

EIGENSCHAFTEN & BASISWERTE

EIGENSCHAFTEN	Mod.	Start	Aktuell
MU <small>ST</small>			
KLUGHEIT			
INTUITION			
CHARISMA			
FINGERFERTIGKEIT			
GEWANDTHEIT			
KONSTITUTION			
KÖRPERKRAFT			
GESCHWINDIGKEIT			

BASISWERTE	Mod.	Start	Aktuell	Zugekauft	Max.zug.
LEBENSPUNKTE (KO+KO+KK) / 2					
AUSDAUER (MU+KO+GE) / 2					
ASTRALENERGIE (MU+IN+CH) / 2					
KARMAENERGIE					
MAGIERESISTENZ (MU+KL+KO) / 5					
INI-BASISWERT (MU+MU+IN+GE) / 5				<input type="checkbox"/> Kampfgespür (INI+2)	
AT-BASISWERT (MU+GE+KK) / 5				<input type="checkbox"/> Kampfreflexe (INI+4)	
PA-BASISWERT (IN+GE+KK) / 5					Wundschwelle (KO / 2) Modifikator
FK-BASISWERT (IN+FF+KK) / 5					

ABENTEUPUNKTE

GESAMT	EINGESETZTE AP	GUTHABEN

LEBENSENERGIE & AUSDAUER

	Max	1/2	1/3	1/4	Aktuell
LEBENSENERGIE					
AUSDAUER					
	Max	Aktuell			
ASTRALENERGIE					
KARMAENERGIE					

VORTEILE & NACHTEILE

SONDERFERTIGKEITEN (AUSSER KAMPF)

TALENTE & GABEN

Gaben (F)	Despoten	Geben	Reichen	TaW
	Yatana	Eldora	Brelik	
Garen			Brelik	
Yatana	Sehnen	ARKIS	Neetha	
Wankar			Shinna	
Wankar			Wankar	Wankar
YATANIS		Theneh		
		Theneh		
		Theneh		
HYLPIA		Theneh	Dröle	

KÖRPERLICHE TALENTE (D)		BE	TaW
Athletik	GE KO KK	BEx2	
Klettern	MU GE KK	BEx2	
Körperbeherrschung	MU IN GE	BEx2	
Schleichen	MU IN GE	BE	
Schwimmen	GE KO KK	BEx2	
Selbstbeherrschung	MU KO KK	-	
Sich Verstecken	MU IN GE	BE-2	
Singen	IN CH CH/KO	BE-3	
Sinnenschärfe	KL IN IN/FF	spez.	
Tanzen	CH GE GE	BEx2	
Zechen	IN KO KK	-	

HANDEWERKLICHE TALENTÉ (B)		TaW
Heilkunde Wunden	KL CH FF	
Holzbearbeitung	KL FF KK	
Kochen	KL IN FF	Oase Acha
Lederarbeiten	KL FF FF	
Malen / Zeichnen	KL IN FF	
Schneidern	KL FF FF	

Harben

WAFFEN & KAMPFWERTE

Blitzacker

Phexdalf

Colmberg

Blieck

Endvare

Gartberg-Zo

Kanton

Plamstree

Ch

Bactri

Oase Varinissih

Sepeh

Oase Achal

Oase

Khal

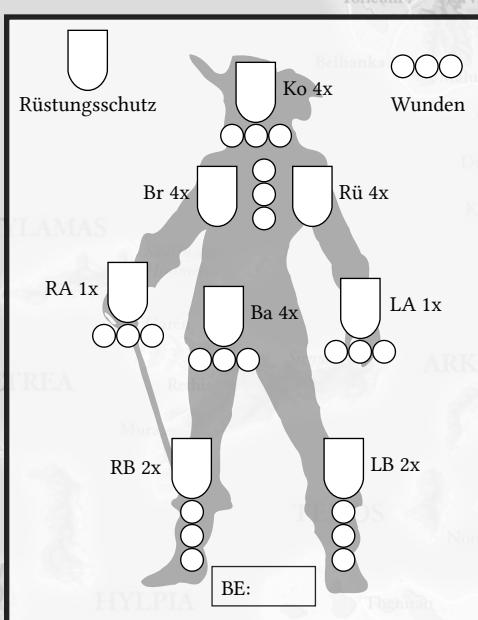
Oase

SCHILD & PARIERWAFFEN

PARIERWAFFE	Typ	INI	WM	PA	Bruchfaktor
<input type="checkbox"/> Linkhand (PA+1)	<input type="checkbox"/> Schildkampf I (PA+2)	<input type="checkbox"/> Schildkampf II (PA+2)	<input type="checkbox"/> Parierwaffen I	<input type="checkbox"/> Parierwaffen II	

RÜSTUNG

RÜSTUNGSSTÜCK	RS Ko/Br/Rü/Ba/LA/RA/LB/RB	BE
Summe		
Rüstungsgewöhnung	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> II <input type="checkbox"/> III	



AUSWEICHEN

Parade-Basis

- Behinderung

+ Sonderfertigkeiten

- Ausweichen I (+3)
- Ausweichen II (+3)
- Ausweichen III (+3)

Akrobistik, Flink, Behäbig?

= Summe

INITIATIVE

Initiative-Basis

- Behinderung

= Summe

± Mod. + W6 (bei SF Klingentänzer + 2W6)

AUSRÜSTUNG

KLEIDUNG

Grampian	Mid-Point	Central	North	South
INVEST	100	100	100	100
Scandinavia	100	100	100	100
Germany	100	100	100	100
France	100	100	100	100
Spain	100	100	100	100
Portugal	100	100	100	100
Italy	100	100	100	100
Rutherglen	100	100	100	100
Wales	100	100	100	100
Scotland	100	100	100	100
England	100	100	100	100
Other	100	100	100	100

AUSBÜSTUNG

AUSRÜSTUNG

VERMÖGEN & VERBINDUNGEN

MAGIE

REPRÄSENTATIONEN	
MERKMALE	
BEGABUNGEN	
UNFÄHIGKEITEN	
REGENERATION	AsP / Phase

MAGISCHE VOR- / NACHTEILE

Wacholder	Salicium	Marvinko	Oase Achalm
Wacholder	Salicium	Marvinko	Oase Achalm
Wacholder	Salicium	Marvinko	Oase Achalm
Wacholder	Salicium	Marvinko	Oase Achalm
Wacholder	Salicium	Marvinko	Oase Achalm

MAGISCHE SONDERFERTIGKEITEN

A	(MU+IN+CH) / 2	Mod.	Vor-/Nachteile	SF	Med.	Zukauf	Max	pAsP	Aktuell
E	+	+	+	+	+	=	-	=	

M	(MU+KL+KO) / 5	Modifikationen	Vor-/Nachteile	Sonderfertigkeiten	Aktuell		
R	HYPLI	+	Thema	+	Drohne	+	=

LITURGIEN & RITUALE

Ritualkenntnis ()							
Ritualkenntnis ()							

Notizen

Notizen

A detailed map of the continent of Erioch, showing various regions, cities, and landmarks. The map is overlaid with a faint grid and includes labels for 'ARKIS', 'TENOS', 'Oase Achim', 'Oase Virin', and 'Südliche Inseln'.

Notizen

