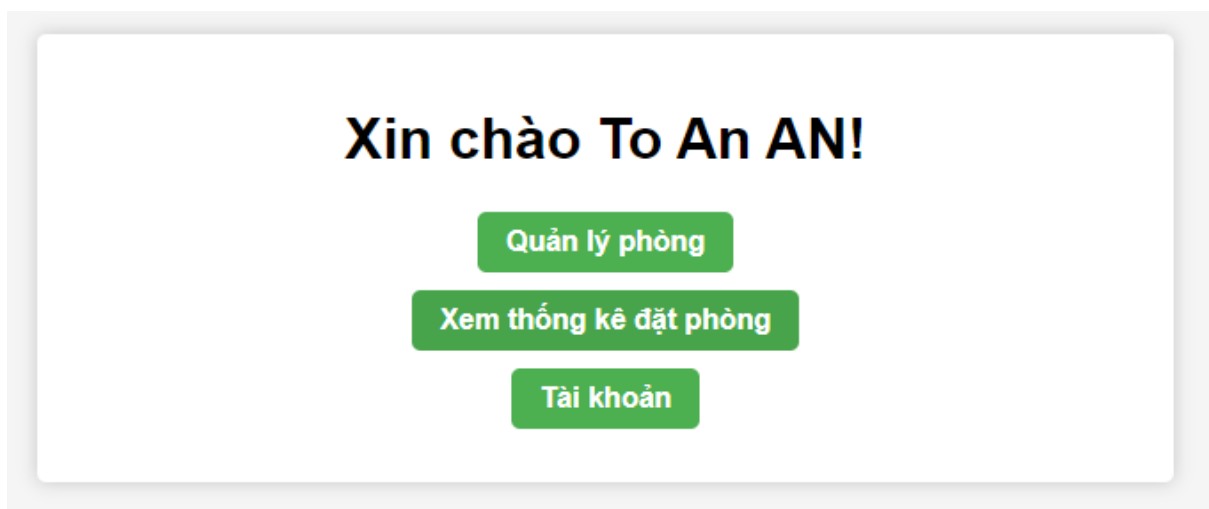
## **Chương 2. Các giao diện.**

### **2.1. Giao diện Home.**

- Đây là giao diện bắt đầu khi chương trình được chạy lên.
- Người dùng chọn chức năng tương ứng với vai trò.



*Hình 2.1. Giao diện Home chưa đăng nhập*



*Hình 2.2. Giao diện Home của quản lý.*

- Quản lý có thể nhấn quản lý phòng hoặc xem thống kê hoặc xem thông tin tài khoản.

## Xin chào Phạm Công Thiệp!

Xem danh sách các phòng

Xem Danh sách đặt phòng

Tài khoản

Hình 2.3. Giao diện Home của khách hàng.

- Khách hàng có thể xem danh sách đặt phòng cũng như là danh sách phòng mà mình đã đặt.
- Ngoài ra khách hàng có thể xem thông tin tài khoản của mình

## Xin chào To An AN!

Quản lý tài khoản

Tài khoản

Hình 2.4. Giao diện Home của Admin.

- Quản trị viên có thể nhấn quản lý tài khoản để quản lý thông tin các tài khoản.
- Ngoài ra còn có thể xem thông tin tài khoản của mình.

### 2.1. Đăng nhập.

Trang chủ

## Đăng Nhập

Tên đăng nhập:

Mật khẩu:

© 2023 Nhóm 8. All rights reserved.

Hình 2.5. Giao diện đăng nhập.

- Người dùng nhập tên đăng nhập và mật khẩu rồi nhấn nút đăng nhập để đăng nhập.
- Nếu chưa có tài khoản thì nhấn đăng ký để tạo tài khoản mới với vai trò khách hàng.

## 2.2. Đăng ký.

### Thông tin cá nhân

Họ tên:

Căn cước công dân:

Số điện thoại:

Email(nếu có):

Địa chỉ:

Ghi chú:

Tài khoản ngân hàng:

Ghi chú:

Hình 2.6. Giao diện đăng ký thông tin khách hàng.

