

# Plan van Aanpak

Thijs Boumans  
Patrick Kramer  
Alexander Overvoorde  
Tim van Rossum

## 1 Game concept

uitleg van spiegel game idee, precieze rollen van remote en local spelers, basis concept en hoe het later uitgebreid kan worden

## 2 Aanpak

technische details, zoals gebruik van ar toolkit en oculus rift + camera's

ook belangrijk zijn de afspraken, bijv. 1x per week een meeting/email met de coach

## 3 Planning

overzicht van taken en doelen van elke sprint, bijv. basis AR demo met kaarten en 3D spiegels na eerste 2 weken. we moeten tijdens het ontwikkelen terug kunnen verwijzen hierna om te laten zien dat we op schema zitten