

Securitate în rețele

Autentificarea

Universitatea “Transilvania” din Brasov



Autentificarea

Cuprins

- 1 Cunoștințe și posesie
- 2 Metode challenge-response
- 3 Kerberos
- 4 Biometrie și chip-carduri
- 5 Infrastructură de chei publice (PKI) și semnătura digitală

Autentificarea

Starea sistemelor:

Utilizatorii de sisteme IT se autentifică prima data la sistem pentru a avea ulterior acces la toate datele, procesele, serviciile de pe serverele sistemului informatic.

Accesul la informațiile digitale este necesar utilizatorului direct prin intermediul calculatorului, dar și proceselor utilizator ce rulează pe servere de aplicații, care acționează în numele utilizatorilor.

Logarea simplă doar pe baza de parolă și acces forțat la toate serviciile oferite de sistem nu mai este suficientă în sistemele distribuite deschise.

Nu este sigur dacă utilizatorul sau procesele utilizator comunică cu sistemul sau cu serverul de aplicații.

Tel: Acces autorizat la servicii autentice în rețele deschise de sisteme IT



Prevenirea Spoofing-Attack și Man-in-the-middle-Attack



Autentificarea

Autentificarea și autorizarea

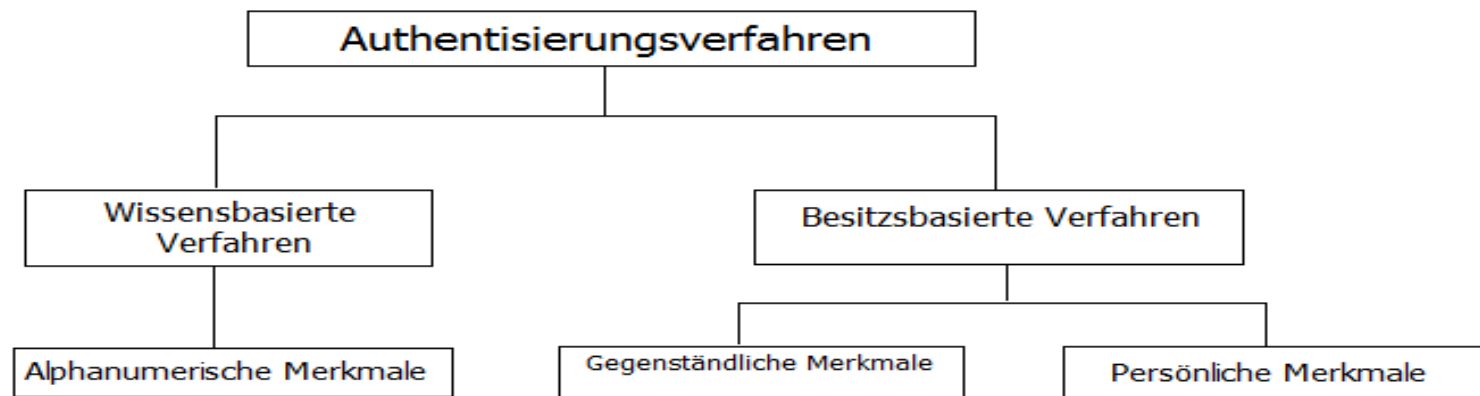
Identificare: recunoașterea identității unei persoane, unui calculator sau proces
ex: User-ID, adrese de internet

Autentificare: examinarea pretinsei identități a persoanei, calculatorului sau procesului
ex: interogare parola

Autorizare: dacă autentificarea a avut succes, persoana, calculatorul sau procesul are acces la serviciile sau componentele de sistem corespunzătoare

Caracteristici de autentificare- caracteristici bazate pe o autentificare lipsită de ambiguitate pentru autorizare
ex: PIN/TAN, semnatura digitala, amprente digitale, voce, fata

Autentificarea



Protocoale de autentificare diferite
intre Client și Server

Autentificarea

(A) Caracteristici alfa numerice

clasic: controlul de acces prin parola

Client
cu username și
parola

Aufforderung zur Identifikation



Identifikation durch Benutzerkennung



Aufforderung zur Authentifikation



Authentifikation durch Passwort



Success/failure



Server

cu username și parola

Verificare 1

Identifier disponibil, apoi cerere de autentificare

Verificare 2

Match-uirea parolelor



autentificarea
clientului

dezavantaj: schimb de texte pentru autentificarea clientului



Autentificarea

(A) Caracteristici alfa numerice

Imbunătățiri: conturile de utilizator și parolele sa se transfere criptat!

