

Captura!

1. Introducción del proyecto

Captura! es una aplicación web de búsqueda, dando un servicio de relacionar usuarios con fotógrafos. El objetivo es ayudar a los usuarios encontrar un producto que se adapta a sus necesidades. Es por eso que la página principal es un buscador, donde los usuarios pueden filtrar según sus necesidades.

2. Modelo de negocio

Como puede ver esta aplicación web es un web intermediaria entre fotógrafos y clientes. La idea es que los fotógrafos pagarían una comisión por el uso de la página web y que con el tiempo, publicidad podría ser un ingreso extra, de allí los espacios en cada lado de la pantalla.

3. Viabilidad

Este proyecto tiene un coste de inversión bajo, lo que favorece su viabilidad. Es importante hacer publicidad para hacer emplazamiento del producto. Una vez operativo, es importante contactar con los fotógrafos. Cuánto más registros en la base de datos, más probabilidad que será un buscador de confianza. Por eso, la experiencia del cliente es lo más importante, tiene que ser una página de fácil uso.

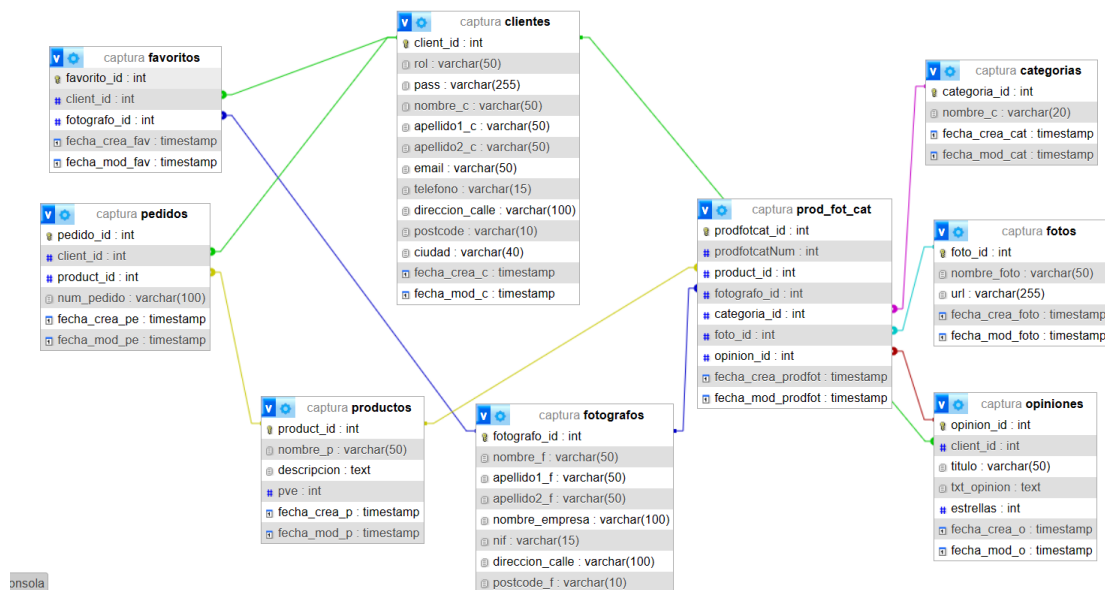
La inexistencia de buscadores similares contribuirá al éxito de esta página. Ya que es un producto costoso, los clientes quieren poder comparar los productos de varias personas y tratando de fotos, es muy agradable poder comparar las fotos en una página donde todos los fotógrafos tienen las mismas herramientas.

La incorporación de opiniones verificadas es lo que mejoraría la viabilidad, ya que hoy en día todo el mundo lee las opiniones de otros antes de comprar un producto.

4. Herramientas utilizadas

En este proyecto he usado diferentes herramientas. He utilizado WAMP como servidor, para poder trabajar y ver los cambios en tiempo real. Luego, he usado Visual Studio Code para poder escribir el código de la aplicación web, código escrito en PHP, Javascript, CSS y HTML. Por último, he trabajado MySQL desde PHPMyAdmin.

