

Tipado fuere del estado – Checklist

Acerca de agregar tipado fuere al estado:

- Comience definiendo una interfaz para cada *Slice* de estado:

```
export interface ProductState {  
  showProductCode: boolean;  
  currentProduct: Product;  
  products: Product[];  
}
```

- Componga esas interfaces para definir el estado global de la aplicación, agregando más interfaces que representen otros *Slices* de estado.
- Luego use esas interfaces para tipear fuertemente el estado de toda la aplicación:

```
import { State } from './state/product.reducer';  
...  
constructor(private store: Store<State>) { }
```

Acerca de inicializar el estado:

- Para ayudar con la previsibilidad, proporcione siempre valores iniciales para cada *Slice* de estado. Una forma de establecer valores iniciales es definir una constante con un objeto literal que defina un valor predeterminado para cada propiedad de estado:

```
const initialState: ProductState = {  
  showProductCode: true,  
  currentProduct: null,  
  products: []  
};
```

- Luego inicialice el estado configurando el parámetro de estado de la función *Reducer* con ese objeto literal:

```
export const productReducer = createReducer<ProductState>(  
  initialState,  
  on(...)  
);
```

Acerca de la construcción de *Selectors*:

- Construya *Selectors* para definir consultas reutilizables contra el estado del Store.
- Los *Selectors* son conceptualmente similares a los *Stored Procedures*.
- Defina un *Feature Selector* para devolver un *Feature Slice* de estado:

```
const getProductFeatureState =  
  createFeatureSelector<ProductState>('products');
```

- Use un Selector Principal para devolver cualquier *Slice* completo del Store y luego componga funciones *Selectors* para navegar hacia abajo en el árbol de estado y obtener pequeños bits de estado:

```
export const getShowProductCode =  
  createSelector(  
    getProductFeatureState,  
    state => state.showProductCode  
  );
```