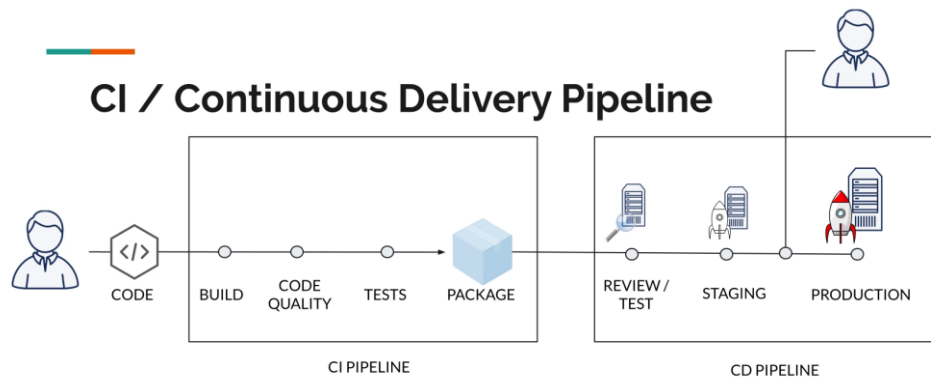


Disparar un Job Manualmente

En esta lección veremos cómo configurar determinados Jobs para que sólo se ejecuten manualmente.

Así que tomemos un momento para revisar nuestro pipeline:



Dijimos que hasta el entorno de Staging podemos hacer todo automáticamente.

Lo que queremos es tener un proceso de ejecución manual, no queremos pasar a producción automáticamente como lo hacemos ahora, queremos que una persona detone manualmente el despliegue a producción, alguien que pueda ver lo que hay en Staging y preguntarse ¿es esto lo que quiero tener en producción también?

Así que, lo que vamos a hacer en esta lección es añadir este paso de intervención manual, de modo que desplaguemos a producción sólo cuando decidamos y detonemos manualmente que eso es lo que queremos.

Así que para eso vamos a editar nuestro pipeline, y el Job que vamos a editar es el “deploy production”:

```
55  deploy production:
56    stage: deploy production
57    environment:
58      name: production
59      url: $PRODUCTION_DOMAIN
60    script:
61      - npm install --global surge
62      - surge --project ./public --domain $PRODUCTION_DOMAIN
```

Ahora, la configuración adicional que debemos agregar es añadir la instrucción “when” seguido del valor “manual”:

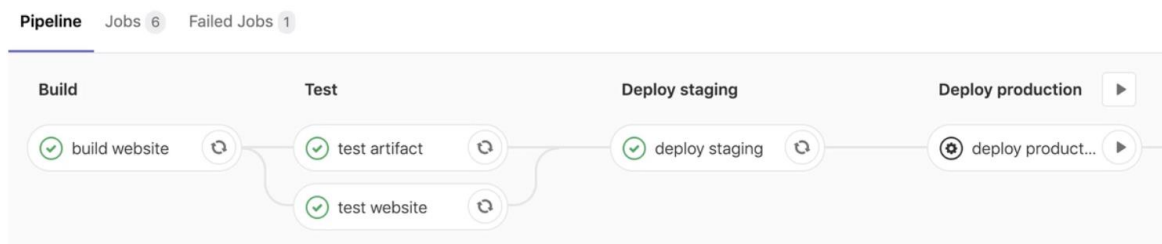
```

55  deploy production:
56    stage: deploy production
57    environment:
58      name: production
59      url: $PRODUCTION_DOMAIN
60    when: manual
61    script:
62      - npm install --global surge
63      - surge --project ./public --domain $PRODUCTION_DOMAIN

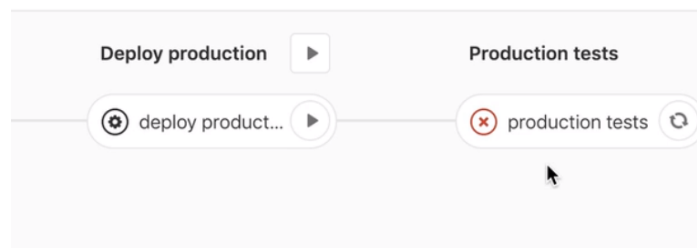
```

Así que este Job específico sólo se activará cuando hagamos click manualmente en la interfaz de GitLab.

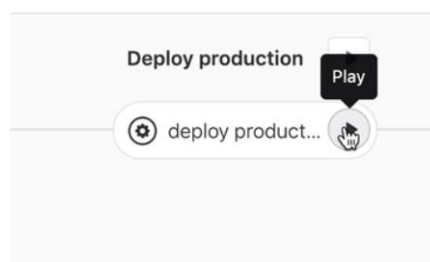
Después de hacer commit a este cambio podremos ver que nuestro Job “deploy production” luce un poco diferente y no se ha ejecutado aún:



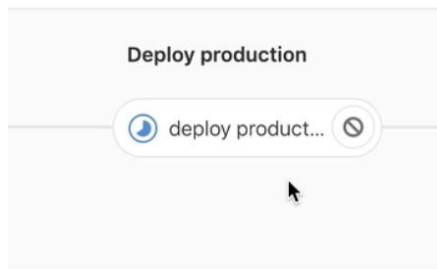
Pero lo que sorprende aquí es que el siguiente Job “production test” se ejecutó, y por supuesto, debido a que la versión de producción es incorrecta, la prueba de este Job falla, pero lo resolveremos más adelante:



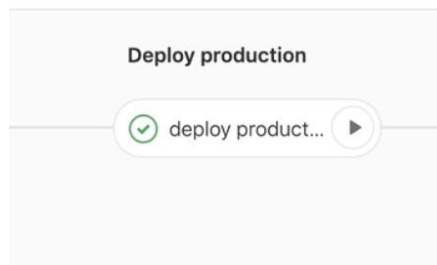
Basta con hacer click en el Job para ejecutarlo:



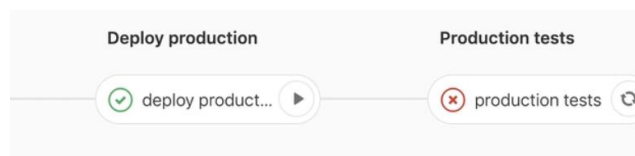
Después del click, se iniciará la ejecución y el despliegue:



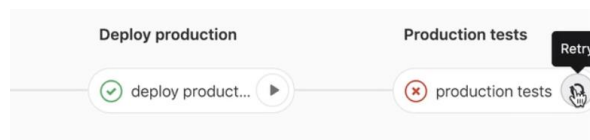
Después de unos momentos, se finaliza la ejecución:



Vemos que aún tenemos un Job fallido, el de “production test”:



Para este caso, solo necesitamos hacer click en el botón “retry” para ejecutar de nuevo el Job:



Después de unos momentos, se finaliza correctamente la ejecución del último Job:

