

Protokoll 02

Sitzungsdatum/ -zeit:	04.03.2020 11.45 – 12.15 Uhr	
Sitzungsort:	ZHAW ZL 06.15 Lagerstrasse 41, 8021 Zürich	
Teilnehmende:	Bühlmann Timo Kündetsang Kunsang Lüthy Silvan Nguyen Sydney	Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin
Entschuldigt:	-	
Protokollführung:	Kunsang Kündetsang	

Traktanden:	Verantwortung:	Anlagen:
1. Pull requests schliessen	Alle	-
2. Offene Issues	Alle	-
3. Git Log	Alle	-
4. Weiteres Vorgehen und Projektabschluss	Alle	-
5. Varia		

Verteiler:

Bühlmann Timo	buehltim@students.zhaw.ch ,
Kündetsang Kunsang	kuendkun@students.zhaw.ch ,
Lüthy Silvan	luethsil@students.zhaw.ch ,
Nguyen Sydney	nguyesydney@students.zhaw.ch ,

Protokoll 02

1. Pull requests	Verantwortlich	Termin	Erledigt
Jeder soll offene Pull requests reviewen bevor es mit dem develop branch gemerged wird.	Alle		
2. Offene Issues			
Offene Issues wurden besprochen und je nach dem verschoben in die nächste Iterationsstufe.	Alle		
3. Git Log			
Bis jetzt hat jeder Comits gemacht und es ist ziemlich ausgeglichen, wenn man den Code auch noch in Betracht zieht.	Alle		
4. Weiteres Vorgehen und Projektabschluss			
Wir haben festgestellt das wir schneller Pull requests machen sollten, damit alle Zugriff haben auf die Methoden, welche schon bereit sind. Wir haben uns Gedanken über MVC gemacht und sind zum Schluss gekommen, dass wir drei Klassen schreiben werden. (Runner, Launcher und Display)	Alle		
5. Varia			
Es wurde gefragt wie im Game NO_WINNER implementiert werden soll. Wir haben anhand des Klassendiagramm gesehen, dass es eine Konstante ist im Spiel.	Alle		

Protokollführung:

Kunsang Kündetsang

Unterschrift: **elektronisch visiert**Ort: Zürich Datum: 04.03.2010**Gesehen / visiert**

Bühlmann Timo:

gelesen und elektronisch visiert

Kündetsang Kunsang:

gelesen und elektronisch visiert

Lüthy Silvan:

gelesen und elektronisch visiert

Protokoll 02

Nguyen Sydney:

gelesen und elektronisch visiert