Cerinte pentru parola: minimum 8 caractere, incluzand litere, cifre, caractere speciale, timp de degradare scurt, fara nicio repetitie

Parole generate de sistem: aleatoare, de inalta calitate necesare

Ex: PIN

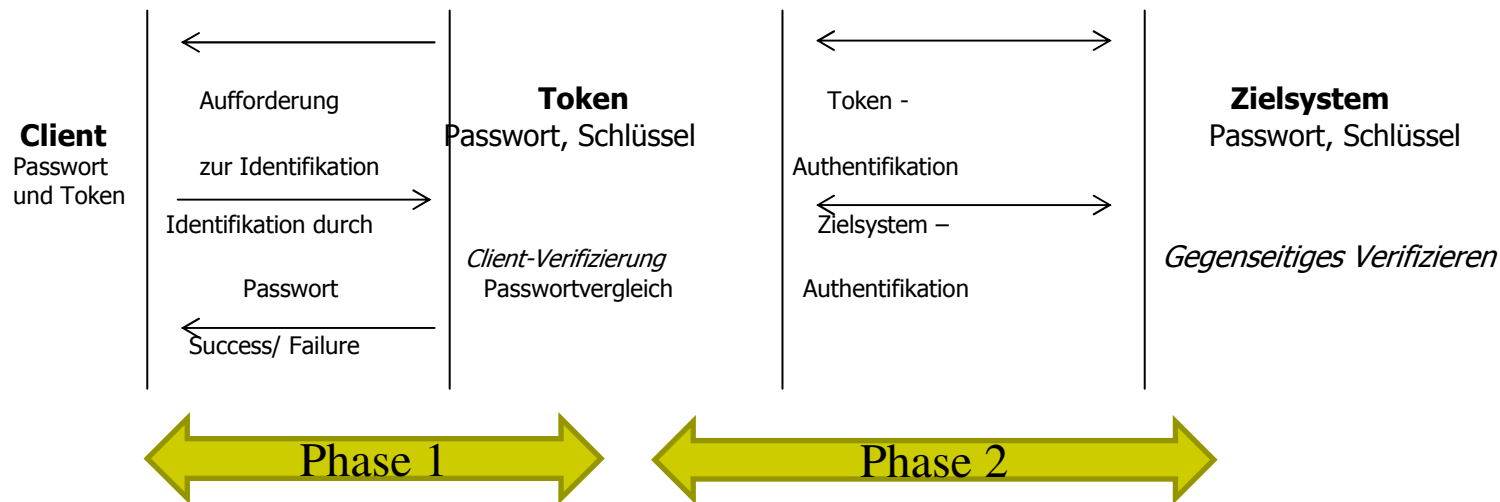
Autentificarea doar prin parole sau PIN este suficienta doar in cadrul retelelor protejate

Autentificarea

(B) Caracteristici alfa-numerice și de reprezentare

Utilizatorul se afla in posesia unui token personal(smart-card)

Autentificare in 2 faze: client-token, token-sistem tinta



Combinatie intre cunostinta(parola) și posesie(token) in faza 1

Autentificarea in faza 2 se face prin protocoale challenge-response

Autentificarea

(B) Caracteristici alfa-numerice și de reprezentare

Autentificarea prin combinatia parolei cu token creste considerabil siguranta

**Autentificarea se face prin metode de criptare simetrice sau asimetrice
(ex: 3DES, IDEA, RSA, ElGamal)**

Tokenii in forma de carduri cu chip de memorie salvează parolele, cheile simetrice si/sau asimetrice și calculează valorile hash precum și semnăturile digitale

Baza de date de utilizator in sistemul tinta este in special pentru protectie

Autentificarea reciproca intre token și sistemul tinta previne atacurile Maskerade

Autentificarea bazata pe carduri cu chip de memorie este dezvoltata prin metode biometrice

Smart-Card: solutiile bazate furnizează optimizarea autentificarii și controlului de acces



Autentificarea

(C) Caracteristici concrete și personale

Autentificarea prin combinatia de token-uri și caracteristici fizice de utilizatori, cum ar fi amprentele digitale și recunoasterea irisului, asigura verificarea individuala a utilizatorului

Fiecare utilizator este un individ iar caracteristicile sale fizice sunt unice !

