

Bookworm

Thilo König, Mona Porcher

Entdecke den Wurm in Dir.

Ziel der Anwendung

Wer ist der/die Anwender/in?

— — —

- Buchliebhaber/in
- Eigene (kleine) Bibliothek
- Tausche gerne Bücher mit Freunden
- Übersicht des Status meiner Bücher
- Überblick an wen ich Bücher verliehen habe



Image Film

bitte warten....

Aufbau der Screens + Design

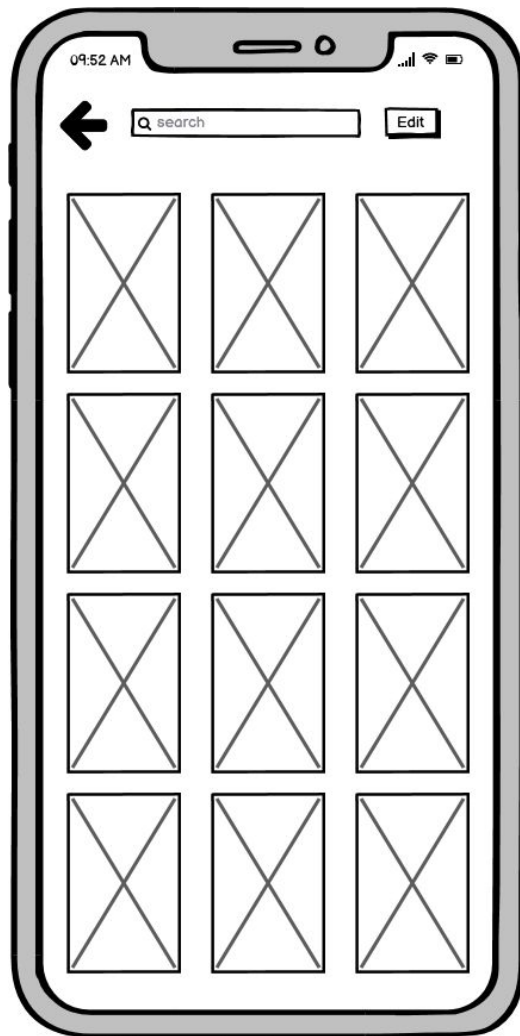
Main Screen

— — —



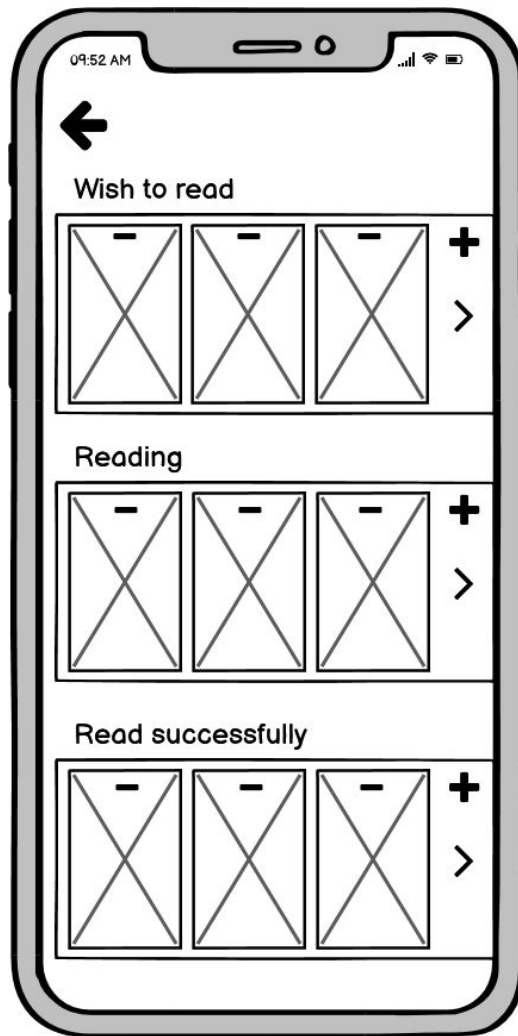
Bibliothek

— — —



Leseliste

— — —



Design

Welcome, Bookworm!



