

Alexander Nuss

München, Deutschland | nuss.alexander04@gmail.com | +49 176 37086540

BILDUNG

Ludwig-Maximilians-Universität München

B.Sc. Informatik (150 ECTS) / B.Sc. Betriebswirtschaftslehre (30 ECTS)

München, Bayern

Oktober 2022 - 2025

- **Relevante abgeschlossene Module:** Einführung in die Programmierung (Java), Softwareentwicklungspraktikum, Softwaretechnik, Algorithmen und Datenstrukturen, Programmierung und Modellierung, Rechnernetze und verteilte Systeme

Willstätter-Gymnasium Nürnberg

Abitur

Nürnberg, Bayern

September 2014 - Juni 2022

FÄHIGKEITEN & KOMPETENZEN

IT: Java, Git, HTML, CSS, JavaScript, C#

Vertraute Software: IntelliJ IDEA, Microsoft Office, Visual Studio, GitLab, Unity, etc.

Sprachen: Deutsch (Muttersprache), English (B2+/C1), Russisch (Muttersprache), Französisch (B1+)

PROJEKTE

Gruppenprojekt: Softwareentwicklungspraktikum

Oktober 2023 - Februar 2024

- Entwicklung einer online spielbaren Anwendung auf Basis des Brettspiels „Robo Rally“ in einem 6-köpfigen Team
- Erwerb fundierter Kenntnisse in der Zusammenarbeit mit Teammitgliedern sowie Technologien wie Java, Git, JavaFX und der Server-Client-Kommunikation über Sockets

Finalist beim „HACK|BAY“ Hackathon vom ZOLLHOF

Mai 2024

- Teil des „Wildcard-Challenge“-Gewinnerteams und eines der vier Finalisten-Teams
- Entwicklung einer innovativen Applikation zur effizienten Erfassung von Parkdaten durch Gamification des Fahrzeugscannens
- Erwerb fundierter Grundlagenkenntnisse in der Frontend-Webentwicklung

Persönliches Projekt: Spielentwicklung in Unity

(<https://apple.co/3TiGzRD>)

seit Juni 2023

- Entwicklung eines mobilen Videospiels als persönliches Projekt neben dem Studium
- Erwerb umfassender Kenntnisse in der Spieleentwicklung mit Unity und der Programmierung in C#