

ĐỒ ÁN TỔNG HỢP

HỆ THỐNG TRẮC NGHIỆM THI BẰNG LÁI XE

Ngành : **CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**
Chuyên ngành : **CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

Giảng viên hướng dẫn : Ths.Trịnh Công Nhựt

Sinh viên thực hiện	MSSV	Lớp
Lý Gia Đạt	1711061225	17DTHB4
Nguyễn Hữu Phước	1711061309	17DTHB4

TP. Hồ Chí Minh, 2021

LỜI CAM ĐOAN

Tôi xin cam đoan:

- 1 Những nội dung trong luận văn này là do tôi thực hiện dưới sự hướng dẫn trực tiếp của thầy.
- 2 Mọi tham khảo dùng trong luận văn đều được trích dẫn rõ ràng tên tác giả, tên công trình, thời gian, địa điểm công bố.
- 3 Mọi sao chép không hợp lệ, vi phạm quy chế đào tạo, hay gian trá, tôi xin chịu hoàn toàn trách nhiệm.

Sinh viên thực hiện

Lý Gia Đạt

Nguyễn Hữu Phước

MỤC LỤC

LỜI CAM ĐOAN	1
NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN.....	5
NHẬN XÉT CỦA HỘI ĐỒNG PHẢN BIỆN.....	6
DANH MỤC CÁC CHỮ VIẾT TẮT.....	7
LỜI MỞ ĐẦU	8
CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN	9
1.1.Tổng quan về đề tài nghiên cứu.....	9
1.1.1.Khảo sát thực trạng.	9
1.1.2.Mục đích.	9
1.1.3.Ý nghĩa.....	9
1.2.Phương pháp thực hiện.	9
1.2.1.Kỹ thuật và phương pháp triển khai.....	9
1.2.2.Ngôn ngữ sử dụng.	10
1.2.3.Môi trường phát triển.....	10
1.2.4. Dự kiến kết quả đạt được.....	10
1.3.Bố cục đồ án.	10
CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT.....	12
2.1. Tổng quan về công nghệ và ngôn ngữ lập trình.	12
2.1.2.Công cụ phát triển.	12
2.1.2.Tìm hiểu về MySQL.	12
2.1.3.Tìm hiểu về Xampp.	13
2.1.4. Tìm hiểu về Navicat.....	14
2.1.5.Tìm hiểu về ngôn ngữ lập trình PHP.....	15
2.1.6. Tìm hiểu HTML5.....	16

2.1.7. Tìm hiểu về JQuery và Ajax.	16
2.1.8.Tìm hiểu về Framework Laravel.	17
2.1.9.Tìm hiểu về VNPay API.	18
2.2.Mô hình giải pháp.	18
2.2.1. Sơ đồ Use Case Tổng quát.	18
2.2.2. Sơ đồ Use Case Admin.	18
CHƯƠNG 3: Kết Quả thực Nghiệm	20
3.1. Các chức năng của website.	20
3.2. Các giao diện của Website.	20
3.2.1. Modal đăng nhập và đăng kí.	20
3.2.2. Trang chủ.	21
3.2.3. Trang chi tiết các khóa học.	22
3.2.4. Trang chi tiết Thi thử bằng lái A1.	23
3.2.5.Trang chi tiết Thi thử bằng lái A2.	23
3.2.5.Trang chi tiết Thi thử bằng lái B1.	24
3.2.6.Trang chi tiết 600 câu hỏi lý thuyết.....	24
3.2.7.Trang chi tiết khi người dùng đăng kí khóa học hạng A1.....	25
3.2.8.Trang chi tiết phản hồi qua mail khi người dùng đăng kí khóa học.	26
3.2.9.Trang chi tiết thông tin người dùng.	26
3.2.10.Trang chi tiết thanh toán khóa học.	27
3.2.11.Trang chi tiết Admin.	29
CHƯƠNG 4: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	32
4.1.Uu điểm của đề tài.....	32
4.2.Hạn chế còn tồn tại.....	32
4.3.Kết luận.....	32
4.4.Hướng phát triển.	32

NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

NHẬN XÉT CỦA HỘI ĐỒNG PHẢN BIỆN

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

.....
.....
...

DANH MỤC CÁC CHỮ VIẾT TẮT

Chữ viết tắt	Ý nghĩa chữ viết tắt
PHP	Hypertext Preprocessor
HTML	HyperText Markup Language
MySQL	Structured Query Language

LỜI MỞ ĐẦU

Ngày nay song song với việc phát triển của nền công nghiệp 4.0 thì việc đi lại bằng các phương tiện giao thông ngày càng nhiều. Việc tham gia các phương tiện giao thông cần phải có đủ điều kiện như đủ độ tuổi cho phép và có giấy phép lái xe. Do đó chúng em đã lên ý tưởng về trang web này. Web chúng em cho phép người dùng có thể chuẩn bị trước cho việc thi bằng lái xe chính thức như: ôn lý thuyết trắc nghiệm, đăng kí các gói học và thi thử lý thuyết trắc nghiệm để tránh khỏi việc mất nhiều thời gian ra trung tâm để học.

Xuất phát từ vấn đề trên, em đã xây dựng chọn đề tài cho đồ án là ***Website trắc nghiệm thi bằng lái xe.***

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN

1.1. Tổng quan về đề tài nghiên cứu.

1.1.1. Khảo sát thực trạng.

Với thời đại công nghệ 4.0, việc đi lại và tham gia các phương tiện giao thông càng nhiều. Vì thế nên có rất ít thời gian để quan tâm đến việc bản thân có đủ điều kiện tham gia giao thông hay chưa, một vấn đề rất đáng được quan tâm.

1.1.2. Mục đích.

Xây dựng được phần mềm Trắc nghiệm thi bằng lái xe trên website có các chức năng sau:

- Chức năng cho Khách hàng:
 - **Đăng kí các gói học** : Đăng kí các gói học bằng lái.
 - **Học lý thuyết** : Học trắc nghiệm lý thuyết bằng lái
 - **Thi thử trắc nghiệm lý thuyết bằng lái.**

1.1.3. Ý nghĩa.

Phần mềm được xây dựng trên website với các chức năng cơ bản giúp khách hàng chủ động và tiết kiệm được thời gian hơn thay với việc phải ra trung tâm học bằng lái.

1.2. Phương pháp thực hiện.

1.2.1. Kỹ thuật và phương pháp triển khai.

Kỹ thuật thuật và phương pháp triển khai để xây dựng trang web trắc nghiệm thi bằng lái xe.

- Phân tích thực trạng thực tế để lựa chọn đề tài, lựa chọn hệ điều hành, ngôn ngữ phát triển.
- Tìm hiểu về ngôn ngữ lập trình HTML, ngôn ngữ lập trình PHP để xây dựng Web Service cho hệ thống.

- Phân tích, thiết kế hệ thống.
- Thiết kế, phác thảo giao diện, thiết kế Cơ sở dữ liệu cho ứng dụng.
- Xây dựng Web Service cho hệ thống, ứng dụng.

1.2.2. Ngôn ngữ sử dụng.

Website dịch vụ y tế sử dụng các ngôn ngữ:

- Sử dụng ngôn ngữ HTML để xây dựng Front-end trang web.
- Sử dụng ngôn ngữ PHP để xây dựng Web Service truy xuất dữ liệu từ service.

1.2.3. Môi trường phát triển.

Sử dụng phần mềm Visual Studio Code và MySQL để phát triển trang web.

1.2.4. Dự kiến kết quả đạt được.

Dự kiến sẽ đạt được kết quả như sau:

- Phân tích hệ thống ứng dụng trắc nghiệm thi bằng lái xe trên website.
- Xây dựng ứng dụng với các chức năng học, đăng kí học, thi thử bằng lái cho khách hàng và các chức năng quản lý cho người quản lý.

1.3. Bố cục đồ án.

Chương 1: Tổng quan

Tóm tắt những lý thuyết, tài liệu có liên quan đến đề tài “Website trắc nghiệm thi bằng lái”. Nhiệm vụ đồ án: Lý do hình thành đề tài, mục tiêu nghiên cứu, đối tượng, phạm vi giới hạn. Cấu trúc đồ án: Trình bày cấu trúc của đồ án gồm các chương và tóm tắt từng chương.

Chương 2: Cơ sở lý thuyết

Trình bày các khái niệm và phương pháp giải quyết vấn đề của tác giả bao gồm mô tả các công nghệ, hệ thống, các ràng buộc hoặc các giải pháp mới, những mô hình toán, lý giải xây dựng mô hình, ...

Chương 3: Thực nghiệm

Mô tả công việc thực nghiệm đề tài đã tiến hành, các kết quả nghiên cứu lý thuyết, kết quả thực nghiệm đạt được. Có hồ sơ thiết kế, cài đặt, giao diện... theo một trong các mô hình đã học.

Chương 4: Kết luận và kiến nghị

Những kết luận chung, khẳng định những kết quả đạt được, những đóng góp, đề xuất mới và kiến

CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

2.1. Tổng quan về công nghệ và ngôn ngữ lập trình.

2.1.1. Công cụ phát triển.



Hình 2.1: Logo Visual Studio Code.