Add Book



Shelf



Reading



Buddys



LENDING

BORROWED

Forever and ever,
Amen
Randy Travis



TO BOOK

lended since:
December, 12th 2020

Forever and ever,
Amen
Randy Travis



TO BOOK

lended since:
December, 12th 2020

Forever and ever,
Amen
Randy Travis



TO BOOK

lended since:
December, 12th 2020

Forever and ever,

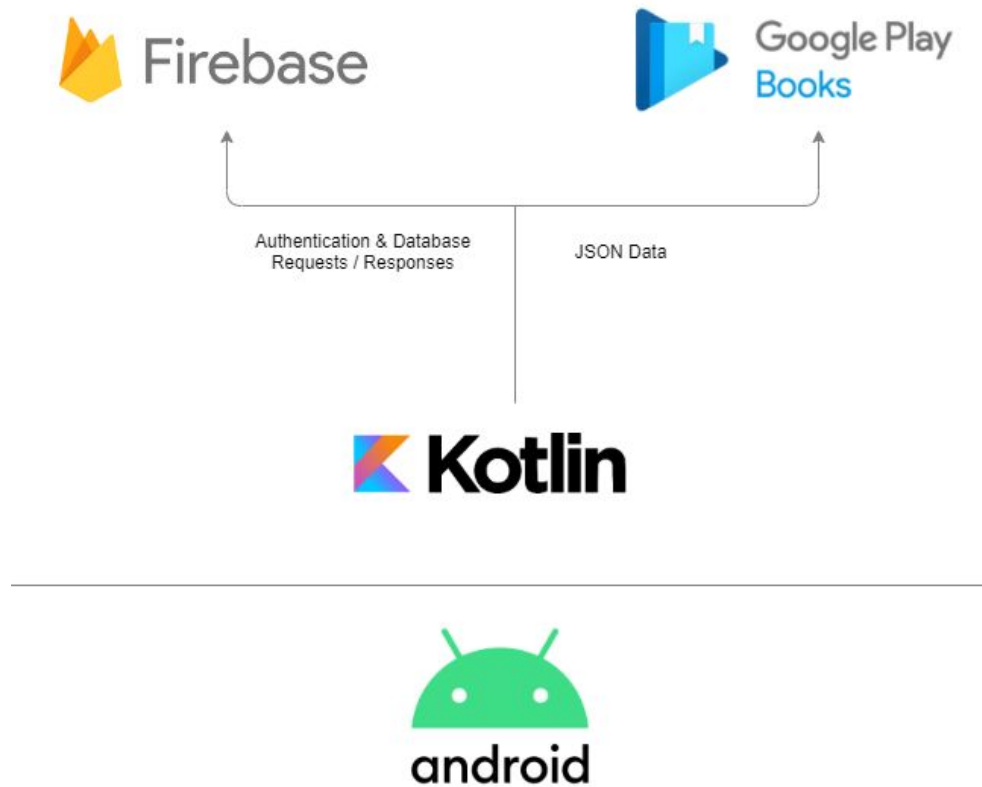


Live Demo

bitte warten....

