



Classes Abstratas

DC – UFRPE

Programação II

Prof. Gustavo Callou

gustavo.callou@ufrpe.br

Roteiro

- ▶ Motivar o uso e aprender a definir classes abstratas em Java



Refinando os tipos de empregado



- ▶ `EmpregadoAssalariado`: pagamento é o salário
- ▶ `EmpregadoAssalariadoComissionado`: pagamento é o salário + a comissão
- ▶ `EmpregadoHora` (novo tipo): recebe por hora trabalhada

Como definir um tipo de empregado independente da forma de pagamento?

Refinando os tipos de empregado

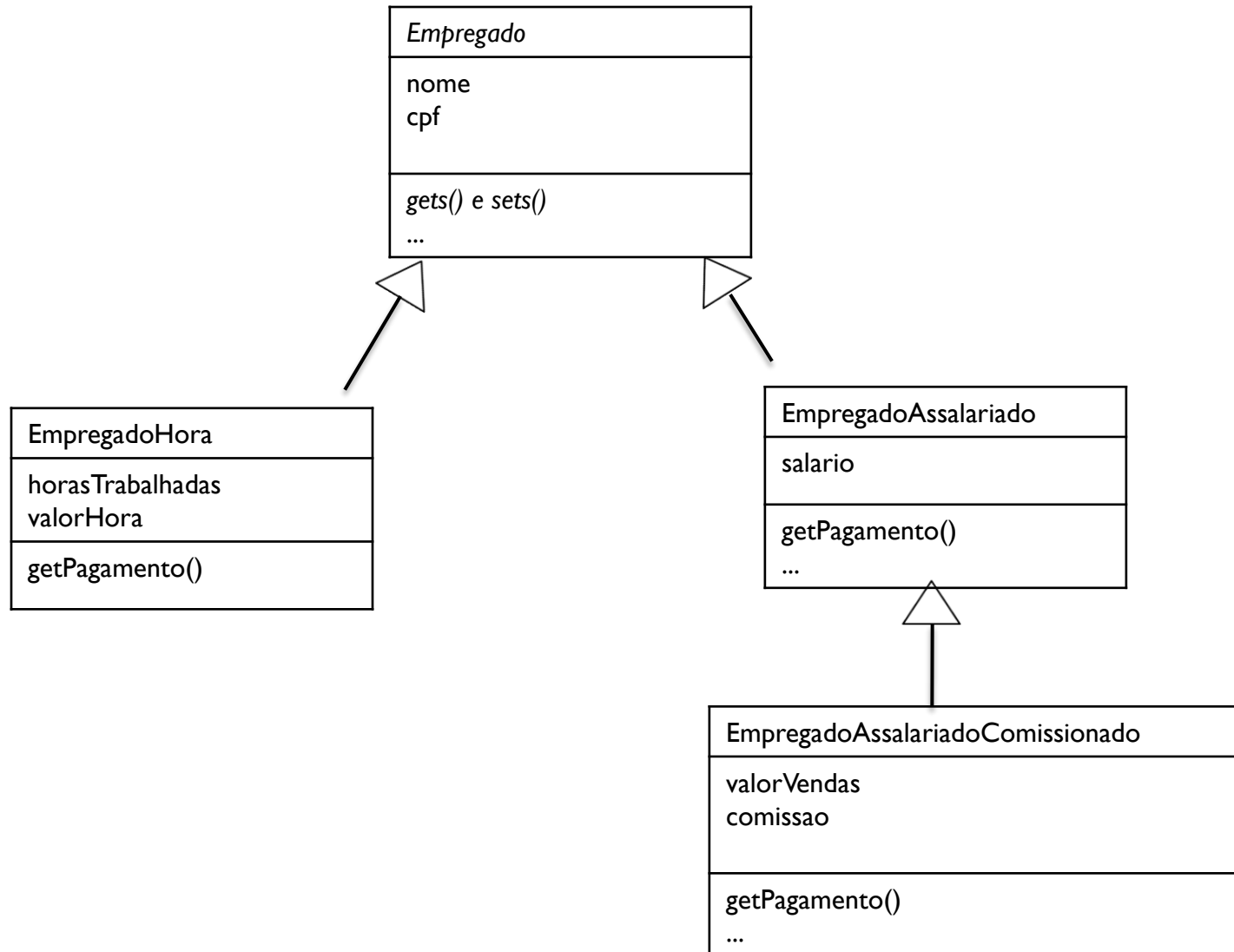


- ▶ EmpregadoAssalariado: pagamento é o salário
- ▶ EmpregadoAssalariadoComissionado: pagamento é o salário + a comissão
- ▶ EmpregadoHora (novo tipo): recebe por hora trabalhada