En PHPMyAdmin he podido estructurar las tablas y tener una imagen estructurada de las conexiones entre ellas. Aquí debajo puede ver las diferentes tablas y las conexiones que hay entre ellas.



Además, en Visual Studio Code he trabajado con carpetas. He juntado todos los archivos de una sección específica, por ejemplo, productos, en una carpeta. Luego dentro de esta carpeta hay una carpeta para los archivos de CSS, una para las clases de PHP y una para Javascript. Luego, he juntado todas las conexiones con la base de datos en una misma carpeta para encontrarlas con más facilidad. Como último hay una carpeta para la documentación y una para las imágenes usadas en la aplicación web, la cual también contiene las imágenes que entran por los formularios de la web.

5. Configuración del sistema

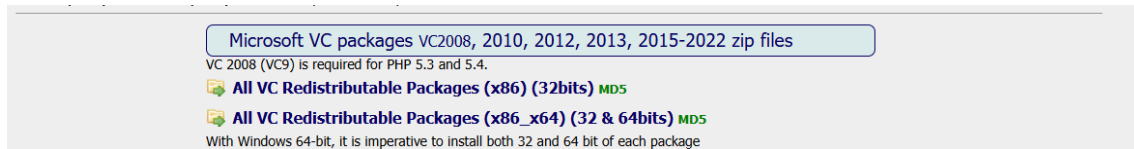
5.1 Instalar y configurar WAMP

Para el funcionamiento correcto de la aplicación web se necesita instalar WAMP. WAMP es un acrónimo que se refiere a un conjunto de aplicaciones de software de código abierto que se combinan para crear un entorno local de desarrollo web. Se compone de Windows (W), Apache (A), MySQL (M) y PHP (P). El WAMP proporciona todas las herramientas necesarias para desarrollar, probar y desplegar aplicaciones web en un solo paquete.

Además, se necesita un navegador web compatible, como, por ejemplo, Google Chrome o Microsoft Edge para poder acceder a la vista de la aplicación web.

Para instalar y configurar el WAMP, se ha de entrar a la página <https://www.wampserver.com/en/download-wampserver-64bits/> y dar a 'start using wampserver' para descargar el 'wampserver 64bits (X64)'. Saldrá una pantalla para registrar, pero hay una opción que dice 'you can download it directly', desde donde empezará a descargar. A continuación, siga las instrucciones del menú de descarga para instalar WAMP.

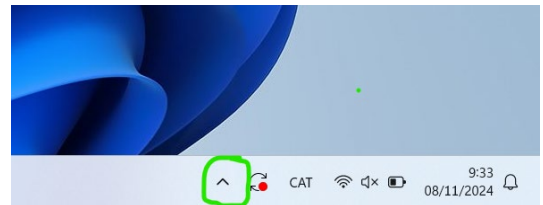
Además de descargar WAMP, en un momento de la configuración el Wampserver pedirá un paquete de Microsoft llamado 'Microsoft VC packages'. Para descargarlo entra en la página <https://wampserver.aviatechno.net/?lang=en>, vean el ejemplo aquí abajo. Se ha de descargar la segunda opción de 32&64 bits.



Al finalizar la configuración tendrá un ícono de Wampserver en el escritorio.

5.2 Crear la base de datos 'captura'

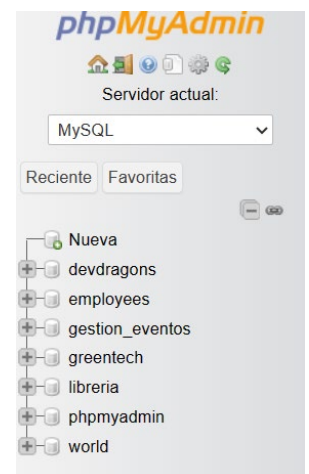
Para la aplicación web primero he creado la base de datos llamado 'captura', donde se guarda toda la información sobre los proyectos, los lugares y los usuarios. Para crearlo abrimos el Wampserver haciendo clic en el ícono en la pantalla principal del ordenador. Después entramos a PHPMyAdmin desde la barra de navegación del ordenador, ver imagen.





Al hacer clic aparece el logo de Wamp. Clicamos y vemos PhpMyAdmin que abre otro desplegable que pone PhpMyAdmin. Hacemos clic y abre la siguiente pantalla en el navegador.

