



BÀI TẬP 02 – MẪU THIẾT KẾ - MẪU KHỞI TẠO

☒ Bài tập cá nhân ☐ Bài tập nhóm (nhóm tối đa sinh viên)

☐ Bài tập tự luyện tập ☒ Bài tập cần nộp

Quy định về việc nộp bài:

Thời hạn nộp bài: theo thời gian quy định thông báo trong lớp và trên website môn học

Cách nộp: nộp bài trên Website môn học vào mục **Bài tập 02**

Bài làm được nén thành 1 tập tin, đặt tên là **MSSV.zip** (hoặc **MSSV.rar**)

Yêu cầu: Viết các chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

Bài 1: Xây dựng chương trình để lưu trữ tất cả các lịch sử các trang web. Nội dung cần lưu bao gồm URL và thời gian truy cập. Các tính năng yêu cầu

- Thêm vào trang mới với thời gian
- Xóa các trang vào một ngày cụ thể

Bài 2: Tạo prototype cho các lớp đối tượng sau:

- Điểm
- Tam giác
- Đa Giác
- Học sinh (Tên, Điện thoại, Địa chỉ)
- Lớp học (tên lớp, Danh sách học sinh)

Bài 3: Công ty ABC là công ty sản xuất kinh doanh thú nhồi bông. Công ty có nhiều nhân viên làm việc trong ba bộ phận khác nhau: *bộ phận quản lý, bộ phận sản xuất, bộ phận văn phòng*. Việc tính lương cho nhân viên dựa vào các yếu tố sau:

– **Đối với nhân viên văn phòng**

$$+ \text{ Lương} = \text{Lương Cơ Bản} + \text{Số ngày làm việc} * 100.000 + \text{Trợ Cấp}$$

– **Đối với nhân viên sản xuất**

$$+ \text{ Lương} = \text{Lương Cơ Bản} + \text{Số Sản Phẩm} * 2.000$$

– **Đối với nhân viên quản lý**

$$+ \text{ Lương} = \text{Lương Cơ Bản} * \text{Hệ số chức vụ} + \text{Thưởng.}$$

– Ngoài ra công ty cần quản lý các thông tin về nhân viên của mình như: *họ tên, ngày sinh và các thông số trên* để tính lương cho từng nhân viên trong công ty.

♦ **Yêu cầu:** Thiết kế các lớp thích hợp để thực hiện các yêu cầu sau:



- + *Nhập thông tin của các nhân viên để phục vụ cho việc tính lương.*
- + *Thực hiện việc tính lương cho từng nhân viên.*
- + *Xuất thông tin của các nhân viên.*