Utilizatorul se identifica printr-o caracteristica fizica, cum ar fi amprentele, opuse token-ului personal și sistemului tinta

Caracteristicile fizice sunt foarte dificil de creat

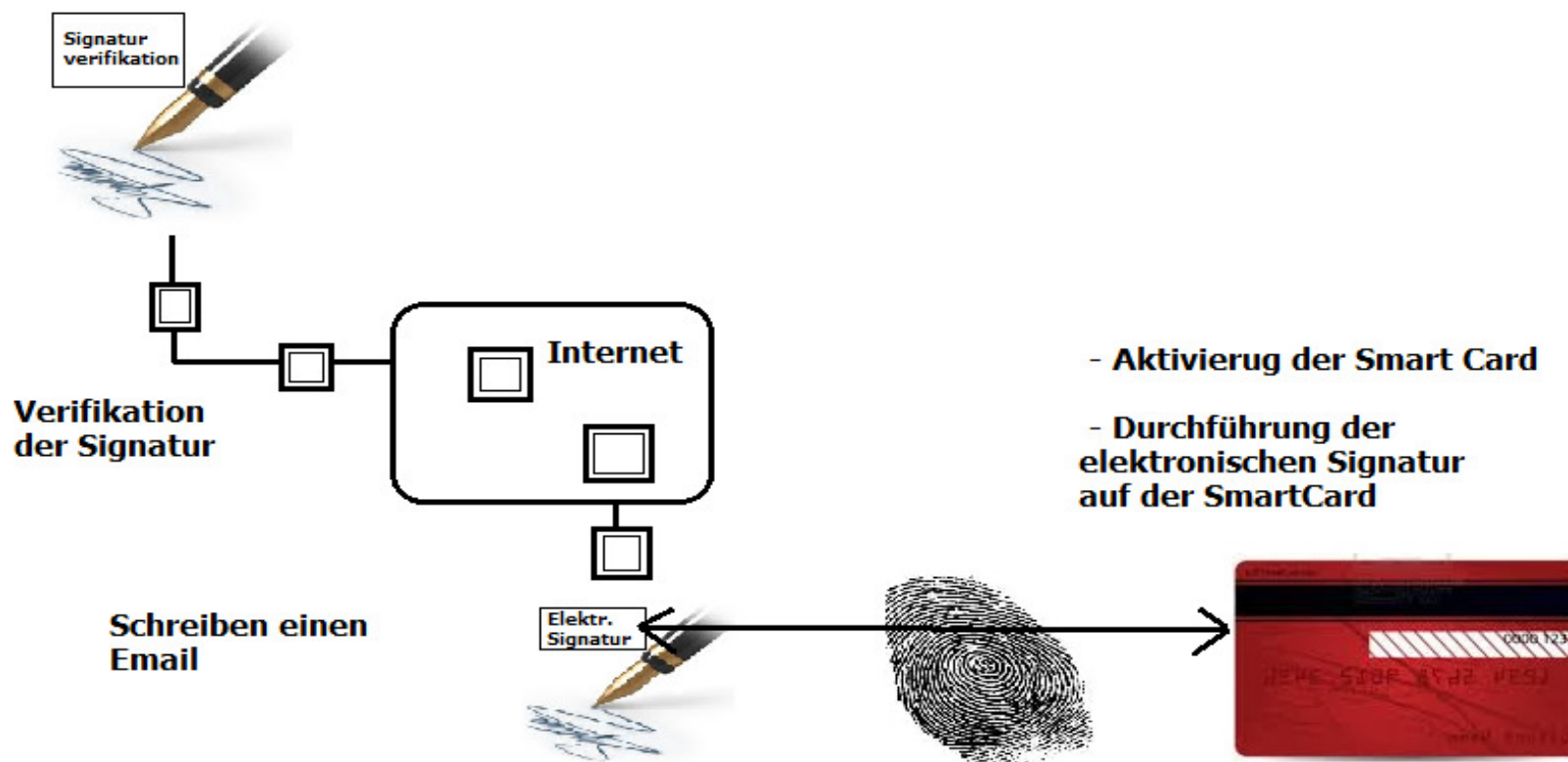
Single sign-on este posibil și are acces la toate aplicatiile și sistemele la care utilizatorul este autorizat



