

Desenvolvimento de Backend para a aplicação Fidelis

Thiago Freire Cavalcante, Ivan Barroca Neto

January 15, 2025

Unidade 3

Contents

1	Back-end	3
1.1	server.js	3
1.2	Modelo da coleção Loja	4
1.3	Controller da coleção Loja	5

1 Back-end

1.1 server.js

Depois de criar o arquivo .env, que contém as variáveis de ambiente necessárias para o funcionamento da aplicação, vamos criar o arquivo principal server.js.

```
1   const express = require('express');
2   const cors = require('cors');
3   const mongoose = require('mongoose');
4   require('dotenv').config();
```

- express: Framework para criar e gerenciar o servidor HTTP.
- cors: Middleware para habilitar o CORS (Cross-Origin Resource Sharing), permitindo que o backend aceite requisições de diferentes origens.
- mongoose: Biblioteca para trabalhar com MongoDB em JavaScript, oferecendo um modelo orientado a objetos.
- dotenv: Carrega as variáveis do arquivo .env para process.env.

```
1   const authRoutes = require('./routes/auth');
2   const lojaRoutes = require('./routes/loja');
3   const userRoutes = require('./routes/user');
```

Aqui, são importados arquivos de rotas localizados na pasta routes. Essas rotas gerenciam diferentes funcionalidades:

- authRoutes: Gerencia autenticação, como login e registro.
- lojaRoutes: Gerencia operações relacionadas às lojas.
- userRoutes: Gerencia operações relacionadas aos usuários.

```
1   const app = express();
```

Cria uma instância do Express, que será usada para configurar e iniciar o servidor.

```
1   app.use(cors());
2   app.use(express.json());
```

- cors(): Permite que o backend aceite requisições de outros domínios (útil em APIs públicas).
- express.json(): Middleware para processar o corpo das requisições no formato JSON.

```
1   mongoose.connect(process.env.MONGODB_URI)
2     .then(() => console.log('Conectado ao MongoDB'))
```

```

3      .catch(err => console.error('Erro ao conectar ao
      MongoDB:', err));

```

- `mongoose.connect`: Conecta o backend ao banco de dados MongoDB, usando a URI fornecida na variável de ambiente `MONGODB_URI` do arquivo `.env`.
- `.then()` e `.catch()`: Gerenciam o sucesso ou falha da conexão.

```

1      app.use('/api/auth', authRoutes);
2      app.use('/api/lojas', lojaRoutes);
3      app.use('/api/users', userRoutes);

```

Define as rotas da aplicação: - `/api/auth`: Redireciona as requisições relacionadas à autenticação para o `authRoutes`.

- `/api/lojas`: Redireciona requisições relacionadas às lojas.
- `/api/users`: Redireciona requisições relacionadas aos usuários.

```

1      const PORT = process.env.PORT || 3000;
2      app.listen(PORT, () => {
3          console.log('Servidor rodando na porta ${PORT}');
4      });

```

- `PORT`: Define a porta do servidor, priorizando a porta especificada na variável de ambiente `PORT`. Caso não esteja definida, usa a porta 3000 como padrão.
- `app.listen`: Inicia o servidor e exibe uma mensagem de sucesso no console.

1.2 Modelo da coleção Loja

Vamos criar o modelo de dados para a coleção de lojas.

```

1      const mongoose = require('mongoose');

```

- `mongoose`: Biblioteca para trabalhar com MongoDB em JavaScript, oferecendo um modelo orientado a objetos.

```

1      const lojaSchema = new mongoose.Schema({
2      nome: {
3          type: String,

```

```

4         required: true
5     },
6     categoria: {
7         type: String,
8         required: true
9     },
10    localizacao: {
11        type: String,
12        required: true
13    },
14    descricao: String,
15    programas: [{
16        nome: String,
17        progresso: Number,
18        maxCarimbos: Number
19    }],
20    banner: String,
21    logo: String,
22    horario: String,
23    proprietario: {
24        type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
25        ref: 'User'
26    }
27    }, {
28        timestamps: true
29    });

```

1.3 Controller da coleção Loja

Vamos criar o controller para manipular as operações relacionadas às lojas no backend, usando o modelo Loja previamente definido. Esses controladores lidam com as ações de criação, consulta, atualização e manipulação de dados relacionados às lojas.

```

1        exports.criarLoja = async (req, res) => {
2    try {
3        const loja = new Loja({
4            ...req.body,
5            proprietario: req.user._id
6        });
7        await loja.save();
8        res.status(201).json(loja);
9    } catch (error) {
10        res.status(400).json({ message: error.message });
11    }
12    };

```

Objetivo: Criar uma nova loja e armazená-la no banco de dados. Como funciona:

- Recebe os dados da loja no corpo da requisição (`req.body`).
- Adiciona o ID do proprietário (`req.user.id`) ao documento da loja. O proprietário deve ser o usuário autenticado.
- Salva a loja no banco de dados com `loja.save()`.
- Retorna o documento criado em resposta com o código HTTP 201 (Criado).
- Em caso de erro, retorna um código 400 (Requisição inválida) com a mensagem do erro.

```
1      exports.buscarLojas = async (req, res) => {
2    try {
3      const lojas = await Loja.find();
4      res.json(lojas);
5    } catch (error) {
6      res.status(500).json({ message: error.message });
7    }
8  };
```

Objetivo: Buscar todas as lojas cadastradas. Como funciona:

- Usa `Loja.find()` para recuperar todas as lojas do banco de dados.
- Retorna as lojas em formato JSON.
- Em caso de erro, retorna um código 500 (Erro interno do servidor) com a mensagem do erro.

```
1      exports.buscarLojaPorId = async (req, res) => {
2    try {
3      const loja = await Loja.findById(req.params.id);
4      if (!loja) {
5        return res.status(404).json({ message: 'Loja não encontrada' });
6      }
7      res.json(loja);
8    } catch (error) {
9      res.status(500).json({ message: error.message });
10   }
11 };
```

Objetivo: Buscar uma loja específica pelo ID. Como funciona: - Usa `Loja.findById(req.params.id)` para recuperar a loja com o ID fornecido.

- Se a loja não for encontrada, retorna um código 404 (Não encontrado).
- Retorna a loja encontrada em formato JSON.

- Em caso de erro, retorna um código 500 (Erro interno do servidor) com a mensagem do erro.

```
1     exports.atualizarProgresso = async (req, res) => {
2       try {
3         const { lojaId, programaId, novoProgresso } = req.
4           body;
5         const loja = await Loja.findById(lojaId);
6
7         if (!loja) {
8           return res.status(404).json({ message: 'Loja
9             n o encontrada' });
10        }
11
12        const programa = loja.programas.id(programaId);
13        if (!programa) {
14          return res.status(404).json({ message: 'Programa
15            n o encontrado' });
16        }
17
18        programa.progresso = novoProgresso;
19        await loja.save();
20
21        res.json(programa);
22      } catch (error) {
23        res.status(400).json({ message: error.message });
24      }
25    };
```

Objetivo: Atualizar o progresso de um programa específico em uma loja. Como funciona: - Recebe o ID da loja, o ID do programa e o novo progresso no corpo da requisição (req.body).

- Usa Loja.findById(lojaId) para recuperar a loja com o ID fornecido.
- Verifica se a loja existe.
- Usa loja.programas.id(programaId) para encontrar o programa com o ID fornecido dentro da loja.
- Atualiza o progresso do programa com o novo valor fornecido.
- Salva a loja atualizada com loja.save().
- Retorna o programa atualizado em formato JSON.
- Em caso de erro, retorna um código 400 (Requisição inválida) com a mensagem do erro.