Projektdagbok

Dag 1

Har länkat till SFML och börjat ta reda på var man startar när man jobbar med ett färdigt bibliotek. Det första jag gör är att skapa ett fönster som jag kan visa saker i.

Upptäckte att det kan vara smart att ha en klass för att hantera utritningen och andra grafiska beräkningar, så jag lade in en ny klass vid namnet ”TransformDraw”.

Slutet på dagen men har inte kommit på något bra sätt för att rita ut texturer, dock har jag ett par idéer på hur jag ska lösa det.(till exempel sf::Sprite)

Det jag vill börja med imorgon är:

* Rita upp hur min klasstruktur ska se ut
* Implementera utritningen av texturer(som rektanglar)
* Kolla upp vad det finns för stöd för att veta var muspekaren befinner sig och om registrera musklick

Det jag vill få klar under morgondagen är:

* Utritning av mina kort
* Kunna klicka på korten så att rätt kort vänds upp
* Skriva ut tiden på ett lämpligt ställe

Sådant som ska göras men inte har högsta prioritet:

* Menysystemet med dess funktionalitet:
  + Spara highscore i en separat fil och kunna hämta top 3
  + Bestämma antal kort som ska ritas ut för nästa omgång
  + Kunna ange ett namn på användaren som spelat (används för att spara eventuell highscore)
  + Starta en ny omgång
* Fixa en winscreen/endscreen där antalet poäng, namn och highscorelistan ritas ut
* Eventuella saker som jag glömt bort just nu eller som jag upptäcker under projektets gång borde finnas med.

Dag 2

Började dagen med att rita upp min klasstruktur på papper och ta reda på hur jag kan/ska implementera hanteringen av musen. Har även fått knappar att fungera som jag kan använda i menyn och i själva spelet.

Knapparna reagerar på om jag håller muspekaren över rektanglarna (mina knappar).

Har skapat ett spritesheet för en 6x6 grid med utrymme för att bygga vidare, men tror att jag bara kommer ha en 6x6 spelplan för det här projektet.

Vet inte om jag kommer behålla ”TransformDraw” för det jag har gjort idag har inte krävt den klassen och börjar tvivla på att den är så nödvändig som jag trodde igår.

Det jag skulle göra idag har gått okej, har inte fått klart allt som jag ville få klart men det jag skulle börja med är färdigt.

Imorgon ska jag börja med:

* Rita ut min spritesheet (mina kort)
* Lägga till en default baksida på korten
* Fixa logiken för att klicka på korten

Saker som jag kan jobba med om jag blir klar med det jag ska börja med:

* Skriva ut tid och poäng under spelets gång
* Skriva highscore till en fil
* Skriva ut highscoren till skärmen