

# Curriculum Vitae

Mitchel Crama

## Persoonlijke gegevens

---

Naam: Mitchel Crama  
Geboortedatum: 26-01-1997  
Geslacht: Man  
Adres: Weerribben 25, 8244EA, Lelystad  
Telefoonnummer: 06-31 36 8282  
Email: mitchelcrama@gmail.com  
Nationaliteit: Nederlandse

## Opleiding

---

September 2014 tot augustus 2018 (huidig)  
Bacheloropleiding Informatica  
Hogeschool van Amsterdam

September 2010 tot augustus 2014 (afgerond)  
HAVO  
Scholengemeenschap Lelystad

## Werkervaring

---

1 Februari 2018 – 21 Juni 2018  
Afstudeer opdracht Programmeur  
DEVENTit B.V.

Verantwoordelijk voor het implementeren van meertaligheid in de content management systeem Atlantis die het bedrijf aanbied. Deze ontwikkeling was gedaan in een pseudo-Agile werkomgeving en is gemaakt in C#/.NET omgeving. Deze meertaligheid werd gerealiseerd door middel van eisen in kaart te brengen, functionele ontwerpen te maken, en deze ontwerpen te realiseren.

1 Februari 2016 – 1 Juli 2016  
Stagiair 2D Level Designer (Mobile game)  
Virtual Play, Utrecht

Verantwoordelijk voor het designen van levels, gameplay mechanics en andere spel eigenschappen voor de mobile game: [Soccer Nations: Paris](#) voor Android en IOS. De ontwikkeling was gedaan in Scrum en was gemaakt in Unity. Het uitwerking van de gameplay mechanics was gedaan in een Excel spreadsheet die alle relaties tussen deze bij hield. De levels en gameplay mechanics waren als eerste uitgetekend en daarna getest middels prototypes.

4 augustus 2014 – 27 augustus 2014  
Oproepkracht logistiekmedewerker  
Van de Scheur Logistiek

## **Hobby's en vaardigheden**

---

### **Talen:**

- Moedertaal Nederlands
- Vloeiend Engels
- Basis Duits (5 jaar havo)

### **Hobby's:**

- Windsurfen
- Toneel
- Livestreaming op [www.twitch.tv/mahjong50](http://www.twitch.tv/mahjong50)
- Bord/kaart spellen
- Tabletop RPG's (Shadowrun, DnD, SWN, etc.)
- Bouwen van mijn eigen cosplay (Techpriest of Mars, Warhammer 40k)

### **Programmeer vaardigheden:**

- Object georiënteerd Programmeren: C#/ Java/ C++
- Overige kennis: HTML/ JavaScript/ SQL/ JSON
- Ide: Visual Studio/ Android studio
- Versie beheer: Git (Sourcetree) + kdiff3 + Gitlab/Github/Bitbucket
- Project aanpak: Scrum/ Agile + Trello/Jira + Slack
- Engines: Unity/ Ogre3d
- Libraries: JQuery/ Knockout

### **Persoonlijke vaardigheden:**

- Communicatief
- Zelfstandig
- Oplossend gericht werken
- Creatief

### **Overige vaardigheden:**

- Game designer: 2d level design
- MS office: Word/ Excel/ Powerpoint