Là một trình biên tập lập trình code miễn phí dành cho Windows, Linux và macOS, Visual Studio Code được phát triển bởi Microsoft. Nó được xem là một sự kết hợp hoàn hảo giữa IDE và Code Editor. Visual Studio Code hỗ trợ chức năng debug, đi kèm với Git, có syntax highlighting, tự hoàn thành mã thông minh, snippets, và cải tiến mã nguồn. Nhờ tính năng tùy chỉnh, Visual Studio Code cũng cho phép người dùng thay đổi theme, phím tắt, và các tùy chọn khác.

2.1.2. Tìm hiểu về MySQL.



Hình 2.2: Logo MySQL.

MySQL là một hệ thống quản trị cơ sở dữ liệu mã nguồn mở (gọi tắt là RDBMS) hoạt động theo mô hình client-server. Với RDBMS là viết tắt của Relational Database Management System. MySQL được tích hợp apache, PHP. MySQL quản lý dữ liệu thông qua các cơ sở dữ liệu. Mỗi cơ sở dữ liệu có thể có nhiều bảng quan hệ chứa dữ liệu. MySQL cũng có cùng một cách truy xuất và mã lệnh tương tự với ngôn ngữ SQL. MySQL được phát hành từ thập niên 90s.

2.1.3. Tìm hiểu về Xampp.



Hình 2.3: Logo Xampp.

Xampp là một chương trình được sử dụng để tạo máy chủ web (web server) được tích hợp sẵn với FTP Server, Apache, PHP, MySQL và phpMyAdmin. Xampp có giao diện tương đối dễ hiểu và tiện lợi, tạo điều kiện cho người dùng trong việc bật tắt hay khởi động lại dịch vụ máy chủ.

Xampp là một mã nguồn mở web server đa nền bao gồm Apache HTTP Server, Interpreters và MariaDB database chủ yếu dành cho các đối tượng sử dụng các ngôn ngữ lập trình như Perl hay là PHP có thể dễ dàng tạo ra máy chủ web local với mục đích kiểm tra và triển khai website.

Xampp được thiết lập, phát triển dựa trên cơ sở mã nguồn mở, là công cụ hoàn hảo để thiết kế và phát triển website. Hiện chương trình này được ứng dụng trên khá nhiều hệ điều hành như Windows, Linux, MacOS, Cross-platform, Solaris.

2.1.4. Tìm hiểu về Navicat.



Hình 2.4: Logo Navicat.

Navicat Premium là một công cụ phát triển cơ sở dữ liệu cho phép bạn kết nối đồng thời với các cơ sở dữ liệu MySQL, MariaDB, MongoDB, SQL Server, Oracle, PostgreSQL và SQLite từ một ứng dụng. Tương thích với cơ sở dữ liệu đám mây như Amazon RDS, Amazon Aurora, Amazon Redshift, Microsoft Azure, Oracle

Cloud, Google Cloud và MongoDB Atlas. Bạn có thể nhanh chóng và dễ dàng xây dựng, quản lý và duy trì cơ sở dữ liệu của mình.

2.1.5. Tìm hiểu về ngôn ngữ lập trình PHP.

PHP: Hypertext Preprocessor, thường được viết tắt thành PHP là một ngôn ngữ lập trình kịch bản hay một loại mã lệnh chủ yếu được dùng để phát triển các ứng dụng viết cho máy chủ, mã nguồn mở, dùng cho mục đích tổng quát. Nó rất thích hợp với web và có thể dễ dàng nhúng vào trang HTML. Do được tối ưu hóa cho các ứng dụng web, tốc độ nhanh, nhỏ gọn, cú pháp giống C và Java, dễ học và thời gian xây dựng sản phẩm tương đối ngắn hơn so với các ngôn ngữ khác nên PHP đã nhanh chóng trở thành một ngôn ngữ lập trình web phổ biến nhất thế giới.

Không những tạo ra trang web động mà lập trình PHP còn có thể làm được những điều sau đây:

- PHP có thể tạo, mở, đọc, viết, xóa và đóng tệp trên máy chủ.
- PHP có thể thu thập dữ liệu biểu mẫu.
- PHP có thể gửi và nhận cookie.
- Ngôn ngữ này cũng có thể giúp chúng ta thêm, xóa, sửa dữ liệu trong cơ sở dữ liệu.
- PHP có thể được sử dụng để kiểm soát truy cập của người dùng. Ví dụ như bạn có thể hạn chế quyền truy cập của người dùng vào website của bạn.
- PHP có thể mã hóa dữ liệu.

2.1.6. Tìm hiểu HTML5.

HTML viết tắt của Hypertext Markup Language. HTML5 là một ngôn ngữ cấu trúc và trình bày nội dung cho World Wide Web và sẽ là công nghệ cốt lõi của Internet trong tương lai không xa, được đề xuất đầu tiên bởi Opera Software. Đây là phiên bản thứ 5 của ngôn ngữ HTML và hiện tại vẫn đang được phát triển bởi World Wide Web Consortium và WHATWG.

HTML không phải là ngôn ngữ lập trình, đồng nghĩa với việc nó không thể tạo ra các chức năng “động” được. Nó chỉ giống như Microsoft Word, dùng để bố cục và định dạng trang web.

Theo Mozilla Developer Network: HTML Element Reference, hiện tại có hơn 140 HTML tags, mặc dù một vài trong số chúng đã bị tạm ngưng (không hỗ trợ bởi các trình duyệt hiện đại).

2.1.7. Tìm hiểu về JQuery và Ajax.

jQuery là một thư viện JavaScript, giúp đơn giản hóa việc lập trình JavaScript. jQuery không phải là một ngôn ngữ lập trình riêng biệt mà hoạt động liên kết với JavaScript.

Với jQuery, bạn có thể làm được nhiều việc hơn mà lại tốn ít công sức hơn.

jQuery cung cấp các API giúp việc duyệt tài liệu HTML, hoạt ảnh, xử lý sự kiện và thao tác AJAX đơn giản hơn. jQuery hoạt động tốt trên nhiều loại trình duyệt khác nhau. Một trong những đối thủ nặng ký của jQuery đó là JS Framework.

jQuery được phát hành vào tháng 1 năm 2006 bởi John Resig tại BarCamp NYC. Nó được duy trì và phát triển bởi một nhóm các nhà phát triển của Google đứng đầu là Timmy Wilson.

AJAX là chữ viết tắt của Asynchronous JavaScript and XML. Nó là một bộ các kỹ thuật thiết kế web giúp cho các ứng dụng web hoạt động bất đồng bộ – xử lý mọi yêu cầu tới server từ phía sau. Nói một cách đơn giản thì bạn có thể gửi request từ phía client lên sever mà không cần load lại trang.

Asynchronous, hay nói ngắn hơn là Async – bất đồng bộ. Bất đồng bộ có nghĩa là một chương trình có thể xử lý không theo tuần tự các hàm, không có quy trình, có thể nhảy đi bỏ qua bước nào đó. Ích lợi dễ thấy nhất của bất đồng bộ là chương trình có thể xử lý nhiều công việc một lúc.

JavaScript thì là một ngôn ngữ lập trình nổi tiếng. Trong số rất nhiều chức năng của nó là khả năng quản lý nội dung động của website và hỗ trợ tương tác với người dùng.

XML là một dạng của ngôn ngữ markup như Html, chữ đầy đủ của nó là eXtensible Markup Language. Nếu HTML được dùng để hiển thị dữ liệu, XML được thiết kế để chứa dữ liệu.

Cả JavaScript và XML đều hoạt động bất đồng bộ trong AJAX. Kết quả là, nhiều ứng dụng web có thể sử dụng AJAX để gửi và nhận data từ server mà không phải toàn bộ trang.

2.1.8. Tìm hiểu về Framework Laravel.

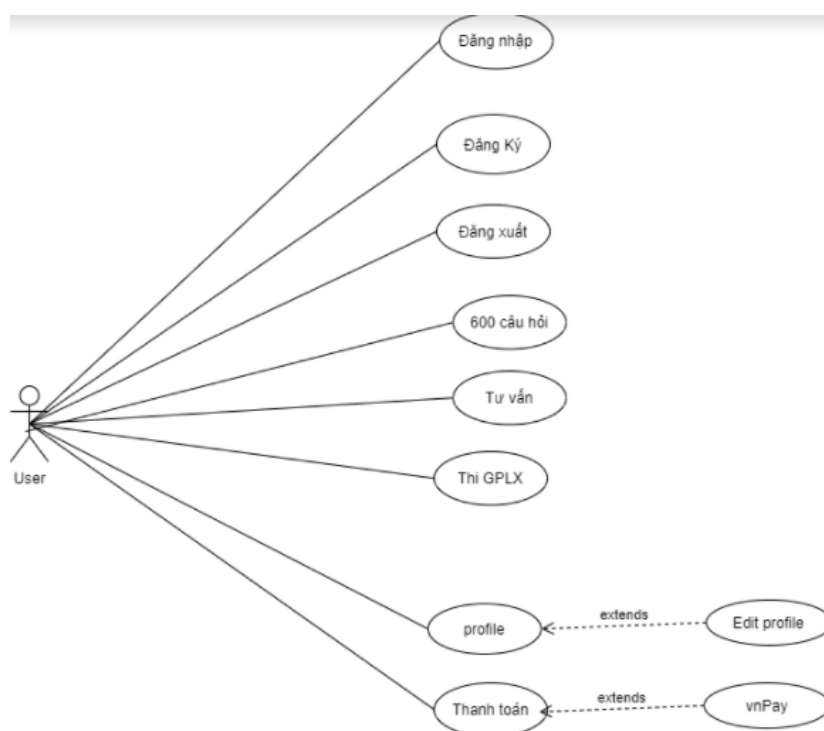
Laravel là một PHP framework mã nguồn mở và miễn phí, được phát triển bởi Taylor Otwell và nhắm vào mục tiêu hỗ trợ phát triển các ứng dụng web theo kiến trúc model-view-controller (MVC). Những tính năng nổi bật của Laravel bao gồm cú pháp dễ hiểu – rõ ràng, một hệ thống đóng gói modular và quản lý gói phụ thuộc, nhiều cách khác nhau để truy cập vào các cơ sở dữ liệu quan hệ, nhiều tiện ích khác nhau hỗ trợ việc triển khai vào bảo trì ứng dụng.

