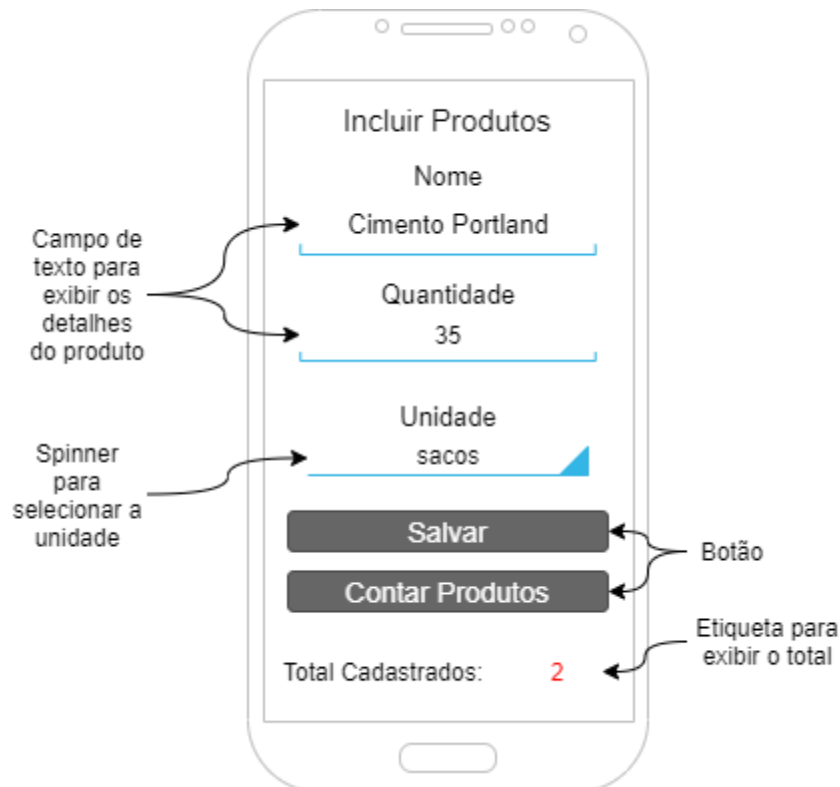


Prova 2 – CSBA

Enunciado geral da prova:

Você está desenvolvendo um aplicativo para o cadastro de produtos utilizados por uma construtora. A equipe do projeto já desenvolveu a IHC da tela onde será feito o cadastro de produtos, exibida abaixo:



Você também já recebeu uma estrutura básica do aplicativo, com alguns elementos já desenvolvidos desta IHC. Seu trabalho é terminar essa tela, realizando as seguintes atividades:

Questão 01 (ID5):

Complete o arquivo KV do projeto com os campos e etiquetas necessários para que o usuário informe o nome do produto, a quantidade necessária e a unidade. Aplique a formatação necessária para tornar sua solução o mais parecida possível com a IHC fornecida.

Os campos de texto devem ser chamados NECESSARIAMENTE de:

- nome_produto
- quantidade_produto
- unidade_produto

No *spinner* para escolha da unidade, as opções possíveis devem ser NECESSARIAMENTE:

- unidade
- sacos
- quilos

Questão 02 (ID4):

Implemente os eventos para os botões de salvar e de contagem de produtos. O funcionamento dos botões deve ser:

Botão para Salvar:

- Lê o valor dos campos dos detalhes do produto.
- Insere um novo ingrediente no banco de dados
- Atualiza a quantidade de produtos cadastrados (como se o usuário tivesse clicado no botão para Contar Produtos).

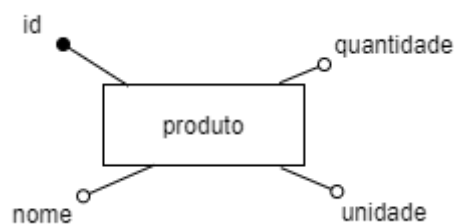
Botão para Contar Ingredientes:

- Realiza uma busca no banco de dados para descobrir quantos produtos já foram cadastrados
- Exibe o total de produtos na etiqueta já criada para este objetivo.

Questão 03 (ID6):

Nos eventos de busca e salvar, realize a conexão com o banco de dados denominado “materiais.db” através da biblioteca SQLite3.

Esse banco de dados possui uma única tabela, que foi definida conforme o diagrama D-ER abaixo:



No evento para salvar, insira um novo registro na tabela produto no banco de dados utilizando o conteúdo dos campos do quadro.

No evento para contar os produtos, consulte o banco de dados obtendo todos os registros e contando quantos são.