



## Coordonnées

19 Avenue Charles de Gaulle, 38380  
Saint-laurent-du-pont  
0626991976  
gaspard.thirion@gmail.com  
Dé détenteur du permis B

## Technos principales

Unity 3D	C#
Godot	C++
Android	kotlin

## Langues

Francais	Natif
Anglais	Professionnel

## Activités extra pro

Passionné de vélos en tout genre  
Compétiteur de niveau national en  
Biketrial

# Gaspard Thirion

Développeur C#

## Profil

Développeur Unity depuis toujours, j'en ai fait mon métier à la fin de mes études à Epitech.

Je diversifie désormais mes compétences.

Le C# est mon langage le plus approfondi et me permet de s'approcher d'autres technologies comme WPF, Avalonia, Asp...

De nombreuses expériences de GameJam m'ont permis de devenir polyvalent, d'être efficace dans mes développements et de m'adapter rapidement à une nouvelle équipe.

## Expériences

### Syslor - Développeur C#

Développement d'applications mobiles et d'outils internes dans le moteur Unity3D.  
Création de visualisations 3D et plans avancés ainsi qu'une partie AR.  
Conversion d'une solution Unity3D en Android natif (Kotlin).  
Janvier 2021 - Mai 2024 (3 an 6 mois)

### Développeur freelance

Proxima City (2020) : City builder écologique sur Android avec une composante AR.  
Barrier Squad (v1 2021, v2 2024) : Tower defense Android. V1 Intégrations de Google play games et Unity ads. Sortie d'une version V2 grandement améliorée en partenariat direct avec le créateur du projet.  
Aviator (2023) : Jeu narratif à embranchements d'une vingtaine de minutes. Utilisation d'une tablette Android pour le contrôle du jeu et d'un pc Windows pour l'affichage des dialogues et cinématiques.  
Premier Servi (en cours) : Party game de cache-cache destiné à être publié sur Steam et Switch.  
CerfaExtract (2024) : Logiciel pour extraire les données d'un Cerfa au sein d'un pdf. Avalonia + C# natif.

### Human Games - Stagiaire Unity3D

Réalisation de jeux destinés à la formation professionnelle dans un environnement VR.  
Septembre 2019 - Février 2020 (6 mois)

### ITC Tatto - Stagiaire C++

Réalisation de programmes en C++ utilisant la librairie QT permettant la facilitation de la gestion des stocks et la mise en ligne de nouveaux produits.  
Avril 2018 - Juillet 2018 (6 mois)

## Formation

### EPITECH : 2015 - 2020

Titre d'Expert en Technologies de l'Information

### Keimyung University : 2018 - 2019

Exchange student, Coursus jeux sur ordinateur et programmation

### La Malgrange : 2012 - 2015

Bac S SVT spécialité Maths