2.1.9. Tìm hiểu về VNPay API.

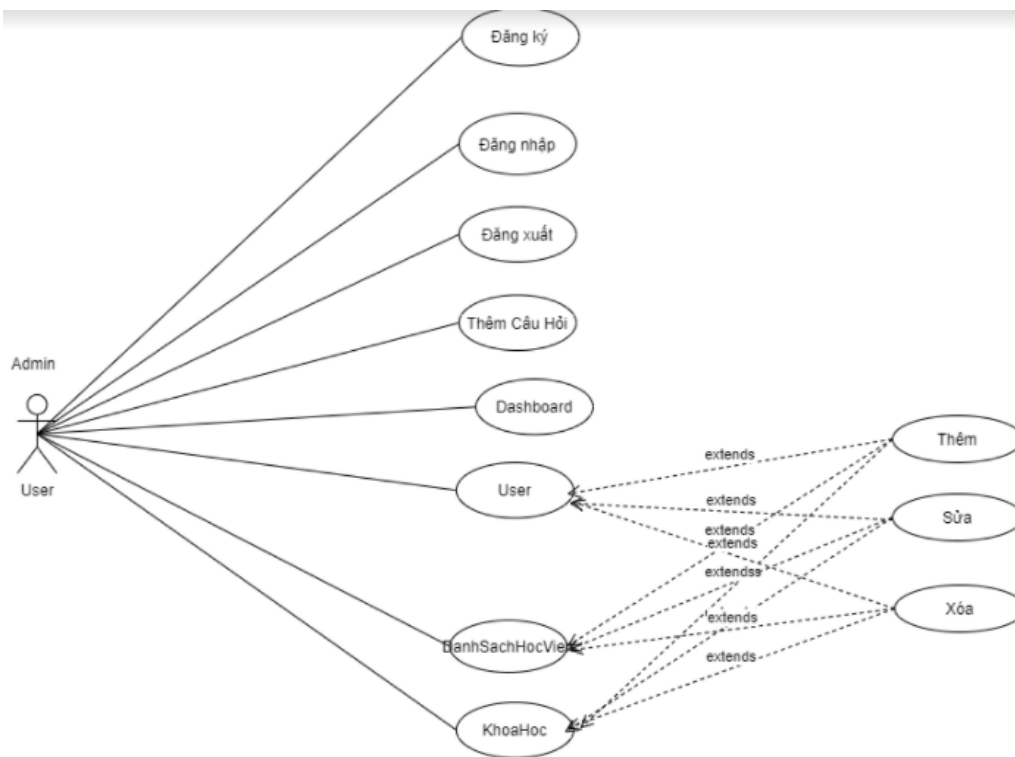
Cổng thanh toán VNPAY là cổng trung gian kết nối các đơn vị kinh doanh với ngân hàng, cho phép khách hàng sử dụng thẻ/tài khoản ngân hàng, công nghệ thanh toán bằng mã QR (QR Code) trên ứng dụng Mobile Banking để thanh toán các giao dịch.

2.2. Mô hình giải pháp.

2.2.1. Sơ đồ Use Case Tổng quát.



2.2.2. Sơ đồ Use Case Admin.



Hình 2.6. Sơ đồ Use Case Admin.

CHƯƠNG 3: KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM

3.1. Các chức năng của website.

❖ Phía khách hàng:

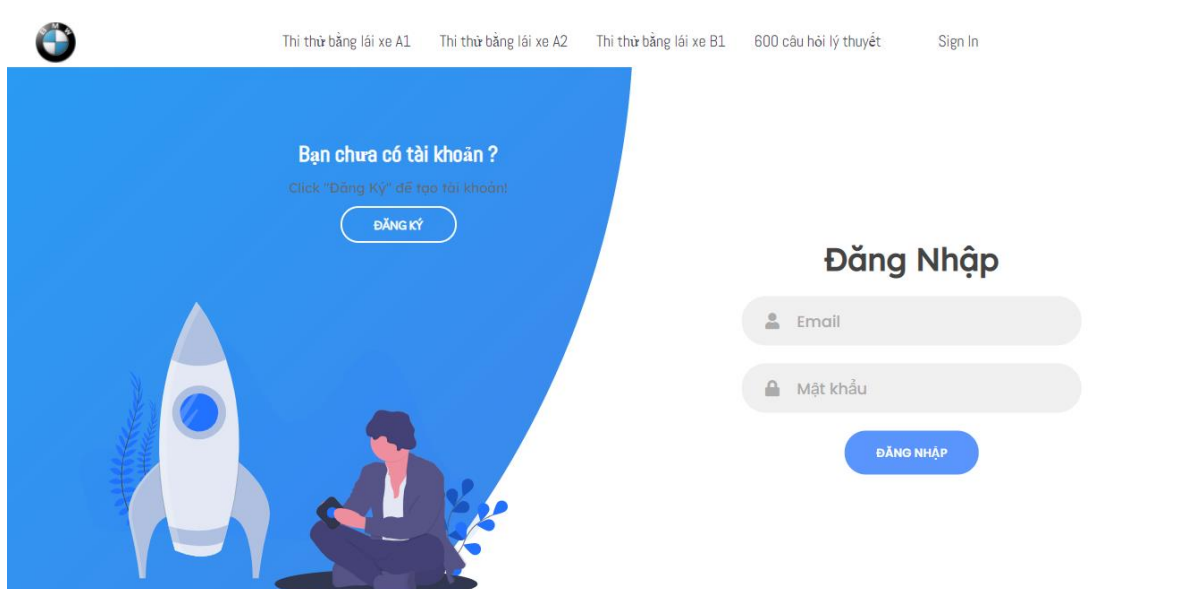
- Menu – Trang chủ: Hiện thị các khóa thi, 600 câu trắc nghiệm, khóa học trên các menu chính để thuận tiện cho việc tìm kiếm khi khách hàng ghé thăm website.
- Đăng ký thông tin: Khách hàng cần có một tài khoản có những thông tin cần thiết để có thể chọn các khóa học, thi bằng lái.
- Đăng nhập: Sau khi đăng ký khách hàng có thể đăng nhập để tiến hành học lý thuyết.
- Quản lý thông tin cá nhân: Sau khi đăng nhập khách hàng có thể cập nhật các thông tin cá nhân.
- Chọn mua khóa học: Khách hàng chọn khóa học được hiển thị lên trang chủ và có thể thêm trực tiếp vào giỏ hàng hoặc ở trang chi tiết sản phẩm.

❖ Phía quản trị:

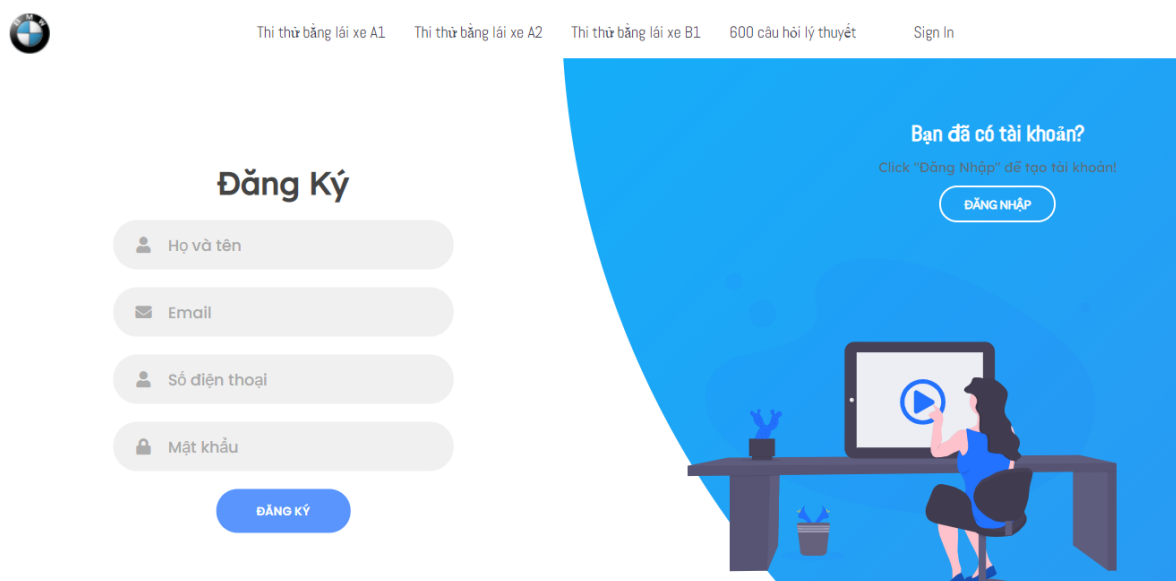
- Đăng nhập: quản lý sẽ được cung cấp một tài khoản để có thể đăng nhập quản lý các thông tin cũng như nghiệp vụ.
- Quản lý khách hàng: xem các thông tin của khách hàng cũng như có thể thay đổi, sau khi thay đổi thông tin sẽ được gửi qua email thông báo cho khách hàng.
- Quản lý khóa thi: thêm, xóa, cập nhật các thông tin của khóa thi.
- Quản lý khóa học: hiển thị thông tin khóa học và quản lý có thể cập nhật trạng thái khóa học. Sau khi xác nhận đơn hàng, thông tin sẽ được gửi qua địa chỉ mail của khách hàng.

