Tài liệu phân tích thiết kế:

MHST14-10: Ứng dụng Android: Appshare

Table of Contents

Thiết kế kiến trúc	1
Γhiết kế chi tiết	1
Biểu đồ ca sử dụng	1
Biệu độ tuần của các chức năng chính	1
Biểu đồ các lớp	1
Dicu do cae 10p	

Ca sử dụng

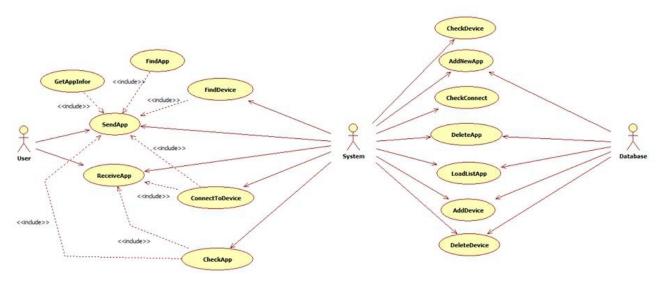


Figure1: Usecase Diagram

Danh sách tác nhân chính

Thứ tự	Tác nhân	Mô tả	
1	User	Gửi nội dung Nhận nội dung	
2	System	Quản lí nội dung Quản lí thiết bị	
3	Database	Quản lí thông tin nội dung Quản lí thông tin thiết bị	

Danh sách ca sử dụng chính

Thứ tự	Usecase	Tác nhân chính	Tác nhân phụ	Miêu tả
1	Gửi	User	System, Database	Người dùng gửi nội dung từ thiết bị của mình sang thiết bị khác
2	Nhận	User	System, Database	Người dùng nhận nội dung từ thiết bị khác truyền sang

Gửi

Mô tả

Người dùng có thể gửi ứng dụng, video, âm thanh, hình ảnh từ thiết bị này sang thiết bị khác.

Luồng sự kiện Luồng chính

- 1. Người gửi khởi động chương trình
- 2. Hệ thống tự động tìm các thiết bị xung quanh
- 3. Người dùng tìm kiếm nội dung muốn gửi
- 4. Người gửi chọn nội dung cần gửi
- 5. Người gửi chọn thiết bị mà hệ thống đã tự động tìm thấy

Luồng phụ

None

Yêu cầu đặc biệt

1. None.

Tiền điều kiện

1. Thiết bị cài đặt ứng dụng, có mở bluetooth hoặc wifi.

Hậu điều kiện

1. Xuất hiện hộp thoại xác nhận bên thiết bị người nhận

Mở rộng

None.

Nhận

Mô tả

Người dùng có thể nhận ứng dụng, video, âm thanh, hình ảnh từ thiết bị khác gửi sang.

Luồng sự kiện

Luồng chính

MHST14-10: Android application: Appshare

- 1. Người dùng chấp nhận thông tin được gửi
- 2. Quá trình truyền nội dung được thực hiện
- 3. Nếu nội dung là ứng dụng thì tự động cài vào thiết bị

Luồng phụ

None

Yêu cầu đặc biệt

1. None.

Tiền điều kiện

1. Người dùng khởi động ứng dụng, mở bluetooth hoặc wifi.

Hậu điều kiện

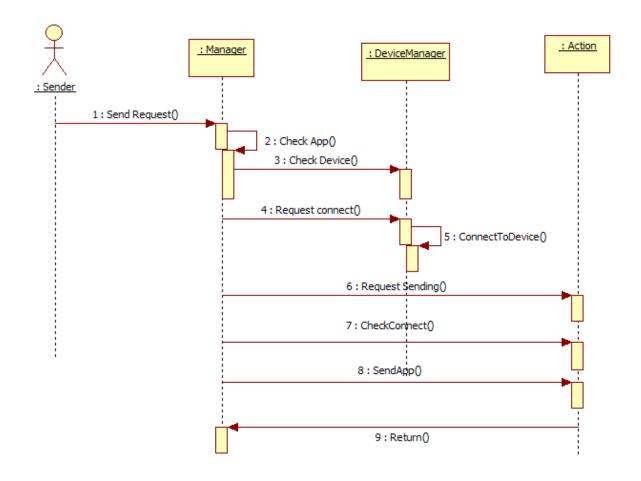
- 1. Nội dung được truyền sang máy nhận
- 2. Nếu là ứng dụng thì được cài đặt cho bên nhận.

Mở rộng

None.

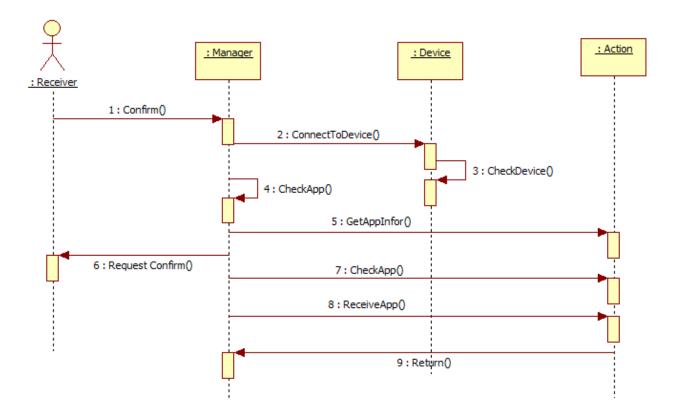
Biểu đồ tuần tự

Gửi

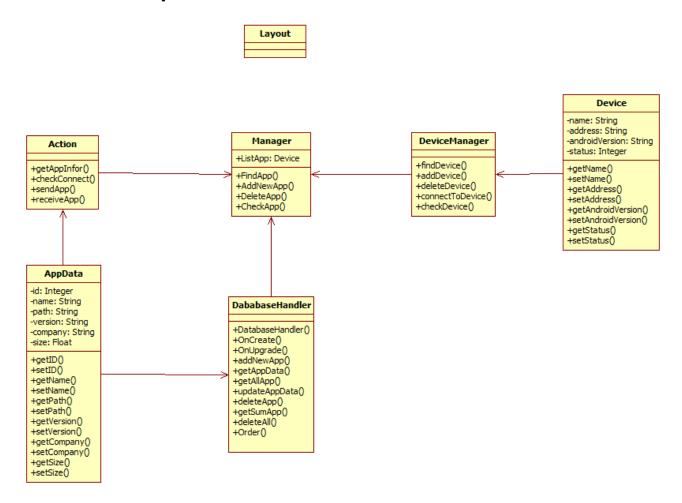


MHST14-10: Android application: Appshare

Nhận



Thiết kế các lớp chính



Lớp Action: Gửi và nhận nội dung

Lớp Manager: Tìm kiếm nội dung, thêm và xóa thiết bị, kiểm tra nội dung

Lớp Device Manager: Tìm kiếm thiết bị, thêm và xóa thiết bị, kiêm tra và kết nối thiết bị.

Lớp Appdata: Chứa các thông tin về nội dung

Lớp Database Handler: Xử lí các vấn đề về nội dung, lấy nội dung.

Lớp Device: Chứa các thông tin về thiết bị