

```
        verb = "is";
        pluralModifier = "";
    }

    private void thereIsOneLetter() {
        number = "1";
        verb = "is";
        pluralModifier = "";
    }

    private void thereAreNoLetters() {
        number = "no";
        verb = "are";
        pluralModifier = "s";
    }
}
```

No añadir contextos innecesarios

En la aplicación imaginaria Gas Station Deluxe, no es aconsejable usar el prefijo GSD en todas las clases. Es trabajar contra las herramientas proporcionadas. Introduzca G y pulse la tecla de finalización para acceder a una lista interminable de todas las clases del sistema. ¿Es lo correcto? ¿Por qué dificultar la ayuda del IDE?

Del mismo modo, imagine que ha creado la clase `MailingAddress` en un módulo de contabilidad de GSD, con el nombre `GSDAccountAddress`. Después, necesita una dirección de correo para la aplicación de contacto con el cliente. ¿Usará `GSDAccountAddress`? ¿Le parece el nombre correcto? 10 de los 17 caracteres son redundantes o irrelevantes.

Los nombres breves suelen ser más adecuados que los extensos, siempre que sean claros. No añada más contexto del necesario a un nombre. Los nombres `accountAddress` y `customerAddress` son perfectos para instancias de la clase `Address` pero no sirven como nombres de clase. `Address` sirve como nombre de clase. Para distinguir entre direcciones MAC, direcciones de puertos y direcciones Web, podría usar `PostalAddress`, `MAC` y `URI`. Los nombres resultantes son más precisos, el objetivo de cualquier nombre.