1. Viết hàm tạo ra ma trận có kích thước 3 ≤ số hàng = số cột <5

void nhapmatran(int a[][maxcot], int &sohang, int &socot)

1. Viết hàm in ra ma trận vừa tạo

*void inmatran(int a[][maxcot], int hang, int cot)*

1. Viết hàm tạo ra ma trận chuyển vị từ ma trận ở câu 1

*void chuyenvi(int a[][maxcot], int hang, int cot)*

1. Viết hàm tìm 1 số X (X nhập từ bàn phím) và tìm vị trí của X nếu có trong ma trận ở câu 3. Ví dụ: X=8, tim thay X tai vi tri hang 1 cot 2

*void searchX(int a[][maxcot], int hang, int cot, int X)*

1. Viết hàm tìm 1 số X (X nhập từ bàn phím) và tìm vị trí của X nếu có trong ma trận ở câu 1 và câu 3. Ví dụ: X=8, tim thay X tai vi tri hang 2 cot 2 (ma trận mt) và vị trí hàng 1 cột 2 (ma trận mtT)

*int searchX(int a[][maxcot], int hang, int cot, int X)*

1. In ra các phần tử nửa trên, dưới của đường chéo theo quy cách sau

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |