

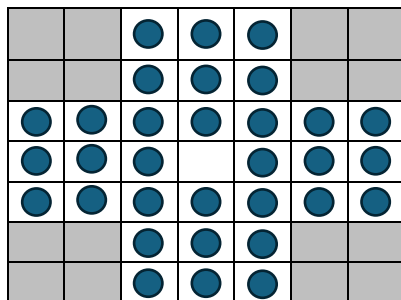
Trabalho 1

Valor: 20,0

Entrega e apresentação: 06/11/2025

- Individual ou em dupla.
- O trabalho deverá ser entregue via SIGAA e apresentado para a professora no laboratório. O trabalho só será considerado se entregue via SIGAA e apresentado para a professora na data especificada.
- Trabalhos com conteúdo parcial ou totalmente iguais receberão avaliação nula.
- Trabalhos em que o(s) autor(es) não demonstre(m) conhecimento acerca do código apresentado receberão avaliação nula.

Jogo Resta 1



Resta 1 é um jogo de tabuleiro para um jogador e que se inicia conforme mostra a figura ao lado.

A cada jogada, o jogador deve realizar um salto com uma peça, ou seja, ele escolhe uma peça e faz saltar sobre uma das peças ao redor dela. Esse salto somente pode ser feito na horizontal ou na vertical. A peça só pode se mover para uma posição vazia. A peça que foi saltada é retirada do tabuleiro.

O objetivo do jogo é fazer restar apenas uma peça no tabuleiro.

O jogo é encerrado quando há somente uma peça no tabuleiro ou quando não há mais movimento possível, ou seja, quando todas as peças estão isoladas, sem peças vizinhas a serem saltadas.

Faça um programa em C que implemente o jogo Resta 1.

Sobre a avaliação do trabalho:

Serão observados os seguintes aspectos do código: correção, legibilidade (nomes significativos de variáveis e funções, organização do código e comentários) e modularidade (uso adequado de funções).

Na apresentação, será observado o domínio que o aluno possui sobre o código implementado.

O que entregar:

- Um arquivo compactado contendo: códigos fonte e documentação.
- A documentação deverá estar em formato .doc ou .pdf e abordar os seguintes aspectos:
 - apresentação, descrevendo o objetivo do programa.
 - exemplo de execução do programa que demonstre os resultados das suas principais funcionalidades do programa.