

Lista 4

Vetores

1. Faça um programa que crie um vetor do tipo inteiro, de tamanho 10. Cada posição do vetor deverá ser preenchida com o valor do seu respectivo índice. O programa deverá exibir o vetor resultante.
2. Faça um programa que leia um conjunto de 20 dados do tipo inteiro, verifique se há elementos iguais a 30 e, se houver, imprima os índices das posições em que estão armazenadas.
3. Faça um programa que leia o preço de 10 produtos e armazene em um vetor. O programa deverá exibir o maior e o menor preço.
4. Faça um programa que leia dois vetores de tamanho 10 e construa um terceiro vetor com a soma dos elementos dos vetores lidos.

Ex: Vetor 1: 1 4 5 Vetor 2: 2 4 7 Vetor 3: 3 8 12

5. Faça um programa que leia os dados de dois vetores de tamanho 15. Um dos vetores armazenará os códigos dos alunos que cursam a disciplina A e o outro armazenará os códigos dos alunos que cursam a disciplina B. O programa deverá exibir o código dos alunos que cursam as duas disciplinas.
Dica: para cada elemento do vetor correspondente à disciplina A, verifique se ele faz parte do vetor da disciplina B.
6. Em um concurso foi aplicada uma prova de 10 questões do tipo V ou F. A questão que estiver respondida com um valor diferente de V e F é considerada errada. Faça um programa que leia o gabarito da prova. No gabarito somente pode haver respostas iguais a V ou a F. O programa deverá ler as respostas de 5 provas e informar para cada uma delas:
 - a quantidade de erros;
 - a quantidade de acertos.