

## **4. Network Security**

### **Capitolul : SSL und TLS**

Prof. Dr. Ulrich Bühler



## 4. Network Security

### 4.1 Firewall

### 4.2 Virtual Privat Network

### 4.3 IPSec

### 4.4 SSL si TLS

#### 4.4.1 Session

#### 4.4.2 Handshake si Record Protocol

#### 4.4.3 Cheie

#### 4.4.4 TLS



## SSL (Secure Socket Layer)

- Aufbau authentifierter und verschlüsselter HTTP-Verbindungen zwischen Web-Client und Web-Server
- wird von den meisten WWW-Browsern unterstützt (https://...)
- Ursprünglich von Netscape Communications entwickelt Version 3 (SSLv3)  
öffentlicher de facto Internet Standard
- TLS-Arbeitsgruppe des IETF entwickelt einen ‚Common Standard‘ (quasi SSLv3.1)
- Auch sichere ftp-, eMail und Telnet-Verbindungen über SSL-Protokoll möglich
- Funktionen:
  - Authentifikation der Kommunikationspartner (digital signature)
  - Vertrauliche Datenübertragung (payload encryption)
  - Integrität der Daten (hashvalue, MAC)
- Aushandeln der Verfahren und der Sitzungsschlüssel ist integraler Protokollbestandteil (Unterschied zu IPSec)



## SSL ...

- Verbindungen werden mittels eines Handshakes in mehreren Schritten aufgebaut.
- Besteht aus 2 Schichten (Zwei-Schichten-Protokoll) unmittelbar über der TCP/IP-Schicht angesiedelt:

obere Schicht:           Anwendungsschicht (inkl. Teilprotokolle)

untere Schicht:           Verschlüsselungsschicht

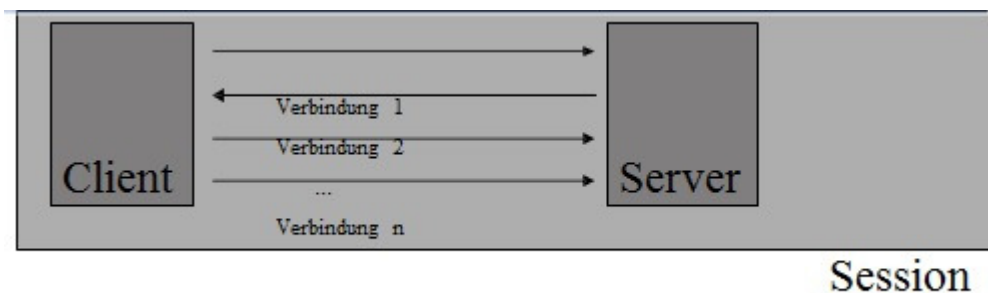
- Transparent für die Protokolle der Anwendungsschicht

SSL Handshake Protocol	SSL Change CipherSpec Protocol	SSL Alert Protocol	Application Data Protocol
SSL Record Protocol			
TCP			
IP			