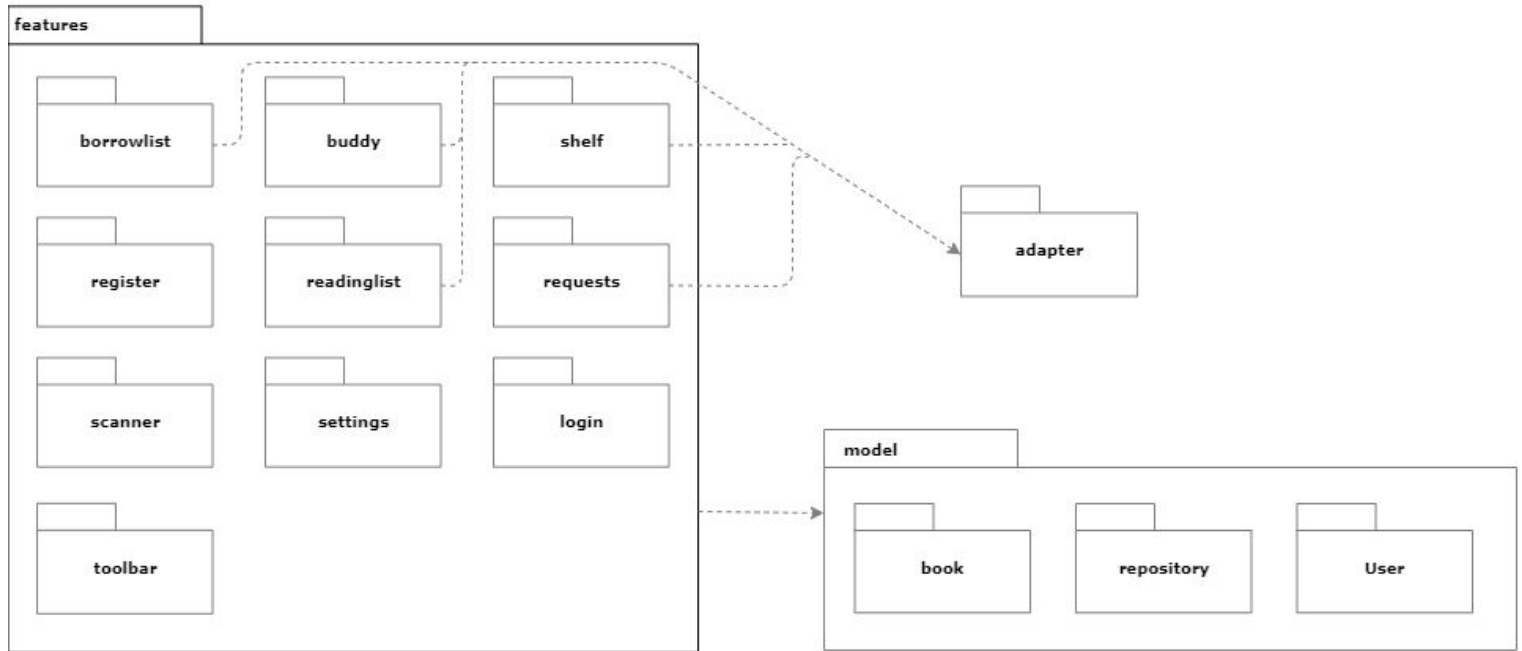
Technische Umsetzung

Technologien & APIs

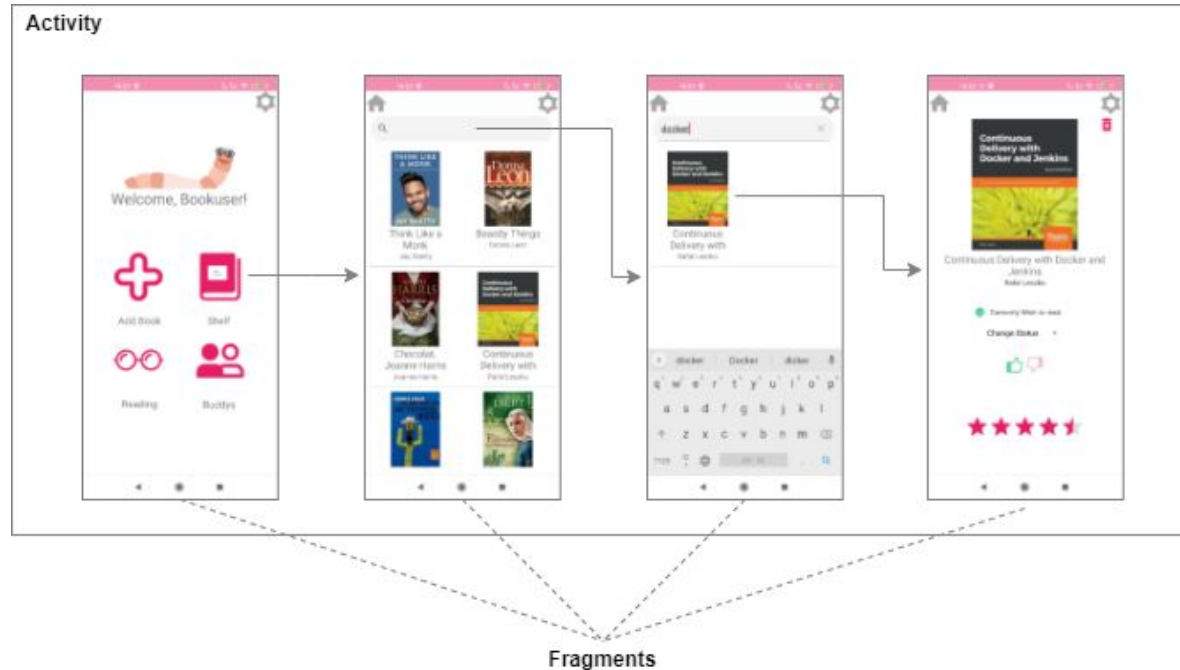


Package Struktur

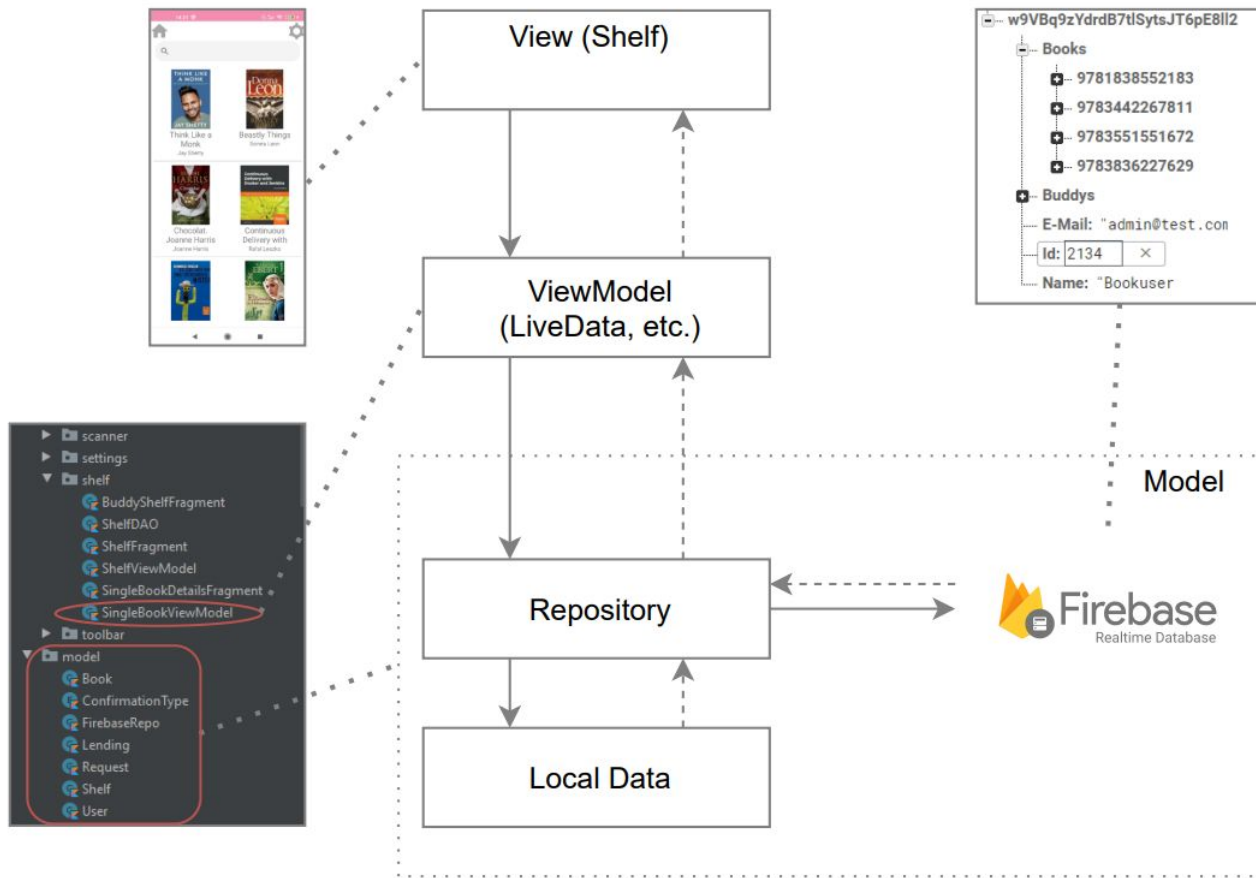
— — —



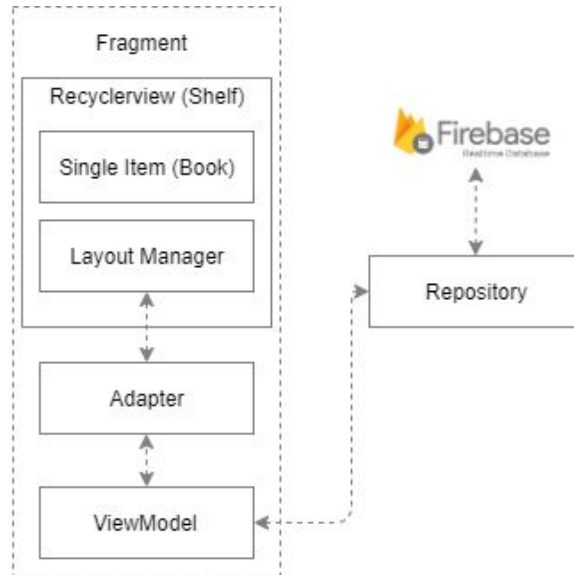
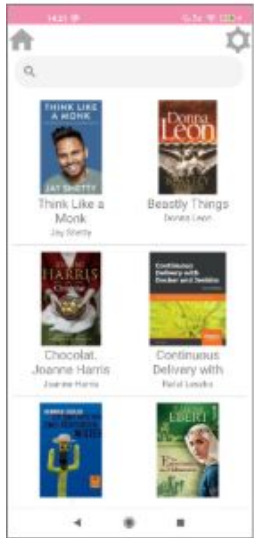
Architektur am Beispiel Shelf / Bücherregal



MVVM



Sonderfall Recyclerview



- Problem:
Wiederholende
Elemente darstellen
- Lösung: Recyclerview
mit hilfe von custom
Adapttern einbinden

Weiteres

— — —

- Verwendung von Constraints für adaptives Layout
- Persistierung der Daten auf dem Gerät mit Shared Preferences
- Dependencies (Ausschnitt):

Picasso, Fuel, GSON, zxing, uvm.

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit! :)

