

Le jeu du pendu

Objectif

*Créer des interactions en Javascript
Implémenter une logique de jeu*

Rappel des règles

*Vous allez créer une version Javascript du célèbre jeu de votre enfance **"Le jeu du pendu"**.*

Un mot est tiré au sort parmi une liste pré-définie.
Les lettres du mot sont masquées et remplacées par des « _ ».
Le joueur possède 10 coups pour deviner le mot.

A chaque tour :

L'utilisateur choisit une lettre. Si celle-ci est dans le mot, alors, elle est affichée au bon endroit, sinon, le nombre de coup est incrémenté.

Si le nombre de coup atteint 10, le joueur a perdu.

Si le mot est trouvé avant d'atteindre les 10 coups, le joueur a gagné.

Pour ce TP, laissez libre cours à votre imagination en proposant une version originale! Ajoutez autant de fonctionnalités que vous souhaitez (sons, animations, Easter Egg...).

Bonus : Vous pourrez ajouter une gestion de points et/ou de manches, récapitulant l'historique des parties du joueur en utilisant le localStorage.

