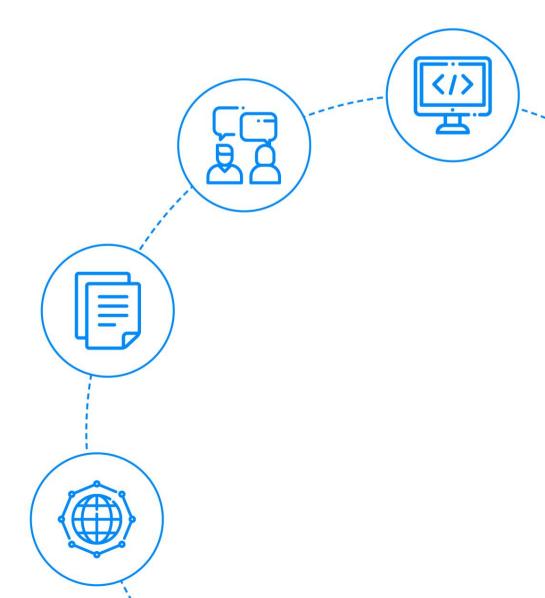
InterviewBit स्प्रिंग बूट साक्षात्कार प्रशन



का लाइव संस्करण देखने के लिए पेज, यहां <u>क्लिक करें।</u>

© कॉपीराइट द्वारा साक्षात्कारबिट

अंतर्वस्तु

फ्रेशर्स के लिए स्प्रिंग बूट इंटरव्यू प्रश्न

- 1. स्प्रिंग बूट का उपयोग करने के क्या लाभ हैं?
- 2. स्प्रिंग बूट प्रमुख घटक क्या हैं?
- 3. स्प्रिंग के ऊपर स्प्रिंग बूट क्यों?
- 4. स्प्रिंग बूट मॉड्यूल की स्टार्टर निर्भरता क्या है?
- 5. स्प्रिंग बूट कैसे काम करता है?
- ienBi 6. @SpringBootApplication एनोटेशन आंतरिक रूप से क्या करता है?
- 7. क्लास फाइलों में @ComponentScan का उपयोग करने का उद्देश्य क्या है?
- 8. स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन कैसे शुरू होता है?
- 9. स्टार्टर निर्भरता क्या हैं?
- 10. स्प्रिंग इनिशियलाइज़र क्या है?
- 11. स्प्रिंग बूट सीएलआई क्या है और इसके क्या लाभ हैं?
- 12. सबसे आम स्प्रिंग बूट सीएलआई कमांड क्या हैं?

उन्नत स्प्रिंग बूट प्रश्न

- 13. स्प्रिंग बूट द्वारा प्रदान की जाने वाली मूल व्याख्याएं क्या हैं?
- 14. स्प्रिंग बूट निर्भरता प्रबंधन क्या है?
- 15. क्या हम स्प्रिंग बूट में एक गैर-वेब एप्लिकेशन बना सकते हैं?
- 16. क्या स्प्रिंग बूट में एम्बेडेड टॉमकैट सर्वर के पोर्ट को बदलना संभव है?
- 17. स्प्रिंग बूट में टॉमकैट का डिफ़ॉल्ट पोर्ट क्या है?
- 18. क्या हम स्प्रिंग बूट में एंबेडेड टॉमकैट सर्वर को ओवरराइड या बदल सकते हैं?

Jiewy



उन्नत स्प्रिंग बूट प्रश्न

(.... जारी)

