

Grupos	Integrantes	Link da Pessoa	-	Inovação Incremental
Grupo 1	Milena Leme	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1dAhke380e1e50b2v8vu6ho1S2_qurvkq1c2Xczl6_dI7usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1dAhke380e1e50b2v8vu6ho1S2_qurvkq1c2Xczl6_dI7usp=sharing</a>	<p>--- BRIDGE --- (aplicativo similar ao sistema de eventos do Facebook) (patrocinado por investidores)</p> <p>Rede social com foco em eventos. Mônica gosta de eventos e baladas. Nosso produto pretende enriquecer esta experiência.</p> <p>- Mônica pode criar um perfil no aplicativo, onde lista todos os eventos que já foi, e também aqueles que pretende ir no futuro.</p> <p>- Dentro do aplicativo, é possível contactar outras pessoas, caso:</p> <p>-&gt; vocês tenham participado do mesmo evento, ou indiquem que irão participar do mesmo evento.</p> <p>- Desta forma, Mônica pode trocar ideias com outras pessoas que tenham interesse nos mesmos tipos de eventos que ela.</p>	<p>- Terá cadastro de usuário e organizadores de eventos</p> <p>- Pessoas organizadoras poderão cadastrar eventos e disponibilizar os bonus (ingressos ou desconto)</p> <p>- Pessoas usuárias poderão sugerir e avaliar eventos</p> <p>- Quanto mais você interage da plataforma, mais você soma pontos e fica melhor rankeado na visualização de outros usuários, podendo ganhar bonus</p> <p>Buscar eventos por gênero musical, por afinidade.</p>
	Amós Rodrigues			
	Felipe Dias			
	Lucas Haine			
	Aleilton Chavenco			
Grupo 2	Guilherme Russo	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1Mfe2ixDgN7P8rpiy9BSCi_v_W1Kr_jmc_vnTnzKeyQ/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1Mfe2ixDgN7P8rpiy9BSCi_v_W1Kr_jmc_vnTnzKeyQ/edit?usp=sharing</a>	<p>Trybe Trails.</p> <p>Rede social para trilheiros. App de trilha que localiza as trilhas mais próximas que existem na sua região, e filtra por nível, além da duração da trilha.</p> <p>Comparilhamento da localização em tempo real para um grupo seguro e pessoas específicas. Cadastrar novas trilhas. Com auxílio a iniciantes youtubers.</p>	<p>Botão de emergência para caso os participantes se percam no caminho da trilha. O botão entra em contato com serviços de emergência enviando a última localização registrada.</p> <p>Criar um perfil para pessoas que participam das trilhas e para pessoas que criam as trilhas. Adicionar sistema de avaliações e feedback para trilhas existentes.</p> <p>Compatibilidade com SmartWatch</p> <p>Sensor de inatividade ou falta de sinal. Se o usuário passar mais do que o tempo estimado na trilha um aviso será enviado para os contatos de emergência. Se o tempo passado for muito superior, o aviso será enviado aos bombeiros</p>
	Felipe Alves			
	Luiza Antiques			
	Manoel de Souza			
	Vinicius Santos Patriota			
Grupo 3	Alex Correa	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/19P5gQN-VWase77ZuGoX_0P3nMDYxdFUSYkqasA9k/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/19P5gQN-VWase77ZuGoX_0P3nMDYxdFUSYkqasA9k/edit?usp=sharing</a>	<p>Plataforma de Treinamento e Contratação de Devs " (LUDICODE?)</p> <p>Uma aplicação web que reúne cursos online de desenvolvimento de tecnologias. Contém diversos setores da tecnologia para instrução e cada curso dentro destes setores é realizado por meio da progressão de jogos de RPG, cujo progresso estará intimamente ligado às habilidades e o conhecimento do(a) usuário(a). No final do curso, o(a) mesmo(a) receberá certificados comprovando suas conquistas.