Hacemos clic en iniciar sesión. Que nos lleva a la pantalla de inicio de phpMyAdmin. En el lado izquierdo de la pantalla podemos ver las bases de datos que hemos creado hasta el momento y es aquí donde vamos a añadir la base de datos nueva, haciendo clic en 'nueva'.

Aparece una pantalla donde pone Bases de Datos con debajo un campo de texto para escribir el nombre de la nueva base de datos. Pondremos 'captura' como nombre en el campo de texto y cambiamos el campo desplegable a la derecha por utf8mb4_unicode_ci. Después de configurar estos dos campos damos a crear.



Bases de datos

 **Crear base de datos** 

Nombre de la base de dato:

utf8mb4_unicode_ci

▼

Crear

Para importar la base de datos, hacemos clic en captura en el lado izquierdo de la pantalla donde se encuentran las bases de datos. En la pantalla de la base de datos hay una opción que dice importar. Hacemos clic aquí y en elegir archivo seleccionamos el documento captura.sql, proporcionado en la carpeta documentación de este proyecto. Al haber seleccionado el documento adecuado, hacemos clic debajo de todo en 'importar' y se creará la base de datos.

Importando al servidor actual

Archivo a importar:

El archivo puede ser comprimido (gzip, zip) o descomprimido.
Un archivo comprimido tiene que terminar en **[formato].[compresión]**. Por ejemplo: **.sql.zip**

Buscar en su ordenador: (Máximo: 128MB)

Elegir archivo

No se ha seleccionado ningún archivo

También puede arrastrar un archivo en cualquier página.

Conjunto de caracteres del archivo:

utf-8

▼

6. Guía de uso de la aplicación

6.1 Acceso a la aplicación web

Para acceder a la aplicación web creada, abra su navegador y escriba 127.0.0.1. Esto le llevará a la página principal de la aplicación web. Desde aquí se ve el contenido disponible para todo aquel que busca un fotógrafo. Para ver esta información no es necesario tener credenciales.

Para otras partes, necesitará las siguientes credenciales:

Credenciales admin:

Email: admin@gmail.com

Contraseña: 1234

Credenciales usuario:

Email: judith@gmail.com

Contraseña: 1234

Credenciales fotógrafo:

Email: filmmatx@gmail.com

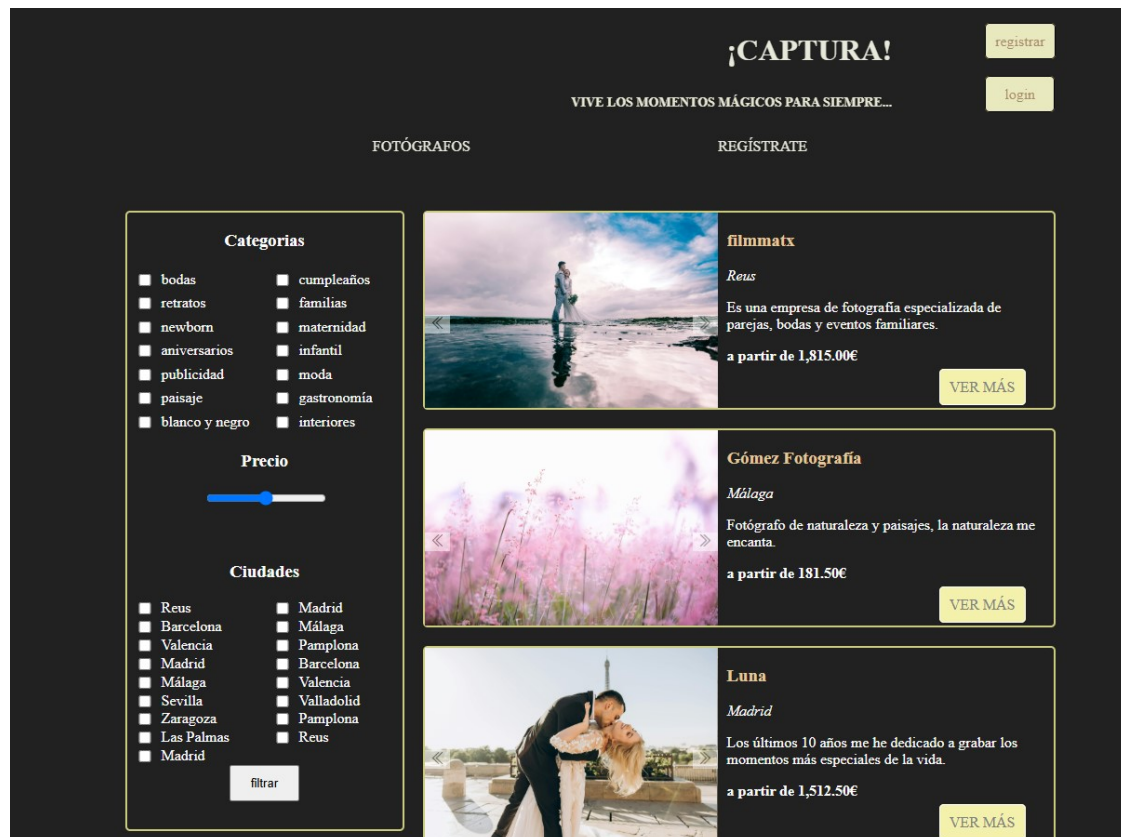
Contraseña: 1234

6.2 Guía de usuario

Esta aplicación web tiene 3 secciones diferentes, es decir, usuarios, fotógrafos y administrador. En esta parte explicaremos las diferentes secciones de la aplicación web por partes.

6.2.1 Sección del usuario

Empezando por la parte del usuario, una vez entra en la aplicación se encuentra con la página principal. Esta página es un buscador de fotografías. En la parte superior de la pantalla se encuentra el encabezado, con el nombre de la empresa y su lema. A la derecha del lema, se encuentran dos botones, registrar y login, que le llevan respectivamente a las páginas de registro y login. Debajo del encabezado se encuentra el buscador en el lado izquierdo con tres diferentes filtros, o sea, categoría, precio y ciudad. Después de indicar sus preferencias, pulse el botón filtrar y en el lado derecha de la pantalla aparecerá una lista de fotografías que cumplen con sus preferencias.



En el listado verá las diferentes fichas de los fotógrafos que ofrecen sus servicios. En el lado derecha en la parte debajo de la ficha, puede ver el botón “ver más”. Hacer clic en este botón, le llevará a una página nueva, donde se especifican todos los detalles del producto, junto con unos ejemplos del trabajo de este fotógrafo. Si le interesa contratar este fotógrafo, puede hacer clic en el botón “contratar”. Dependiendo de si tiene una cuenta y está logeada o no tiene cuenta todavía, le llevará a un lado o a otro. En este caso, entendemos que no tiene cuenta todavía. En este caso, el botón contratar le llevará a la página para registrarse. Aquí puede rellenar el formulario para hacerse una cuenta. No es posible contratar servicios sin estar registrado.

Una vez registrado puede volver a la ficha del fotógrafo y contratarle, pulsando el botón “contratar” mencionado anteriormente. Esto le llevará a una página donde confirma los detalles de la compra, constan el producto, los datos personales y el precio que ha de pagar. Una vez realizada la compra, su compra aparecerá en mis pedidos.

¡CAPTURA!

VIVE LOS MOMENTOS MÁGICOS PARA SIEMPRE....

FOTÓGRAFOS

MI PERFIL



Natural

Duración de la sesión: 1 hora

Sesión de fotos - Paisaje (1 hora)

Durante esta hora de sesión, nos enfocamos en capturar la belleza natural del paisaje. Aprovechamos la luz del momento para resaltar los detalles del entorno, desde los colores del cielo hasta la textura de la tierra. Cada toma buscó capturar la atmósfera única del lugar, jugando con la composición y los elementos naturales para crear imágenes que transmiten tranquilidad y la majestuosidad del paisaje. Un tiempo breve pero lleno de inspiración.