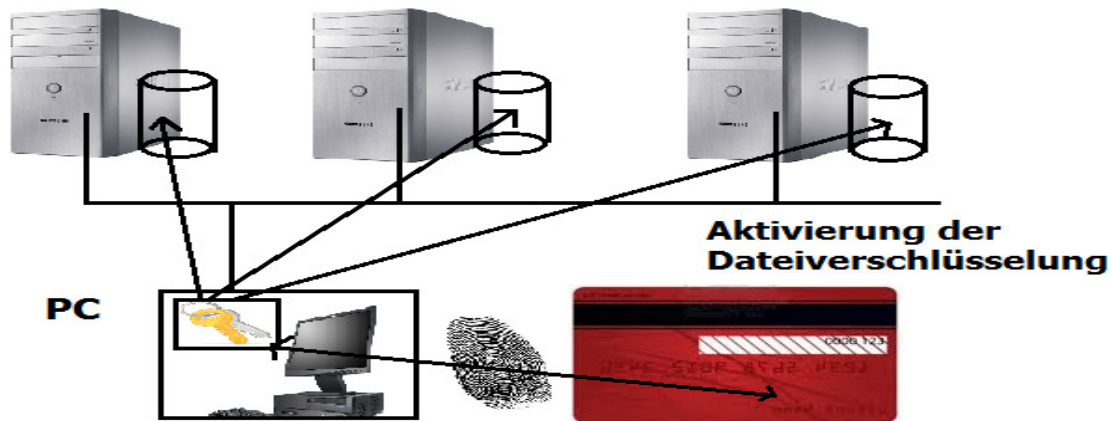
Smart-card: solutii bazate pe caracteristici biometrice, asigura o mai mare securitate autentificarii și controlului de acces

Autentificarea

Securitatea Semnaturii și Email-ului



Autentificarea



Securitatea datelor și semnăturii



Autentificarea

Protocol de autentificare prin metode Challenge-Response

- autentificarea clientului catre server, dupa functionarea cu succes a protocolului
- Clientul și serverul au schimbat anterior secrete
- informatiile secrete nu sunt transmise in mod direct

Principiu Clientul primește de la server, la cerere, un număr aleator o singură dată, pe care ulterior îl trimite înapoi la server împreună cu link-urile secrete. Serverul verifică clientul pe baza link-urilor secrete și astfel se poate efectua autentificarea

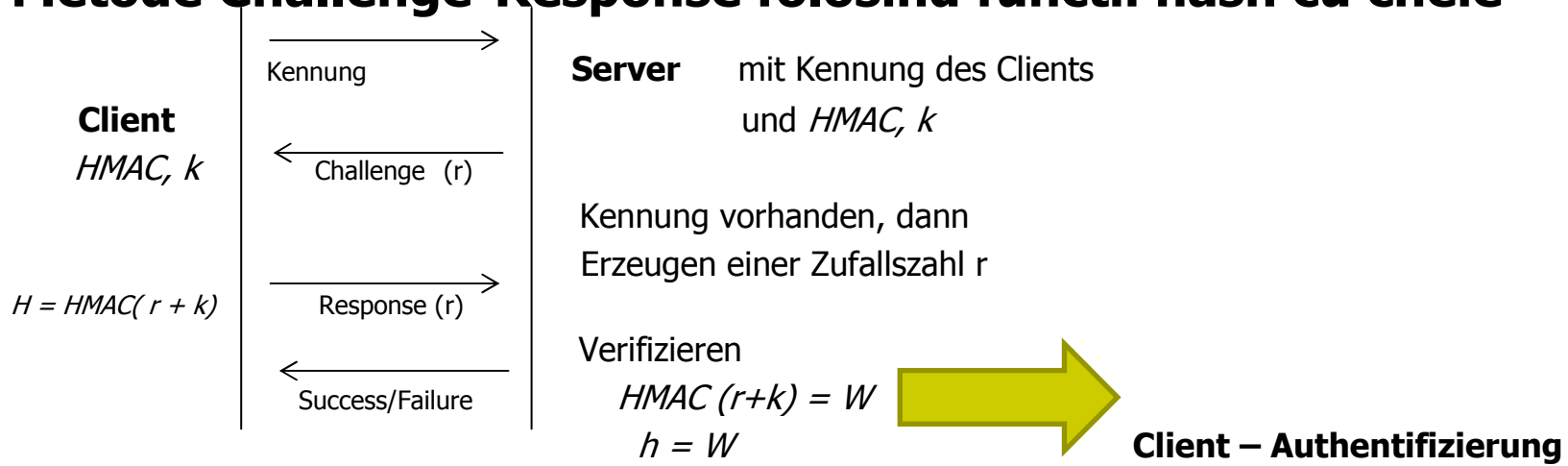
Clase de metode

Autentificare bazată pe valori hash(criptare simetrică)

Autentificare bazată pe semnături digitale (criptare asimetrică)

