Digitalisierung des Lerntransfers

**Pflichtenheft  
Autoren:** Nico Windtner, Kevin Hetzendorfer  
**Letzte Änderung:** 03.10.2017

**Inhaltsverzeichnis**

[1 Zielbestimmungen 3](#_Toc494798253)

[1.1 Musskriterien 3](#_Toc494798254)

[1.2 Wunschkriterien 3](#_Toc494798255)

[2 Produkteinsatz 3](#_Toc494798256)

[2.1 Anwendungsbereiche 3](#_Toc494798257)

[2.2 Zielgruppe 4](#_Toc494798258)

[2.2.1 Voraussetzungen 4](#_Toc494798259)

[2.3 Betriebsbedingungen 4](#_Toc494798260)

[3 Produktumgebung 4](#_Toc494798261)

[3.1 Software 4](#_Toc494798262)

[3.2 Hardware 4](#_Toc494798263)

[3.3 Orgware 5](#_Toc494798264)

[4 Produktfunktionen 5](#_Toc494798265)

[4.1 Benutzerfunktionen 5](#_Toc494798266)

[4.1.1 Benutzerkennung 5](#_Toc494798267)

[4.1.2 Persönliche Daten 5](#_Toc494798268)

[4.1.3 Persönliches Profil 5](#_Toc494798269)

[4.2 Elektronische Lernfunktionen 6](#_Toc494798270)

[4.2.1 Fragentraining 6](#_Toc494798271)

[4.2.2 Prüfungssimulationen 6](#_Toc494798272)

[4.2.3 Prüfungen 6](#_Toc494798273)

[4.2.4 Bereitstellung von Lernmaterialien 7](#_Toc494798274)

[4.3 Administration 7](#_Toc494798275)

[5 Benutzeroberfläche 8](#_Toc494798276)

[5.1 Ansicht des Kursteilnehmers 8](#_Toc494798277)

[5.2 Ansicht des Administrators 8](#_Toc494798278)

# Zielbestimmungen

Welche Musskriterien und Wunschkriterien sind erforderlich?

**Schnuppertage:** Stellt eine Internetplattform dar, auf der sich Schüler einer fremden Schule zu einem Schnuppertag anmelden und Administratoren neue Schnuppertage erstellen können.

## Musskriterien

* *Benutzer/Schüler*
  + Kann sich im System registrieren.
  + Kann sich im System anmelden.
  + Kann eine Abteilung auswählen.
  + Kann sich für einen verfügbaren Schnuppertag entscheiden (Halb- oder Ganztags).
  + Kann sich für einen Stundenplan an einen Schnuppertag entscheiden.
  + Kann Informationen zu den einzelnen Schulgegenständen einsehen.
  + Kann nur einmal an einen Schnuppertag teilnehmen.
  + Kann sich von einem Schnuppertag abmelden.
  + Kann sich ein Bestätigungsformular für eine Teilnahme herunterladen.
* *Administrator*
  + Kann eine Übersicht aller angemeldeten und teilgenommen Schnupperschüler abrufen.
  + Kann für jede Abteilung Tage festlegen, an denen ein Schnuppertag veranstaltet wird.
  + Kann für jeden Schnuppertag einen Stundenplan anlegen.
  + Kann Statistiken abrufen, die Daten enthalten über:
    - Aufteilung der Schnupperschüler nach Abteilung.
    - Welcher Lehrer welche Schnupperschüler hatte.

## Wunschkriterien

* *Administrator*
  + Kann Statistiken abrufen, die Daten enthalten über
    - Welche Schulen von den Schnupperschülern besucht werden.
    - Wie viel Prozent der Schnupperschüler an der Schule begonnen haben.

# Produkteinsatz

Welche Anwendungsbereiche, Zielgruppen und Betriebsbedingungen sind vorhanden?

## Anwendungsbereiche

Die Software wird im Internet über die Homepage der HTL Krems zur Verfügung stehen. Das Produkt soll von Schülern verwendet werden, welche Interesse an dieser Schule haben und sich einen Ersteindruck verschaffen wollen. Zusätzlich soll es den Arbeitsaufwand der Schuladministration verringern.

## Zielgruppe

In diesem System werden zwei Zielgruppen unterschieden. Die erste Gruppe sind die User, welche sich für einen Schnuppertag anmelden möchten. Ein Schnuppertag soll Einblicke in den Schulalltag und in die Ausbildung an diesen Schulen geben. Die Schuladministration ist die zweite Zielgruppe. Diesen Personen soll der Arbeitsaufwand bei der Verwaltung von Schnupperschülern verringert werden. Weiters können Informationen ausgelesen werden, welche für die Werbestrategien verwendet werden können.

### Voraussetzungen

Die Anwendung setzt die Basiskenntnisse der Internetnutzung voraus.

Soweit keine weiteren Sprachen integriert sind, muss der Kursteilnehmer die Sprache *Deutsch* verstehen.

## Betriebsbedingungen

Die Plattform besitzt folgende Betriebsbedingungen:

* Betriebsdauer: täglich, 24 Stunden
* Wartungsfrei
* Falls nötig, ist der Administrator für die Korrektur von fehlerhaften Daten verantwortlich.