- 19. क्या हम स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में डिफ़ॉल्ट वेब सर्वर को अक्षम कर सकते हैं?
- 20. किसी विशिष्ट ऑटो-कॉन्फ़िगरेशन वर्ग को अक्षम कैसे करें?
- 21. स्प्रिंट बूट में @RestController एनोटेशन की व्याख्या करें?
- 22. स्प्रिंग में @RestController और @Controller में क्या अंतर है?
- 23. स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन के माध्यम से HTTPS अनुरोधों के प्रवाह का वर्णन करें?
- 24. RequestMapping और GetMapping में क्या अंतर है?
- 25. स्प्रिंग बूट में प्रोफाइल का क्या उपयोग है?
- 26. स्प्रिंग एक्चुएटर क्या है? इसके क्या फायदे हैं?
- 27. स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में एक्चुएटर को कैसे इनेबल करें?
- 28. स्प्रिंग बूट की निगरानी के लिए उपयोग किए जाने वाले एक्चुएटर-प्रदत्त समापन बिंदु क्या हैं? आवेदन पत्र?
- 29. अपने स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में सभी बीन्स की सूची कैसे प्राप्त करें?
- 30. अपने स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में पर्यावरण गुणों की जांच कैसे करें?
- 31. स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में डिबगिंग लॉग को कैसे सक्षम करें?
- 32. हम स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में गुणों को कहां परिभाषित करते हैं?
- 33. निर्भरता इंजेक्शन क्या है?
- 34. आईओसी कंटेनर क्या है?

आएँ शुरू करें

यदि जावा अनुप्रयोग विकास की बात आती है तो स्प्रिंग बूट साक्षात्कार में चर्चा का सबसे गर्म विषय है। अपने तेज़, कम कॉन्फ़िगरेशन, इनबिल्ड सर्वर और निगरानी सुविधाओं के कारण, यह बहुत ही मजबूत और रखरखाव के साथ एक स्टैंड-अलोन जावा एप्लिकेशन बनाने में मदद करता है।

लेख आपको बुनियादी से उन्नत स्तर के स्प्रिंग बूट साक्षात्कार प्रश्नों के बारे में बताएगा।

स्प्रिंग बूट क्या है?

ieng स्प्रिंट बूट एक जावा-आधारित स्प्रिंग फ्रेमवर्क है जिसका उपयोग रैपिड एप्लिकेशन डेवलपमेंट (स्टैंड-अलोन माइक्रोसर्विसेज बनाने के लिए) के लिए किया जाता है। इसमें ऑटो कॉन्फ़िगरेशन और एम्बेडेड एप्लिकेशन सर्वर जैसे टॉमकैट, जेट्टी इत्यादि का अतिरिक्त समर्थन है।

स्प्रिंग बूट की विशेषताएं जो इसे अलग बनाती हैं?

- न्यूनतम आवश्यक कॉन्फ़िगरेशन के साथ स्टैंड-अलोन स्प्रिंग एप्लिकेशन बनाता है।
- इसमें टॉमकैट, जेट्टी एम्बेडेड है जो इसे सिर्फ कोड बनाता है और एप्लिकेशन चलाता है।
- मेट्रिक्स, स्वास्थ्य जांच और बाहरी कॉन्फ़िगरेशन जैसी उत्पादन-तैयार स्विधाएं प्रदान करें।
- एक्सएमएल कॉन्फ़िगरेशन के लिए बिल्कुल कोई आवश्यकता नहीं है।





फ्रेशर्स के लिए स्प्रिंग बूट इंटरव्यू प्रश्न

1. स्प्रिंग बूट का उपयोग करने के क्या लाभ हैं?

स्प्रिंग बूट के फायदे नीचे सूचीबद्ध हैं:

- वसंत अनुप्रयोगों को समझना और विकसित करना आसान है।
- स्प्रिंग बूट और कुछ नहीं बल्कि एक मौजूदा ढांचा है जिसमें एक एम्बेडेड HTTP सर्वर और एनोटेशन कॉन्फ़िगरेशन शामिल है जो इसे समझना आसान बनाता है और विकास की प्रक्रिया को तेज करता है।
- उत्पादकता बढ़ाता है और विकास के समय को कम करता है।
- न्यूनतम विन्यास।
- हमें कोई XML कॉन्फ़िगरेशन लिखने की आवश्यकता नहीं है, कॉन्फ़िगरेशन करने के लिए केवल कुछ एनोटेशन की आवश्यकता है।

2. स्प्रिंग बूट प्रमुख घटक क्या हैं?

