

Bachelor's Degree in Computer Engineering and Science
A.A. 2025/26

WEB25

Grazia Bochdanovits de Kavna

matr. 0001117082

Alessandro Rebosio

matr. 0001130557

Contents

1	Analisi	2
1.1	Descrizione	2
2	Personas e Scenarios	3
3	Mockup	4
A	Guida Utente	5
A.1	Creazione del database	5
A.2	Avvio dell'applicazione	5

Chapter 1

Analisi

1.1 Descrizione

UniEvents è una web application per la creazione, la gestione e la scoperta di eventi universitari (workshop, conferenze, seminari e attività sociali). Fornisce agli organizzatori strumenti per impostare eventi con metadati (titolo, descrizione, data/ora, luogo, immagine, capienza) e ai partecipanti un'interfaccia per cercare, filtrare e iscriversi agli eventi.

Requisiti Funzionali

- Creazione e modifica di eventi con campi: titolo, descrizione, data/ora, luogo, immagine e numero massimo partecipanti.
- Anteprima live durante la creazione (immagine e metadati aggiornati in tempo reale).
- Possibilità di salvare bozze e pubblicare eventi quando pronti.
- Registrazione degli utenti agli eventi e conteggio partecipanti con limite massimo.
- Ricerca e filtri per categoria e data nella pagina principale.

Requisiti Non Funzionali

- Accessibilità: i componenti interattivi (modali, form) devono rispettare le linee guida ARIA e la gestione del focus.
- Usabilità: interfaccia semplice e reattiva; anteprime immediate per feedback all'utente.
- Portabilità e responsive design: funzionamento corretto su dispositivi mobile e desktop.

Chapter 2

Personas e Scenarios

Personas

- **Martina (Studentessa, 21 anni):** cerca workshop e seminari tramite smart-phone. Vuole trovare eventi rapidamente e iscriversi con pochi passaggi.
- **Prof. Rossi (Organizzatore):** pubblica conferenze e controlla le iscrizioni da desktop; usa bozze per preparare contenuti prima della pubblicazione.
- **Lucia (Admin):** gestisce categorie, rimuove contenuti inappropriati e controlla statistiche di utilizzo.

Scenarios

1. **Creare e pubblicare un evento (Organizzatore):** l'organizzatore apre la modale di creazione, compila i campi, trascina un'immagine nella dropzone, verifica l'anteprima e pubblica. L'evento appare nella homepage.
2. **Iscriversi a un evento (Studente):** lo studente filtra per categoria, apre il dettaglio e clicca "Iscriviti"; riceve conferma e il contatore partecipanti si aggiorna.
3. **Moderazione (Admin):** l'admin individua un evento segnalato, apre il pannello di moderazione e decide di rimuoverlo o segnalarlo come non conforme.

Chapter 3

Mockup

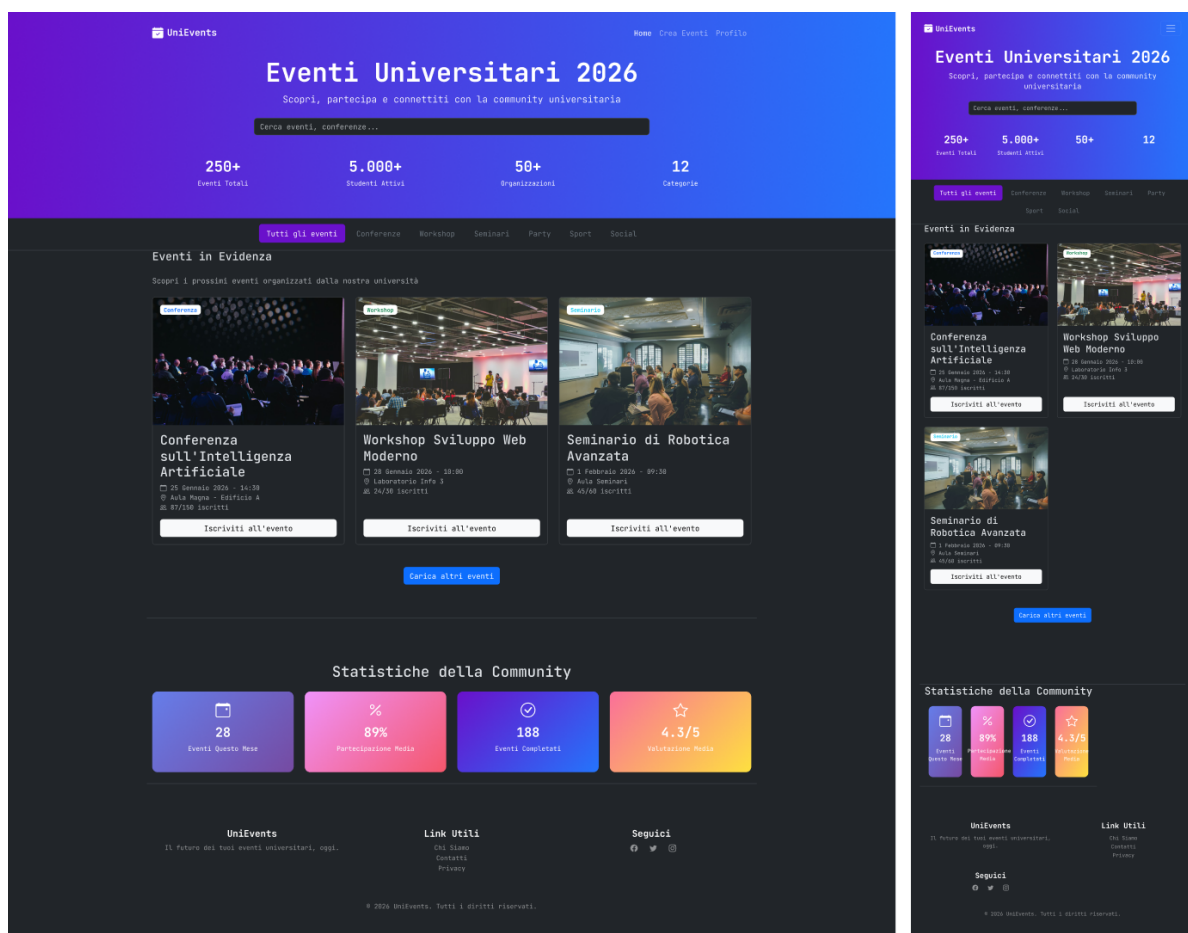


Figure 3.1: Mockup della homepage di UniEvents

Appendix A

Guida Utente

A.1 Creazione del database

Per creare il database MySQL a partire dagli script SQL forniti, assicurarsi di avere MySQL installato e in esecuzione.

```
> mysql < resources/database.sql  
> mysql < resources/demo.sql
```

A.2 Avvio dell'applicazione

Il progetto è basato su PHP. Per impostare le credenziali per la connessione al database modificare il file `app/bootstrap.css` (o il file di configurazione equivalente) e inserire host, nome database, utente e password.

Per avviare l'applicazione usare il server integrato di PHP:

```
> php -S localhost:8080 -t public
```

L'applicazione sarà accessibile all'indirizzo `http://localhost:8080/`. Effettuare il login o la registrazione per iniziare a utilizzare il sistema.