

# [NSHN2023 - KHỐI 7] Bài 1: Trò chơi chữ cái

**Input:** stdin**Output:** stdout**Time Limit:** 1.0s**Memory Limit:** 256M

## Câu 1: Trò chơi chữ cái (2.5 điểm)

Một ngày nọ, necrophos phát hiện ra rằng các bạn của cậu không hề thuộc bảng chữ cái tiếng Anh. Để giúp mọi người cùng nhau học bảng chữ cái dễ dàng hơn, cậu đã nghĩ ra 1 câu đố để thử thách trí nhớ và khả năng tính toán của các bạn mình.

Câu đố có dạng như sau: S X Y

Với S là ký tự khởi đầu (chữ cái tiếng Anh viết hoa), X là số lượng ký tự cần liệt kê, Y là bước nhảy (bước nhảy 1 tương đương với ký tự liền kề bên phải, -1 tương đương với ký tự liền kề bên trái, 2 là nhảy còng, . . .)

Ví dụ:

- A 1 1 có đáp án là B (In ra 1 ký tự ngay sau ‘A’ là ‘B’)
- A 2 1 có đáp án là BC (In ra 2 ký tự ngay sau ‘A’ là ‘BC’)
- A 3 2 có đáp án là CEG (In ra 3 ký tự với bước nhảy 2 từ ký tự ‘A’)
- A 1 -2 có đáp án là Y (In ra 1 ký tự khi nhảy lùi 2 bước từ ký tự ‘A’)

**Yêu cầu:** Tuy trò chơi rất vui và có ích, nhưng chơi nhiều cũng mệt. Hãy giúp các bạn của necrophos viết 1 chương trình tự động in ra kết quả của câu đố trên.

**INPUT:** 1 dòng duy nhất chứa 3 thành phần của câu đố S X Y (S là 1 ký tự tiếng anh in hoa, X Y là số nguyên với  $1 \leq X, |Y| \leq 1000$ )

**OUTPUT:** 1 dòng duy nhất chứa đáp án câu đố.

Ví dụ:

INPUT	OUTPUT	EXPLAIN
A 3 2	CEG	In ra 3 ký tự bắt đầu từ A với bước nhảy 2.
D 10 -20	JPVBHNTZFL	In ra 10 ký tự bắt đầu từ D với bước nhảy -20 (nhảy lùi 20).