- Người dùng nhập các thông tin rồi nhấn vào nút đăng ký để chuyển tới giao diện tạo thông tin người dùng mới.

*Hình 2.7. Giao diện đăng ký người dùng.*

- Người dùng nhập tên đăng nhập và mật khẩu để đăng ký tài khoản mới.

### 2.3. Thêm phòng.

*Hình 2.8. Giao diện thêm phòng.*

- Chỉ quản lý mới có thể dùng chức năng này.
- Quản lý nhập các trường thông tin của phòng để thêm phòng vào hệ thống.

## 2.4. Chỉnh sửa phòng.

[Trang chủ](#) [Danh sách phòng](#) [Tài khoản](#)

### Chỉnh sửa thông tin phòng Phòng Standard

Tên phòng: Phòng Standard

Loại phòng: ☒ Thường ☐ VIP

Giá phòng:   
VND/ngày

Chi tiết:

Hình ảnh:

Xác nhận

© 2023 Nhóm 8. All rights reserved.


Hình 2.9. Giao diện chỉnh sửa phòng.

- Chỉ quản lý mới có thể xem giao diện này.
- Quản lý nhập lại thông tin vào phòng rồi lưu lại vào hệ thống.

## 2.5. Danh sách phòng.


[Trang chủ](#) [Danh sách đặt phòng](#) [Tài khoản](#)

### Danh sách phòng




**Phòng Standard**  
Thường  
240,000 VND/ngày

[Chi tiết](#)  
[Đặt phòng](#)




**Phòng Superior**  
Thường  
440,000 VND/ngày

[Chi tiết](#)  
[Đặt phòng](#)




**Phòng Deluxe**  
VIP  
750,000 VND/ngày

[Chi tiết](#)  
[Đặt phòng](#)




**Phòng Suite**  
VIP  
1140,000 VND/ngày

[Chi tiết](#)  
[Đặt phòng](#)



**Single**

[Chi tiết](#)



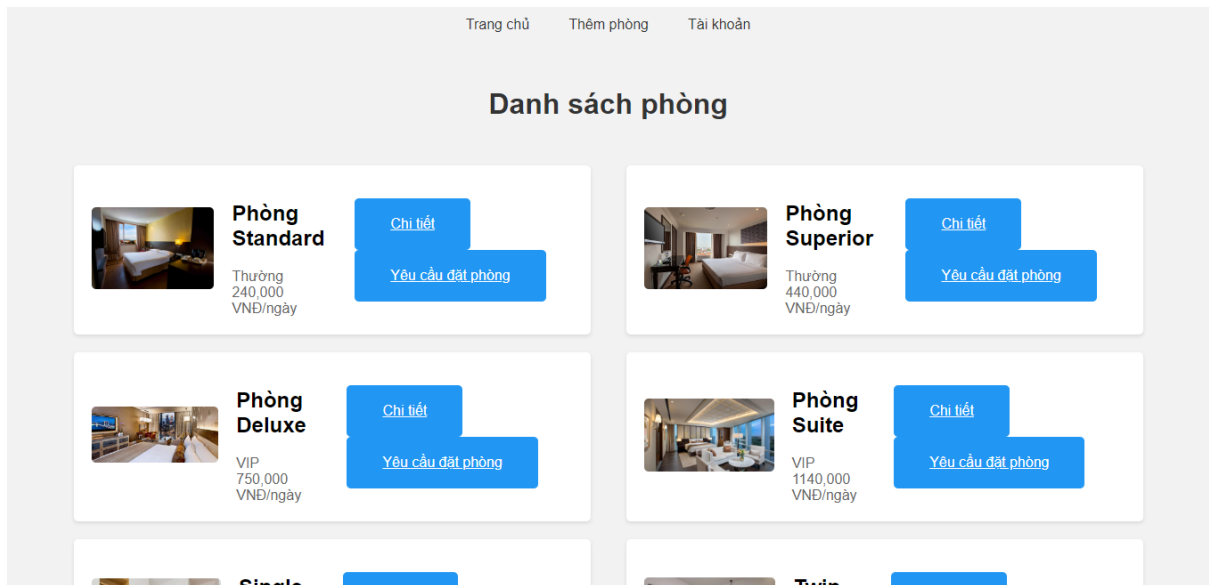
**Twin**

[Chi tiết](#)

