

Bài 3. XÂU CON

Một xâu S_1 là xâu con của một xâu S_2 nếu S_1 là một chuỗi các ký tự liên tiếp của S_2 .

Ví dụ: bc là xâu con của abcd.

Yêu cầu: Đọc xâu S_1, S_2 . Nếu xâu S_1 là xâu con của xâu S_2 thì in ra vị trí cuối cùng của xâu S_1 trong S_2 . Nếu xâu S_1 không phải là xâu con của xâu S_2 thì ghi vào file dữ liệu ra số 0.

Dữ liệu: Nhập từ bàn phím 2 dòng:

- Dòng thứ nhất ghi xâu S_1
- Dòng thứ 2 ghi xâu S_2

Kết quả: In ra màn hình vị trí xuất hiện cuối cùng của xâu con.

Ví dụ:

Dữ liệu	Kết quả	Giải thích
abc	4	<i>Giải thích: </i> $S_1 = \text{'abc'}$; $S_2 = \text{'abcabcbc'}$
abcabcbc		<i>Vị trí xuất hiện cuối cùng của xâu </i> S_1 <i>trong xâu </i> S_2 <i>là vị trí thứ 4 trong xâu </i> S_2 ($\text{abc}\mathbf{abcbc}$)