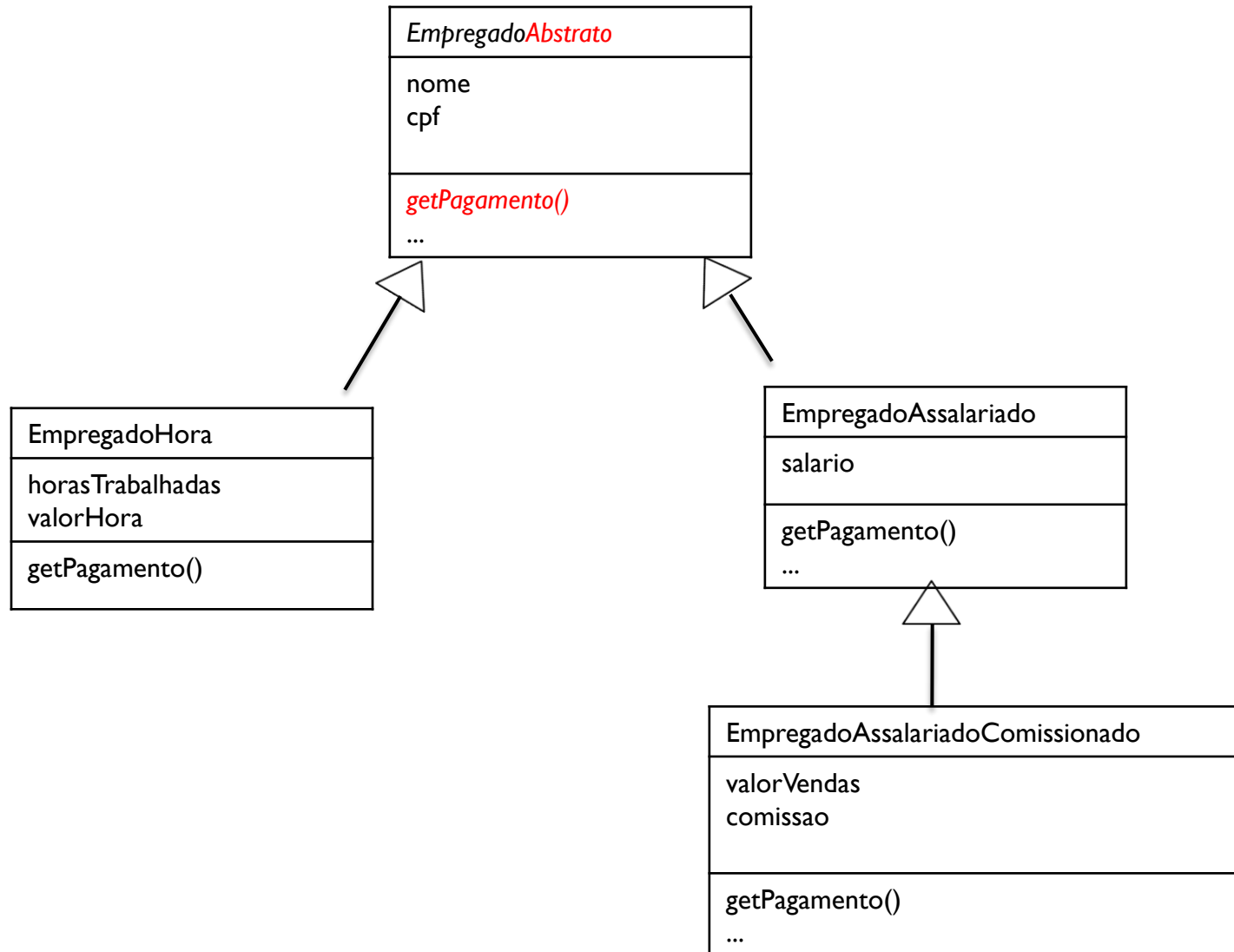
Como definir um tipo de empregado que obrigue a todos empregados a terem uma forma específica de pagamento?

Definindo uma classe empregado abstrata!

