和谁战斗？怎么战斗？为什么要战斗？

境界是我们的等级，挂机升级，所以玩家战斗的意义是什么呢?

1. 地图上有不同的战斗点，不同的等级解锁不同的地图，玩家离线选择挂机点战斗，

战斗掉落装备，或者炼丹，炼器材料？

1. 固定副本，不同等级开放不同的战斗副本，法宝副本，灵兽副本等等，每天有次数上线

如果是上述自动战斗的话，门派各样的技能就没法体现了，不可能所有的技能都是被动技能？？