2020年全国高职院校技能大赛高职 组移动互联网应用软件开发赛项 广东省赛赛项说明会

2019.12.3

































Agenda

- 1. 比赛设备介绍
- 2. 比赛开发环境
- 3. 比赛注意事项
- 4. 比赛现场配合建议
- 5. Q&A

<u>enovo</u>

○比赛设备——智慧制造仿真沙盘简介

我是对实际智慧制造生 产线的仿真模拟

我的左半 部分是实 际生产线 的设置场 地、投产 生产线、 库房、办 公室、宿 舍等



我的右半 部分是用 户信息、 生产线的 状态信息、 投产信息、 风火水电 等环境信

我的最下方部分是视角切换以及返回主页、 重置沙盘、重新启动、关机等功能按钮

○比赛设备——一张图了解联想智慧制造系统

我是 客户端



移动应用开发平台



2.处理并返回相应

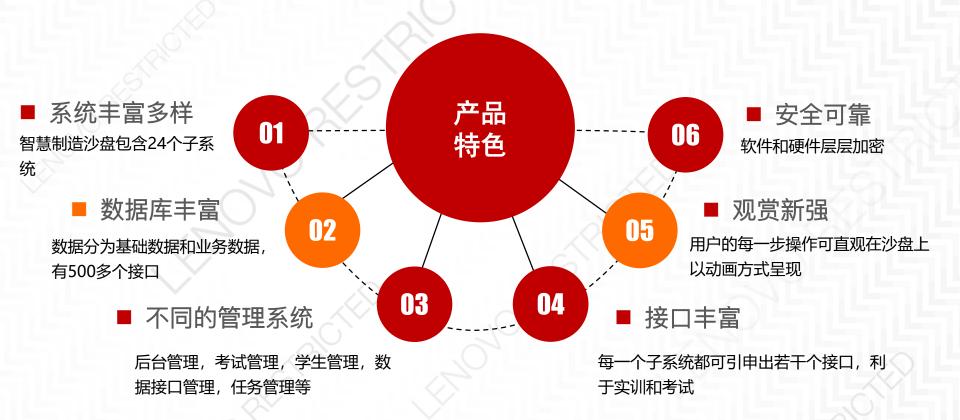
○比赛设备——联想智慧制造系统各设备的作用

- 1. 移动应用开发平台: 相当于客户端浏览器
- 2. 智慧制造仿真沙盘:智慧制造生产线在实际生产中的模拟

○比赛设备——联想智慧制造的两大功能

- 1. 运行在移动应用开发平台上的App客户端可以读取智慧制造仿真沙盘上的数据,并在App客户端上进行显示。
- 2. 运行在移动应用开发平台上的App客户端可以向智慧制造仿真沙盘上发送控制指令,从而设置智慧制造仿真沙盘上的各种参数。并以3D动画实景的方式显示出来,即学生与沙盘的每一次交互,都可以实时体现在沙盘上

