



Gaspard Thirion

Coordonnées

Grenoble et alentours

0626991976

Gaspard.thirion@gmail.com

Détenteur du permis B

Technos principales

Unity 3D	C#
Godot	C++
Android	kotlin

Langues

Français	C2
Anglais	C1

Formation

EPITECH : 2015 - 2020

Titre d'Expert en Technologies de l'Information

Keimyung University : 2018 - 2019

Exchange student, Coursus jeux sur ordinateur et programmation

La Malgrange : 2012 - 2015

Bac S SVT spécialité Maths

Activités extra pro

Passionné de vélos en tout genre

Compétiteur de niveau national en Biketrial

Recherche poste de développeur

Expériences

Syslor - 3 ans 6 mois

Entreprise proposant des solutions numériques pour le secteur du BTP.

Ma mission principale a été le développement d'applications mobiles AR permettant la visualisation de réseaux enterrés.

J'ai dans un premier temps évolué au sein d'une équipe de 4 personnes avant de devenir responsable technique de la partie Unity du projet.

J'ai aussi eu l'occasion de travailler sur la refonte du système de communication avec le boîtier GPS et son simulateur.

Technos : C#, Unity, AR, Java/Kotlin, Python

Freelance - 4 ans

Je suis développeur Freelance depuis ma sortie d'école et en parallèle de mes autres activités.

J'ai principalement évolué dans le domaine du Jeux Video, puis j'ai décidé de travailler sur d'autres technologies afin d'élargir mon champs de compétences.

La plupart de mes missions ont été effectuées en solo sur la base d'un cahier des charges.

En voici quelques exemples :

Missions Unity / C# :

Proxima City : Android et AR. Au sein d'une petite équipe de 7 personnes dont 3 développeurs, j'ai réalisé une partie des systèmes coeurs du jeu et toute la partie AR.

Barrier Squad : Tower defense Android. Développement des composantes sociales et Ads, consultant technique sur toute la durée du projet et refonte de certains systèmes sur demande. Projet mené par un développeur/game designer solo.

Premier Servi : Accompagnement complet d'une équipe de 3 personnes pour la réalisation d'un party game de cache-cache PC/Switch. J'ai développé les fondamentaux du jeu ainsi que les outils permettant au game designer de mener à bien le projet.

Missions .NET :

CerfaExtract : Réalisation pour un cabinet d'avocat d'un utilitaire leur permettant d'accélérer leur processus d'acquisition des liasses fiscales. Utilisation d'Avalonia, framework UI moderne se basant sur WPF. Manipulation de PDF et documents Office.

Simplif : J'ai pu aider une jeune startup à moderniser un utilitaire pour les applications Office. J'ai fait une refonte du code legacy et ajouté des éléments de sécurité importants ainsi que de l'optimisation de performance. VB Net et VSTO.

Human Games - 6 mois

Human Games est une entreprise tournée autour de la VR et ses différents usage dans les milieux artistiques et professionnels.

J'y ai passé 6 mois en alternance lors de ma dernière année d'étude.

Avec une équipe de 4 développeurs, nous avons réalisé un produit permettant la formation d'ouvriers avant déploiement sur le terrain et un test psychologique utilisé par des entreprises de recrutement.

Technos : Unity, C#, VR

ITC Tatto - 6 mois

J'ai réalisé mon stage de 3e année dans une entreprise de vente en ligne de tout ce qui a attrait au Tattoo.

Sous la tutelle du chef de service informatique, j'ai réalisé différents utilitaires en client lourd permettant la facilitation de la gestion des stocks et la mise en ligne de nouveaux produits.

Technos : C++, QT, SQL