

# HackDream Green 04-C: Con mèo và cục len

**Input:** stdin**Output:** stdout**Time Limit:** 1.0s**Memory Limit:** 256M

Green có một đàn mèo gồm  $n$  con.

Cứ mỗi buổi chiều, Green sẽ cho các con mèo ngồi thành một hàng ngang, đánh số từ 1 đến  $n$  từ trái sang phải. Green sẽ đưa con mèo số 1 (bên trái nhất) một cục len. Con mèo số 1 sẽ bắt đầu đá cục len cho con mèo số 2, con mèo số 2 khi nhận được cục len sẽ đá sang cho con mèo số 3, ..., cho đến khi con mèo số  $n$  nhận được cục len sẽ đá ngược lại về cho con mèo số  $n - 1$ .

Các con mèo sẽ đá cục len theo hướng ngược lại với hướng mà nó nhận được cục len, trừ 2 con mèo ở hai đầu của hàng. Mỗi lần đá cục len sẽ mất 1 giây để cục len lăn tới con mèo tiếp theo.

Green sẽ cho  $n$  con mèo chơi trong  $k$  giây. Để tiết kiệm thời gian đi tìm và thu hồi cục len, Nam sẽ cố gắng tính trước sau  $k$  giây thì con mèo số mấy sẽ giữ cục len để đi thẳng ra lấy.

## Yêu cầu

Hãy tìm số hiệu của con mèo giữ cục len sau  $k$  giây.

## Input

Một dòng duy nhất chứa hai số nguyên dương  $n, k$  ( $2 \leq n \leq 10^{15}$ ,  $1 \leq k \leq 10^{15}$ ).

## Output

Gồm 1 dòng duy nhất chứa một số nguyên dương là số hiệu của con mèo giữ cục len sau  $k$  giây.

## Sample Input

3 5

## Sample Output

2

## Giải thích

Khởi điểm: 1 2 3

Sau 1 giây: 1 2 3

Sau 2 giây: 1 2 3

Sau 3 giây: 1 **2** 3

Sau 4 giây: 1 **2** 3

Sau 5 giây: 1 **2** 3

## Sample Input 2

```
5 6
```

## Sample Output 2

```
3
```

## Giải thích

Khởi điểm: 1 2 3 4 5

Sau 1 giây: 1 **2** 3 4 5

Sau 2 giây: 1 2 **3** 4 5

Sau 3 giây: 1 2 3 **4** 5

Sau 4 giây: 1 2 3 4 **5**

Sau 5 giây: 1 2 3 **4** 5

Sau 6 giây: 1 2 **3** 4 5

## Subtask

- Có 50% số test ứng với 50% số điểm có  $n, k \leq 10^6$ ;
- 50% số test còn lại tương ứng với 50% số điểm không có giới hạn gì thêm.