

# Utvecklarblogg

## Uppgift 1

Uppgift ett var relativt enkel att lösa. Vissa nya saker upptäcktes som t.ex “===” går att använda när man ska kolla om något är inom ett specifikt intervall. Detta gjordes när man skulle kolla om något fanns i policy filen. Det fanns vissa specialfall då man skulle kolla om någon hade haft körkort i mindre än 3 år. Att då använda sig av “<” fungerade inte då programmet inte gick in each loopen vilket gjorde att vissa specifika tal inte räknades med. Med tanke på att man inte kollar ett specifikt tal utan kollar ett intervall mellan 0-3 år så behöver man då alltså “===” och inte “<”.

Att ta reda på hur hashes fungerade samt hur de samspelade med andra filer var en mindre utmaning i början men med hjälp av Ruby-dokumentationen så löstes detta relativt snabbt. Med hjälp av dokumentationen så gick det snabbt att sätta sig in i.

I policy filen kan man se att “years\_with\_license”, “gender” och “age” ser lite speciella ut. De värden som finns för respektive parameter ser ut på följande vis: “+7” när de andra “vanliga” värdena ser ut såhär “7”. Detta gjordes för att om man tog bort + på de specifika ställen så fungerade inte programmet och man fick ut väldigt konstiga siffror. Detta är inget vi har lyckats lösa ännu men det är absolut något som man skulle kunna ta en närmare titt på om man skulle vilja.

## Uppgift 2

Uppgift 2 uppfattades som en mycket svårare och mer komplex uppgift. Det svåra var egentligen inte koden som skulle skrivas, det svåra var att förstå uppgiften i sig. Vi upplevde att instruktionerna var väldigt vaga och det var väldigt dåligt att det inte fanns några “bra” körexempel. Vad resultatet egentligen skulle likna eller hur man skulle kolla om den kod man hade skrivit fungerade var också väldigt vagt. Det mesta av tiden för att lösa denna uppgift var att faktiskt förstå vad som efterfrågades. Dice-roller klassen användes som mall och sedan var det i princip bara att ta de bitar som var lämpliga att använda i vårt program och lägga till de i vår klass. Det var även svårt att skriva tester för denna klass då liknande tester aldrig gjorts. Eftersom programmet gav svart direkt i terminalen blev detta ett problem som tog ett tag att lösa.