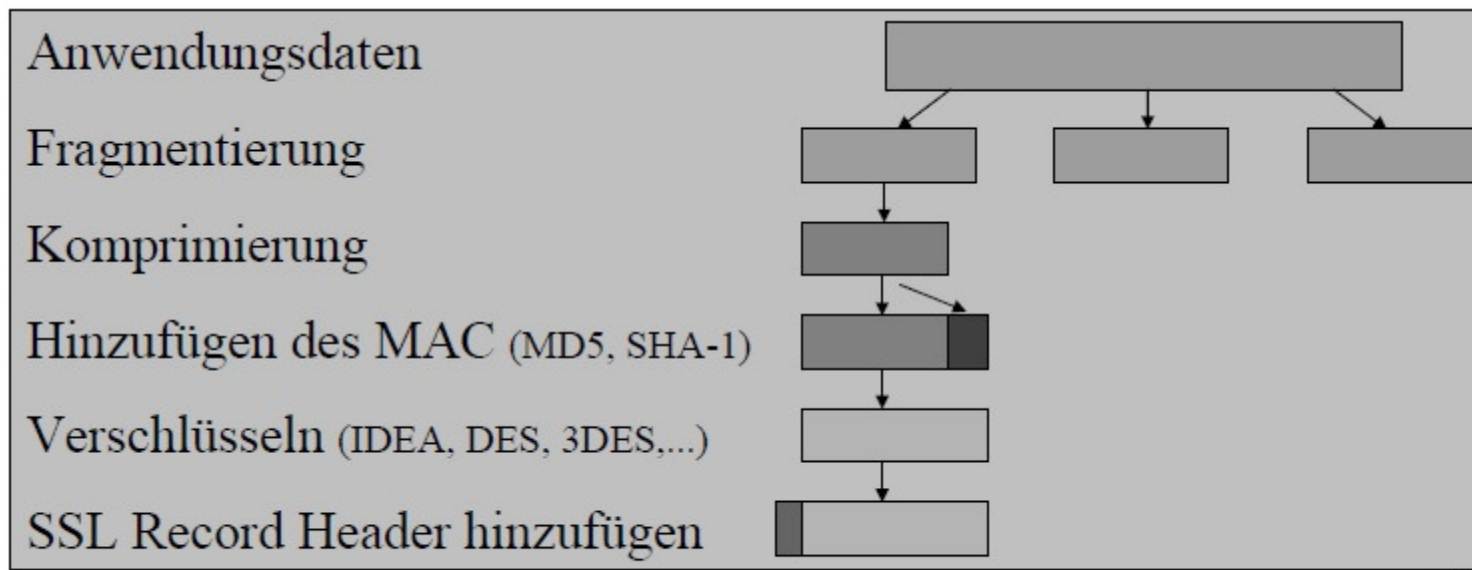
## SSL Session (Client-Server Beziehung)

- besteht aus mehreren Verbindungen zum Austausch von Daten.
- Wird durch Handshake Protokoll initiiert (mehrere Phasen).
- Handshake protocol zur Authentifikation des Servers und des Clients (optional) und zur Vereinbarung der Sicherheitsparameter für die Verbindungen der Session (cipher suite)
- Anschließend Datenaustausch mittels SSL Record protocol



## SSL Record Protocol

- Integrität der Daten durch Hinzufügen des Hashwertes (MAC)
- Vertraulichkeit der Daten (symmetrische Verschlüsselung) im Record



## SSL Change Cipher Spec und Alert Protocol

### Change Cipher Spec Protocol

- Vereinbarte Verfahren werden der Record-Protocol-Schicht mitgeteilt
- Änderungen der Cipher Suite des Record Protocols

### Alert Protocol

#### Versenden von Warnungen

- Verbindung bleibt bestehen, aber keine neuen mehr in dieser Session
- Zertifikatsfehler, Zertifikat abgelaufen, kein Sendewunsch mehr, ...

#### Behandlung von Fehlern

- Verbindung wird sofort beendet
- Falscher MAC, Handshake Parameter falsch (Sicherheitsparameter),  
.....



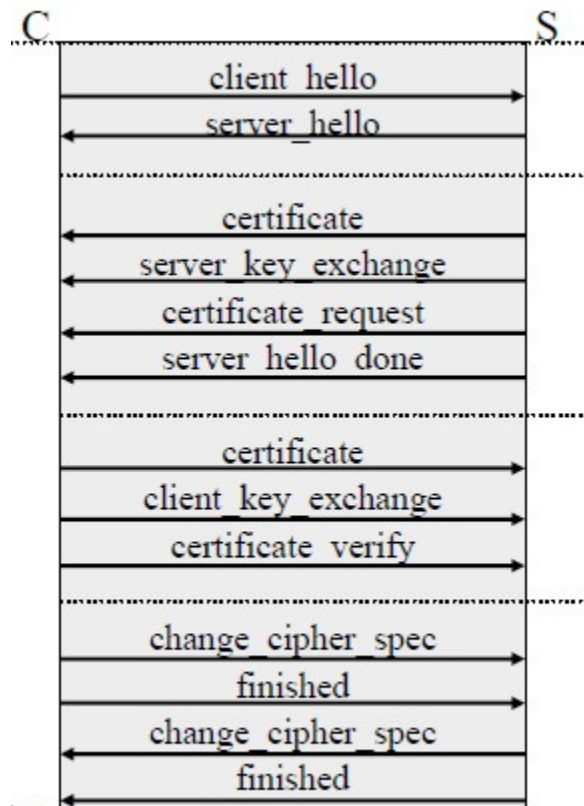
## SSL Handshake Protocol

- Zur Initiierung einer Session
- Wird vor eigentlichem Austausch der Anwendungsdaten abgewickelt
- Authentifizierung des Servers und des Clients
- Vereinbarung der Cipher Suite
- Besteht aus 4 Hauptphasen (siehe nächste Folie)
- Nach Abschluß beginnt der Datenaustausch entsprechend der Sicherheitsvereinbarungen
- Nachteil: Einigung auf den größten gemeinsamen Nenner, so dass sehr schwache Algorithmen eingesetzt werden können





