

# Rhys Kuo 郭勇志

## Back End Engineer

✉ thinklikes@gmail.com  
☎ 0915-280-191  
📍 Taipei, Taiwan

### About Me

14-15 年後端開發經驗，專精於 PHP、Golang 和非同步系統設計。  
在支付系統、BI 報表、博弈平台等複雜業務中設計並實現核心架構。  
擅長系統性能優化、架構設計和 AI 協作開發。

### Technologies

- PHP
- Laravel
- Golang
- Gin
- Type Script
- VueJS
- MySQL
- Docker
- Redis
- RabbitMQ
- Apache Doris
- Git
- SVN

### Skills

- 系統架構設計  
API / 微服務 / 非同步
- 性能優化  
查詢優化 / 非同步處理 / N+1 診斷
- 非同步任務架構  
Event Queue / RabbitMQ / CDC
- 自動化測試
- 容器化  
Docker
- AI 協作  
Claude Code

### Work Experience

2023.02 ~ 2025.12 資深後端工程師 • 尼克儂科技股份有限公司

支付流程、遊戲網關等核心模組開發與維護，日交易量約 3 萬筆+。處理每日 20 萬筆遊戲數據寫入，確保交易流程穩定、數據一致性與系統可用性。

將大量資料每 500 筆切分，非同步地寫入所有資料切片，10 萬筆遊戲數據經過驗證與寫入，耗時從原本的 2-3 分鐘優化至 10 秒以下。

負責用戶交易報表/營運報表相關的 Golang 後台 API 服務設計與實現；實現基於 Apache Doris 的 BI 報表聚合系統，每日處理數百萬筆用戶行為數據。

運用 go test module 建立單元測試框架，一個月內將測試覆蓋率從 0% 提升至30%，提升代碼可維護性。

- PHP
- Hyperf
- MySQL
- Redis
- RabbitMQ
- Golang
- Gin
- Swoole
- ProgreSQL
- MongoDB
- Git

2022.05 ~ 2023.01 後端工程師 • 奕特資訊有限公司

負責活動系統、內容管理等成人影音 App 後端服務 API 開發。  
使用 PHP Swift + MySQL + Redis，實現業務邏輯的正確性與系統的穩定運作。

- PHP
- Swift
- MySQL
- Redis
- Docker
- Git

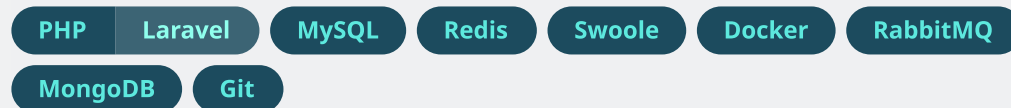
2021.09 ~ 2022.04

### 後端工程師・智雲資訊服務有限公司

博弈體育遊戲後端程式開發，包含從開獎到獎金計算的完整背景處理服務原型。

引入 RabbitMQ 實現微服務間的非同步消息通訊，實現投注系統與獎金發放系統等微服務的架構設計，提升系統可擴展性與穩定性。

配置 .gitlab-ci.yml 來構建 Dockerfile 以實現應用容器化，提升部署正確性。



2019.02 ~ 2021.08

### 資深後端工程師・金波信息技術諮詢有限公司

博弈彩票遊戲後端程式的架構設計評估和程式開發，包含開發彩票購買、開獎、中獎查詢等核心服務原型。

使用 Laravel Event/Queue 解耦複雜的開獎流程，系統運行時間降低約 10%；運用裝飾者模式開發開獎計算邏輯，提升代碼可復用性與可維護性。

導入 PHPUnit 單元測試框架，測試覆蓋率達 50%，減少代碼缺陷，提升產品質量與開發效率。

維護成人內容平台與客服工單系統，確保系統穩定性，支持用戶投訴處理。

開發環境遷移為 Docker 容器化環境並統一開發環境，提升團隊開發效率。



2016.10 ~ 2019.01

### 後端工程師・光曳資訊有限公司

開發博弈彩票遊戲後端，包含遊戲初始化及開獎等核心功能開發、後台報表功能開發，支持日常業務運營。

優化 MySQL 查詢性能並解決 N+1 查詢問題，將日常業務執行時間從 1000 秒優化至 8 秒，大幅提高系統效率。

使用 PHP 爬蟲技術爬取網頁並解析 HTML，自動獲取和同步公開數據，支持開獎數據實時更新。

開發環境遷移為團隊使用的 Vagrant 虛擬化環境，提升開發效率。



---

## Educational

2007

義守大學・土木與生態工程學系

2002

屏東高中・普通科