3.2. Các giao diện của Website.

3.2.1. Modal đăng nhập và đăng kí.



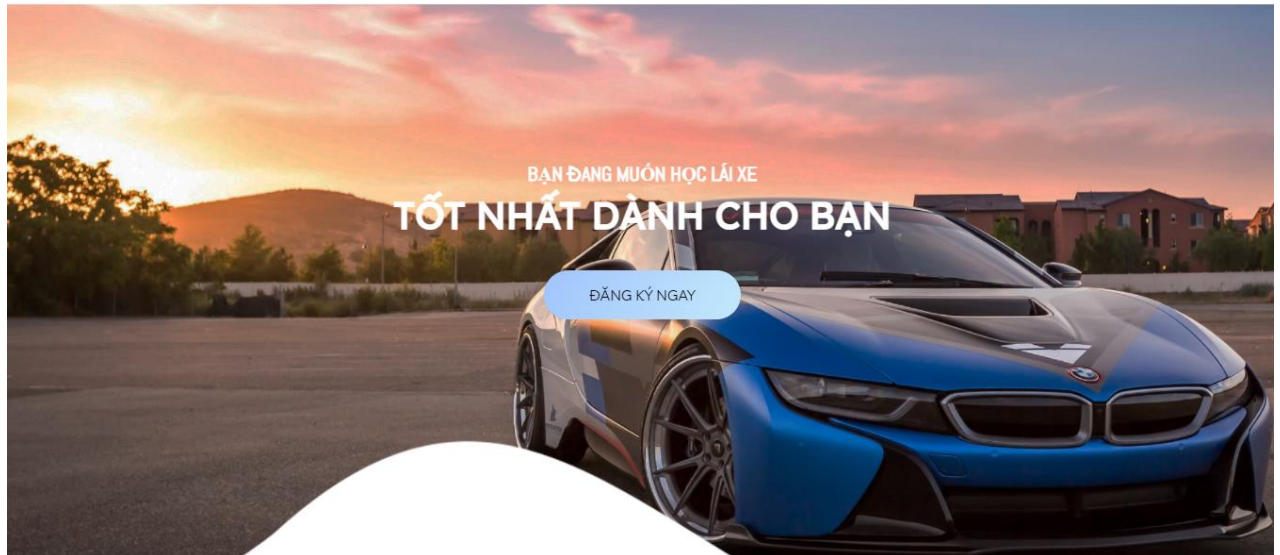
Hình 3.1: Giao diện đăng nhập.



Hình 3.2: Giao diện đăng ký.

Người dùng phải đăng nhập mới có thể tiến hành mua các khóa học, nếu chưa có tài khoản thì người dùng có thể click qua tab đăng ký để tạo một tài khoản mới. Tài khoản sẽ lưu các thông tin cơ bản của người dùng để có thể liên hệ.

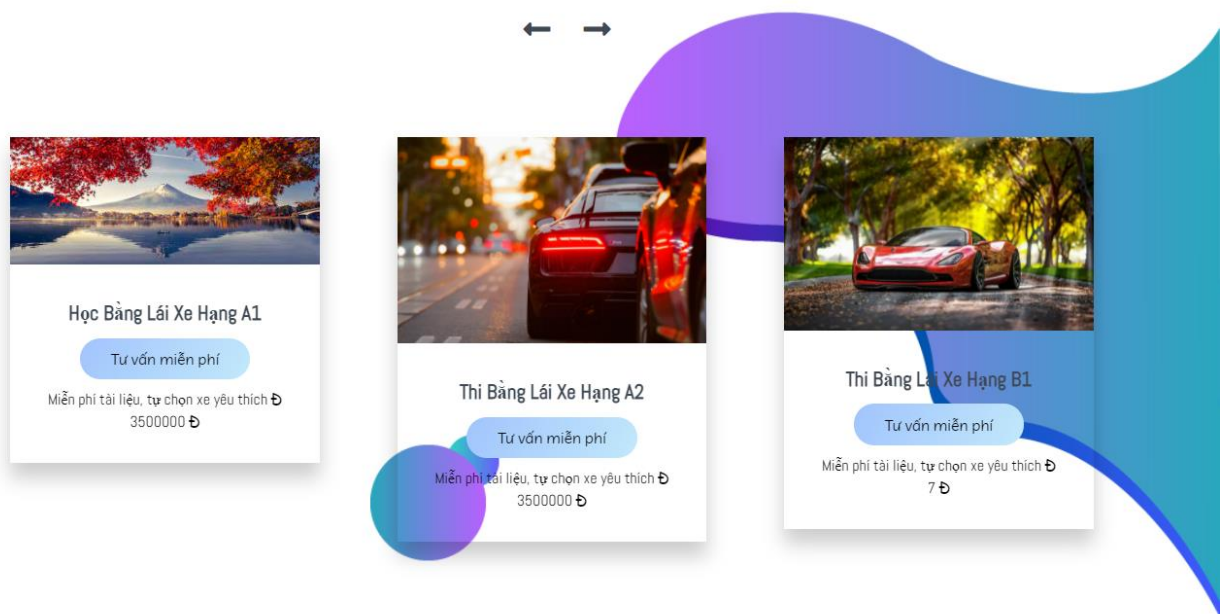
3.2.2. Trang chủ.



Hình 3.3: Giao diện trang chủ.

Hiện thị các menu điều hướng đến danh mục các khóa thi và 600 câu hỏi lý thuyết. Và các chức năng chính như đăng nhập, đăng ký,...

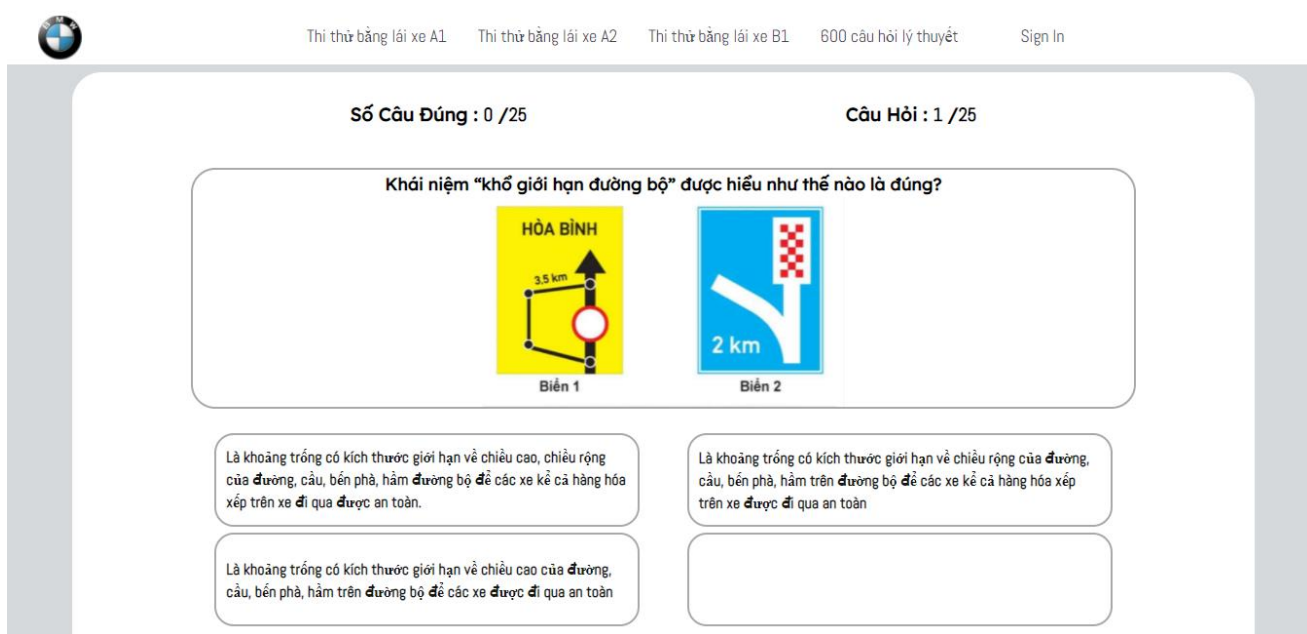
3.2.3. Trang chi tiết các khóa học.



Hình 3.4: Giao diện khóa học.

Khi người dùng click vào đăng ký ngay ở trang chủ thì sẽ điều hướng đến chi tiết các khóa học. Hiện thị thông tin khóa học, giá khóa học.