Hình 2.10. Giao diện danh sách phòng cho khách hàng.

- Khách hàng có thể xem thông tin các phòng.
- Khách hàng có thể nhấn đặt phòng để xem chuyển tới giao diện đặt phòng.

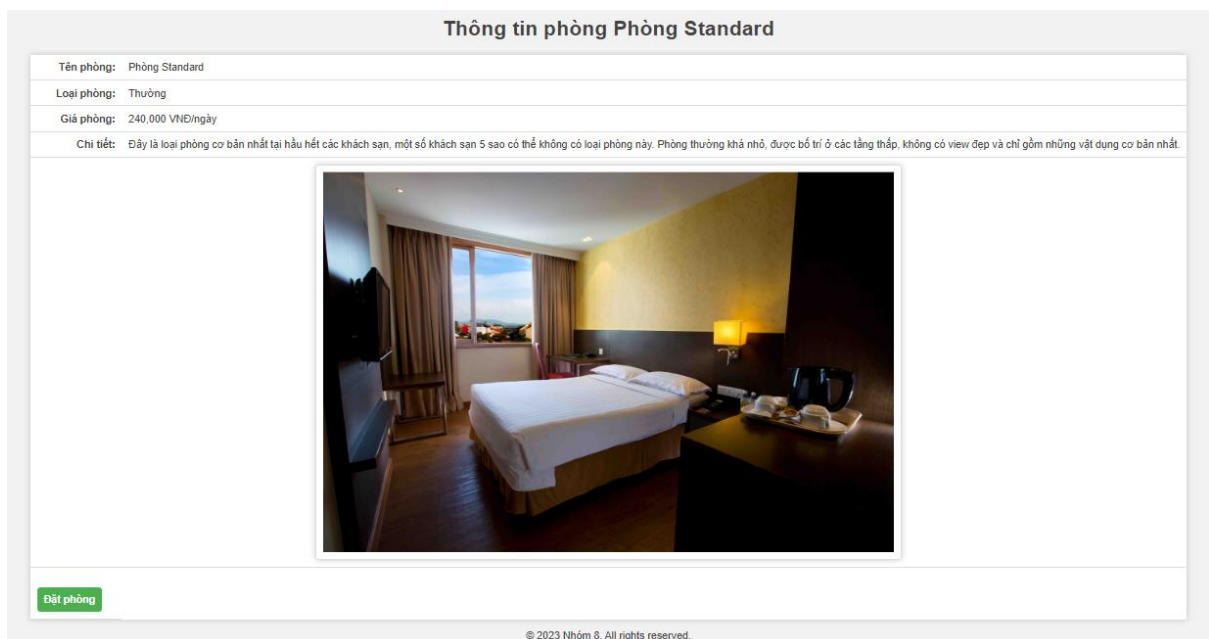




Hình 2.11. Giao diện danh sách phòng cho quản lý.

- Quản lý có thể xem thông tin các phòng.
- Quản lý có thể thêm phòng, hoặc xem danh sách yêu cầu đặt phòng cho mỗi phòng.


## 2.6. Thông tin phòng.



Hình 2.12. Giao diện thông tin chi tiết phòng cho khách hàng.

- Khách hàng có thể xem cụ thể hơn thông tin mỗi phòng
- Khách hàng cũng có thể nhấn đặt phòng để chuyển đến giao diện đặt phòng.

