



Экзаменационное задание по **ASP.NET**

Для групп стационара. Версия 1.0.0

Практическая часть экзамена состоит из одного задания. Студент может выбрать любое из заданий, приведенных ниже.

Первый вариант

Создать веб-проект «Спортивный зал».

Основная задача проекта: предоставить удобный интерфейс взаимодействия клиентов, тренеров и администрации зала.

Необходимо хранить информацию о:

- тренерах (ФИО, дата рождения, контактный телефон и электронный почтовый адрес, пол, статус (тренер, главный тренер зала, старший тренер и т. д.), специализация (индивидуальные тренировки, танцы, йога и т. д.), времени работы, логин и пароль для входа в систему);
- залах, доступных для тренировок;
- клиентах (ФИО, дата рождения, контактный телефон и электронный почтовый адрес, пол, логин и пароль для входа в систему);
- расписании тренировок (индивидуальных и групповых);
- администрации зала (ФИО, дата рождения, контактный телефон и электронный почтовый адрес, пол, статус (менеджер, главный менеджер зала), логин и пароль для входа в систему).

Проект должен позволять:

- добавлять/удалять/редактировать информацию о тренерах, залах, тренировках, клиентах. Необходимо обязательно разграничить эти возможности в зависимости от пользователя. Например, клиент может редактировать информацию только о себе, а главный менеджер зала имеет полный доступ ко всей доступной информации;
- просмотреть расписание тренера, групповых тренировок по залам;
- клиенту записаться к тренеру на свободное время;

- клиенту записаться на групповую тренировку, если есть свободное место на занятии;
- назначать расписание групповых тренировок. Данную возможность должны иметь менеджеры зала и главный менеджер зала.

Необходимо предусмотреть возможность входа по логину и паролю.

Второй вариант

Создать веб-проект «Писательская платформа».

Основная задача проекта: предоставить удобный интерфейс для публикации произведений начинающих писателей, а также дать возможность пользователям комфортно читать опубликованные произведения.

Необходимо хранить информацию о:

- пользователях (логин, пароль, e-mail);
- произведениях (название, жанр (фантастика, детектив, триллер, история и т. д.), дате публикации, рейтинге (от 0 до 100));
- комментариях пользователей к произведениям.

Проект должен позволять:

- регистрироваться новым пользователям;
- изменять свои данные существующим пользователям;
- пользователям удалить свой аккаунт из системы. Если пользователь удалил свой аккаунт, все его комментарии и опубликованные произведения должны остаться на «Писательской платформе»;
- зарегистрированному пользователю опубликовать свое произведение;
- пользователю прочесть выбранное произведение. При отображении произведения в браузере необходимо разбивать его на страницы, если этого требует объем произведения;
- выставить рейтингу произведению;
- написать комментарий к произведению;
- искать произведения по автору, названию, жанру;
- сортировать Топ-50 произведений по жанру, оценкам, комментариям.

Третий вариант

Создать веб-проект «Шашечный клуб».

Приложение позволяет пользователям из разных стран играть между собой в шашки на портале.

«Шашечный клуб» состоит из административной и пользовательской части.

Пользовательская часть предоставляет следующую функциональность:

- регистрация пользователя (ФИО, город, страна, e-mail, ник, пароль);
- поиск партнера для игры в шашки (при старте поиска пользователь указывает желаемый цвет фигур, время на партию, тип шашек (стоклеточные, русские, поддавки)). На основании полученных данных система сама выбирает соперника;
- обмен сообщений с партнером по партии;
- просмотр архива своих партий.

Административная часть позволяет:

- добавлять пользователей;
- изменять пользователей;
- блокировать пользователей;
- удалять пользователей.