</p> <p>A plataforma também contará uma sessão para empresas recrutarem devs, de acordo com o perfil e o conhecimento agregado do(a) usuário(a). Assim, o contato com empregador será facilitado e tornará a busca por devs mais enxuta e precisa.</p>	<p>inovação: Progressão RPG- Cada módulo/projeto vai garantindo experiência para subir de level e emitir um certificado a cada level e não só ao final do curso</p> <p>Plataforma de emprego com empresas parceiras ao curso com vagas atualizadas para que a pessoa possa escolher qual ela se sinte bem em trabalhar</p>
	Anibal Figueiredo			
	Natalia de Souza			
	Paulinho Lima			
Grupo 4	Caio Santos	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1yoeQRP7iFJTpRhToCHLx8n-k_Gu4YrBCX4vniFMxxv/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1yoeQRP7iFJTpRhToCHLx8n-k_Gu4YrBCX4vniFMxxv/edit?usp=sharing</a>	<p>* Um produto de gerenciamento de tempo onde equilibraria suas obrigações em 3 partes.</p> <p>1. Profissional (Comando da Empresa, e Professor a noite)</p> <p>2. Família (lazer, descanso, hobbies)</p> <p>3. Pesquisa (Desenvolver uma tecnologia para melhorar a qualidade de vida das pessoas)</p> <p>Se não cumprisse com seus a fazeres teria um alerta pedindo novamente que tem que fazer</p> <p>Ele seria o investidor do Produto.</p> <p>Funcionaria como uma agenda eletrônica personalizada para ele onde teria notificações em todos os seus dispositivos eletrônica para equilibrar suas 3 principais obrigações em sua vida</p>	<p>Acreditamos que a nossa persona tem sim problemas em "encontrar tempo" e precisa muito organizar sua agenda, porém, podemos incrementar essa ideia de um APP de gerenciamento, para uma IA que o ajude com os compromissos empresariais e de pesquisa. Para isso, pensamos em um APP que o ajudaria a gerir e tomar decisões remotamente, seja filtrando prioridades e organizando agenda, como também, através do Machine Learning o ajudando em sua pesquisa.</p>
	Jean Pacheco			
	Matheus Carvalho			
	Matheus Fernandes			
Grupo 5	Alexsander Rodrigues	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1yoeQRP7iFJTpRhToCHLx8n-k_Gu4YrBCX4vniFMxxv/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1yoeQRP7iFJTpRhToCHLx8n-k_Gu4YrBCX4vniFMxxv/edit?usp=sharing</a>	<p>Amigos BP GULLO</p> <p>Criar um APP específico para o nicho de colecionadores de selos ao redor do mundo.</p> <p>O foco maior é encontrar colecionadores que possuam selos que queiram trocar ou vender e é possível filtrar esses colecionadores por cidades, estados, países, etc.</p> <p>O APP partiria para uma linha mais acessível, com reconhecimento de imagem, para facilitar a catalogação de selos no app, contratos maiores entre fontes e imagens, assistente virtual, leitor de tela, entre outros.</p> <p>Pensando que os usuários sejam pessoas, em sua grande maioria, meia idade ou idosos, o APP seria uma forma de reunir esse grupo e facilitar a comunicação entre eles, e consequentemente a troca e/ou venda de selos.</p> <p>Atenda do APP viria de publicidades e taxas sobre as operações.</p>	
	Daniel Teixeira			
	Leticia Castro			
	Rafael Romano			
	Paulo Nogueira			