Thông tin phòng Phòng Standard	
Tên phòng:	Phòng Standard
Loại phòng:	Thường
Giá phòng:	240,000 VNĐ/ngày
Ghi chú:	Đây là loại phòng cơ bản nhất tại hầu hết các khách sạn, một số khách sạn 5 sao có thể không có loại phòng này. Phòng thường khá nhỏ, được bố trí ở các tầng thấp, không có view đẹp và chỉ gồm những vật dụng cơ bản nhất.
Url hình ảnh:	<a href="https://www.hotelmalaysia.com.my/images/Standard%20Room/MGL6303xxx.jpg">https://www.hotelmalaysia.com.my/images/Standard%20Room/MGL6303xxx.jpg</a>



Chỉnh sửa
Xóa phòng: Phòng Standard

Hình 2.13. Giao diện thông tin chi tiết phòng cho quản lý.

- Quản lý có thể xem thông tin phòng, chỉnh sửa lại, hoặc xóa phòng.

## 2.7. Đặt phòng.

[Trang chủ](#)
[Danh sách phòng](#)
[Danh sách đặt phòng](#)
[Tài khoản](#)

### Đặt phòng: Phòng Standard

Ngày nhận:

Ngày trả:

Ghi chú:

Xác nhận

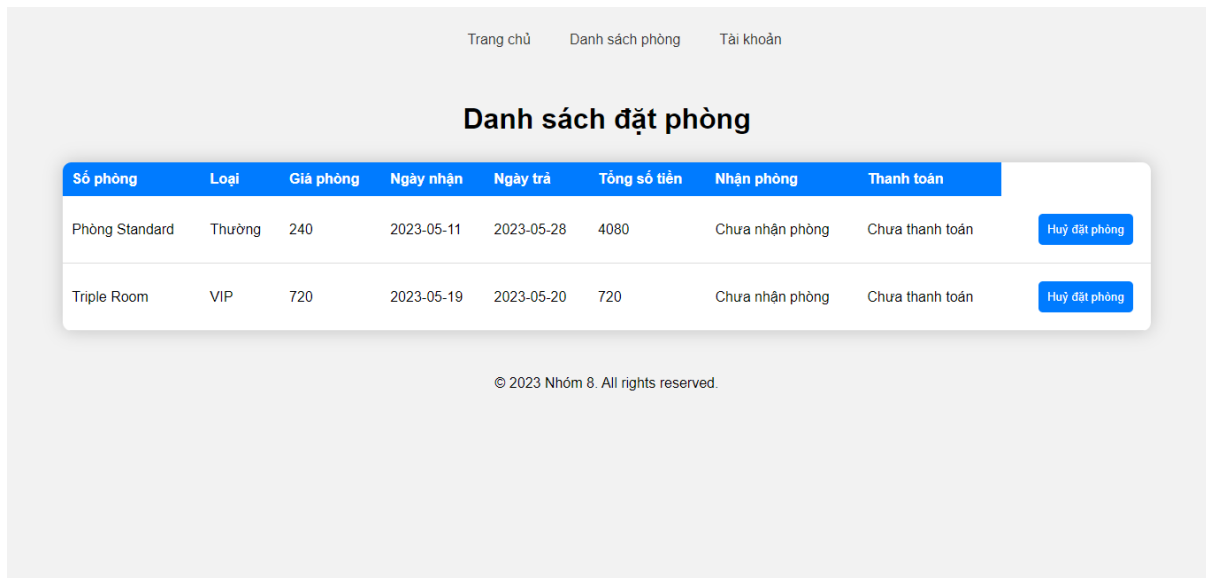
Hủy đặt phòng

© 2023 Nhóm 8. All rights reserved.

Hình 2.14. Giao diện đặt phòng.

