软件部副经理



10+年 C++ 开发经验 3+年10人团队管理经验 (开发/算法/测试 - 敏捷开发)

个人信息

王升平 籍贯: 湖北 1989

专业领域

- · 高性能交互界面开发
 - · 内存性能调优
 - · 跨平台移植 · 程序构架设计
 - 专业兴趣

技术分享

C++ 逆向代码还原 WinDbg Dump 分析

技术追求方向

项目构架管理 逆向工程

(自下向上深耕计算机原理)



公司简历

2021-至今

东莞市雷宇激光设备有限公司

GUANGDONG · DongGuan 💡



- 1. 组建软件部团队
- 2. 将 LaserMaker 由 MFC 移植 Qt, 实现跨平台和新特性研发.

2012-2021

广东省奥普特股份有限公司(股票号:688686)

GUANGDONG · DongGuan ?

- 1. 负责维护视觉项目
- 2. 专注研发 SciSmartCamera 2.0/3.0 软件



产品简介

2022-至今

Laser Maker V2.0

GUANGDONG · DongGuan ?

LaserMaker 是一款为创客科教市场研发的激光绘图建模软件。不 仅仅是一款易用的绘图软件,还将激光工艺与模拟造物融为一体。 LaserMaker 便于快速建模,还能让使用者加深对激光工艺和加工原 理的认识。作为一款教学性强的建模软件,同时适用于理论与实操学 习。



2012-2021

SciSmart V2.0&V3.0

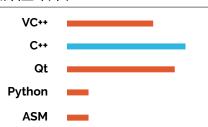
GUANGDONG · DongGuan 💡

SciSmart 智能视觉软件三代(以下简称 SciSmart3)是一款简单易 用、功能齐全、性能稳定的智能型视觉系统软件。SciSmart3 由 OPT 自主研发,集成了预处理、定位、测量、检测、识别、3D聚焦、自动 对焦、3D结构光测量、双目立体测量、光度立体技术等一系列图像处 理工具。兼容市面上可见的主流相机品牌和 GeniCam 协议。支持串 口、TCP 等多种通讯模式及主流的通讯协议,能够方便的与各品牌运 动控制设备建立数据交互。

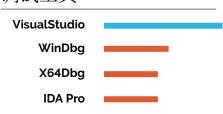
SciSmart3 采用图形化编程代替代码编程,从而缩短项目开发周期。 流程设计、流程复用方式以及流程与事件触发机制的组合方式,能够 简化视觉检测项目流程。



编程语言



调试工具

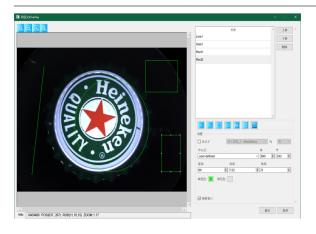


技术分享文章(看雪论坛)

二进制修复中文乱码的问题 (161K+) 优化逆向编程环境 (10K+ 优) Qt. 一个习惯引起的无效堆内存 堆栈破坏-Windows 下 Qt 调用 MFC 的 DLL

https://zhuanlan.kanxue.com/article-16938.htm https://bbs.kanxue.com/thread-276273.htm https://bbs.kanxue.com/thread-275353.htm https://bbs.kanxue.com/thread-276097.htm

开发经验:SciSMART 负责的主要模块

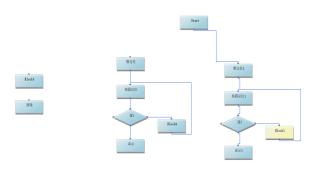


- 1. 显示效率高
- 2. 缩放之后图元线条线宽不变
- 3. 支持 Region 效果

本控件是 SciCamera 软件的最重要的界面之一。主要是支持 显示图片和各种功能矢量图图元。软件所有的图像操作交互都 是在该界面上完成的。作为一个 UI 控件, 线程安全性高, 并 且显示图片的速度快。

