

Bài 3. XÂU CON

Một xâu S_1 là xâu con của một xâu S_2 nếu S_1 là một chuỗi các ký tự liên tiếp của S_2 .

Ví dụ: bc là xâu con của abcd.

Yêu cầu: Đọc xâu S_1 , S_2 . Nếu xâu S_1 là xâu con của xâu S_2 thì in ra vị trí cuối cùng của xâu S_1 trong S_2 . Nếu xâu S_1 không phải là xâu con của xâu S_2 thì ghi vào file dữ liệu ra số 0.

Dữ liệu: Nhập từ bàn phím 2 dòng:

- Dòng thứ nhất ghi xâu S_1
- Dòng thứ 2 ghi xâu S_2

Kết quả: In ra màn hình vị trí xuất hiện cuối cùng của xâu con.

Ví dụ:

Dữ liệu	Kết quả	Giải thích
abc abcabcbc	4	<i>Giải thích:</i> $S_1 = \text{'abc'}$; $S_2 = \text{'abcabcbc'}$ <i>Vị trí xuất hiện cuối cùng của xâu S_1 trong xâu S_2 là vị trí thứ 4 trong xâu S_2 (abcabcbc)</i>