स्प्रिंग-बूट के चार प्रमुख घटक नीचे दिए गए हैं:



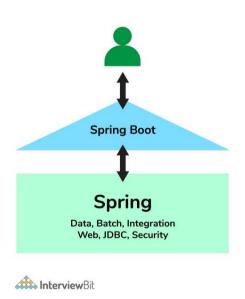
- स्प्रिंग बूट ऑटो-कॉन्फ़िगरेशन।
- स्प्रिंग बूट सीएलआई।
- स्प्रिंग बूट स्टार्टर पीओएम।
- स्प्रिंग बूट एक्चुएटर्स।

3. स्प्रिंग के ऊपर स्प्रिंग बूट क्यों?

v. नीचे कुछ प्रमुख बिंदु दिए गए हैं जो स्प्रिंग बूट प्रदान करता है लेकिन स्प्रिंग नहीं करता है:

- स्टार्टर पोम।
- संस्करण प्रबंधन।
- ऑटो कॉन्फ़िगरेशन।
- घटक स्कैनिंग।
- एम्बेडेड सर्वर।
- इनमेमोरी डीबी।
- एक्चुएटर

स्प्रिंग बूट उपयोगकर्ता के लिए स्प्रिंग सुविधा को सरल करता है:



स्प्रिंग बनाम स्प्रिंग बूट

4. स्प्रिंग बूट मॉड्यूल की स्टार्टर निर्भरता क्या है?

Niewi



स्प्रिंग बूट स्टार्टर निर्भरता की संख्या प्रदान करता है, यहाँ सबसे अधिक उपयोग किया जाता है -

- डेटा जेपीए स्टार्टर।
- टेस्ट स्टार्टर।
- सुरक्षा स्टार्टर।
- वेब स्टार्टर।
- मेल स्टार्टर।
- थाडमेलीफ स्टार्टर।

5. स्प्रिंग बूट कैसे काम करता है?

स्प्रिंग बूट एनोटेशन का उपयोग करके आपके द्वारा प्रोजेक्ट में जोड़े गए निर्भरता के आधार पर आपके एप्लिकेशन को स्वचालित रूप से कॉन्फ़िगर करता है। स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन का प्रवेश बिंदु वह वर्ग है जिसमें @SpringBootApplication एनोटेशन और मुख्य विधि शामिल है।

स्प्रिंग बूट स्वचालित रूप से @ComponentScan एनोटेशन का उपयोग करके प्रोजेक्ट में शामिल सभी घटकों को स्कैन करता है।

6. @SpringBootApplication एनोटेशन आंतरिक रूप से क्या करता है?

@SpringBootApplication एनोटेशन उनके डिफ़ॉल्ट विशेषताओं के साथ @Configuration, @EnableAutoConfiguration, और @ComponentScan का उपयोग करने के बराबर है। स्प्रिंग बूट डेवलपर को एकाधिक का उपयोग करने के बजाय एकल एनोटेशन का उपयोग करने में सक्षम बनाता है। लेकिन, जैसा कि हम जानते हैं, स्प्रिंग ने शिथिल युग्मित सुविधाएँ प्रदान की हैं जिनका उपयोग हम अपनी परियोजना की आवश्यकताओं के अनुसार प्रत्येक एनोटेशन के लिए कर सकते हैं।

7. कक्षा में @ComponentScan का उपयोग करने का उद्देश्य क्या है फाडलें?

स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन एप्लिकेशन के प्रारंभ होने पर सभी बीन्स और पैकेज घोषणाओं को स्कैन करता है। आपको अपनी परियोजना में जोड़े गए घटकों को स्कैन करने के लिए अपनी कक्षा फ़ाइल के लिए @ComponentScan एनोटेशन जोड़ना होगा।

8. स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन कैसे शुरू होता है?



