Approfondimento sul Pattern Matching 2D

Liva Giovanni

Università di Udine

31 maggio 2014

Argomenti

- Lavori Precedendi
 - Exact vs Approximate
 - Approximate Dictionary Matching
 - Baker and Bird
 - 7hu and Takaoka
 - Baeza-Yates and Regnier
 - Strutture dati utili
- 2 2D con FA
- 3 2D con PDA

Definizioni di Base

```
Dimensioni -¿ (m*m') Testo 2D; m Testo 1D (n*n') Pattern 2D -¿ n Pattern 1D k errori ammessi D_H = \text{hamming} P = \text{pattern} T = \text{testo}
```

Exact vs Approximate

Il pattern matching esatto prevede di cercare l'occorrenza di una stringa all'interno di un testo. L'uso di automi per questo approccio è abbastanza naturale come si vede dal seguente algoritmo:

Algorithm 1 Creazione FA :: Pattern - Matching Esatto

- 1: $\delta(q_0, a) = \{q_0\}, \forall a \in A$
- 2: $\delta(q_0, p_1) = \{q_0, q_1\}$
- 3: **for** i = 1 to m 1 **do**
- 4: $\delta(q_i, p_{i+1}) = \{q_{i+1}\}$
- 5: end for

L'automa risultante ha m+1 stati. Ogni stato q_i indica che si è letto il prefisso del pattern fino all'i-esimo carattere

Exact vs Approximate

Il pattern matching approsimato si basa sulla distanza di Hamming che permette di quantificare il numero di errori ammessi. La costruzione di tale automa prevede l'uso di k+1 copie di automi per il Pattern Matchin esatto, M_0,\ldots,M_k .

L'idea è quella che ogni M_i rappresenta il pattern accettato con i errori. I vari M_i sono collegati con una transizione dallo stato q_j allo stato q_{j+1} che corrisponde all'azione di sostituzione nel calcolo della distanza di Hamming, etichettata con il simbolo \overline{p}_{j+1} corrispondente al carattere complementare in posizione j+1 in P.

Exact vs Approximate

Theorem.

L'automa per il Pattern Matching approsimato ha (k+1)(m+1-k/2) stati

Approximate Dictionary Matching

Definition

```
Sia \pi un dizionario di s pattern, \pi = \{p_1, \ldots, p_s\}
Sia m = min\{|p_1|, \ldots, |p_s|\}
Sia k il numero di errori ammessi per ogni pattern, k < m
L'automa \mathcal{A} per l'approximate dictionary matching riconosce il linguaggio
```

$L(A) = \bigcup_{i=1}^{s} \{uv|u, v \in A^*, D_H(p_i, v) \leq k, p_i \in \pi\}$

Algorithm 2 Creazione FA :: Approximate Dictionary Matching

- 1: **for** i = 1 to s **do**
- 2: Costruisci M_i con la tecnica per il pattern matching approssimato
- 3: end for
- 4: Costruisci lo stato iniziale q_0
- 5: **for** i = 1 to **s do**
- 6: Aggiungi una transizione da q_0 a q_0^i e da q_0 a q_1^i etichettata come la transizione $q_0^i \to q_1^i$
- 7: end for

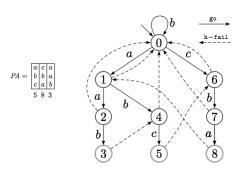
Baker and Bird

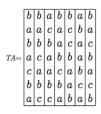
Definition

Sia π il dizionario ottenuto da PA, $\pi = \{p_i | p_i \text{ è la } i\text{-esima colonna di PA}\}$ Sia \mathcal{A} l'automa ottenuto da PA con l'algoritmo di Aho - CorasickSia TA' il textarray ottenuto lanciando \mathcal{A} su ogni colonna di TA e salvando lo stato ad ogni iterazione dell'automa

- Linearizzare TA' ottenendo T
- Linearizzare PA ottenendo P
- Usare KMP su P e T
- La complessità finale è $\mathcal{O}(mm' + nn')$

$$PA = \begin{bmatrix} a & c & a \\ b & b & a \\ \hline c & a & b \end{bmatrix}, \ TA = \begin{bmatrix} b & b & a & b & b & a & b \\ a & a & c & a & c & b & a \\ b & b & b & a & c & a & c & b & a \\ \hline c & a & c & a & b & b & a & b \\ \hline c & a & a & c & a & b & b & a \\ b & b & b & b & b & a & c & c \\ \hline a & c & c & a & b & a & b \\ \hline b & b & b & b & a & c & c \\ \hline a & c & c & a & b & a & b \\ \hline \end{pmatrix}, \ |PA| = (3 \times 3), \ |TA| = (7 \times 7).$$





$$\mathit{TA'} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 6 & 1 & 6 & 4 & 1 \\ 4 & 4 & 7 & 2 & 6 & 1 & 6 \\ 1 & 5 & 8 & 3 & 7 & 2 & 7 \\ 6 & 1 & 1 & 5 & 8 & 3 & 8 \\ 7 & 4 & 4 & 7 & 2 & 5 & 6 \\ 8 & 5 & 5 & 8 & 3 & 1 & 7 \end{bmatrix}$$



