101

汇编语言程序设计 Assembly Language Programming

第二章 8086指令系统

8086指令系统分成下列六大类:

- *数据传送指令
- * 算术运算指令
- *逻辑运算和移位指令
- * 控制转移指令
- * CPU控制指令
- * 串操作指令

汇编指令学习时应注意的问题

- 一寻址方式的多样性
- ■对标志寄存器的影响
- 一两个操作数大小匹配原则
 - ❖ 隐式匹配:两者之中有一个确定即可,CPU 自动匹配
 - ❖ 显式匹配:两者大小都不确定,显式转换。 不确定操作数: im, Mem (变量确定!)

1. 数据传送指令

□特点

- *数据在传送过程中不发生任何变化
- * 对标志寄存器的内容无任何影响
- *数据传送的Copy性质。
- ➡ MOV/XCHG/LEA,LDS,LES/PUSH,POP, PUSHF ,POPF /XLAT/LAHF,SAHF/...

MOV指令

➡格式: MOV Dst, Src

MOV reg/mem/seg, reg/mem/seg/imm

□执行操作:将源操作数src复制到目的操作数dest,

src不变。

Notice!

- ➡目的操作数Dst不能为im, IP, CS
- 一大小要匹配
 - * MOV DL, AX
- → Mem
 - * Mov [1000H], [2000H]
- □ 两个段寄存器之间不能直接传送数据;立即数不能直接送入段寄存器中。
 - * MOV DS,ES
 - * MOV SS, 3456H
 - * MOV ES, [1000H]
 - ❖ MOV AX, 1234H
 - * MOV DS,AX

➡格式: XCHG OPRD1, OPRD2

XCHG reg/mem, reg/mem

■执行操作: (OPRD1) ↔ (OPRD2)

Notice!

- 一不允许使用段寄存器、IP
- 一不能同时为mem
- →类型要匹配

XLAT

→格式: XLAT

➡功能: AL ← DS:(BX)+(AL)所指的单元内

容

♂使用XLAT指令预先应做以下工作

※将表的首地址(偏移地址) → BX

❖将信息在表中的行号 → AL

費用途: 查表

Notice!

字等价于

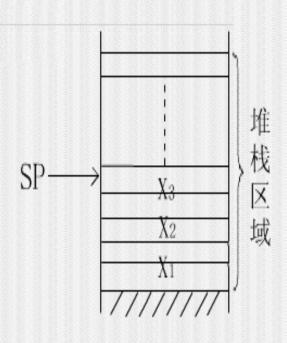
- * MOV AH, 0
- * ADD BX, AX
- ❖ MOV AL, [BX]

→求0~15的平方

- *将0~15的平方预先放在从T开始的缓存中
- MOV BX,OFFSET T
- * MOV AL,n
- * XLAT

堆栈操作指令

- → 堆栈概念 (Stack):
 - * 堆栈是一个特殊的存储区域;
 - ❖ 它的一端固定,另一端浮动;
 - ◆ 数据输入输出均在浮动─端(栈顶)进行;
 - ❖ 按照"先进后出"的原理工作。
- Why need stack:
 - ❖ 函数调用: 断点和局部变量,参数的保存



PUSH指令

- ➡ 格式: PUSH Src
 - PUSH reg16/seg/mem16
- 功能:
 - \star (SP)-2 \rightarrow SP, (Src) \rightarrow SS:SP

Notice!

- → 必须是字
- ➡ PUSH SP尽量不使用

POP指令

- ➡ 格式: POP Dst
 - POP reg16/seg/mem16
- ♂ 功能:
 - * 16位: (SS:SP) →Dst, (SP)+2 →SP
 - * 说明:
 - ❖ DST不能是CS/IP
 - ❖ 尽量不要使用SP

标志寄存器传送指令

- 占 LAHF (Load AH with Flags) 指令
 - ❖ 格式: LAHF
 - ❖ 功能: F的低8位内容→AH
- ➡ SAHF (Store AH Into Flags) 指令
 - ❖ 格式: SAHF
 - ❖ 功能: (AH) → F的低8位
- ➡ PUSHF (PUSH Flags Into Stack) 指令
 - ❖ 格式: PUSHF
 - ❖ 功能: PUSH FLAGS
- ➡ POPF (POP Flags From Stack) 指令
 - ❖ 格式: POPF
 - ❖ 功能: POP FLAGS (是否影响标志位?)