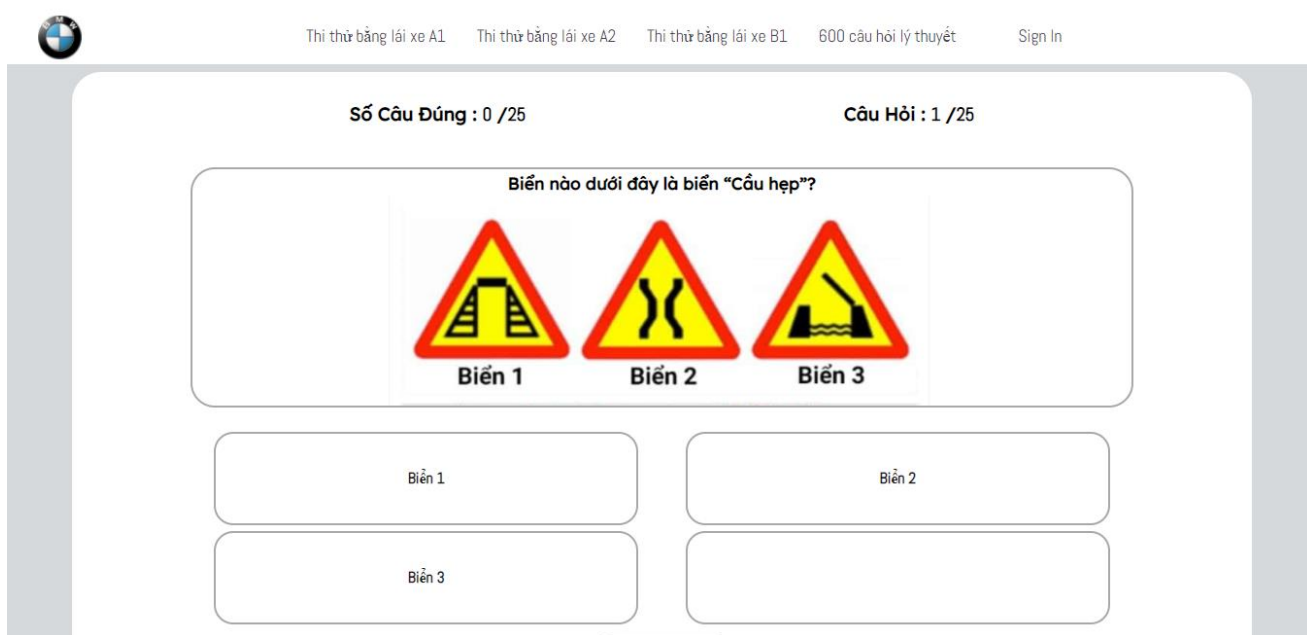
3.2.4. Trang chi tiết Thi thử bằng lái A1.



Hình 3.5: Giao diện thi thử bằng lái xe A1.

Người dùng click vào Thi thử bằng lái A1 ở menu sẽ chuyển hướng đến chi tiết khóa thi và lúc này khách hàng có thể thao tác thực hiện bài thi thử của mình.

3.2.5. Trang chi tiết Thi thử bằng lái A2.



Hình 3.6: Giao diện thi thử bằng lái xe A2.

Người dùng click vào Thi thử bằng lái A2 ở menu sẽ chuyển hướng đến chi tiết khóa thi và lúc này khách hàng có thể thao tác thực hiện bài thi thử của mình.

3.2.5. Trang chi tiết Thi thử bằng lái B1.

Thi thử bằng lái xe A1 Thi thử bằng lái xe A2 Thi thử bằng lái xe B1 600 câu hỏi lý thuyết Sign In

Số Câu Đúng : 0 /35 Câu Hỏi : 1 /35

Biển nào dưới đây là biển “ Kè, vực sâu phía trước”?

Biển 1 **Biển 2** **Biển 3**

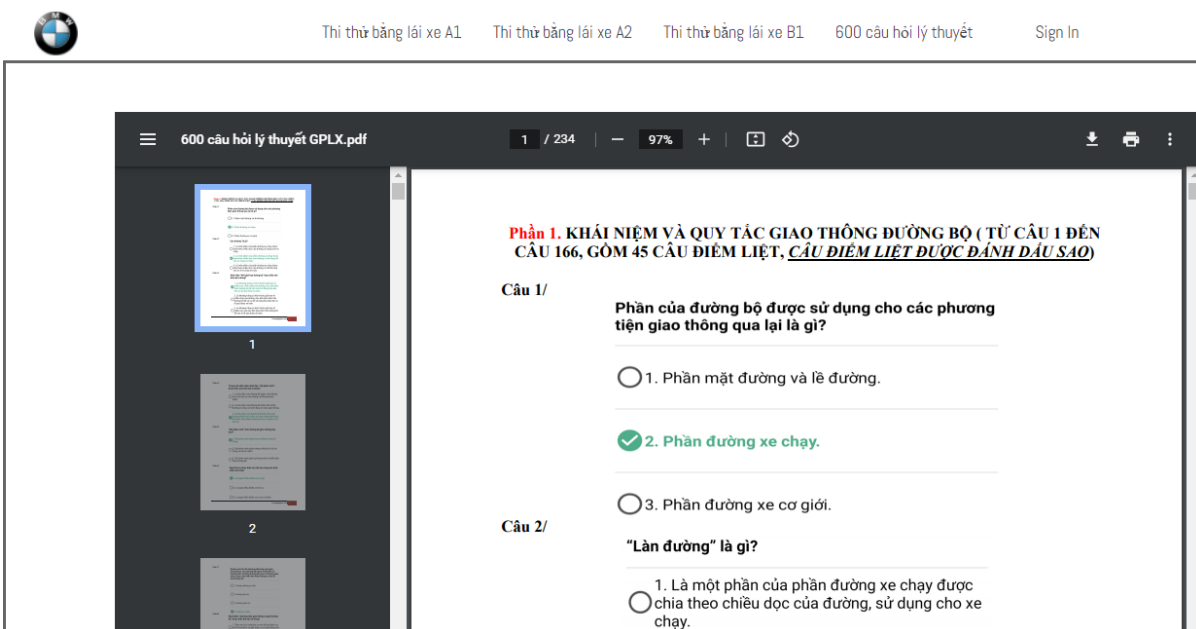
Biển 1 Biển 2

Biển 3

Hình 3.7: Giao diện thi thử bằng lái xe B1.

Người dùng click vào Thi thử bằng lái B1 ở menu sẽ chuyển hướng đến chi tiết khóa thi và lúc này khách hàng có thể thao tác thực hiện bài thi thử của mình.

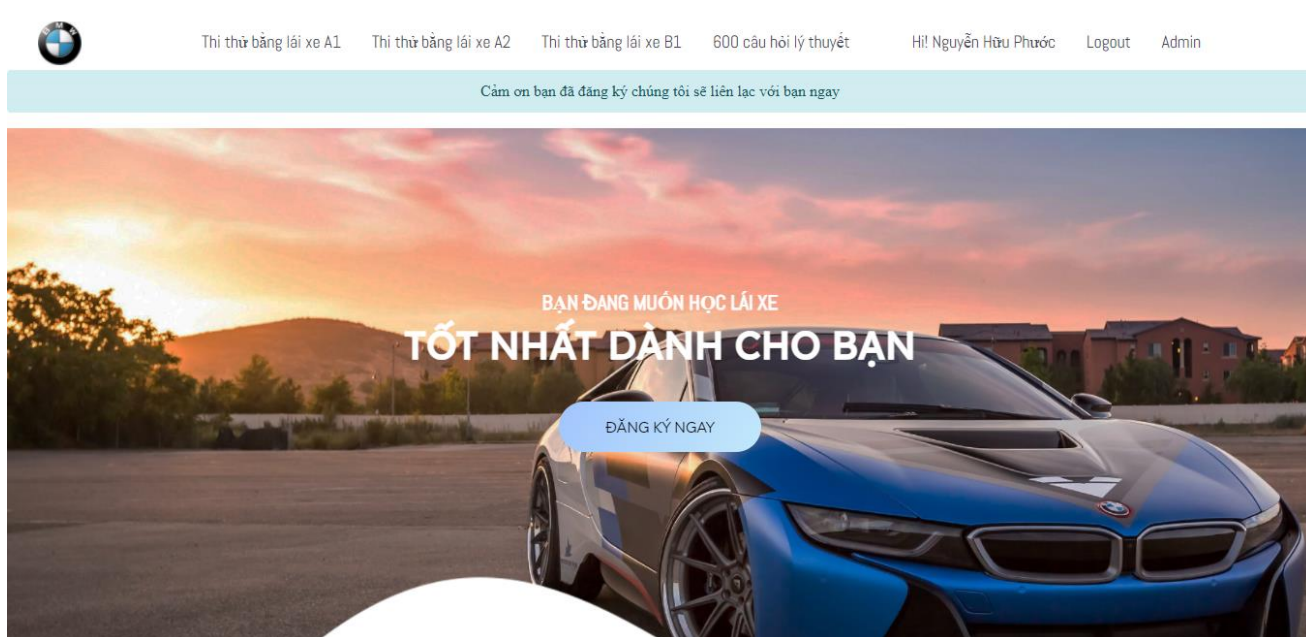
3.2.6. Trang chi tiết 600 câu hỏi lý thuyết.



Hình 3.8: Giao diện 600 câu hỏi lý thuyết.

