

Angular NgRx: Introducción

Cuando creamos aplicaciones grandes y complejas, es importante estructurar claramente las interacciones entre los componentes y gestionar activamente el estado de la aplicación. Ese es el objetivo de NgRx, una potente librería para organizar y gestionar el estado y las interacciones con ese estado en nuestra aplicación Angular.

Toda aplicación Angular necesita gestionar el estado. A medida que una aplicación se hace más grande, debe gestionar más y más estado. Hacer un seguimiento de ese estado puede ser un reto, especialmente a medida que más componentes deben reaccionar a los cambios de estado. A menudo terminamos con interacciones frágiles y errores difíciles de encontrar, lo que hace difícil añadir más características y más estado. Utilizando un patrón coherente, damos a nuestras aplicaciones una base firme y estabilizamos su gestión de estados, a menudo compleja.

¿Qué es un estado en este contexto?

- Información sobre la vista, como si se deben mostrar campos específicos o elementos de la UI.



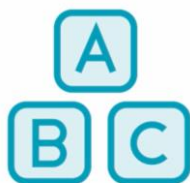
View State

- Puede ser información del usuario, como su nombre o su rol, que se utiliza para adaptar la aplicación al usuario.



User Information

- El estado puede ser datos de entidades, como información de productos que se muestra y manipula en la aplicación, pero que originalmente se recupera y almacena en un servidor back-end.



Entity Data

- Puede ser una selección o entrada de usuario, como el producto actualmente seleccionado o un filtro introducido o cualquier otra información o datos que la aplicación rastrea.



User Selection
and Input

El propósito de NgRx es:

- Proporcionar un patrón formal para organizar el estado de nuestra aplicación en un único contenedor de estado local.
- Gestionar ese estado requiriendo un flujo de datos unidireccional (one-way data flow).
- Comunicar los cambios de estado a nuestros componentes para que puedan reaccionar en consecuencia.