Grupo 6	Beatriz Maria	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1cMy6xWGuSyD_LLM_N6KNdM8qu37S43FICRjbg6YBx-ll/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1cMy6xWGuSyD_LLM_N6KNdM8qu37S43FICRjbg6YBx-ll/edit?usp=sharing</a>	<p>como base de ensino.</p> <p>O objetivo é permitir que a pessoa possa se desenvolver em diversos níveis, desde o mais básico. Dando ênfase ao pensamento analítico.</p> <p>Seria um app gratuito para o usuário final. E para tornar a aplicação escalável um dos objetivos do modelo de negócio é ter investidores interessados em apoiar a causa.</p> <p>Inovação incremental -Nome do app: Dando a letra! Programa para atrair pessoas tutoras com disponibilidade para voluntariado que justamente é um objetivo de vida da nossa persona. Também conta com propaganda das empresas</p>	
	Jean Barros			
	Luiz Lima			
	Ricardo Antonio			
	Alexandre Altgauzen			
Grupo 7	Camilo	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1aMkX0Nhuu-7QnN3nqmK3vauJd1n1_Wlfrfc-omjgwdi?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1aMkX0Nhuu-7QnN3nqmK3vauJd1n1_Wlfrfc-omjgwdi?usp=sharing</a>	<p>Nome do aplicativo : SpaceChallenge</p> <p>Jogo mobile com interface em inglês onde é preciso adquirir itens Nft para acessar os recursos. O jogo tem tematica espacial com o objetivo de exploração e desafio entre jogadores além de ter varios itens a venda no jogo e da possibilidade de criar seus proprios itens e vende-los aos outros jogadores. É possível assim ganhar dinheiro com o aplicativo , o que atende a necessidade da usuária.</p>	<p>Implementações:</p> <p>Segurança aprimorada e monitorada para o uso de crianças.</p> <p>Desbloqueio de conquistas e ferramentas do jogo através de desafios didáticos de astrologia.</p>
	Thaís Medeiros Almeida			
	Fabio Juvenal			
	Mikaela Braga			
	Elisa Libanio			
Grupo 8	Adriano Monteiro	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1yISQM15aY7fhO6_3rJccE6A0G9fjeH5OUCHQoqKM1M/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1yISQM15aY7fhO6_3rJccE6A0G9fjeH5OUCHQoqKM1M/edit?usp=sharing</a>	<p>Nome do aplicativo: Connect</p> <p>Objetivo: Uma plataforma voltada a serviços freelancer e cursos, com a possibilidade de empresas contratarem serviços de pessoas através da plataforma, podendo ter a referência do conhecimento e cursos feitos na plataforma que a pessoa possui e, também indicações e avaliações da pessoa na plataforma.</p>	
	Guilherme da Costa			
	Rafael Cardoso			
	Alexander Teodoro Castro			
	Wesley Maia			
	Cássio Rodrigues Pereira	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1K6mz2bHcta6Y">https://docs.google.com/presentation/d/1K6mz2bHcta6Y</a>	<p>Nome App: Cripto-House.</p> <p>Objetivo: tirar o Henrique Cavil do Aluguel com mentorias direcionadas para auxiliar nos seus gastos financeiros; Describre: um app que possui serviços de contratacao de uma mentoria com foco em organizar os gastos financeiros</p>	<p>Nome App: Money-Fix.</p> <p>Objetivo: Tirar o Henrique Cavil do Aluguel com mentorias direcionadas para auxiliar nos seus gastos financeiros;</p>
	John Torres			
	Felipe Carvalho			
	Luciano Junior			

Grupo 9		<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1X3d9LHVtqINkIhV0x4CY1wY8ILcUilAQ5JVCSS3-/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1X3d9LHVtqINkIhV0x4CY1wY8ILcUilAQ5JVCSS3-/edit?usp=sharing</a>	para o cliente final atingir um objetivo. Quem paga: Usuário.	Describe: App que possui serviços de contratacao de mentorias com foco em organizar os gastos financeiros para o cliente final atingir um objetivo. A mentoria será feita com base em dados fornecidos pelo usuário, para encontrar a melhor solução para cada caso.
	Arthur Junior			
				Quem paga: Usuário. Por meio de um modelo ganha-ganha, em que parte do valor economizado é utilizado para arcar com os custos do aplicativo.