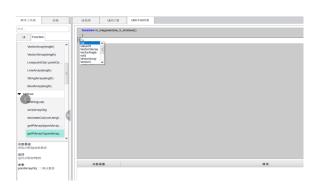


C++ 和脚本混编, 提高公共平台软件的灵活性。在非标项目中, 可以灵活修改通信格式进行与不同 PLC 格式通讯协议。 本控件是 SciCamera 软件的最重要的模块之一。主要是解决 各个模块数据的简单逻辑处理,使不同模块在流程图的逻辑部 署下,数据能有效的按需求传递。



- 1. 线程判断功能。能有效规避现场人员错误使用 线程的问题
- 2. 逻辑判断完整且灵活

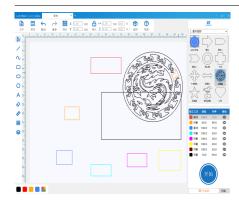
本控件是 SciCamera 软件的最重要的界面之一。主要是完成 所有模块的流程逻辑任务,快速实现客户非标任务。流程算子 块可以完成顺序, 分支控制等基本功能。对线程有稳定性支持, 可以有效提升任务执行效率,且能让新手有效避免线程安全这 类复杂性问题。



- 1. IDE 编辑控件开发
- 2. Qt 与脚本信号绑定

本控件是 SciCamera 软件的最重要的模块之一。主要是目标 使完成非标软件的界面快速定制化。本软件中有类似 ot Creator 设计师一样的界面拖拽定制界面的功能模块, 而这个 UI脚本就是作为该界面下响应事件的代码模块。本模块有脚 本交互能力, 有报错信息, 其编码界面有对象补全和候选对象 补全等能力。

开发经验:LaserMakser 主要负责人



- 1. 带领团队完成从 MFC 到 Qt 的移植工作
- 2. 主要解决大图像或者复杂矢量图显示等性能优化问题
- 3. 解决程序崩溃问题

LaserMaker 是一款为创客科教市场研发的激光绘图建模软件。不仅仅是一 款易用的绘图软件,还将激光工艺与模拟造物融为一体。LaserMaker 便于 快速建模,还能让使用者加深对激光工艺和加工原理的认识。作为一款教 学性强的建模软件,同时适用于理论与实操学习。

开发经验: 视觉软件开发



线材分线系统

- 1. 准确率干分之三
- 2. 一小时 1000 多条
- 3. 产品已经成熟,被全国不同上市公司引进,比如,广东,江西,浙江、 上海等地
- 4. 同森佳的比较,第二工位具有优势。第二工位可检测铜丝飞丝等功能
- 5. 拥有丰富的问题处理经验。遇到各种技术问题有完备的技术解决方案
- 6. 兼容线材较多, 对多灰的线材有一定的兼容效果
- 7. 产品多样化,一工位、二工位、三工位均有实现

字符缺陷检测和识别系统

- 1. 对不同产品进行油墨缺陷检测. 多印缺印, 重影等检测。
- 2. 字符识别
- 3. 二维码识别
- 4. 连接 MES 系统等





流水线机器人传动带分拣系统

- 1. 360 度形状匹配
- 2. Python + OpenCV 实现算法
- 3. Qt 实现上位机交互界面
- 4. 解决显示模块效率问题
- 5. 完成飞拍算法

个人领导团队经历

制定项目研发流程

- 1. 分析需求
- 2. 制定开发计划
- 3. 评估项目周期
- 4. 任务分解和派发
- 5. 组织测试
- 6. 验收

敏捷开发管理

- 1. 使用禅道做敏捷开发管理
- 2. 项目集创建和管理
- 3. 产品需求分析管理
- 4. 组建测试团队并进行 BUG 测试
- 5. 进度和风险管理

人才招聘和培养

- 1. 招聘人才
- 2. 一小时 1000 多条
- 3. Qt 零基础培养, 36个月后可独
- 4. 项目难点分析经验分享
- 5. 协助同事攻坚, 并分享思路