标志处理指令

```
CLC
    CF←0
CMC CF←¬CF
STC
    CF←1
     DF←0
STD
     DF←1
     IF←0
STI IF←1
注意: 只影响本指令指定的标志
```

地址传送指令LEA

➡ 格式: LEA Dst, Src

□ 功能: Dst←Src的偏移地址

➡ 说明: Dst——16位地址寄存器, Src——Mem

➡ 例如: LEA BX,BUFFER

LEA SI, [1000H]

LEA DI, [BX+10]

LDS指令

➡ 格式: LDS Dst, Mem32

🗗 说明:Dst——16位地址寄存器

」 功能: Mem32的低字→Dst, Mem32的高字→DS

➡ 例如: LDS BX, [2000H]

LDS BX, BUFFER

LES指令

→ 格式: LES Dst, Mem32

🗗 说明:Dst——16位地址寄存器

」 功能: Mem32的低字→Dst, Mem32的高字→ES

➡ 例如: LES SI, [1000H]

LES SI, ExtraDATA

1011101101

→8086指令系统分成下列六大类:

- *数据传送指令
- * 算术运算指令
- *逻辑运算和移位指令
- * 控制转移指令
- ❖ CPU控制指令
- * 串操作指令

2. 算术运算指令

- ☞加法指令
- →减法指令
- □乘法指令
- →除法指令
- →十进制/BCD码调整指令(O)

加法指令:ADD

- ADD/ADC/INC
- ♂ ADD指令
 - ❖ 格式: ADD Dst,Src
 - ❖ 功能: Dst ←(Dst)+(Src)
 - * 说明:
 - Dst——Reg, Mem;
 - Src—Reg, Mem, im
 - ❖ 举例:
 - ADD AX, 10000
 - ADD WORD PTR [1000], -1

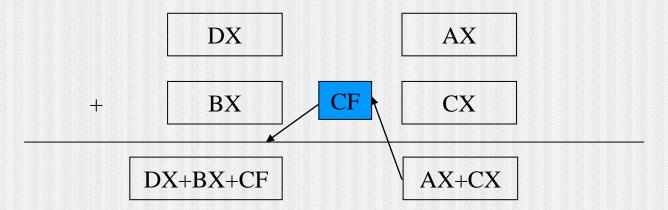
加法指令:ADC

➡ ADC指令

- ❖ 格式: ADC Dst,Src
- * 功能: Dst ←(Dst)+(Src)+CF
- * 说明:
 - Dst——Reg, Mem;
 - Src—Reg, Mem, im
- * 用途:用于多字节数相加,不单独使用。
- * 举例:
 - ADC AX, 10000
 - ADC WORD PTR [1000], -1

多字节数相加

- \Rightarrow DX= 0002H AX= 0F365H
- **BX**= 0005H CX= 0E024H
- **→** (1) ADD AX, CX
 - ❖ 执行后, AX= 0D389H CF=1
- **₽** (2) ADC DX, BX
 - ❖ 执行后, DX= 0008H CF=0



加法指令:INC

□INC指令

- ❖格式: INC OP
- *功能: OP←(OP)+1
- ❖说明: OP——Reg, Mem;
- *举例:
 - INC BYTE PTR[BX]
 - ADD BYTE PTR[BX],1

Notice!

- ♪除INC指令不影响CF标志外,其他均对 条件标志位有影响。
 - Arr BX = 0FFFFH
 - * ADD BX, 1
 - CF=1 OF=0 SF=0 ZF=1
 - * INC BX
 - CF不影响 OF=0, SF=0 ZF=1

减法指令:SUB

- -SUB/SBB/DEC
- **➡NEG/CMP**
- ♂SUB指令
 - ❖格式: SUB Dst, Src
 - ❖功能: Dst ←(Dst)-(Src)
 - *说明:
 - Dst—Reg, Mem; Src—Reg, Mem, im
 - ❖举例: SUB AX, -1 SUB BX, AX

减法指令: SBB

→格式: SBB Dst,Src

➡功能: Dst← (Dst)-(Src)-(CF)

♂多字节数相减,不单独使用。

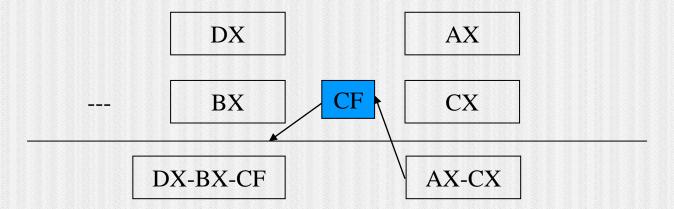
异举例:

❖ SBB AX, [1000];

* SBB [BP+SI], DL

多字节数相减

- DX = 0005H AX = 0001H
- \Rightarrow BX) = 0005H CX = 0002H
- **□** (1) SUB AX, CX
 - ❖ 执行后,AX = 0FFFFH CF=1
- **⇒** (2) SBB DX, BX
 - ❖ 执行后,DX = 0FFFFH CF=1



减法指令:DEC

- ♂ DEC指令
- ➡ 格式: DEC OP
- 毋 功能: OP←(OP)-1
- ➡ 说明: OP——reg, mem;不影响CF;
- ➡ 举例:
 - DEC AX
 - ♦ DEC WORD PTR [1000H]

