

2023 年终总结



软件部 / 王升平

January 29, 2024

过去一年

进度数据

团队建设

不足

未来工作计划

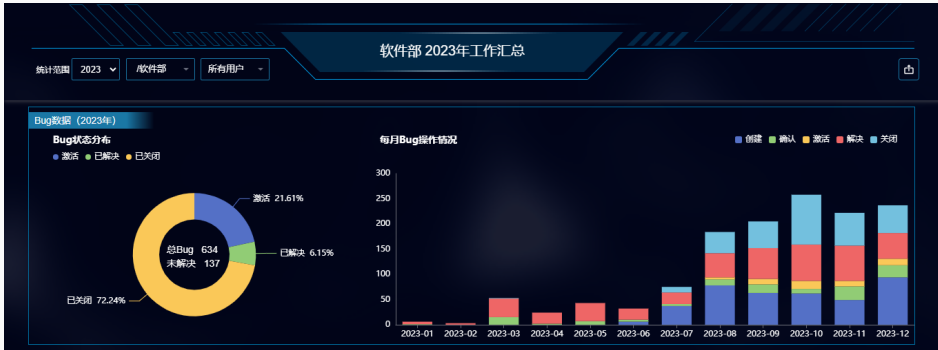
过去一年

进度数据

团队建设

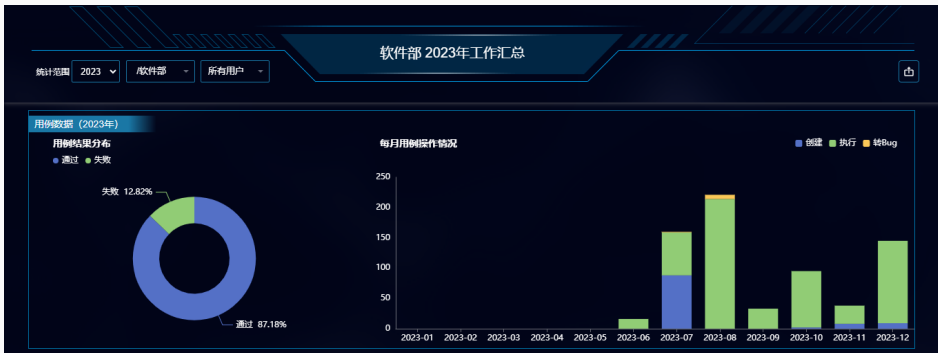
不足

未来工作计划



总 BUG 数: 634
未解决: 137

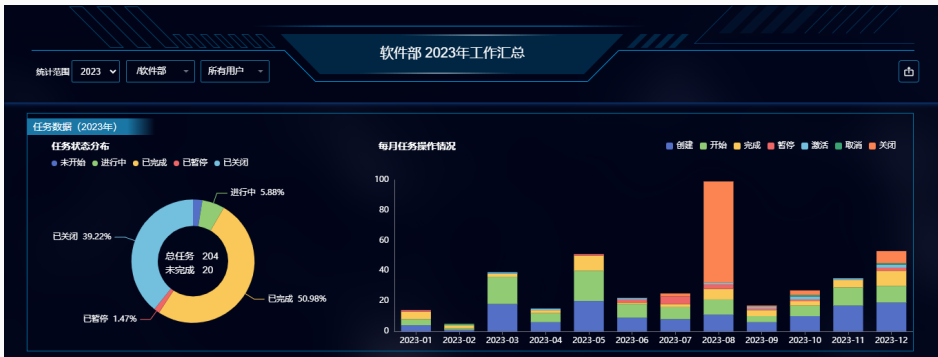
上半年主要程序刚发布，只做了一些简单的交互测试，发现的 BUG 较少。下半年产品用户越来越多，产品和用户以及自身的测试团队组建，一同发现 BUG，导致 BUG 激增。



通过率: 87.18%

失败率: 12.82%

上半年之前只有一个测试人员, 并且兼做开发任务。下半年开始随着测试团队扩大, 用户反馈增多, 测试用例也越来越细化。



总任务数: 204
未完成: 20

上半年主要是程序的维护和准备发布阶段, 任务主要在发布前后有激增. 下半年主要随着团队人员增加, 自九月份开始任务量逐渐形成递增态势.

11463

总用户数量

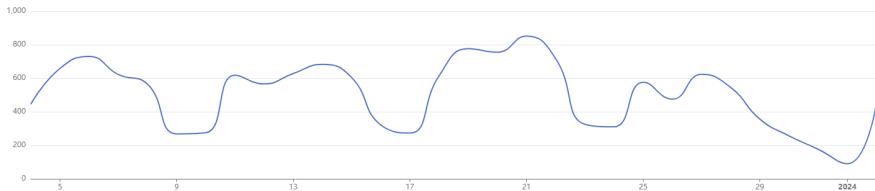
244

今日用户数量

22

今日用户新增

每日用户数量 ①



总用户数量:11463

该数据只包含 LaserMaker2.0 自今年 9 月份至今的统计数据。

版本发布节奏:

每周最后一天出一个**内部版本** (12 月底更新至:Alpha.28)

每月最后一天出一个**官网版本** (12 月底更新至:Beta.12)

关键节点:

3.31 发布 *LaserMaker 2.0(Beta)*

8.01 提升复杂图元的操作流畅性体验

8.31 在线收集程序崩溃文件 (降准定位崩溃问题)

12.26 降低内存消耗, 进一步提升流畅性 (将在 20240131 发布)

12.31 发布视觉业务模块

过去一年

进度数据

团队建设

不足

未来工作计划

开发组

1. 有效加快了细节需求的开发速度
2. 加快了 *BUG* 维护进度

算法组

1. 协助 *Bolt* 进行视觉之间工作, 积累视觉经验
2. 成功解决了图像操作中的轮廓提取等问题

测试组

1. 全面编写测试用例, 覆盖多种使用场景。
2. 每次发布之前, 进行大规模的递归测试, 保证解决过的问题不再出现。

过去一年

不足

未来工作计划

需求开发进度 跟不上

成员经验还是有欠缺。另外, 维护工作量吊车尾。

维护进度 跟不上

随着测试越来越深入细致, 用户量越来越多, BUG 也成比例增多, 需要进一步提升团队的专业技能

测试业务 不够专业

只能进行表层的 UI 交互测试, 不如专业用户的反馈。没有测试到点子上, 导致程序在用户端才发现了诸多问题。

过去一年

不足

未来工作计划

团队业务技能培养

工作内容

过去一年

不足

未来工作计划

团队业务技能培养

工作内容

1. 继续做好推动各个负责人的工作进度
2. 提高团队的业务能力
 - 2.1 分享修改 BUG 的经验
 - 2.2 培训业务知识点

过去一年

不足

未来工作计划

团队业务技能培养

工作内容

测试组

1. 自动化测试已完成部分部署, 24 年会开始统计其效果, 进一步推进: 达到自动化回归测试, 减少测试人力成本, 使其做更有挑战的白盒测试任务.
2. 继续细化测试用例, 贴近用户的常规操作, 使用自动化工具完成 UI 交互点击功能, 减少黑盒测试人力成本.
3. 测试人员提升能力到编写测试脚本: 黑盒和白盒.

开发组

继续培训基础知识, 从根本解决问题, 提升开发效率。

24 年的开发计划:

1. LaserMarker 打标机
2. 打通在线社区-浏览器
3. 待定...

算法组

1. 解决新品发布后, 用户反馈的视觉模块问题
2. 使用 OpenCV 代替 Halcon, 完成自主算法并跨平台.

谢谢!