○比赛设备——智慧制造仿真沙盘特点



软件 系统

智慧制造沙盘系统

◦比赛设备——移动应用开发平台上部署的App

通过App可以发送控制指令,设置沙盘工厂内灯光的开启和关闭



○比赛设备——移动应用开发平台简介

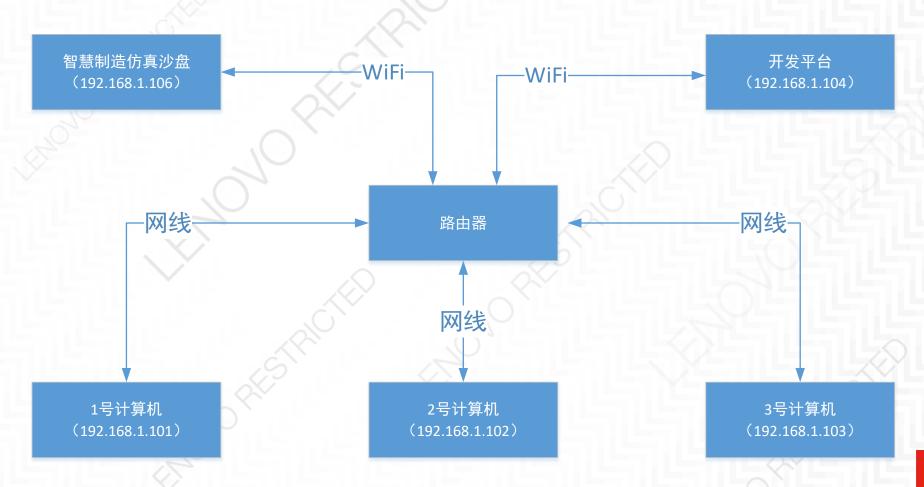
开发完成的App 就部署在我上面

我的其中一大功能是"读":直接或间接地访问沙盘,将沙盘返回的数据在App上进行展示



我的另外一大功能是"写": 直接或间接地访问沙盘, 向沙盘发送控制指令, 对沙盘上的参数进行设置。

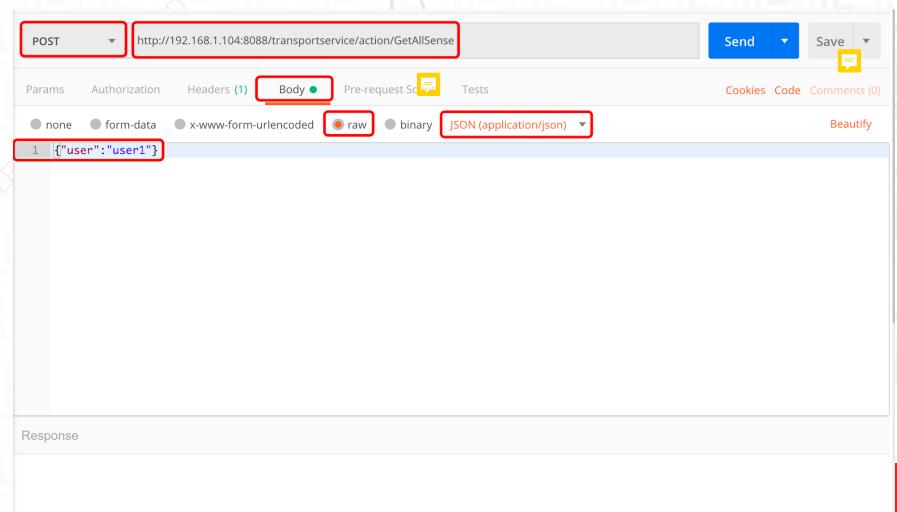
○比赛开发环境 —— 拓扑结构



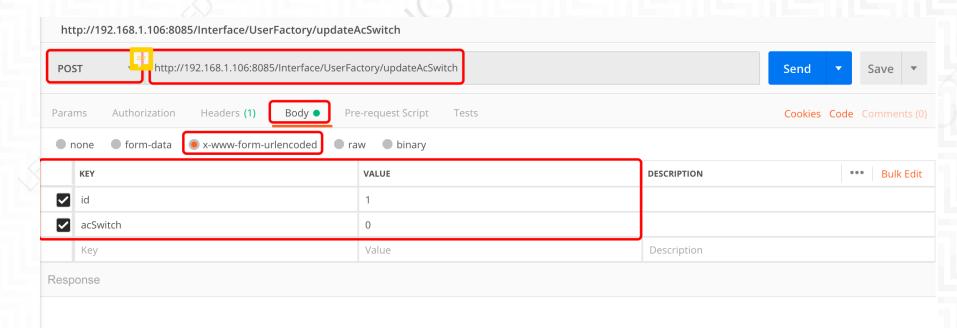
○比赛设备——接口展示

功能说明	查询一条生产设备			
调用路径	http://127.0.0.1:8085/Interface/Equipment/getInfo			
HTTP请求方式	POST			
入参			■ 単表 □ 多表 ■ 単值 □ 多值	
参数名	类型	长度	描述	必须
id	int	-	id 唯一标识	•
返回	■ 単表 □ 多表 □ 単值 ■ 多值			
参数名	类型	长度	描述	必须
status	-	-	成功200,失败400,权限不足401	•
message	-	-	错误信息	•
data	json	-	返回数据	■多值
字段名	类型	长度	描述	必须
equipmentName	varchar	255	设备名称: equipmentName	-
content	varchar	255	描述: content	•
type	int	11	类型: type(0、类型1, 1、类型2)	•
price	int	11	价格: price	•
maxHp	int	11	耐久: maxHp	-
样例				
请求参数JS0N {"id":1}				
返回JSON	{"status":"200","message":"成功","data":"[{"id":1,"equipmentName":"","content":"","type":"","price":"","maxHp": ""}]"}			
	{"status":"400","message":"失败"} {"status":"401","message":"权限不足"}			

○比赛设备 ——接口展示



○比赛设备 ——接口展示



○比赛开发环境 —— 学生机安装的主要软件List

- 1、Windows 10 (64位)
- 2、JDK: 1.8.0_152
- 3、Android Studio: 3.5.2
- 4、Android SDK Platforms (SDK、Sources、Intel System Image): 5.0、
- 7.0、8.0、9.0
- 5、Office / Visio: 2016
- 6. Chrome: 72.0
- 7、 Postman: 7.10.0
- 8、Git (考生自行安装配置): 2.21.0
- 9、TortoiseGit (考生自行安装配置): 2.7.0
- 10、TortoiseSVN (考生自行安装配置): 1.11.0

