

Protokoll 05

Sitzungsdatum/ -zeit:	Sonntag, 15.03.2020, 14:30 – 15:00 Uhr	
Sitzungsort:	Im Home-Office via Skype	
Teilnehmende:	Bühlmann Timo Kündetsang Kunsang Lüthy Silvan Nguyen Sydney	Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin
Entschuldigt:	--	
Protokollführung:	Silvan Lüthy	

Traktanden:	Verantwortung:	Anlagen:
1. Projektfortschritt	Alle	--
2. Git log	Alle	--
3. Probleme	Alle	--
5. Weiteres Vorgehen	Alle	--

Verteiler:

Bühlmann Timo buehltim@students.zhaw.ch,
 Kündetsang Kunsang kuendkun@students.zhaw.ch,
 Lüthy Silvan luethsil@students.zhaw.ch,
 Nguyen Sydney nguyesynd@students.zhaw.ch,

Protokoll 05

1. Projektfortschritt	Verantwortlich	Termin	Erledigt
Wir sind auf einem guten Weg, aktuell lässt sich das Spiel korrekt starten, jedoch müssen noch einige Anpassungen an der Spiellogik gemacht werden, damit sich das Spiel ohne Probleme spielen lässt. Durch die aktuelle Situation wurde der Abgabezeitpunkt eine Woche nach hinten verschoben.			
2. Git shortlog			
Aktuell zeigt der shortlog eine ausgeglichene Anzahl Commits. Alle Teammitglieder beteiligen sich auch aktiv am Projekt und wir haben das Gefühl, dass wir als Team sehr gut zusammenarbeiten. Dies wird möglichst so belassen.	Alle	--	--
3. Probleme			
Es wird beschlossen, dass sich jeder nochmals den ganzen Code anschaut und wir gestaffelt daran arbeiten, damit wir bis zur nächsten Iterationssitzung eine spielbare Version vorweisen können. Den Anfang macht Timo direkt im Anschluss an die Sitzung, Silvan wird heute am Abend den Code bearbeiten und Dekyi und Sydney werden am Montag gemeinsam noch die restlichen Fehler suchen.	Timo Silvan Dekyi / Silvan	15.03.2020 15.03.2020 16.03.2020	-- -- --
4. Weiteres Vorgehen			
Wir haben beschlossen, spätestens am Dienstag das Spiel lauffähig zu haben. Timo hatte bereits mit der Optionalen Zusatzaufgabe begonnen und hier viel Vorarbeit geleistet. Er bemerkt, dass es hier nochmals zusätzlich mindestens 4 Stunden Arbeit braucht. Wir beschließen, dass wir uns vorerst auf die Pflichtenforderungen konzentrieren möchten.			
Alle Teammitglieder gehen nochmals die Anforderungen für sich durch und schauen sich die ganze Applikation nochmals an.	Alle	18.03.2020	
Falls Timo und Silvan die Fehler der Game-Klasse nicht beheben können wird Sydney und Dekyi dies nochmals überarbeiten.	Sydney / Dekyi	16.03.2020	

Protokoll 05

Timo überarbeitet nochmals das Klassendiagramm.	Timo	18.03.2020	
Timo verschiebt noch den Track-Test-Ordner	Timo	18.03.2020	

Protokollführung:

Silvan Lüthy

elektronisch visiertOrt: Zürich Datum: 15.03.2020**Gesehen / visiert**Bühlmann Timo: **elektronisch visiert**Kündetsang Kunsang: **elektronisch visiert**Lüthy Silvan: **elektronisch visiert**Nguyen Sydney: **elektronisch visiert**