Người dùng click vào 600 câu hỏi lý thuyết ở menu sẽ chuyển hướng đến chi tiết 600 câu hỏi lý thuyết và lúc này người dùng có thể học lý thuyết trắc nghiệm.

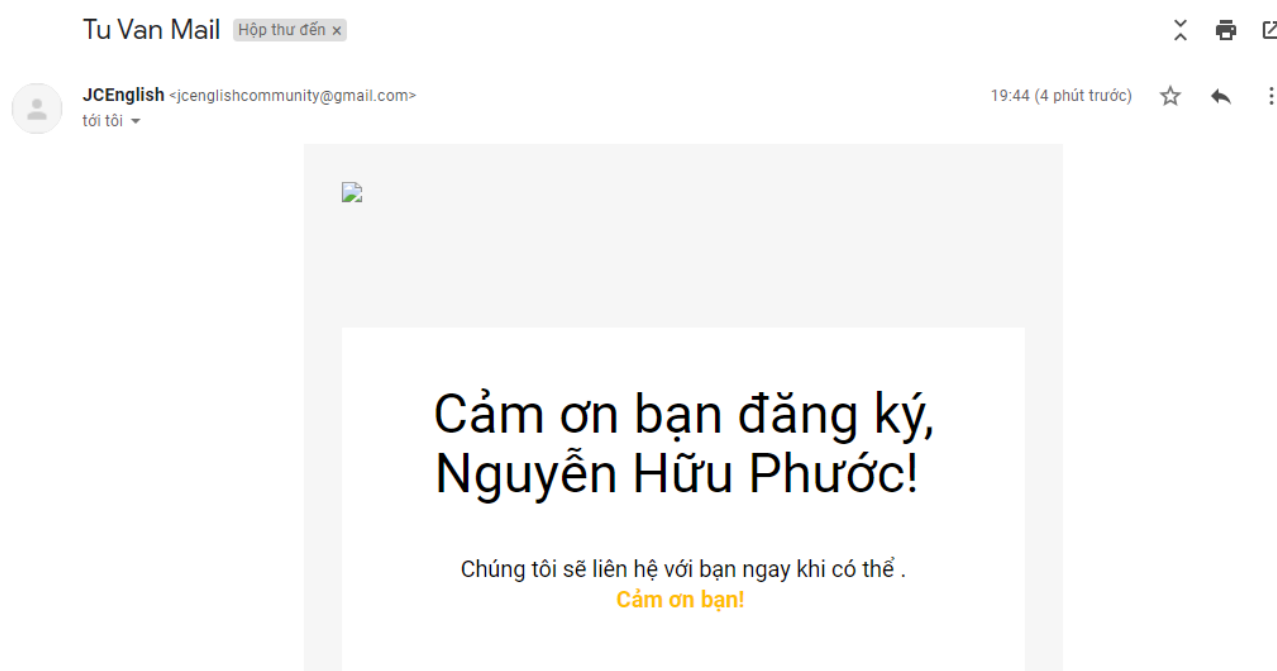
3.2.7. Trang chi tiết khi người dùng đăng kí khóa học hạng A1.



Hình 3.9. Giao diện sau khi đăng ký khóa học.

Người dùng click chọn đăng kí khóa học hạng A1 hệ thống sẽ chuyển hướng về trang chủ kèm theo câu “Cảm ơn bạn đã đăng ký chúng tôi sẽ liên lạc với bạn ngay”.

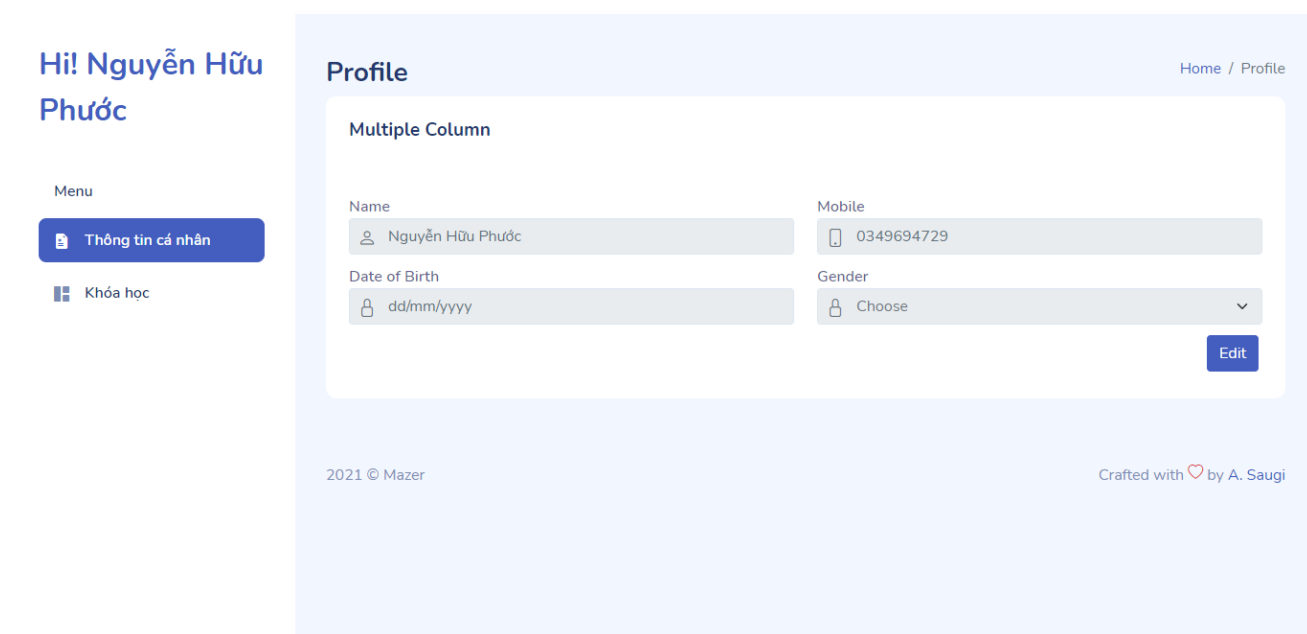
3.2.8. Trang chi tiết phản hồi qua mail khi người dùng đăng kí khóa học.



Hình 3.10: Giao diện mail phản hồi sau khi người dùng đăng ký khóa học.

Sau khi người dùng click chọn đăng kí khóa học. Hệ thống sẽ phản hồi qua mail người dùng xác nhận người dùng đã đăng kí khóa học.

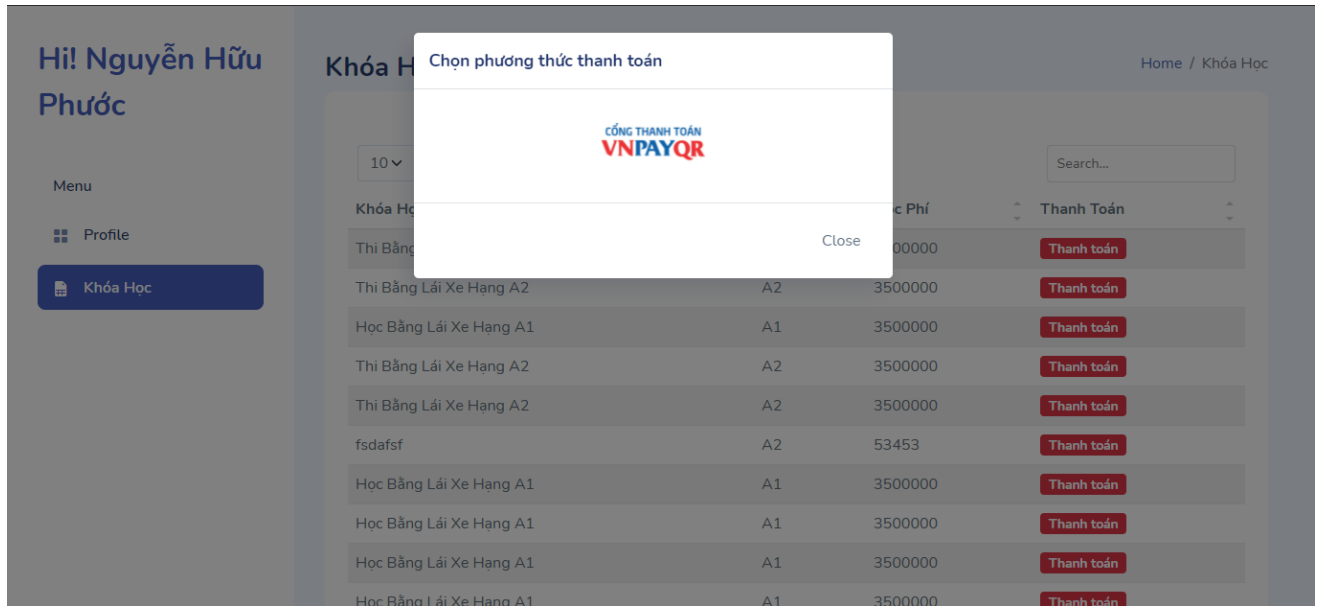
3.2.9. Trang chi tiết thông tin người dùng.



Hình 3.11: Giao diện Cá nhân.

Người dùng click vào nút trang cá nhân ở menu sẽ chuyển hướng đến trang chi tiết thông tin của người dùng và chi tiết khóa học của người dùng.