# Produktumgebung

Welche Software, Hardware und Orgware wird benötigt?

Das Produkt ist weitgehend unabhängig vom Betriebssystem, sofern folgende Produktumgebung vorhanden ist.

## Software

* ***Client***
  + Browser, der ES5 interpretieren kann
* **Server**
  + JVM
  + MySql-Datenbank

## Hardware

* ***Client***
  + Internetfähiges mobiles oder stationäres Gerät
* **Server**
  + Ausreichend Rechen- und Festplattenkapazität

## Orgware

* Gewährleistung der permanenten Internetanbindung

# Produktfunktionen

Was leistet das Produkt aus Benutzersicht?

## Benutzerfunktionen

Ein im System registrierter Kursteilnehmer kann das System erst nutzen, wenn er angemeldet ist.

### Benutzerkennung

***/F0010/*** *Anmelden:* Der Benutzer hat die Möglichkeit sich mit seiner Kennung, die aus Benutzernamen und Passwort besteht, anzumelden.

***/F0020/*** *Registrieren:* Der Benutzer hat die Möglichkeit sich einen Account zu erstellen. Dazu sind folgende Angaben zu tätigen:

* E-Mail
* Vorname
* Nachname
* Geburtsdatum
* Schule inklusiv:
  + PLZ der Ortschaft des Schulstandortes, welche gerade besucht wird
* Passwort

***/F0030/*** *Abmelden:* Um sich von der Plattform abzumelden, muss der angemeldete Benutzer den Abmelde-Button betätigen.

***/F0040/*** *Kennung anfordern:* Hat der Schüler seine Kennung vergessen, so wird mit Eingabe der E-Mail-Adresse eine Nachricht in Form einer E-Mail an den Account gesendet.

***/F0050/*** *Passwort ändern:* Ein angemeldeter Benutzer kann sein Passwort durch die Eingabe eines neuen Passwortes und der Identifizierung seines alten Passwortes ändern.

### Persönliche Daten

***/F0110/*** *Anzeigen der eigenen, persönlichen Daten:* Der Benutzer kann sich seine persönlichen Daten anzeigen lassen.

***/F0120/*** *Ändern der eigenen, persönlichen Daten:* Der Benutzer kann seine persönlichen Daten aktualisieren, beziehungsweise ändern.

### Persönliches Profil

* **Allgemeines Profil:**
  + Vorname
  + Nachname
  + Geburtsdatum
  + E-Mail
  + Schule

## Schnuppertag

### Schnuppertag auswählen

***/F0310/*** *Auswahl der Abteilung:* Durch die Auswahl der Abteilung wird ein Kalender mit allen möglichen Schnuppertagen angezeigt.

***/F0320/*** *Auswahl eines Schnuppertages:* Durch die Auswahl eines Schnuppertages werden alle Stundenpläne an diesen Tag angezeigt.

***/F0330/*** *Auswahl eines Stundenplans:* Durch die Auswahl eines Stundenplans kann man sich für diesen anmelden und Informationen der einzelnen Fächer darstellen lassen.

***/F0340/*** *Auswahl eines Faches:* Nach einem Klick auf ein Fach eines Stundenplans werden nähere Informationen zu diesem angezeigt.

***/F0350/*** *Teilnahme an einen Stundenplan:* Nach der Teilnahme an einen Schnuppertag bekommt man ein Bestätigungsformular oder man kann sich von diesem abmelden.

***/F0360/*** *Abmeldung von einem Stundenplan:* Nach der Teilnahme an einen Schnuppertag kann man sich davon abmelden.

## Administration

***/F0710/*** *Kursfragen erstellen:* Erstellung von Multiple Choice und Textfragen, die danach dem Fragenpool des Kurses hinzugefügt werden.

***/F0720/*** *Lernmaterial hinzufügen:* Der Administrator kann einem Fach PDF-Skripten und Lernvideos hinzufügen.

***/F0730/*** *Prüfung generieren:* Eine Prüfung eines Kurses wird durch die begrenzte und zufällige Auswahl von Fragen aus dem Fragenpool für diesen Kurs generiert und ist durch einen Key für Kursteilnehmer zugänglich.

## Systemfunktionen

***/F0301/*** *Maximale Schnupperschüleranzahl pro Tag:* Wenn dieses Maximum erreicht ist, wird es keinem Benutzer mehr möglich sein, sich für diesen Tag anzumelden. Dieser Wert kann verändert werden.

***/F0302/*** *Bei Anmeldung E-Mail an den Schüler und Schuladministration:* Wenn sich ein User für einen Schnuppertag anmeldet, bekommen der Schnupperschüler und die Schuladministration eine Bestätigungsmail mit dem Inhalt, dass die Anmeldung erfolgreich war.

***/F0303/*** *Zweite Anmeldung verhindern:* Falls sich ein User versucht ein zweites Mal im System anzumelden, soll dies blockiert werden.

***/F0304/*** *E-Mail bei Schnupperschüler Abmeldung:* Falls sich der User von einem Schnuppertag abmeldet, wird die Schuladministration per E- Mail darüber informiert.

# Benutzeroberfläche

Was sind die grundlegenden Anforderungen an die Benutzeroberfläche?

## Ansicht des Kursteilnehmers

## Ansicht des Administrators