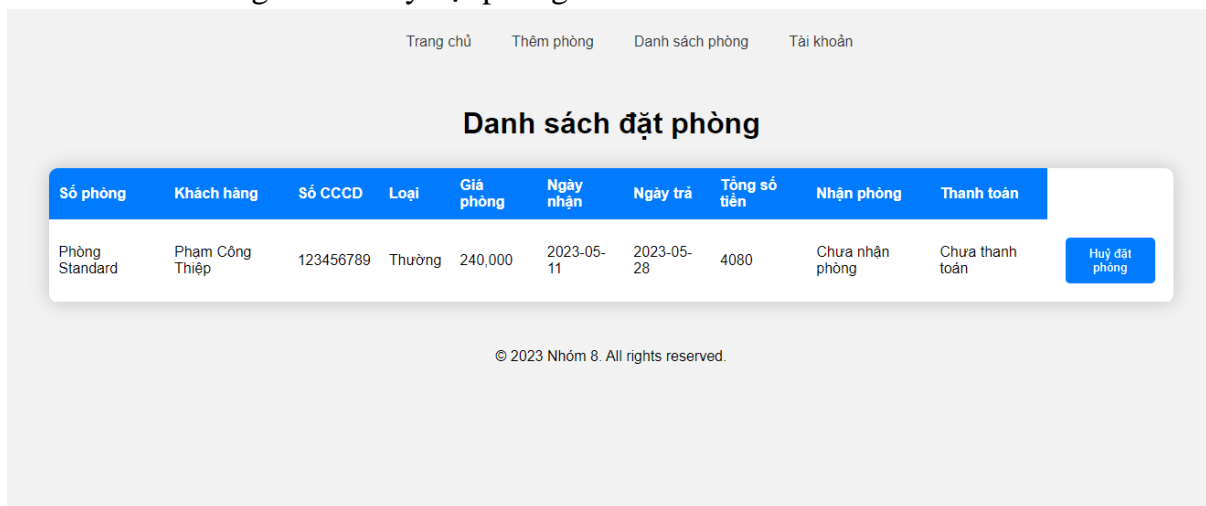
- Khách hàng nhập ngày bắt đầu, ngày kết thúc, ghi chú(nếu có) để xác nhận đặt phòng.

## 2.8. Danh sách đặt phòng.



Hình 2.15. Giao diện danh sách đặt phòng cho mỗi khách hàng.

- Hiển thị các yêu cầu đặt phòng của mỗi khách hàng.
- Khách hàng có thể huỷ đặt phòng.



Hình 2.16. Giao diện danh sách đặt phòng cho mỗi phòng.

- Quản lý mới xem giao diện này.
- Quản lý có thể huỷ đặt phòng theo yêu cầu khách hàng.

## 2.9. Quản lý tài khoản.

Trang chủ

Danh sách tài khoản

Tài khoản

Danh sách tài khoản

Username	Trạng thái	Vai trò	Ngày tạo	Họ tên	Số CCCD			
thiepcong	Hoạt động	Khách hàng	2023-05-07 20:36:48.487	Phạm Công Thiệp	123456789	Khoá	Đổi vai trò quản lý-khách	Xóa Tài Khoản
thieppp	Hoạt động	Quản lý	2023-05-07 20:36:48.487	To An AN	12345	Khoá	Đổi vai trò quản lý-khách	Xóa Tài Khoản
jack	Hoạt động	Khách hàng	2023-05-09 21:37:28.443	Alan Jack	02003456	Khoá	Đổi vai trò quản lý-khách	Xóa Tài Khoản
com	Hoạt động	Khách hàng	2023-05-09 21:42:58.301	Cua a num	1213213	Khoá	Đổi vai trò quản lý-khách	Xóa Tài Khoản
test	Hoạt động	Khách hàng	2023-05-09 22:59:12.729	To Van Manh	13123	Khoá	Đổi vai trò quản lý-khách	Xóa Tài Khoản
oketes	Hoạt động	Khách hàng	2023-05-09 23:12:02.944	ewaferfeawrawe	32134	Khoá	Đổi vai trò quản lý-khách	Xóa Tài Khoản

Hình 2.17. Giao diện danh sách tài khoản.