Fotógrafo: Sofia González Jiménez

Ciudad: Zaragoza

Datos personales

Nombre: Joan Vilella Cap

Dirección:Plaza de la Paz 1

52362 Vilella

Email: joan@gmail.com

Teléfono: 637281928

Precio

Natural	70€
---------	-----

Subtotal:

70€

IVA:

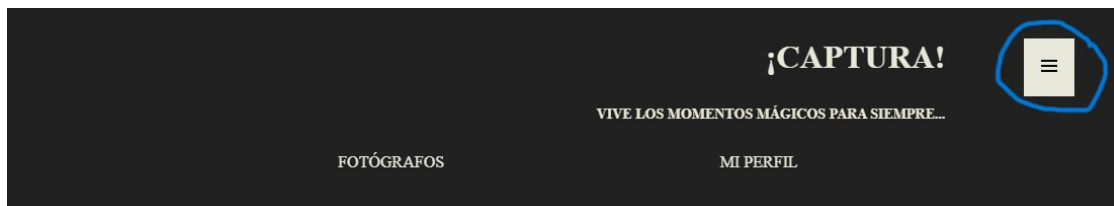
14.70€

Total:

84.70€

Comprar

Aparte de poder buscar y contratar fotógrafos, el usuario puede gestionar su propia cuenta. Igual ha visto que una vez hecho el login, cambia el encabezado y aparece un ícono de menú.



Al hacer clic en este ícono abre un menú desplegable con tres opciones; mi perfil, mis pedidos y logout. Una vez en el perfil, en la parte izquierda de la pantalla tiene un menú de navegación, desde donde puede ver, editar o eliminar su perfil o cambiar la contraseña.

Si navega a mis pedidos, desde el menú desplegable, puede ver una lista con todos los pedidos que ha hecho. Para ver los detalles de cada pedido, simplemente haga clic en uno de ellos y se abrirá la factura.

6.2.2 Sección de fotógrafo

Si está interesado en vender sus productos en la aplicación web, puede registrarse haciendo clic en el botón registrar que se encuentra en la cabecera. Una vez aquí, verá que hay un registro para usuarios y un registro para fotógrafos.

Haga clic en fotógrafo para crear una cuenta en la aplicación web. Después de rellenar todos los campos y darle a registrar, se crea la cuenta y la página le llevará a su perfil. Desde el menú de navegación en la parte izquierda de la pantalla puede gestionar su perfil, puede ver, editar y eliminar el perfil y cambiar la contraseña.



Volviendo al menú desplegable, puede ver que hay la opción “mis productos”. Al hacer clic en este apartado, verá todos los productos que tiene a la venta. También hay la opción de añadir un producto nuevo, haciendo clic en “haz clic aquí”, o de editar el producto existente, pulsando el ícono editar. Además, puede ver cómo quedaría la ficha que se muestra a los clientes pulsando “ver más”.

La siguiente opción en el menú desplegable es “mis facturas” donde puede consultar todas las facturas de los productos vendidos en esta aplicación web. Al hacer clic en uno de los registros, puede ver los detalles de la factura.

La última opción del menú desplegable es el “logout”, lo cual le llevará a la página principal.

6.2.3 Sección del administrador

Para hacer login como administrador, necesita una cuenta de administrador, los credenciales para esta aplicación web están en el apartado anterior.

Una vez en la página principal de la aplicación web, haga clic en el botón “login” ubicado en el encabezado. Le llevará a la pantalla de login.



The image shows a login interface with a light yellow background. On the left, there is a 'LOGIN' form with fields for 'Usuario' and 'Contraseña', a 'Recuérdame' checkbox, and a 'LOGIN' button. On the right, a 'Bienvenido!' message says 'No tienes cuenta? Regístrate!' and 'Haz una cuenta para guardar tus fotografías favoritos, escribir opiniones o contratar a alguien.' with a '< volver' link.

Después de poner las credenciales y darle al botón “login”, le redirige a la página principal. Puede ver que en el encabezado aparecen todos los apartados de la aplicación web. El administrador tiene acceso a todas las secciones.

De izquierda a derecha tenemos: inicio, fotógrafos, clientes, productos, categorías y pedidos. En los apartados fotógrafos, clientes y categorías tiene la opción de crear, editar o eliminar un registro.