Refinando os tipos de empregado



Refinando os tipos de empregado



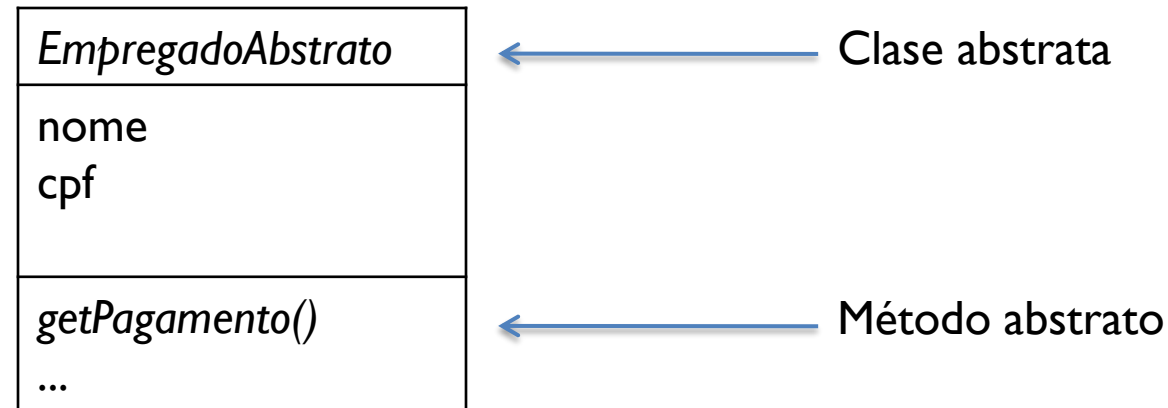
Classe Abstrata



- ▶ `EmpregadoAbstrato` provê o método `getPagamento()` além dos gets e sets.
- ▶ Não faz sentido termos uma implementação de `getPagamento()` para a classe `Empregado`, visto que o pagamento depende exclusivamente do tipo do empregado.
- ▶ Então cada subclasse que herdar de `EmpregadoAbstrato` vai ter a implementação de `getPagamento()` específica para ele.
- ▶ Então a classe `EmpregadoAbstrato` vai servir como uma “interface” para todos os empregados que herdarem dela. Ela obriga que as subclasses implementem `getPagamento` ou também serão abstratas.

Método e Classe Abstrata

- ▶ Método é abstrato (**abstract**) quando não possui corpo
- ▶ Classe com método abstrato é abstrata e não pode ser instanciada
- ▶ Exemplo:

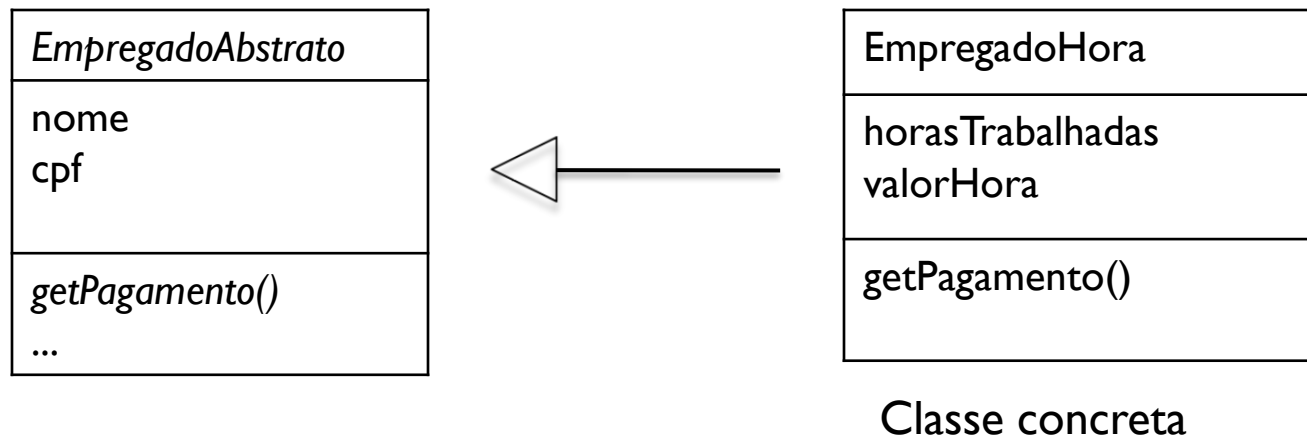


EmpregadoAbstrato

```
public abstract class EmpregadoAbstrato {  
    protected String nome, cpf;  
    public Empregado(String nome, String cpf) {  
        this.nome = nome;  
        this.cpf = cpf;  
    }  
    public abstract double getPagamento();  
    //métodos gets, sets, equals e toString  
}
```

De abstrato para concreto

- ▶ Método abstrato:
 - ▶ sobrescrito: vira concreto
 - ▶ não sobrescrito: continua abstrato
- ▶ Subclasse que implementa os métodos abstratos torna-se concreta
- ▶ Exemplo:



EmpregadoHora – Classe concreta

```
public class EmpregadoHora extends EmpregadoAbstrato {  
    protected double valorHora;  
    protected int horasTrabalhadas;  
    //código do construtor  
    @Override  
    public double getPagamento() {  
        return valorHora * horasTrabalhadas;  
    }  
    // métodos get, set e toString  
}
```

EmpregadoAssalariado – Classe concreta

```
public class EmpregadoAssalariado extends EmpregadoAbstrato {  
    protected double salario;  
    // código do construtor  
    @Override  
    public double getPagamento() {  
        return salario;  
    }  
    //métodos get, set, toString  
}
```

EmpregadoAssalariado – Classe concreta

```
public class EmpregadoAssalariadoComissionado extends EmpregadoAssalariado {  
    protected double salario;  
    // código do construtor  
    @Override  
    public double getPagamento() {  
        return super.salario + valorComissao();  
    }  
    //métodos get, set, toString  
}
```

Exercício 1



- ▶ Observe a implementação da classe abstrata `Empregado` e seus subtipos
- ▶ Crie uma classe chamada `TesteClasseAbstrata` com um método `main`. No método `main`
 - ▶ Crie objetos para todos os tipos de empregados
 - ▶ Armazene estes objetos num array
 - ▶ Percorra o array chamando o método `toString` utilizando polimorfismo