### Зачет по Веб-технологиям

#### IU7-Web Bilet #1

- 1. Технологии толстого клиента. Варианты организации персистентного хранилища данных на клиенте (localStorage, IndexedDB).
- 2. Базы данных. Понятие СУБД. Реляционные и нереляционные базы данных. Сферы применения, достоинства и недостатки.
- 3. Задача.

### IU7-Web Bilet #2

- 1. HTML. Язык разметки гипертекста. История. Структура HTML-документа. Пример.
- 2. MVC-фреймворки. Понятие фреймворка. Примеры. Типовая структура MVC-фреймворка.
- 3. Задача.

### IU7-Web Bilet #3

- 1. Классификация серверов по типу организации ввода-вывода. Примеры вебсерверов на каждый тип. Достоинства и недостатки.
- 2. CSS. Селекторы. Виды простых и сложных селекторов.
- 3. Задача.

### **IU7-Web Bilet #4**

- 1. Классификация серверов по типу организации ввода-вывода. Примеры вебсерверов на каждый тип. Достоинства и недостатки.
- 2. Технологии толстого клиента. Организация дуплексной связи клиент-сервер (Polling, Long polling, WebSocket).
- 3. Задача.

## **IU7-Web Bilet #5**

- 1. Стек TCP/IP. Назначение, структура, применение. Особенности протоколов.
- 2. Протокол HTTP 1.1. Расшифровка, назначение, структура. Формат пакета.
- 3. Задача.

### **IU7-Web Bilet #6**

1. CSS3. Фильтры, трансформации, анимации, переходы. Интерактивные возможности.

- 2. Язык Javascript. История. Основные идеи. Область применения. Структура программы. Особенности языка.
- 3. Задача.

#### **IU7-Web Bilet #7**

- 1. Основные идеи и возможности HTML5. Область применения. Ограничения.
- 2. MVC-фреймворки. Понятие фреймворка. Примеры. Типовая структура MVC-фреймворка.
- 3. Задача.

### **IU7-Web Bilet #8**

- 1. Варианты организации клиент-серверной архитектуры приложения в веб. МРА, MPA+AJAX, SPA. Расшифровка, определение, принципы.
- 2. Структура типового MVC web-приложения на примере одного из фреймворков (Express, ASP, Django, Spring, Rails, etc.).
- Задача.

### **IU7-Web Bilet #9**

- 1. Язык Javascript. История. Основные идеи. Область применения. Структура программы. Особенности языка.
- 2. Унифицированный идентификатор ресурса (URI). URL. URN. Структура, применение.
- 3. Задача.

### IU7-Web Bilet #10

- 1. Эволюция HTTP. Протоколы HTTP2 и HTTP3. Основные идеи, решаемые проблемы. Тенденции дальнейшего развития.
- 2. Клиент в Web. Браузер. Алгоритм выполнения типового GET-запроса на webресурс.
- 3. Задача.

## IU7-Web Bilet #11

- 1. Классификация серверов по типу организации ввода-вывода. Примеры вебсерверов на каждый тип. Достоинства и недостатки.
- 2. HTML. Атрибуты.
- 3. Задача.

### IU7-Web Bilet #12

- 1. Паттерны проектирования MVC. Примеры паттернов MVC-семейства. Расшифровка аббревиатуры. Описание архитектуры.
- 2. CSS. Правила каскадирования и наследования.
- 3. Задача.

#### IU7-Web Bilet #13

- 1. История развития сети Интернет и WWW.
- 2. Каскадные таблицы стилей. CSS. История. Синтаксис языка.
- 3. Задача.

#### IU7-Web Bilet #14

- 1. Методы и заголовки протокола HTTP 1.1
- 2. Клиент-серверная архитектура. Принципы построения. Понятие клиента и сервера в Web.
- 3. Задача.

### **IU7-Web Bilet #15**

- Понятие шаблонизатора и маршрутизатора в МVC-фреймворке на сервере и клиенте.
- 2. Система доменных имен (DNS). Назначение, расшифровка, алгоритм работы. Пример работы.
- 3. Задача.

### IU7-Web Bilet #16

- 1. Макетирование. Основные подходы и идеи. Инструменты (Figma).
- 2. Паттерны проектирования MVC. Примеры паттернов MVC-семейства. Расшифровка аббревиатуры. Описание архитектуры.
- 3. Задача.

### IU7-Web Bilet #17

- 1. Варианты организации клиент-серверной архитектуры приложения в веб. Толстый, тонкий и изоморфный клиенты. Определение, принципы.
- 2. CSS. Правила каскадирования и наследования.
- 3. Задача.

### **IU7-Web Bilet #18**

1. Что такое браузер? Какие функции он выполняет? Место в Web-стеке. Современное состояние рынка браузеров.

- 2. CSS. Основные свойства отображения.
- 3. Задача.

#### **IU7-Web Bilet #19**

- 1. Стек OSI/ISO. Структура. Применение. Протоколы.
- 2. MVC-фреймворки. Понятие фреймворка. Примеры. Типовая структура MVC-фреймворка.
- 3. Задача.

#### IU7-Web Bilet #20

- 1. История создания WWW. Основные технологии и принципы.
- 2. Паттерны проектирования MVC. Примеры паттернов MVC-семейства. Расшифровка аббревиатуры. Описание архитектуры.
- 3. Задача.

### **IU7-Web Bilet #21**

- 1. Технологии толстого клиента. Описание архитектуры SPA приложения на Angular/React/Vue/JQuery/VanilaJS.
- 2. Понятие "статического" и "динамического" веб-сервера.
- 3. Задача.

## IU7-Web Bilet #22

- 1. Верстка. Типы Верстки. CSS-фреймворки. Пример организации лейаута (верхнеуровневой структуры) веб-страницы.
- 2. Веб-сервер. Назначение, область применения, типы. Примеры.
- Задача.

## IU7-Web Bilet #23

- 1. Передача данных по HTTP. Сериализация. Форматы сериализации (XML, JSON, Protobuf).
- 2. HTML. Элементы. Виды элементов. Семантическая вёрстка.
- 3. Задача.

# IU7-Web Bilet #24

- 1. Алгоритм запуска и работы веб-сервера (на примере Nginx или Apache).
- 2. Тенденции развития Web-технологий (HTTP3, WebAssembly, ES2022, PWA)
- Задача.