

Emulacja procesora 8086 oparta na nowoczesnym standardzie języka C++

Instrukcje, opcode i argumenty w x86

Patryk Kaniewski

2021-05-24

- opcode - zakodowanie działania (instrukcja)
- operand - argument instrukcji

complex instruction set computer - jest to komputer w którym jedna instrukcja może wykonać wiele operacji wewnętrznie

Przykład x86

MOV - wiele trybów adresowanie, działanie na rejestrach i pamięci

reduced instruction set computer - jest to komputer w którym jedna instrukcja wykonuje jedną operację

Przykład ARM

LDR - load register - wartość -> rejestr X

- fixed-length
- variable-length

MIPS - R-format, J-format, I-format

R format

Instrukcja składa się z tych samych elementów

opcode funct rd rs rt shift

mnemonic destination operand 1 operand 2

- add \$8, \$9, \$10

x86 - wiele różnych formatów od 1 do 6 bajtów (8086)

mov

mov ax, [bx]	->	8B 07
<hr/>		
mov bx, 37h	->	BB 37 00

byte	7	6	5	4	3	2	1	0
1	opcode						d	w
2	mod		reg			r/m		
3	[optional]							
4	[optional]							
5	[optional]							
6	[optional]							

- d - direction
- w - word/byte
- mod - mode
- reg - register
- r/m - register/memory

demo

Verifying x86 Instruction Implementations

<https://arxiv.org/abs/1912.10285>

Intel 8086 Family User's Manual

https://edge.edx.org/c4x/BITSPilani/EEE231/asset/8086_family_Users_Manual_1_.pdf

Apple][Emulation on an AVR Microcontroller

https://kola.opus.hbz-nrw.de/opus45-kola/frontdoor/deliver/index/docId/858/file/thesis_strauch_final.pdf

The INTEL® 8087 numeric data processor

<https://dl.acm.org/doi/10.1145/1500518.1500674>

Formal Specification of the x86 Instruction Set Architecture

<https://publikationen.sulb.uni-saarland.de/handle/20.500.11880/26394>

Emu8086

Implementacja referencyjna