Grupo 10	Eduardo Teixeira	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1X3d9LHVtqINkIhV0x4CY1wY8ILcUilAQ5JVCSS3-/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1X3d9LHVtqINkIhV0x4CY1wY8ILcUilAQ5JVCSS3-/edit?usp=sharing</a>	Nome: FUB+ (Freiras Unidas do Brasil)	Nome: FUB+ (Freiras Unidas do Brasil)  Inovação: Permitir, na aplicação, visualização e gerenciamento do estoque para que outros conventos/comunidades possam ter acesso a esses dados e também criação de canal para solicitar e disponibilizar itens do seu estoque.
	Gustavo Caruso		Objetivo: Integrar trabalhos voluntários ligados à comunidades carentes, assim como integrar diferentes conventos em todo território nacional.	
	José Luis Demeneghi		Execução: Aplicativo voltado às freiras para que possam ter uma plataforma central de organização de ações comunitárias, por meio de um sistema de "marcar presença". Além de possibilitar uma troca constante de experiências e hobbies entre as freiras cadastradas no "app".	
	Ricardo Sousa			
	Thais Sampaio			
Grupo 11	Caio Carvalho Ferreira	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1H9R9LUJYxFPaXnp5-wmYQ6RyZq6mJ8AqpoV8K_x6I/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1H9R9LUJYxFPaXnp5-wmYQ6RyZq6mJ8AqpoV8K_x6I/edit?usp=sharing</a>	Nome: Connect Skills	Nome: Connect Skills.  Execução: Conecta à API do jogo, com autorização da conta do usuário e a desenvolvedora, e busca dados de ações dos usuários que sejam consideradas boas práticas sociais, promovendo o desenvolvimento de soft skills
	João Victor Cordeiro		Objetivo: Implementar em jogos mais jogados ("hypados") plugin que recompense atitudes ou boas práticas sociais	
	Bruno Pinto			
	Tatiane Chiarello			
	Leonnardo Lair Tavares Gomes			
Grupo 12	Gabriel Suassuna	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1xm0OU38ztLcNxbe185MTcplUJZJQHs-fTk7Bd2HDEpg/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1xm0OU38ztLcNxbe185MTcplUJZJQHs-fTk7Bd2HDEpg/edit?usp=sharing</a>	** Te ajudamos a ter uma vida mais saudável e feliz.  Com os seguintes serviços:	Nome: Catalizador de Vida  Um aplicativo para smartwatch, aonde o usuario entraria em contato com a prestadora de serviço, para informar a sua necessidade. Além disso o usuario seria monitorado e ao averiguar alguma disfuncao, a empresa ligaria para saber a situação da cliente).
	Bruno Afonso		1. Procuramos o melhor especialista para sua necessidade.	
	Murilo Valença		2. Você não precisa se esforçar para as coisas acontecerem, pois, faremos isso por você.	
	Pedro Brito		3. Conecte-se com pessoas com os mesmos ideais que você.	
	Jefferson Oliveira		4. Te apoiamos nas suas decisões e criações com todos os nossos especialistas sobre tema.	
Grupo 13	Alan Freitas	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1ZFu6h_nPhxV1Q8lxvECAPHtpNGup3Ry5Vhbbc0d1ZqI/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1ZFu6h_nPhxV1Q8lxvECAPHtpNGup3Ry5Vhbbc0d1ZqI/edit?usp=sharing</a>	<u>Nome do aplicativo:</u> <u>LocalizaCão</u>  <u>Objetivo:</u> <u>Auxiliar e melhorar o serviço das ONGs relacionadas ao amparo dos animais de rua.</u>  <u>Como irá funcionar:</u>  <u>Aplicativo aonde os usuários adicionam informações pertinentes ao trabalho das ONGs, como localização dos animais, condições físicas. Além de monitorar recursos e mantimentos do estoque.</u>	Nome da feature: PAWtrocinio  Devido à situações adversas (alergia, falta de espaço, etc), existem pessoas que não podem possuir um pet. Por isso, pensamos na solução no patrocínio de um pet específico.Acessando a plataforma o usuário pode ajudar um cachorrinho/gatinho que não possui um lar.  Essa ajuda pode ser feita por meio de doação via várias de formas de pagamento e o dinheiro arrecadado iria para a compra de vacinas, alimentos, itens para o banho/higiene, brinquedos, etc.
