

Internet

❖ **Internet** : liên mạng máy tính toàn cầu được hình thành từ các mạng nhỏ hơn, liên kết máy tính trên thế giới thông qua cơ sở hạ tầng viễn thông



5

World Wide Web

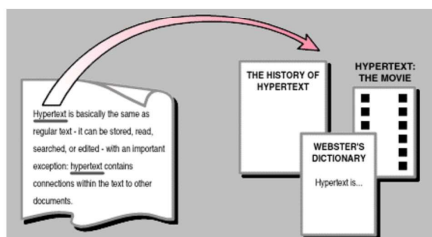
❖ **World Wide Web** : dịch vụ cho phép người dùng khai thác thông tin trên Internet thông qua một số công cụ hoặc là chương trình hoạt động dưới các giao thức mạng.



6

Các thành phần của WEB

❖ **Hypertext** : là một loại văn bản thông thường nhưng lại có tham chiếu (**hyperlink** – liên kết) tới các văn bản khác.



7

Các thành phần của WEB

❖ **Webpage** : là hypertext có thể được truy cập bởi phần mềm trình duyệt (web browser) và hiển thị trên màn hình máy tính hoặc thiết bị điện tử (ví dụ: điện thoại di động)

➢ Webpage được truy cập trên mạng Internet thông qua địa chỉ gọi là **Uniform Resource Locator (URL)**

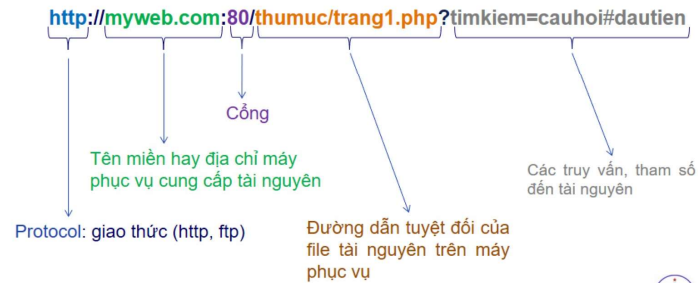
❖ **Website** : là tập hợp các tài liệu web (webpage, file định dạng CSS, các script, hình ảnh, âm thanh...) có liên quan với nhau, được đặt tại ít nhất một máy tính (**web server**)



8

Các thành phần của WEB

❖ **Uniform Resource Locator** : Là chuỗi định vị tài nguyên trên Internet



9

Các thành phần của WEB

➤ Cổng dịch vụ (Service port)

– Một Server có thể cung cấp nhiều dịch vụ → cần sử dụng cổng để xác định dịch vụ cung cấp.

– Mỗi dịch vụ thường chiếm những cổng mặc định.

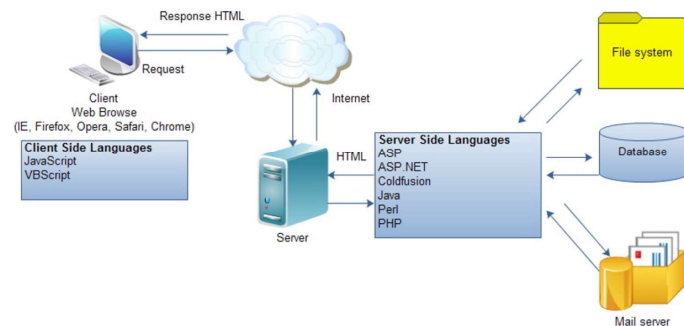
80	: Web service
21	: FTP
25	: SMTP
110	: POP3
1521	: CSDL Oracle

– Có thể sử dụng PORT MAPPING để chuyển đổi số port mặc định của một dịch vụ nào đó đến 1 số khác.

Ví dụ : <http://www.abc.com:8080/>

10

Mô hình Client – Server



11

Quy trình thiết kế website

1. Đặt kế hoạch

- Mục tiêu
- Tính khả thi
 - ✓ Thời gian
 - ✓ Nhân sự
 - ✓ Tài chính



12

Quy trình thiết kế website

2. Phân tích : hiểu rõ yêu cầu của khách hàng, xác định điều kiện cần thiết của hệ thống.



- Thu tập thông tin để xác định vấn đề cần giải quyết.
- Xác định yêu cầu hệ thống
- Nội dung, hình ảnh?
- Thứ tự và mối liên quan giữa các nội dung

...



13

Quy trình thiết kế website

3. Thiết kế

- Sơ đồ cấu trúc website
- Giao diện
- CSDL
- Nội dung từng trang
- Liên kết giữa các trang

...



14

Quy trình thiết kế website

4. Xây dựng và cài đặt website

- Viết code
- Chọn tên miền và host
- Cài đặt website vào hệ thống
- Kiểm thử



15

Một số điều cần chú ý trong lập trình WEB

5. Các hoạt động hỗ trợ



- Bảo trì: sửa lỗi, cập nhật
- Mở rộng: thay đổi chức năng, nâng cấp hệ thống
- Hướng dẫn người dùng



16