3.2.10. Trang chi tiết thanh toán khóa học.



Hình 3.12: Giao diện chi tiết thanh toán khóa học.

Người dùng click vào thanh toán khóa học sẽ chuyển hướng đến chọn phương thức thanh toán.

THANH TOÁN KHÓA HỌC LÁI XE

Tạo mới đơn hàng

Loại hàng hóa

Thanh toán khóa học lái xe

Mã hóa đơn

pXuBO42W

Số tiền

3500000

Nội dung thanh toán

Nội dung thanh toán

Ngân hàng

Không chọn

Ngôn ngữ

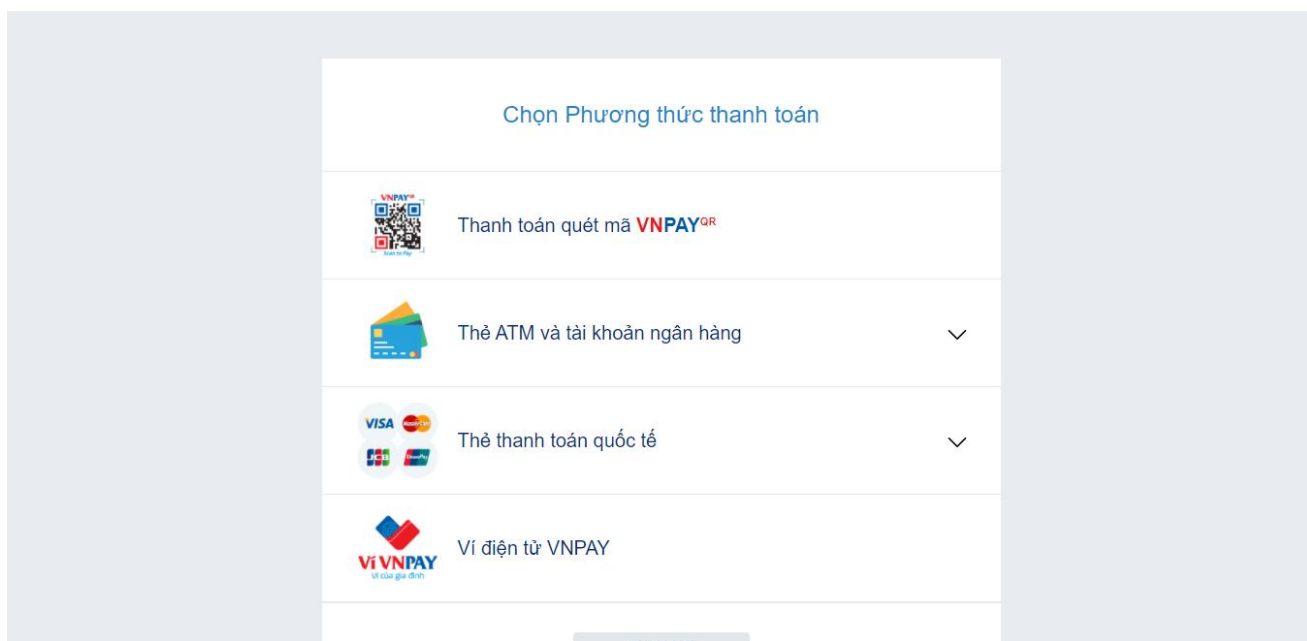
Tiếng Việt

Thanh toán Popup

Thanh toán Redirect

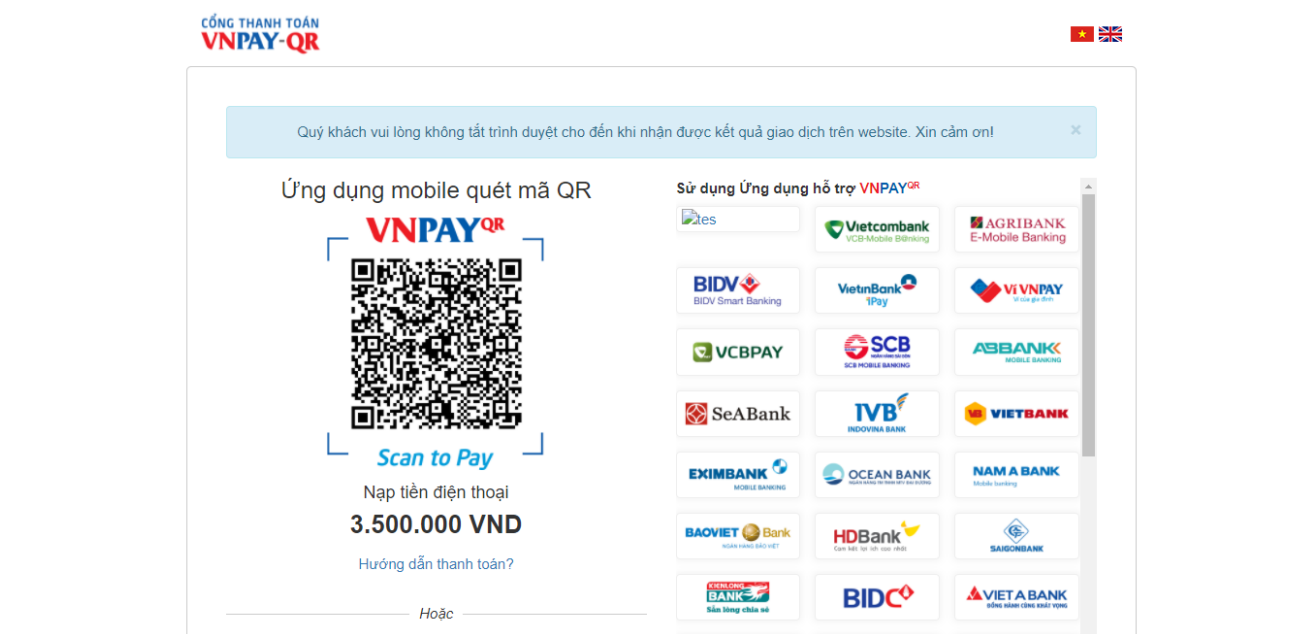
Hình 3.13: Giao diện chi tiết thanh toán khóa học.

Sau khi người dùng chọn phương thức thanh toán lúc này sẽ chuyển hướng đến chi tiết khóa học với tên, mã hóa đơn, số tiền, nội dung thanh toán, ngân hàng.



Hình 3.14: Giao diện chọn phương thức thanh toán.

Sau khi người dùng click vào Thanh toán Popup sẽ chuyển hướng đến trang chọn phương thức thanh toán. Lúc này người dùng có thể click chọn phương thức thanh toán mà người dùng muốn thanh toán.

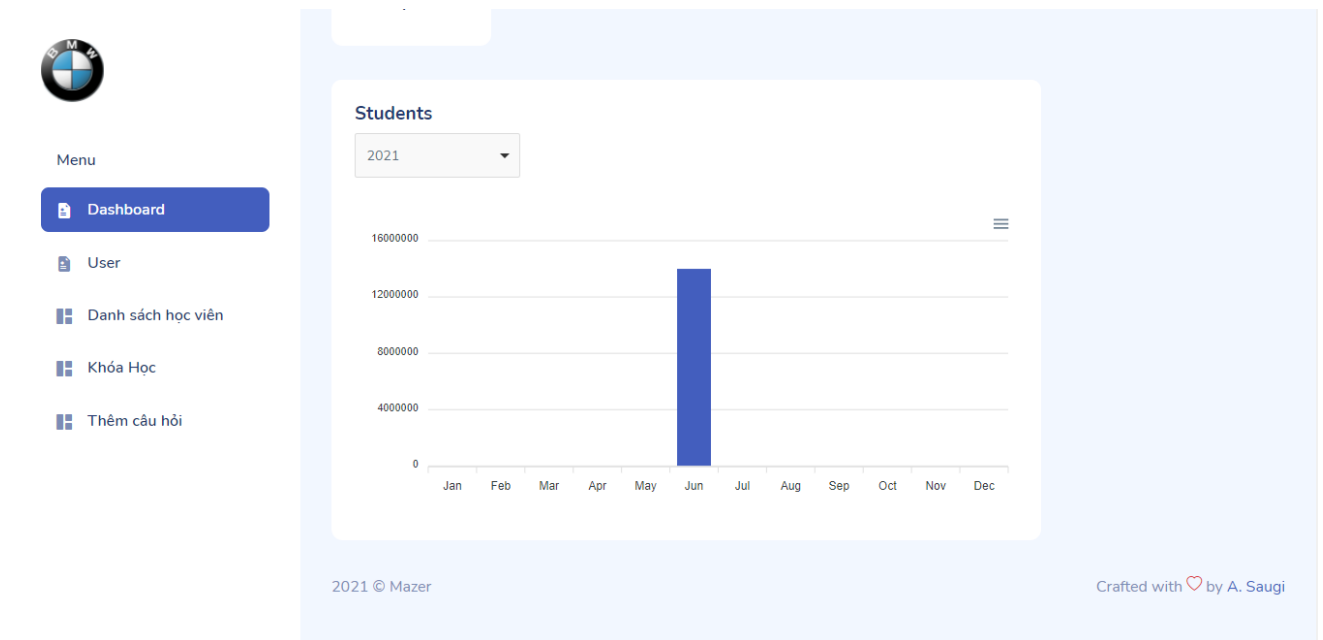


Hình 3.15: Giao diện quét QR.