	Anajulia Brito			
	Cadu Tomé			
	Genesis Henrique			
	Jander Nunes			
Grupo 14	Bruno Pinho	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1QUWCgzgmg23wq8pl-kzMaW11-BmyGTxVv9weKOKvYY4/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1QUWCgzgmg23wq8pl-kzMaW11-BmyGTxVv9weKOKvYY4/edit?usp=sharing</a>	<u>Nome do produto/serviço?</u> R: Pet Fluencer  <u>Objetivo?</u> R: Assessorar e prestar consultoria para carreira de pessoas influenciadoras digitais que atuam em defesa dos animais abandonados.  <u>Como irá funcionar?</u> R: A plataforma digital forneceria dados, estatísticas e métricas sobre o alcance da pessoa influenciadora. Também teria a funcionalidade de mapear onde estão os animais abandonados com pontos indicados no mapa para que a pessoa usuária consiga visualizar. Outra funcionalidade da plataforma seria uma visualização de possíveis anúncios de doações.	Nome do produto/serviço? R: Pet Helpers  Objetivo? R: Criar uma plataforma de serviço que reúna informações para ativistas animais e também denunciar maus tratos.  Como irá funcionar? R: Teria a funcionalidade de mapear onde estão os animais abandonados com pontos indicados no mapa para que a pessoa usuária consiga visualizar. Outra funcionalidade da plataforma seria uma visualização de possíveis anúncios de doações. Veterinários se cadastram para oferecer consultas de graça ou preços mais acessíveis, vacina a preço de custo, castração. Redirecionar para sites que façam vaquinhas para compra de ração, medicamentos.
	Cae Calçolari			
	João Franca			
	Natalia Camarinha			
	Thiago Souza			
Grupo 15	Cris Lustosa	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/1AhwaImtIKTSiVtHeCjKRFQ1B1xMbz6e50xwCVJnc8DU/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/1AhwaImtIKTSiVtHeCjKRFQ1B1xMbz6e50xwCVJnc8DU/edit?usp=sharing</a>	Nome do produto: Profexx  Objetivo: Uma plataforma mobile que informa e profissionaliza os usuários através de palestras no estilo podcast, focado no mercado financeiro.  Modelo de rentabilidade por meio de patrocínio de empresas, app gratuito para pessoas usuárias.  A plataforma vai ter cursos em áudio, separados por objetivos, como por exemplo "como investir na bolsa", "economia doméstica", que o usuário pode acessar e escutar da forma que preferir.	Nome: FinEducator  Objetivo: plataforma de educação financeira com conteúdo dinâmico que se adapta ao perfil do usuário
	Eduardo Luiz Prando			
	Icaro Melo			
	João Levyski			
	Josimar Schneider			
Grupo 16	Gustavo Rios	<a href="https://docs.google.com/presentation/d/19wwfYxAnNueUy9XYPpAOR0_luITKJeP165kr_7bzI4/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/presentation/d/19wwfYxAnNueUy9XYPpAOR0_luITKJeP165kr_7bzI4/edit?usp=sharing</a>	nome do produto: The King Of Animes  Objetivo: Jogo de rpg, com uma grande gama de personagens de variados animes, para que o jogador possa escolher qualquer um deles para jogar, podendo ou nao ser jogo de luta.	Jogo de RPG 2D, no estilo anime, storytelling, PVE.  Com os recursos angariados, criariamos a feature PVP.
	Marcus Rodrigues			
	Luiz Casimiro			
	Vinicius Carvalho			