

۱. مدیریت State تقریباً در هر برنامه‌ای، سخت‌ترین کار است. دو راه برای مدیریت استیت موجود. یکی استفاده از قابلیت مدیریت state به صورت built-in. که در واقع هدف اصلی Context جلوگیری از prop-drilling است. در سناریوهای متفاوت‌تر برای جهت دسترسی‌های آسان‌تر کتابخانه‌های متنوعی ساخته شدند که مدیریت را از جهاتی آسان‌تر می‌کنند. بعضی از این کتابخانه‌ها عبارتند از : Redux, MobX, Akita, Recoil, Zustand...