किसी भी अन्य जावा प्रोग्राम की तरह, स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में एक मुख्य विधि होनी चाहिए। यह विधि एक प्रवेश बिंदु के रूप में कार्य करती है, जो एप्लिकेशन को बूटस्ट्रैप करने के लिए स्प्रिंगएप्लिकेशन # रन विधि को आमंत्रित करती है।

```
@SpringBootApplication पब्लिक
क्लास MyApplication {
सार्वजनिक स्थैतिक शून्य मुख्य (स्ट्रिंग [] तर्क) {
स्प्रिंगएप्लिकेशन.रन (MyApplication.class); // अन्य बयान
}
```

9. स्टार्टर निर्भरता क्या हैं?

स्प्रिंग बूट स्टार्टर एक मावेन टेम्प्लेट है जिसमें सभी प्रासंगिक सकर्मक निर्भरता का एक संग्रह होता है जो किसी विशेष कार्यक्षमता को शुरू करने के लिए आवश्यक होते हैं।

जैसे हमें वेब एप्लिकेशन बनाने के लिए स्प्रिंग-बूट-स्टार्टर-वेब निर्भरता आयात करने की आवश्यकता होती है।

```
<िनर्भरता>
<groupId> org.springframework.boot</groupId> <artifactId>
स्प्रिंग-बूट-स्टार्टर-वेब </artifactId> </निर्भरता>
```

10. स्प्रिंग इनिशियलाइज़र क्या है?

स्प्रिंग इनिशियलाइज़र एक वेब एप्लिकेशन है जो आपको एक प्रारंभिक स्प्रिंग बूट प्रोजेक्ट संरचना बनाने में मदद करता है और आपके कोड को बनाने के लिए एक मावेन या ग्रेडल फ़ाइल प्रदान करता है। जब आप किसी प्रोजेक्ट को खरोंच से शुरू कर रहे होते हैं तो यह एक फ्रेमवर्क स्थापित करने की समस्या को हल करता है।

11. स्प्रिंग बूट सीएलआई क्या है और इसके क्या लाभ हैं?

स्प्रिंग बूट सीएलआई एक कमांड-लाइन इंटरफ़ेस है जो आपको ग्रूवी का उपयोग करके स्प्रिंग-आधारित जावा एप्लिकेशन बनाने की अनुमति देता है।

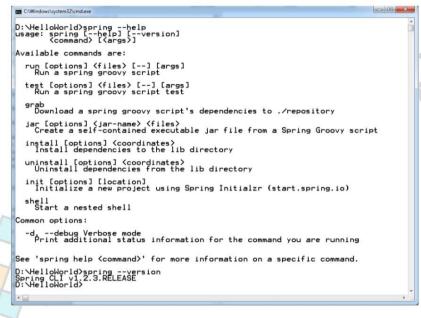
उदाहरण: आपको गेट्टर और सेटर विधि या एक्सेस संशोधक, रिटर्न स्टेटमेंट बनाने की आवश्यकता नहीं है। यदि आप JDBC टेम्प्लेट का उपयोग करते हैं, तो यह स्वचालित रूप से आपके लिए लोड हो जाता है।

12. सबसे आम स्प्रिंग बूट सीएलआई कमांड क्या हैं?



-रन, -टेस्ट, -ग्रैप, -जर, -वार, -इंस्टॉल, -अनइंस्टॉल, --इनिट, -शेल, -हेल्प।

विवरण की जाँच करने के लिए, टर्मिनल से स्प्रिंग --help चलाएँ।



स्प्रिंग बूट सीएलआई कमांड

उन्नत स्प्रिंग बूट प्रश्न

13. स्प्रिंग बूट द्वारा प्रदान की जाने वाली मूल व्याख्याएं क्या हैं?