Autentificarea

Metode Challenge-Response folosind functii hash cu cheie



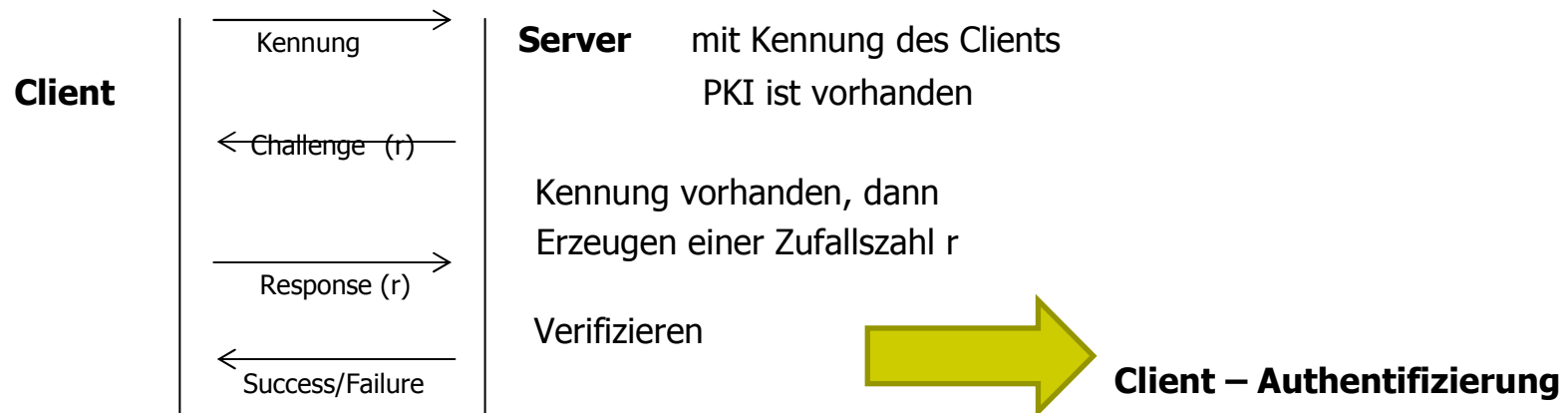
Orice mesaj protocol este autentificat folosind valorarea hash a mesajului

Avantaj: niciun schimb de secrete ptr autentificarea clientului

Dezavantaj: cheia secreta trebuie schimbata in siguranta intre fiecare partener de comunicare corespunde unei singure și sigure semnături digitale

Autentificarea

Metode Challenge-Response cu sistem criptografic asimetric



Avantaj: In cazul in care fiecare semnatura de pe un smartcard are drept de semnatura corespunzator, atunci exista o autentificare obligatorie a clientului

Autentificare pe baza chip-card:

1. Autentificare la Smart Card(PIN)
2. Smart Card se autentifica la PC(CRV)
3. Pc se autentifica la Smart Card(CRV)



Autentificarea

Protocol de autentificare prin metode zero-knowledge

Caz special de metoda challenge-response

Serverul nu are secrete stocate despre client și acestea pot inca autentifica

Informatiile dintre client și server sunt in asa fel schimbate incat un tert fara cunostinte obtine secretele pentru autentificare

o metoda cunoscuta este cea Fiat-Shamir



Autentificarea

Protocol de autentificare PPP

Ofera doua tipuri diferite de autentificare a clientilor:

1. Password Authentication Protocol (PAP)
2. Challenge-Handshake Authentication Protocol (CHAP)

Dupa configurarea conexiunii, protocolul CHAP defineste 3 pachete, unde este transmis campul informatie din cadrele PPP(PAP doar 2)

In PAP, parolele sunt transmise printr-un text clar, in schimb in CHAP sunt criptate prin valorile hash

Valoarea hash H este o combinatie intre secventa aleatoare C si parola PW a aplicata utilizatorului

Autentificarea este o parte a protocolului LCP și se efectuează in conformitate cu faza de configurare a conexiunii

Autentificarea este constructia unei conexiuni-PPP optionale



Autentificarea

Protocol de autentificare Kerberos

**Tel: autentificarea clientului și
cheia secreta simetrica ptr
comunicarea intre Client și Server
Service**

Autentificarea

Protocol de autentificare WLAN 802.1x/EAP

1. Mobile Client (MAC) se conectează la Punctul de Acces (AP)
2. AP blochează toate cererile IP ale clientului și solicita identificare(username și parola)
3. Acreditările user-ului sunt trimise de către AP (prin protocol necontrolat) la serverul de autentificare AS, care porneste dialogul de autentificare între MC și AS
4. AS și MC realizează un dialog de autentificare EAP (mai multe cereri și raspunsuri aferente) despre AP (mesajele EAP între MC și AP sunt frame-uri LAN și între AP și AS sunt incapsulate în pachete Radius)
5. După autentificarea cu succes a MC, se deschid porturile controlate ale AP pentru a se produce conectarea unica cu MC-ul (doar MC-ul a fost autentificat, one way authentication!)
6. Transferul criptat de date dintre MC și AP, prin intermediul protocolului WEP, poate începe