

Utvecklarblogg

Uppgift 1:

Det svåraste med denna uppgift var hur och vart man skulle börja, alltså att sätta sig in i alla de rader kod man hade blivit tilldelad. Efter man hade gjort det så var uppgiften i sig väldigt enkelt att förstå. Det var många olika aspekter av uppgiften vilket krävde att man hittade alla ställen i koden som skulle ändras men återigen, när det var gjort så var själva koden i sig på en låg abstraktionsnivå. Att skriva tester som testar både det som ska funka men också det som egentligen inte ska funka var nästan den svåraste delen.

Det var också förvirrande att förstå hur olika variabler är beroende av varandra och vad som behövdes läggas till så att alla olika delar av funktionerna och variablerna fungerade utan problem.

Uppgift 2:

Constraint-parser var också en väldigt stor fil med mycket kod, det kändes nästan som att man behövde inte större delen av filen och mycket tid sattes för att gå genom kod och hitta relevanta delar som skulle användas för att lösa uppgiften.

Själva uppgiften behövdes egentligen inte så mycket extra kod eller arbete för att lösas. Vi gick genom parsern som fanns redan i filen och ansåg direkt att två variabler (`conn_a` och `conn_b`) används inte och är odefinierade. En extra funktion skapades för att koppla olika connections till varandra. I stort sett var uppgift 2 beroende av "ArithmeticConstraint" och lösningen som hade skrivits för uppgift 1 och i början fungerade inte lösningen och några små ändringar i "constraint_networks" behövdes för att få allting att fungera.

När ändringarna gjordes så började vi med att skriva några tester. Vi började med strängen $9*c=5*(f-32)$ som redan fanns i filen och försökte att ge "f" olika värde för att bekräfta om beräkningarna är korrekta.

Sen skrev vi en till enkel formel ($a=(b*100)$) för att testa parsern en gång till.

Reflektion:

Det tog längre tid att gå genom både filerna eftersom det var mycket kod man skulle gå igenom men det var lättare att förstå och lösa uppgifterna i jämför med förra seminarium.