

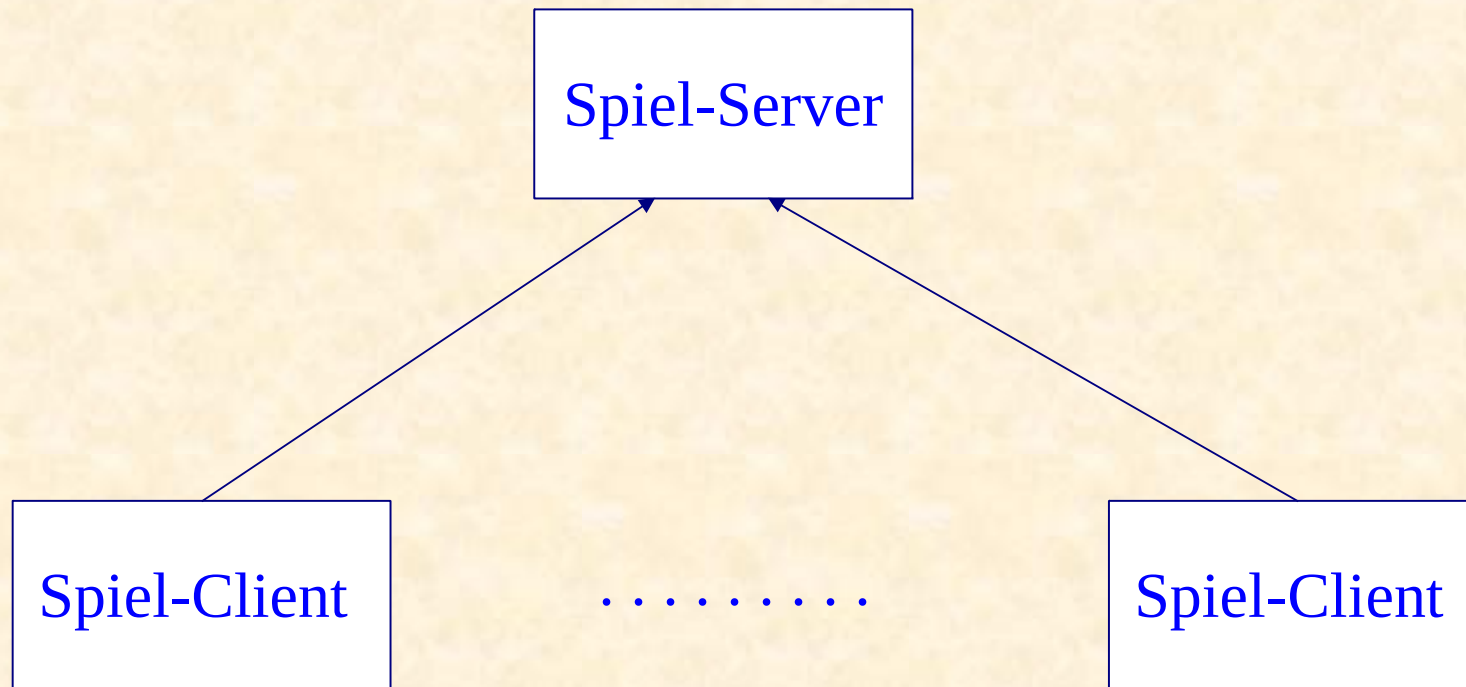
# Einführungsveranstaltung zur Praktische Übungen zur PI

Prof. Dr. Wolfram Amme

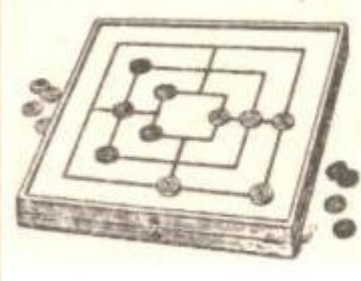
# Programmierpraktikum (Inhalt)

In den Projektarbeiten soll der Student ein umfassendes **interaktives Softwaresystem** in der Programmiersprache Java **unter Verwendung höherer Programmierkonzepte** (wie generischen Daten- und Programmstrukturen, GUI-Realisierung, Threads, Socketprogrammierung) **erstellen**.

# Aufgabe im Programmierpraktikum: Erstellung eines Mühle-Online-Spielsystems



# Was ist das Mühle-Spiel?



Das Mühlespiel ist ein altes Brettspiel für zwei Personen.

Ziel des Spiels ist es, Mühlen zu schließen und dem Gegner einen nach den anderen Stein zu nehmen.

Derjenige, der keine Steine mehr bewegen oder zum Schluss nur noch zwei Steine hat, hat verloren.

Genaue Spielbeschreibung:

<http://www.mathematische-basteleien.de/muehle.htm>

# Literatur: Programmierpraktikum

James Gosling, Bill Joy, Guy Steele, Gilad Bracha  
The Java Language Specification  
Addison-Wesley Verlag

Stefan Middendorf, Reiner Singer  
Java. Programmierhandbuch und Referenz für die Java-2-Plattform  
dpunkt-Verlag  
ISBN 3920993829

Patrick Niemeyer & Joshua Peck  
Exploring Java (oder Learning Java)  
O'Reilly Verlag  
ISBN 1-56592-271-9

# Literatur: Programmierpraktikum

Reinhard Schiedermeier  
Programmieren mit Java  
Eine methodische Einführung  
Pearson Studium  
ISBN 3-8273-7116-3

Christian Ullenboom  
Java ist auch eine Insel  
Programmieren für die Java 2 Plattform in der Version 5  
Galileo Press GmbH Bonn,  
ISBN 3-89842-526-6

# Tutorium

Montag:  
8.00 – 10.00 Uhr  
Raum 3517, EAP

# Tutorium (Termine)

- 07.04.14 Thomas Heinze  
Graphikprogrammierung
- 14.04.14 Wolfram Amme  
Erstellung von Benutzerschnittstellen und  
Behandlung von Ereignissen
- 28.04.14 Wolfram Amme  
Socketprogrammierung



# Praktikumübungen: Termine

Donnerstag, 8:00 – 10:00 Uhr,  
LinuxPool, EAP  
Wolfram Amme

# Übungen: Abnahme der Meilensteine

## 1. Entwicklung eines Offline-Mühle-Spiels

Bearbeitung: 07.04.14 - 09.05.14

Abnahme: 15.05.14

## 2. Entwicklung des Online-Mühle-System: Standard-Version

Bearbeitung: 12.05.14 - 13.06.14

Abnahme: 19.06.14

## 3. Erweiterung des Online-Mühle-Systems: Deluxe-Version

Bearbeitung: 16.06.14 - 10.07.14

Abnahme: 10.07.2014

# Organisatorisches

- elektronische Anmeldung zu den Praktikumsübungen im GOT

[caj.informatik.uni-jena.de](http://caj.informatik.uni-jena.de)

- im GOT befinden sich auch die

Tutoriumsunterlagen  
Meilenstein-Anforderungen

- Bearbeitung der Gesamtaufgabe ist nötig zum Scheinerwerb  
Tutoriumsbeginn: 07.04.14  
Übungsbeginn: 10.04.14

# Organisatorisches

- Praktische Übungen zur PI ist eine Lehrveranstaltung mit 3 LPs
- Voraussetzung zur Teilnahme sind Grundkenntnisse in Java
- Vergabe der Leistungspunkte:

vollständige Erstellung des Spielsystems



in Gruppen zu 2 Personen

- Nicht vergessen: Anmeldung zur Prüfung bis 19.05. notwendig