减法指令: NEG

- ➡ 格式: NEG OP
- □ 功能: OP ← (OP)+1, 进行求补运算, 即求 一个有符号数的相反数
- 🗗 说明:
 - ❖ 以0-OP判断标志位;
 - ❖ 仅当(OP)=0时, (CF)=0, 否则CF=1;
 - ❖ 仅当(OP)=-128或-32768时, (OF)=1, 否则OF=0
- ➡ 例如:
 - NEG AL ; $AL = 0FFH \rightarrow AL = 1$;
 - NEG WORD PTR[10H]

减法指令:CMP

- ♂ CMP指令
- ➡ 格式: CMP Dst,Src
- □ 功能: (Dst)-(Src)结果的特征状态→ F, 但Dst, Src不变
- 🗗 说明:
 - Dst—reg, mem; Src—reg, mem, im
- ➡ 举例:
 - **❖** CMP AL, 60

Notice!

- → 除DEC指令不影响CF标志外,其他均对 条件标志位有影响。
 - \star (AX) = 0000H, (CX) = 0001H
 - SUB AX, CX
 - 执行后,(AX)= 0FFFFH
 - CF=1 OF=0 SF=1 ZF=0
 - CMP AX, CX
 - \bullet AX = 0
 - CF=1 OF=0 SF=1 ZF=0
 - * DEC AX
 - CF不影响 OF=0, SF=1 ZF=0

例3

例: $x \times y \times z$ 均为双精度无符号数,分别存放在地址为X, X+2; Y, Y+2; Z, Z+2的存储单元中,用指令序列实现 $w \leftarrow x+y+24-z$,并用W, W+2单元存放w。

MOV CX, X
ADD CX, Y
MOV BX, X+2
ADC BX, Y+2;
ADD CX, 24
ADC BX, 0
SUB CX, Z
SBB BX, Z+2
MOV W, CX
MOV W+2, BX

; **x**+**y**

x+y+24

x+y+24-z

乘除指令

- -MUL/IMUL
- -DIV/IDIV
- 一严格区分有符号数或者无符号数

- ➡ 格式: MUL Src
 - * MULreg8/mem8; $AX = AL \times src$
 - \star MUL reg16/mem16; DX:AX = AX \times src

乘法指令: IMUL

- □"IMUL"指令的格式和功能与 "MUL"指令完全相同,只是它用以完成二个带符号数的相乘。
- 一有符号与无符号的差别
 - AL = 0FFH BL = 01H
 - MUL BL
 - \bullet AX = 00FFH
 - IMUL BL
 - \bullet AX = 0FFFFH

(1) IMUL BL ; $(AX) \leftarrow (AL) * (BL)$

; $A5*11 \Rightarrow 5B*11=060B \Rightarrow F9F5$

(AX) = 0F9F5H

(2) MUL BX; $(DX, AX) \leftarrow (AX) * (BX)$

; 16A5*0611=0089 5EF5

(DX) = 0089H (AX) = 5EF5H

- ➡ 格式: DIV SRC
 - DIV reg8/mem8 :
 - (AL) ← (AX) / (SRC) 的商
 - (AH) ← (AX) / (SRC) 的余数
 - DIV reg16/mem16 :
 - (AX) ← (DX:AX) / (SRC) 的商
 - (DX) ← (DX:AX) / (SRC) 的余数

除法指令: IDIV

- □ IDIV指令的格式和功能与 "DIV"指令完全相同,只是它用以完成二个带符号数的相除。
- → 余数与被除数符号一致
 - (AX) = -1
 - ❖ (BL) = 2, IDIV BL, 商 (AL): 0; 余数 (AH): -1
 - ◆ 1 IDIV -2=?
 - **❖** -1 IDIV -2

Notice!

- AX/DX:AX为隐含的被除数寄存器, AL/AX为隐含的商寄存器,AH/DX为隐含的余数寄存器。
- **♂**SRC不能为立即数。
- □除法溢出错误:商太大,若无符号数除法,当被除数高半部分>=除数时,溢出错误,产生0号中断。使用时应该注意。

例4同位数相除

- -BL/CL
- ♂无符号数:
 - * MOV AL,BL
 - * MOV AH,0
 - * DIV CL
- →有符号数:
 - MOV AL,BL
 - *MOV AH, 00H/0FFH (怎么办?)
 - * IDIV CL

扩展指令

- ⇒ 符号扩展指令
 - ❖ CBW、CWD功能:将符号位进行扩展
 - \bullet CBW AL \rightarrow AX
 - \star CWD $AX \rightarrow (DX,AX)$

例5: x,y,z,v均为16位带符号数,计算(v-(x*y+z-540))/x

MOV AX, X
IMUL Y

MOV CX, AX

MOV BX, DX

MOV AX, Z

CWD

ADD CX, AX

ADC BX, DX

SUB CX, 540

SBB BX, 0

MOV AX, V

CWD

SUB AX, CX

SBB DX, BX

IDIV X

; **x*****y**

; x*y+z

;?

; x*y+z-540

; v-(x*y+z-540)

(v-(x*y+z-540))/x