स्प्रिंग बूट द्वारा प्रदान किया जाने वाला प्राथमिक एनोटेशन इसके में रहता है org.springframework.boot.autoconfigure और इसके उप-पैकेज। यहाँ कुछ बुनियादी हैं:

@EnableAutoConfiguration - स्प्रिंग बूट को उसके क्लासपाथ पर ऑटो-कॉन्फ़िगरेशन बीन्स की तलाश करने के लिए और स्वचालित रूप से उन्हें लागू करने के लिए।

@SpringBootApplication - बूट एप्लिकेशन के मुख्य वर्ग को निरूपित करने के लिए उपयोग किया जाता है। यह एनोटेशन @Configuration, @EnableAutoConfiguration, और @ComponentScan एनोटेशन को उनकी डिफ़ॉल्ट विशेषताओं के साथ जोड़ती है।

14. स्प्रिंग बूट निर्भरता प्रबंधन क्या है?



स्प्रिंग बूट निर्भरता प्रबंधन का उपयोग निर्भरता और कॉन्फ़िगरेशन को स्वचालित रूप से प्रबंधित करने के लिए किया जाता है, बिना आप किसी भी निर्भरता के संस्करण को निर्दिष्ट किए।

15. क्या हम स्प्रिंग बूट में एक गैर-वेब एप्लिकेशन बना सकते हैं?

हां, हम स्प्रिंग बूट के एप्लिकेशन संदर्भ बनाने के तरीके को बदलने के साथ-साथ क्लासपाथ से वेब निर्भरता को हटाकर एक गैर-वेब एप्लिकेशन बना सकते हैं।

16. क्या स्प्रिंग बूट में एम्बेडेड टॉमकैट सर्वर के पोर्ट को बदलना संभव है?

हाँ यह संभव है। application.properties में server.port का उपयोग करके ।

17. स्प्रिंग बूट में टॉमकैट का डिफ़ॉल्ट पोर्ट क्या है?

tomcat सर्वर-आईडी 8080 का डिफ़ॉल्ट पोर्ट। इसे application.property फ़ाइल में sever.port गुण जोड़कर बदला जा सकता है ।

18. क्या हम स्प्रिंग बूट में एंबेडेड टॉमकैट सर्वर को ओवरराइड या बदल सकते हैं?

हाँ, हम pom.xml फ़ाइल में स्टार्टर निर्भरता का उपयोग करके एंबेडेड टॉमकैट सर्वर को किसी भी सर्वर से बदल सकते हैं। जैसे आप अपने प्रोजेक्ट में जेट्टी सर्वर का उपयोग करने के लिए स्प्रिंग-बूट-स्टार्टर-जेट्टी को निर्भरता के रूप में उपयोग कर सकते हैं।

19. क्या हम स्प्रिंग बूट में डिफ़ॉल्ट वेब सर्वर को अक्षम कर सकते हैं? आवेदन पत्र?

हां, हम वेब एप्लिकेशन प्रकार को कॉन्फ़िगर करने के लिए application.properties का उपयोग कर सकते हैं अर्थात spring.main.web-application-type=none।

20. किसी विशिष्ट ऑटो-कॉन्फ़िगरेशन वर्ग को अक्षम कैसे करें?

यदि आप चाहते हैं कि ऑटो कॉन्फ़िगरेशन किसी विशिष्ट वर्ग पर लागू न हो तो आप @EnableAutoConfiguration की बहिष्कृत विशेषता का उपयोग कर सकते हैं।

ient



21. स्प्रिंट बूट में @RestController एनोटेशन की व्याख्या करें?

यह @Controller और @ResponseBody का एक संयोजन है, जिसका उपयोग एक आरामदायक नियंत्रक बनाने के लिए किया जाता है। यह प्रतिक्रिया को JSON या XML में परिवर्तित करता है। यह सुनिश्चित करता है कि प्रत्येक विधि द्वारा लौटाया गया डेटा टेम्पलेट को वापस करने के बजाय सीधे प्रतिक्रिया निकाय में लिखा जाएगा।

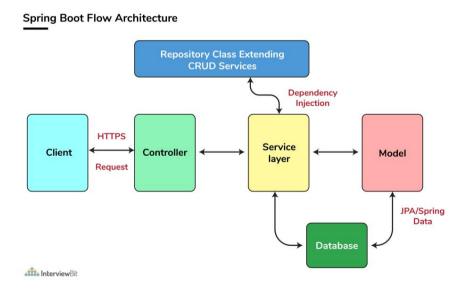
22. @RestController और . में क्या अंतर है

@ स्प्रिंग बूट में नियंत्रक?