- Quản trị có thể khoá, thay đổi vai trò hoặc xoá tài khoản.

## 2.10. Xem báo cáo.

Trang chủ

Thêm phòng

Danh sách phòng

Tài khoản

Xem thống kê khách hàng theo thời gian

Ngày bắt đầu:

07 / 05 / 2023

Ngày kết thúc:

28 / 05 / 2023

Thống kê

Số phòng	Khách hàng	Số CCCD	Loại	Giá phòng	Ngày nhận	Ngày trả	Tổng số tiền	Nhận phòng	Thanh toán
Phòng Standard	Phạm Công Thiệp	123456789	Thường	240,000	2023-05-11	2023-05-28	4080,000	Chưa nhận phòng	Chưa thanh toán
Triple Room	Phạm Công Thiệp	123456789	VIP	720,000	2023-05-19	2023-05-20	720,000	Chưa nhận phòng	Chưa thanh toán

Tổng doanh thu từ ngày 2023-05-07 đến ngày 2023-05-28:

4800.000

© 2023 Nhóm 8. All rights reserved.

Hình 2.18. Giao diện xem báo cáo.

- Quản lý mới có thể xem giao diện này.
- Nhập ngày bắt đầu, ngày kết thúc để lọc ra danh sách đặt phòng và tính tổng doanh thu trong thời gian nhập.

## **Chương 3. Kết luận, hạn chế.**

### **3.1. Kết luận.**

Spring là một trong những framework phổ biến nhất để phát triển các ứng dụng web trên nền tảng Java. Nó được thiết kế để cung cấp một cách tiếp cận linh hoạt và hiệu quả cho việc xây dựng các ứng dụng web và dịch vụ web.

Spring là một trong những framework tốt nhất để lựa chọn. Nó có nhiều tính năng hữu ích để giúp phát triển ứng dụng web, bao gồm cả quản lý session, xử lý các yêu cầu HTTP, bảo mật, quản lý nghiệp vụ, và quản lý các đối tượng trong ứng dụng.

Spring hỗ trợ xây dựng các tính năng và giải pháp hữu ích như thực hiện các truy vấn đến cơ sở dữ liệu, xử lý các tác vụ bất đồng bộ, tạo và quản lý các API RESTful, tương tác với các dịch vụ web khác, và triển khai các ứng dụng trên các nền tảng khác nhau.

Dự án là một trang web quản lý khách sạn, cung cấp danh sách các phòng khác nhau có sẵn cho người dùng đặt phòng theo hình thức online. Dự án sử dụng framework Spring của Java và cơ sở dữ liệu MySQL để quản lý dữ liệu sản phẩm và đơn hàng của khách hàng.

Dự án có 3 giao diện: một dành cho Client, hai dành cho Admin, ba dành cho quản lý.

Bên phía Client, khách hàng có thể lựa chọn xem phòng và đặt phòng cũng như huỷ phòng.

Bên phía Admin, có thể chỉnh sửa thông tin các tài khoản.

Bên phía Quản lý, có thể thêm, sửa, xóa phòng, huỷ đặt phòng và xem báo cáo.

### **3.2. Hạn chế.**

Do thời gian nghiên cứu còn hạn chế nên việc nghiên cứu các vấn đề còn chưa đầy đủ.

Kiến thức thực tế và kiến thức lập trình còn hạn chế nên tính chuyên nghiệp của chương trình chưa cao, bắt lỗi chưa kỹ ở một số chỗ và một số tính năng chưa được tối ưu.

Chương trình chưa thực sự đầy đủ các tính năng như mong muốn.

## Tài liệu tham khảo

Slide:

- + Session1\_Spring Basic.pptx
- + Session2\_Spring Data JDBC.pptx
- + Session3\_Spring Data JPA.pptx

Tìm hiểu về Spring JPA:

- + <https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/reference/html/>
- + <https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/3.1.0-RC1/reference/html/>