Projekt 1 – Racetrack

Protokoll 03

Sitzungsdatum/ -zeit:	Freitag, 06.03.2020, 16:00 – 16:45 Uhr		
Sitzungsort:	ZHAW und Remote Lagerstrasse 41, 8021 Zürich		
Teilnehmende:	Bühlmann Timo Kündetsang Kunsang Lüthy Silvan Nguyen Sydney	Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin	
Entschuldigt:			
Protokollführung:	Timo Bühlmann		

Traktanden:	Verantwortung:	Anlagen:
Organisation im Team, Kommunikation, Arbeitsteilung, Zusammenarbeit, Kooperation	Alle	
2. Projektmanagement, GitHub	Alle	
Projektfortschritt und weiteres Vorgehen	Alle	

Verteiler:

Bühlmann Timobuehltim@students.zhaw.ch,Kündetsang Kunsangkuendkun@students.zhaw.ch,Lüthy Silvanluethsil@students.zhaw.ch,Nguyen Sydneynguyesyd@students.zhaw.ch,



Projekt 1 – Racetrack 2

Protokoll 03

1. Launcher	Verantwortlich	Termin	Erledigt
Das Ziel ist, die Applikation auf einen lauffähigen Zustand zu bringen.	Silvan/Kunsang	10.03.2020	
Dabei ist es nicht wichtig, ob die Funktionalität schon korrekt abläuft. Es geht nur darum, dass wir einen ersten Durchstich erzielen können.			
2. Test für Game-Klasse			
Es müssen Tests für die Game Klasse und allenfalls auch noch für andere Klassen geschrieben werden.	Sydney	10.03.2020	
3. Klassendiagramm			
Ein erstellen generieren und ins Wiki laden.	Timo	10.03.2020	

Protokollführung: Timo Bühlmann

Unterschrift: elektronisch visiert

Ort: ___<u>Zürich</u>___ Datum: __<u>06.03.2020</u>___

Gesehen / visiert

Bühlmann Timo: gelesen und elektronisch visiert

Kündetsang Kunsang: gelesen und elektronisch visiert

Lüthy Silvan: gelesen und elektronisch visiert

Nguyen Sydney: gelesen und elektronisch visiert