मॉडल ऑब्जेक्ट का @ कंट्रोलर मैप देखने या टेम्प्लेट करने के लिए और इसे मानव पठनीय बनाने के लिए, लेकिन @RestController केवल ऑब्जेक्ट लौटाता है और ऑब्जेक्ट डेटा सीधे HTTP प्रतिक्रिया में JSON या XML के रूप में लिखा जाता है।

23. वसंत के माध्यम से HTTPS अनुरोधों के प्रवाह का वर्णन करें बूट आवेदन?

एक उच्च स्तरीय स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन पर एमवीसी पैटर्न का पालन करें जिसे नीचे प्रवाह आरेख में दर्शाया गया है।



स्प्रिंग बूट फ्लो आर्किटेक्चर



24. RequestMapping और GetMapping में क्या अंतर है?

RequestMapping का उपयोग GET, POST, PUT और कई अन्य अनुरोध विधियों के साथ एनोटेशन पर विधि विशेषता का उपयोग करके किया जा सकता है। जबकि getMapping केवल RequestMapping का एक विस्तार है जो आपको अनुरोध पर स्पष्टता में सुधार करने में मदद करता है।

25. स्प्रिंग बूट में प्रोफाइल का क्या उपयोग है?

एप्लिकेशन को विकसित करते समय हम देव, क्यूए, प्रोड जैसे कई वातावरणों से निपटते हैं, और प्रत्येक वातावरण को एक अलग कॉन्फ़िगरेशन की आवश्यकता होती है। उदाहरण के लिए, हम देव के लिए एक एम्बेडेड H2 डेटाबेस का उपयोग कर रहे होंगे, लेकिन उत्पादों के लिए, हमारे पास मालिकाना Oracle या DB2 हो सकता है। भले ही DBMS पूरे परिवेश में समान हो, URL भिन्न होंगे।

इसे आसान और साफ बनाने के लिए, स्प्रिंग में वातावरण के अलग विन्यास को रखने के लिए प्रोफाइल का प्रावधान है।

26. स्प्रिंग एक्चुएटर क्या है? इसके क्या फायदे हैं?

एक्चुएटर स्प्रिंग की एक अतिरिक्त विशेषता है जो आपको अपने एप्लिकेशन को उत्पादन में धकेलने पर उसकी निगरानी और प्रबंधन करने में मदद करता है। इन एक्चुएटर्स में ऑडिटिंग, स्वास्थ्य, सीपीयू उपयोग, एचटीटीपी हिट, और मीट्रिक सभा, और बहुत कुछ शामिल हैं जो स्वचालित रूप से आपके आवेदन पर लागू होते हैं।

27. स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में एक्चुएटर को कैसे इनेबल करें?

स्प्रिंग एक्चुएटर सुविधा को सक्षम करने के लिए, हमें pom.xml में "स्प्रिंग बूट-स्टार्टर-एक्ट्यूएटर" की निर्भरता को जोड़ने की आवश्यकता है।

<निर्भरता>

<groupId> org.springframework.boot</groupId> <artifactId> स्प्रिंग-बूट-स्टार्टर-एक्ट्यूएटर </artifactId> </निर्भरता>

28. स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन की निगरानी के लिए उपयोग किए जाने वाले एक्चुएटर द्वारा प्रदान किए गए एंडपॉइंट क्या हैं?

हमारे आवेदन की निगरानी के लिए एक्चुएटर्स पूर्व परिभाषित समापन बिंदु प्रदान करते हैं © कॉपीराइट द्वारा

पेज 11 साक्षात्कारबिट



- स्वास्थ्य
- जानकारी
- फलियाँ
- मानचित्रण
- कॉन्फिगप्रॉप
- एचटीपीट्रेस
- हीपडंप
- थ्रेडडंप
- शट डाउन

ienb 29. अपने स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में सभी बीन्स की सूची कैसे प्राप्त करें?

