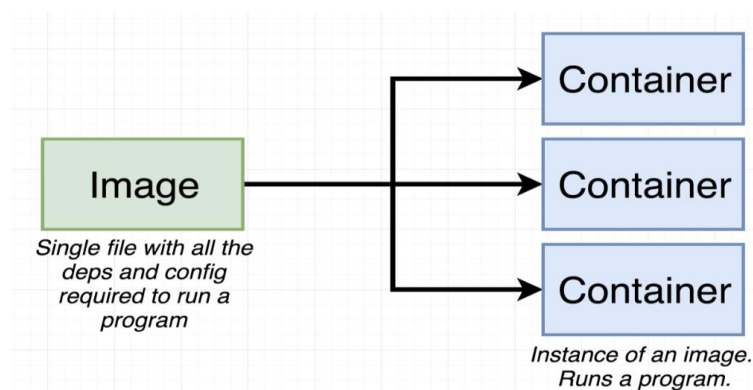


## Introducción - ¿Qué es Docker?

Cada vez que alguien se refiere a Docker en un blog, un artículo, foro o donde sea, está haciendo referencia a todo un ecosistema de diferentes proyectos, herramientas y piezas de software. Así que, si alguien dice “oh sí, yo uso Docker en mi proyecto”, puede que se esté refiriendo a *Docker Client* o a *Docker Server*, puede que se esté refiriendo a *Docker Hub* o a *Docker Compose*. Todos estos son proyectos, herramientas y piezas de software que se unen para formar una plataforma o ecosistema en torno a la creación y ejecución de algo llamado *Containers*.

Cuando ejecutamos en la terminal el comando *docker run node*, algo llamado Docker CLI se comunica con algo llamado *Docker Hub* y descarga un único archivo llamado *Image*. Un *Image* es un único archivo que contiene todas las dependencias y todas las configuraciones necesarias para ejecutar un programa muy específico, por ejemplo, *Node*, que es o que el *Image* que se descarga va a ejecutar.

El *Image* es un único archivo que se almacena en su disco duro y en algún momento lo puede utilizar para crear algo llamado *Container*.



Un *Container* es una instancia de una imagen y se puede considerar como un programa en ejecución. Todo lo que necesitamos saber ahora es que es un programa con su propio conjunto de espacio de memoria, su propio espacio de tecnología de red y su propio espacio de disco duro.

Entonces, ¿Qué es Docker?

Docker es una colección de software que automatiza el despliegue de aplicaciones dentro de contenedores de software, proporcionando una capa adicional de abstracción y automatización de virtualización de aplicaciones en múltiples sistemas operativos.