Người dùng dùng điện thoại cá nhân để quét mã QR VNPay để thanh toán khóa học

đã đăng kí trước đó.

3.2.11. Trang chi tiết Admin.



Hình 3.16. Giao diện chi tiết Admin.

Admin click vào admin ở menu sẽ chuyển hướng đến trang chi tiết admin.

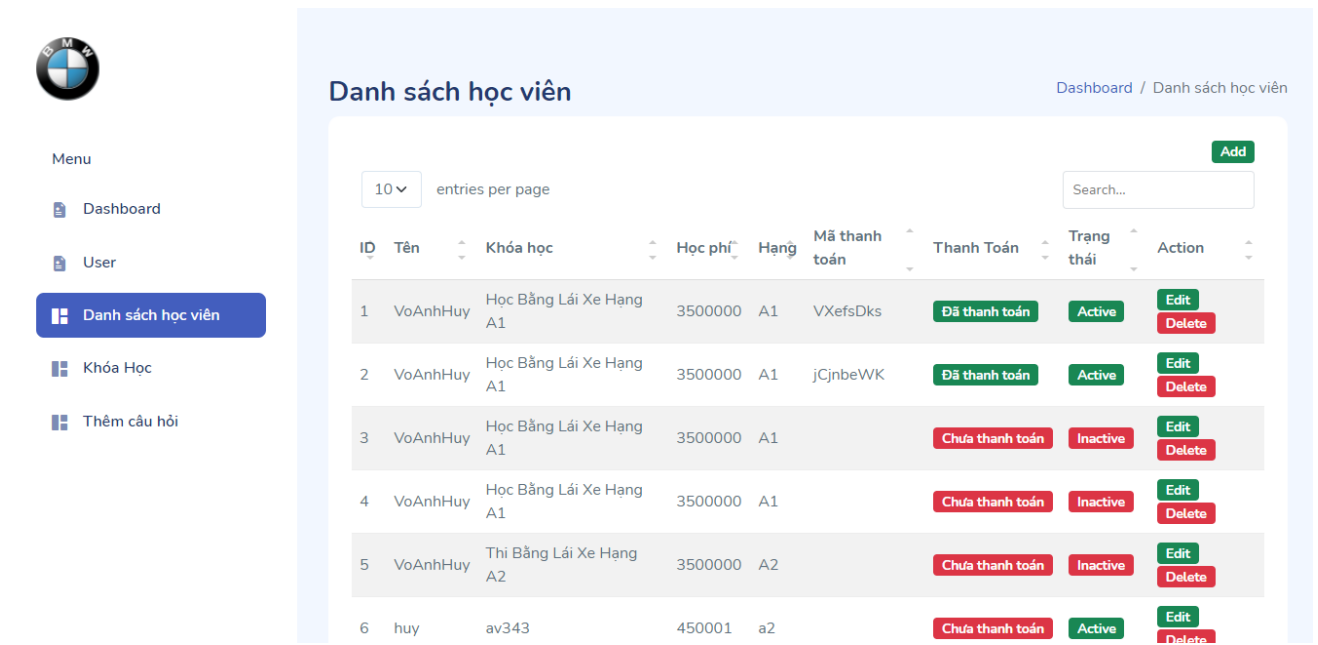
The screenshot shows the 'Admin User' management page. The sidebar menu is the same as in the previous image, but the 'User' option is highlighted. The main content area is titled 'DataTable' and includes a subtitle 'For user to check they list'. It features a search bar, a dropdown for '10 entries per page', and an 'Add' button. Below is a table with 4 entries, each with columns for ID, Tên, Email, SĐT, Updated At, Admin, Trang Thái, and Action. The 'Action' column contains 'Edit' and 'Delete' buttons.

ID	Tên	Email	SĐT	Updated At	Admin	Trang Thái	Action
1	Vo Anh Huy	17130089@st.hcmuaf.edu.vn	0937339896	2021-06-11 15:08:39	Yes	Active	Edit Delete
17	huy	huyvo2581999@gmail.com	0937339896	2021-06-14 20:00:54	Yes	Active	Edit Delete
18	Nguyễn Hữu Phước	nguyenuhuuphuoca.cd.12c3@gmail.com	0349694729	2021-06-28 12:54:43	Yes	Active	Edit Delete
19	Khoa	nhphuoc1903@gmail.com	0902702098	2021-07-14 12:53:39	No	Active	Edit Delete

Showing 1 to 4 of 4 entries

Hình 3.17: Giao diện Admin User.

Admin click vào User sẽ chuyển hướng đến danh sách chi tiết các tài khoản người dùng đã đăng kí trên website.



Danh sách học viên

Dashboard / Danh sách học viên

10 entries per page

Search...

ID	Tên	Khóa học	Học phí	Hạng	Mã thanh toán	Thanh Toán	Trạng thái	Action
1	VoAnhHuy	Học Bằng Lái Xe Hạng A1	3500000	A1	VXefsDks	Đã thanh toán	Active	Edit Delete
2	VoAnhHuy	Học Bằng Lái Xe Hạng A1	3500000	A1	JCjnbeWK	Đã thanh toán	Active	Edit Delete
3	VoAnhHuy	Học Bằng Lái Xe Hạng A1	3500000	A1		Chưa thanh toán	Inactive	Edit Delete
4	VoAnhHuy	Học Bằng Lái Xe Hạng A1	3500000	A1		Chưa thanh toán	Inactive	Edit Delete
5	VoAnhHuy	Thi Bằng Lái Xe Hạng A2	3500000	A2		Chưa thanh toán	Inactive	Edit Delete
6	huy	av343	450001	a2		Chưa thanh toán	Active	Edit Delete

Hình 3.18. Giao diện Admin Danh sách học viên.

Admin click Danh sách học viên sẽ chuyển hướng đến trang chi tiết các học viên bao gồm tên, khóa học, học phí, hạng, mã thanh toán,....



Khóa Học

Dashboard / Khóa học

10 entries per page

Search...

ID	Image	Tên khóa học	Hạng	Giá	Mô tả	Trạng thái	Action
1		Học Bằng Lái Xe Hạng A1	A1	3500000	Miễn phí tài liệu, tự chọn xe yêu thích	Active	Edit Delete
2		Thi Bằng Lái Xe Hạng A2	A2	3500000	Miễn phí tài liệu, tự chọn xe yêu thích	Active	Edit Delete
3		Thi Bằng Lái Xe Hạng B1	B1	7	Miễn phí tài liệu, tự chọn xe yêu thích	Active	Edit Delete
4		Học Bằng Lái Xe Hạng A1	A1	3500000	Miễn phí tài liệu, tự chọn xe yêu thích	Active	Edit Delete
5		Học Bằng Lái Xe Hạng A1	A1	3500000	Miễn phí tài liệu, tự chọn xe yêu thích	Inactive	Edit Delete
6		Học Bằng Lái Xe Hạng A1	A1	3500000	Miễn phí tài liệu, tự chọn xe yêu thích	Inactive	Edit Delete

Hình 3.19. Giao diện Admin Khóa học.

Admin click vào Khóa học sẽ chuyển hướng đến trang chi tiết khóa học. Lúc này admin có thể thêm xóa sửa chi tiết các khóa học.

Thêm Câu Hỏi Dashboard / Thêm Câu Hỏi

Câu hỏi

Lựa chọn

A

B

C

D

Đáp án

Hình 3.20. Giao diện Thêm câu hỏi.

Admin click Thêm câu hỏi sẽ chuyển hướng đến chi tiết trang Thêm câu hỏi. Lúc này admin có thể thêm câu hỏi mới cho các khóa thi.

CHƯƠNG 4: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

4.1.Ưu điểm của đề tài.

- Cho phép khách hàng có thể thao tác dễ dàng với các chức năng.
- Đảm bảo sự tương tác giữa người sử dụng và ứng dụng.
- Giao diện đơn giản, tone màu tươi sáng giúp làm người dùng cảm thấy thoải mái.

4.2.Hạn chế còn tồn tại.

- Mới chỉ chạy trên Website.
- Một số chức năng chưa thật tốt.

4.3.Kết luận.

Sau khi thực hiện đồ án với đề tài Website trắc nghiệm thi bằng lái đã cho em được nhiều kiến thức sâu về HTML, đặc biệt là ngôn ngữ dùng để phát triển ứng dụng PHP. Bên cạnh đó, sau khi thực hiện đồ án đã cung cấp cho em những kinh nghiệm về việc phân tích, thiết kế, triển khai phát triển một ứng dụng.

Tuy em đã cố gắng nhưng còn một số vấn đề hạn chế vẫn tồn tại như bảo mật, đa nền tảng, kích thước dữ liệu.

4.4.Hướng phát triển.

- Hoàn thiện các chức năng còn thiếu sót.
- Hoàn thiện tốt nhất, tối ưu các chức năng đã thực hiện.
- Tích hợp các phương pháp thanh toán online vào ứng dụng

TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] Robin Nixon(2009). Learning PHP, MySQL & JS: With jQuery, CSS –HTML5 –

Robin Nixon. O'Reilly Media

[2]Jason Lengstorf(2009).PHP for Absolute Beginners – Jason Lengstorf. Apress

[3] <https://www.tutorialrepublic.com/>

[4] <https://eddoctor.io/>

[5] <https://stackoverflow.com/>