## SSL Handshake Protocol Ablauf



### Phase 1

Sicherheits-Ressourcen austauschen, u.a. Protokollversion, Session ID, Cipher Suite, Zufallszahlen, Komprimierung

### Phase 2

Hier sendet der Server sein Zertifikat, Schlüsselaustausch findet statt, und evtl. kann der Server vom Client auch ein Zertifikat verlangen. Der Server signalisiert das Ende seiner Sendephase.

### Phase 3

Client sendet sein Zertifikat (falls verlangt). Schlüsselmateriel des Clients, Verifizierung des Server-Zertifikats.

### Phase 4

CipherSuite wird gewechselt und das HandshakeProtocol abgeschlossen.



## SSL Handshake Etapa 1

- Version: Die höchste SSL-Version, die der Client unterstützt
- Zufallszahlen: 32 Bit Zeitstempel + 28 Bit Zufallszahl  $r_S$ ,  $r_C$
- Session ID: Dient zum Erneuern der Session-Parameter ( $ID > 0$ ) oder zum Aufbau einer neuen Verbindung in einer neuen Sitzung ( $ID = 0$ )
- Cipher Suite Prioritätenliste:

**Key-Exchange Methode** : RSA, Diffie-Hellman

**algorithm de criptare**: RC4, RC2, DES, 3DES, DES40, IDEA, Fortezza

**Algorithme-MAC** : MD5 sau SHA-1

**Chiffre-Typ** : Block- sau Stromchiffre

**hashing** : kein (0 Byte), MD5 (16) sau SHA-1 (20)

Prioritätenliste für Kompressionsverfahren



### **SSL Handshake Etapa 2 - 4**

- „Übliche“ Austausch- sowie Verifizierungsmethoden werden durchgeführt
- „Master Secret“ als Basismaterial zur Verschlüsselung wird verhandelt
- Jede Nachricht wird durch einen MAC über aktuelle (vor allem Zufällige) Parameter sowie Werte aus vorhergehenden Nachrichten geschützt .
- Die server\_finish und client\_finish Nachrichten enthalten noch einmal einen Hash über alle (!) vorhergehenden ausgetauschten Nachrichten.



## Generarea de chei SSL și schimbul de chei

- Client Key Exchange -Nachricht enthält als Basisinformation das Pre-Master Secret Pre (48 Bit), das verschlüsselt nach dem RSA übertragen wird
- Berechnung des Master Secret (48 Bit) mittels der Hashfunktionen :

$$ms := MD5(pre | SHA(A | pre | r_C | r_S)) | \\ MD5(pre | SHA(BB | pre | r_C | r_S)) | MD5(pre | SHA(CCC | pre | r_C | r_S))$$

- Aus dem Master-Secret ms werden sowohl der Schlüssel für die Berechnung des MAC-Hashwertes als auch der Schlüssel für die Verschlüsselung der Records auf Client- und Serverseite für jede Verbindung berechnet; dazu wird eine Folge von Schlüsselblöcken kb erzeugt bis alle Verbindungen „versorgt“ sind:

$$kb := MD5(ms | SHA(A | ms | r_S | r_C)) | \\ MD5(ms | SHA(BB | ms | r_S | r_C)) | MD5(ms | SHA(CCC | ms | r_S | r_C)) | [...]$$



## TLS (Transport Level Security)

- Proposed Internet Standard (RFC 2246)

### Diferențele de SSLv3

- Versionsnummer Hauptversionsnummer: 3, Niedere Versionsnummer: 1
- Message Authentication Code HMAC, alle Felder wie auch in SSLv3 + Versionsnummer der verwendeten TLS-Version
- Neue Alert Codes

z.B.: Unbekannte CA, Protokollversion unbekannt, Zu schwache

Chiffre

- Cipher Suite

Fortezza wird nicht mehr unterstützt (irgendwann auch AES)

- Kryptographische Berechnungen

MasterSecret wird anders gehasht, neue Zufallszahlenfunktion