En el apartado “productos” el administrador puede ver todos los productos que se han creado y puede editarlas, pulsando el ícono editar. Si quiere ver la ficha del producto, como quedaría de cara al cliente, pulse “ver más”.

La última sección se llama “facturas”, aquí puede consultar la lista de facturas de los pedidos que han realizado los usuarios. Si quiere ver los detalles de la factura, pulsa sobre uno de los registros.



The image shows the 'FACTURAS' section of the application. At the top, there is a navigation bar with links: INICIO, FOTÓGRAFOS, CLIENTES, PRODUCTOS, CATEGORIAS, and FACTURAS. Below the navigation bar, there is a table with the following data:

¡CAPTURA! VIVE LOS MOMENTOS MÁGICOS PARA SIEMPRE...					
Nº pedido	Fecha	Cliente	Empresa	Total	
1	2024-11-24 21:22:04	Judith Valeros Sanchez	filmmatx	1500€	
2	2024-11-24 21:43:07	Judith Valeros Sanchez	García Studio	250€	
3	2024-11-24 21:44:42	Joan Vilella Cap	Sofia González Photography	70€	

7. Estructura del código

Hay una parte específica del código que quiero resaltar y son las sentencias dinámicas de la barra de filtros de la página principal. Me ha gustado mucho hacer estas sentencias y son de mucha utilidad, ya que cambian según los filtros que marcan los usuarios. Dejo el código aquí debajo, donde se ve que según los valores que se pasan por \$_GET cambia la estructura de la sentencia.

IMAGEN INDEX.PHP LINEA 76

8. Mejoras futuras

Hay varias mejoras futuras que se pueden ver ya presentes en el proyecto. Me refiero a las tablas opiniones y favoritos. Mi idea es añadir un apartado en la ficha del producto para que aparezcan comentarios escritos por los usuarios. Y para los usuarios la posibilidad de darle a un botón en la ficha del producto para guardarlo en su perfil. Son dos implementaciones que mejorarían la experiencia del usuario.

Además, hay muchos detalles a mejorar. Por ejemplo, cambiar las imágenes y la foto de perfil en tiempo real cuando los fotógrafos editan su perfil. Hacer más comprobaciones con Javascript, sobretodo en el registro y el login. También, en cuanto al código, creo que me sería útil implementar una librería propia con los usos de getters, setters, clases, id's, para los nombres que los doy, para que sean fáciles de reconocer.

Además, faltaría añadir la opción de eliminar un producto, que no he podido hacer. Quería implementar un ON DELETE CASCADE, para que se borren los diferentes registros que están relacionados.

9. Conclusión

El proyecto final ha sido muy interesante hacer, sobretodo, porque tuvimos que incorporar todo lo aprendido durante el curso. Es satisfactorio como todas las piezas encajan. Lo que más he aprendido es la importancia de estructurar, no sólo el proyecto, las carpetas, sino también tus ideas y, más que nada, el tiempo. Veo la importancia de herramientas como Trello.

Al final, he podido presentar una página funcional. Aún faltan algunas piezas para encajar en la página y hay detalles que se pueden mejorar, pero es un proyecto que tiene funcionalidad.

Ha ayudado mucho estar un día trabajando en las tablas y las conexiones de los datos, para que funcionen tal cual los necesitas. Además, me ha servido de mucho pintar las plantillas para tener una mejor idea a la hora de trabajar, he notado que de esta forma trabajo más rápido en CSS.

Ha habido varios momentos que me he atascado. Uno de ellos ha sido al incorporar el Javascript. Al principio me ha costado ver dónde podría incorporarlo. Como habíamos trabajado mucho en PHP, he empezado a hacer muchas cosas en PHP. Pero, una vez empezado tenía cada vez más ideas, pero como he empezado por la parte del administrador y hice ya gran parte en PHP, me ha costado un poco cómo manejar el resto de los archivos.

Al final, al ver la página, me siento orgullosa, creo que hemos aprendido mucho en este curso y que se ve en el resultado. No me había imaginado hacer una página así en tan sólo dos semanas y, además, aprender tantas cosas por el camino, me quedo con ganas de aprender mucho más cosas, qué sé que hay mucho más por venir.