स्प्रिंग बूट एक्ट्यूएटर "/ बीन्स" का उपयोग आपके एप्लिकेशन में सभी स्प्रिंग बीन्स की सूची प्राप्त करने के लिए किया जाता है।

30. अपने वसंत में पर्यावरण गुणों की जांच कैसे करें बूट आवेदन?

स्प्रिंग बूट एक्ट्यूएटर "/ env" स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन को चलाने के सभी पर्यावरण गुणों की सूची देता है।

31. स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में डिबगिंग लॉग को कैसे सक्षम करें?

डिबगिंग लॉग को तीन तरीकों से सक्षम किया जा सकता है -

- हम --debug स्विच के साथ एप्लिकेशन शुरू कर सकते हैं।
- हम application.property फ़ाइल में logging.level.root=debug गुण सेट कर सकते हैं।
- हम आपूर्ति की गई लॉगिंग कॉन्फ़िगरेशन फ़ाइल में डिबग करने के लिए रूट लॉगर के लॉगिंग स्तर को सेट कर सकते हैं।

32. हम स्प्रिंग बूट एप्लिकेशन में गुणों को कहां परिभाषित करते हैं?



You can define both application and Spring boot-related properties into a file called application.properties. You can create this file manually or use Spring Initializer to create this file. You don't need to do any special configuration to instruct Spring Boot to load this file, If it exists in classpath then spring boot automatically loads it and configure itself and the application code accordingly.

33. What is dependency Injection?

The process of injecting dependent bean objects into target bean objects is called dependency injection.

- Setter Injection: The IOC container will inject the dependent bean object into the target bean object by calling the setter method.
- Constructor Injection: The IOC container will inject the dependent bean object into the target bean object by calling the target bean constructor.
- Field Injection: The IOC container will inject the dependent bean object into the target bean object by Reflection API.

34. What is an IOC container?

IoC Container is a framework for implementing automatic dependency injection. It manages object creation and its life-time and also injects dependencies into the class.

अधिक साक्षात्कार के लिए लिंक प्रशन

ग साक्षात्कार सवाल

पी एच पी सम्बंदित इन्टर्व्यू के सवाल

सी तीव्र साक्षात्कार प्रश्न

वेब एपीआई साक्षात्कार

हाइबरनेट साक्षात्कार

नोड जेएस साक्षात्कार प्रश्न

प्रशंन

प्रशन

सीपीपी साक्षात्कार प्रश्न

उफ़ साक्षात्कार प्रश्न

देवोप्स साक्षात्कार प्रश्न

मशीन लर्निंग इंटरव्यू

प्रशन

डॉकर साक्षात्कार प्रश्न मैसकल साक्षात्कार प्रश्न

सीएसएस साक्षात्कार प्रश्न

लारवेल साक्षात्कार प्रश्न एएसपी नेट साक्षात्कार प्रश्न

Django साक्षात्कार प्रश्न डॉट नेट साक्षात्कार प्रश्न कुबेरनेट्स साक्षात्कार

प्रशन

ऑपरेटिंग सिस्टम साक्षात्कार

प्रतिक्रिया मूल निवासी साक्षात्कार

एडब्ल्यूएस साक्षात्कार प्रश्न

प्रशन

प्रशन

गिट साक्षात्कार प्रश्न

जावा 8 साक्षात्कार प्रश्न मोंगोडब साक्षात्कार

प्रशन

डीबीएमएस साक्षात्कार सवाल

स्प्रिंग बूट साक्षात्कार

पावर बीआई साक्षात्कार प्रश्न

प्रशन

Pl Sql साक्षात्कार प्रश्न

झांकी साक्षात्कार

लिनक्स साक्षात्कार प्रश्न

प्रशन

उत्तरदायी साक्षात्कार प्रश्न जावा साक्षात्कार प्रश्न

जेनकींस साक्षात्कार प्रश्न