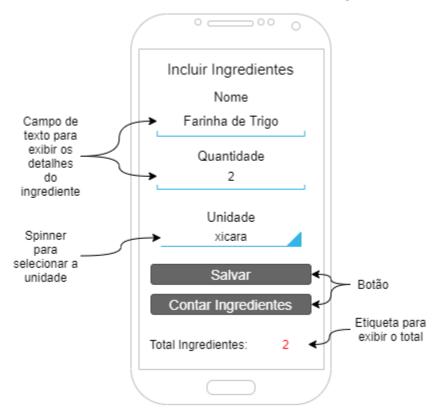
Prova 2 - CSBA

Enunciado geral da prova:

Você está desenvolvendo um aplicativo para cadastro de receitas de bolos e tortas. A equipe do projeto já desenvolveu a IHC da tela onde será feito o cadastro de ingredientes, exibida abaixo:



Você também já recebeu uma estrutura básica do aplicativo, com alguns elementos já desenvolvidos desta IHC. Seu trabalho é terminar essa tela, realizando as seguintes atividades:

Questão 01 (ID5):

Complete o arquivo KV do projeto com os campos e etiquetas necessários para que o usuário informe o nome do ingrediente, a quantidade necessária e a unidade Aplique a formatação necessária para tornar sua solução o mais parecida possível com a IHC fornecida.

Os campos de texto devem ser chamados NECESSARIAMENTE de:

- nome_ingrediente
- quantidade_ingrediente
- unidade_ingrediente

No spinner para escolha da unidade, as opções possíveis devem ser NECESSARIAMENTE:

- colher de cha
- colher de sopa
- xicara

Questão 02 (ID4):

Implemente os eventos para os botões de salvar e de contagem de ingredientes. O funcionamento dos botões deve ser:

Botão para Salvar:

- Lê o valor dos campos dos detalhes do ingrediente.
- Insere um novo ingrediente no banco de dados
- Atualiza a quantidade de ingredientes cadastrados (como se o usuário tivesse clicado no botão para Contar Ingredientes).

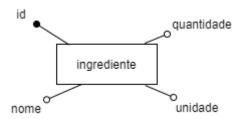
Botão para Contar Ingredientes:

- Realiza uma busca no banco de dados para descobrir quantos ingredientes já foram cadastrados
- Exibe o total de ingredientes na etiqueta já criada para este objetivo.

Questão 03 (ID6):

Nos eventos de busca e salvar, realize a conexão com o banco de dados denominado "receitas.db" através da biblioteca SQLite3.

Esse banco de dados possui uma única tabela, que foi definida conforme o diagrama D-ER abaixo:



No evento para salvar, insira um novo registro na tabela ingredientes no banco de dados utilizando o conteúdo dos campos do quadro.

No evento para contar os ingredientes, consulte o banco de dados obtendo todos os registros e contando quantos são.