### CURRICULUM VITAE CHRISTIAN RIETBERGEN

# PERSOONLIJKE GEGEVENS

Naam: Christian Rietbergen Geboortedatum: 8 november, 1996

Geboorteplaats: Amersfoort

Adres: Wielewaallaan 50

4005 EZ Tiel

Telefoon: 06 - 81 16 71 91

E-mail: <u>c.d.rietbergen@gmail.com</u>

Portfolio: <a href="https://pathbrite.com/ChrisRietbergen">https://pathbrite.com/ChrisRietbergen</a>

/Lzib

LinkedIn: <a href="https://www.linkedin.com/in/christia">https://www.linkedin.com/in/christia</a>

n-rietbergen-852920130/



#### **MOTIVATIE**

Mijn passie voor videogames begon al op jonge leeftijd en ik riep toen ik 8 jaar oud was al dat ik later voor Nintendo wilde werken. De lol die ik zelf heb gehad met het spelen van games was mijn motivatie om de opleiding tot game engineer te gaan volgen. Inmiddels kijk ik verder dan alleen Nintendo en wil ik boven alles gewoon games bouwen. Hoewel ik primair ben opgeleid tot game engineer ben ik ook geïnteresseerd in de design kant van videogames. Ik ben pas trots op mijn werk als iemand met veel plezier mijn demo heeft gespeeld.

#### **OPLEIDINGEN**

Sep 2016 – Juli 2021 Bachelor Game Engineering (Engelstalig)

Saxion Hogeschool Enschede

(Diploma behaald)

Sep 2015 – Jun 2016 Bachelor International Game Architecture and Design;

Programming NHTV Breda (Niet afgerond)

Sep 2008 – Jun 2015 HAVO

ORS Lek en Linge

Profiel: Economie en Maatschappij met Informatica

(Diploma behaald)

### WERKERVARING

Nov 2020 – Mar 2021 Tooling developer

Uptrek

Afstudeerstage voor project-specifieke tooling binnen het Uptrek

project

Sep 2019 – Jan 2020 Developer

Family Quest

Developer in opdracht van client voor onderzoek richting web-

based AR development

Feb 2018 – Jul 2019 Game programmeur

Stichting Gamelab oost

Assistant lead programmer voor meerdere serious games

Jul 2015 – Aug 2015 Medewerker droogafdeling

Synergy Health

Aug 2014 – Okt 2014 Vakkenvuller

C1000/Jumbo

Jul 2013 – Aug 2013 Medewerker

Syto Packaging

#### **PORTFOLIO**

## VAARDIGHEDEN

### DEVELOPMENT VAARDIGHEDEN

Programmeertalen: Java, C++, C# Web development talen (Javascript, HTML,

CSS, React)

Werken met Unity3D Game development voor Android

Microsoft Visual Studio Development van VR & AR applicaties

Xamarin studio Microsoft office (Word, Excel, PowerPoint)

#### **TALEN**

Nederlands: Moedertaal

Engels: Vloeiend (Mondeling en Schriftelijk)

Frans: Basisvaardigheid (Schriftelijk)

Duits: Basisvaardigheid (Schriftelijk)