# Bài thực hành 11: xây dựng trang quản trị cho MENUS

# Menu DELTRASH

Mục đích khi nhấn vào biểu tượng sẽ chuyển dữ liệu vào thùng rác tạm thời với mục đích có thể phục hồi lại trạng thái hoặc xóa hẳn ra khỏi cơ sở dữ liệu.

## xét controller

### Nhận xét:

#### Khi ta nhấn vào biểu tượng thùng rác có nghĩa là: Status = 0 (0: Trash, 1,2: Index). Cụ thể, xem hàm getlist trong TopicDAO

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

//Hien thi danh sach toan bo Loai san pham: SELCT \* FROM

public List<Menus> getList(string status = "All")

{

List<Posts> list = null;

switch (status)

{

case "Index":

{

list = db.Menus

.Where(m => m.Status != 0)

.ToList();

break;

}

case "Trash":

{

list = db.Meus

.Where(m => m.Status == 0)

.ToList();

break;

}

default:

{

list = db.Menus.ToList();

break;

}

}

return list;

}

#### Còn giá trị 1,2 của Status là gì, xem xét hàm Status của MenusController

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

// GET: Admin/ Menus/Staus/5:Thay doi trang thai cua mau tin

public ActionResult Status(int? id)

{

…

//thay doi trang thai Status tu 1 thanh 2 va nguoc lai

posts.Status = (posts.Status == 1) ? 2 : 1;

…

}

Do vậy, mỗi khi ta nhấn vào biểu tượng thùng rác nghĩa là ta chuyển giá trị Status=0 và chuyển trang về Index. Nhớ chèn thông báo thành công.

Trang TRASH có chức năng giống với Status. Do vậy, chúng ta coppy đoạn Status trong PostsController:

## thiết lập MENU Controller

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

// GET: Admin/Menu/DelTrash/5:Thay doi trang thai cua mau tin = 0

public ActionResult DelTrash(int? id)

{

//khi nhap nut thay doi Status cho mot mau tin

Menus menus = menusDAO.getRow(id);

//thay doi trang thai Status tu 1,2 thanh 0

menus.Status = 0;

//cap nhat gia tri cho UpdateAt/By

menus.UpdateBy = Convert.ToInt32(Session["UserId"].ToString());

menus.UpdateAt = DateTime.Now;

//Goi ham Update trong MenusDAO

menusDAO.Update(menus);

//Thong bao thanh cong

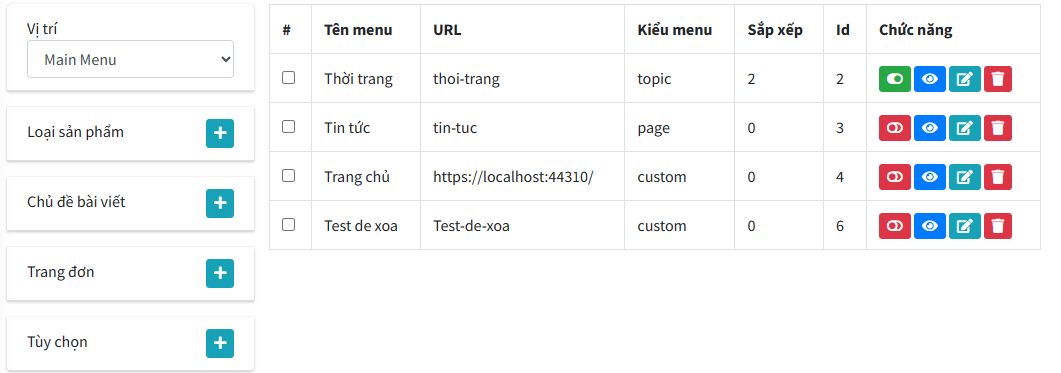
TempData["message"] = new XMessage("success", "Xóa Menu thành công");

//khi cap nhat xong thi chuyen ve Index

return RedirectToAction("Index", "Menu");

}

## Trước khi xóa



## Sau khi xóa