○比赛注意事项 —— 代码框架

1、已经导入到比赛开发环境的Android Studio中,考生 无需再自行导入

○比赛注意事项 —— 第三方库

比赛中可以使用的第三方库,分成两大部分:

第一大部分,用到某个第三方库时,考生需要自行导入 第二大部分,已经集成到Android Studio中,考生无需导入 就可以直接使用这些第三方库

○比赛注意事项 —— 第三方库

```
//MPAndroidChart (开源图表框架)
implementation 'com.github.PhilJay:MPAndroidChart:v3.1.0'
//Fragmentation
implementation 'me.yokeyword:fragmentation:1.3.6'
implementation 'me.yokeyword:fragmentation-swipeback:1.3.6'
//圆形图片控件 CircleImageView
implementation 'de.hdodenhof:circleimageview:3.0.0'
//Glide(图片加载库)
implementation('com.github.bumptech.glide:glide:4.9.0') {
   exclude group: "com.android.support"
annotationProcessor 'com.github.bumptech.glide:compiler:4.9.0'
//Retrofit (网络请求框架)
implementation 'com.squareup.retrofit2:retrofit:2.5.0'
implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.5.0'
//Butter Knife
implementation 'com.jakewharton:butterknife:10.2.0'
annotationProcessor 'com.jakewharton:butterknife-compiler:10.2.0'
//OkHttp (网络请求框架)
implementation 'com.squareup.okhttp3:okhttp:3.12.1'
debugImplementation 'com.squareup.okhttp3:logging-interceptor:3.12.1
//Gson(谷歌官方 Json 库)
implementation 'com.google.code.gson:gson:2.8.5'
//EventBus(Android 事件总线)
implementation 'org.greenrobot:eventbus:3.1.1'
//GreenDao3.2(数据库框架)
implementation 'org.greenrobot:greendao:3.2.2'
//时间选择器
implementation 'com.contrarywind:Android-PickerView:4.1.7'
//CalenderView 日历框架
implementation 'com.haibin:calendarview:3.6.6'
//litepal(数据库框架)
implementation 'org.litepal.android:java:3.0.0'
```

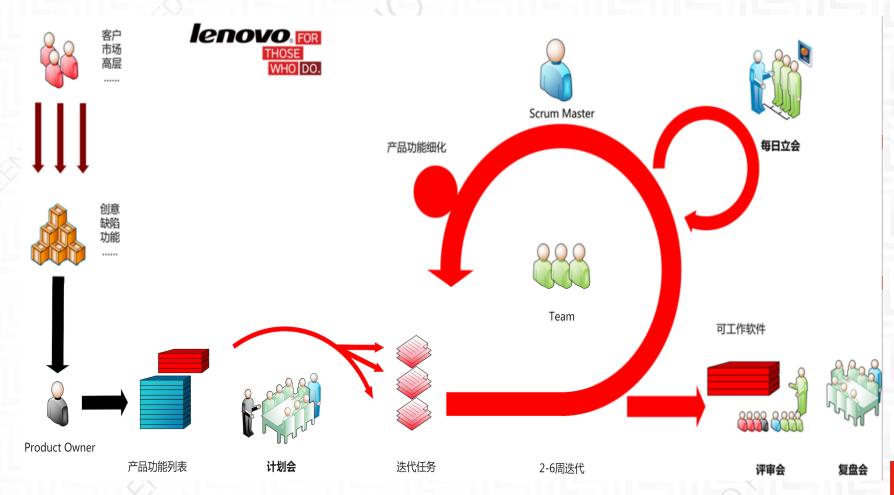
○比赛注意事项 —— 模拟器

- 1、默认创建9.0版本的模拟器,考生可根据需要自行创建 其它版本的模拟器
- 2、模拟器只是辅助工具,开发平台是评分的唯一依据, 所有题目都在开发平台上评分

○比赛注意事项 —— 版本控制工具

- 1、如果考生选择使用SVN或Git,客户端和服务端都需要 考生自行安装配置。
- 2、每个参赛队的四台电脑都是可以两两ping通的,在使用版本控制工具过程中遇到的问题,需由考生自行解决。

○比赛现场配合建议



Q & A

THANK YOU

DAKUJEM DANK BEDANKT MERCI TAKK 谢谢 ありがとう СПАСИБО GRACIAS DZIĘKUJĘ DANKE OBRIGADO БЛАГОДАРЯ GRAZIE カプラ GRACIAS

