

Département Electronique et Informatique Industrielle - 3ème année

Compte Rendu Réunion 1 – Projet de Langage C : Gravity Switch

PROJETS DE LANGAGE C – MODALITES

Cahier des charges :

Un modèle de cahier des charges nous sera envoyés par notre encadrant. Il est grand temps que nous le terminons car nous allons prendre du retard sinon.

Diagramme de Gantt :

Il faudrait que nous le commençons et que nous envoyons une première version à notre encadrant avant de partir en vacances. Ainsi nous pourrons avoir son avis là dessus et nous pourrons le retravailler.

Choix de l'IDE et de l'OS:

Nous avons naturellement choisi de travailler sur LINUX car nous avons réalisé la plupart de nos TP de langage C2 dessus. LINUX nous permet aussi d'utiliser GITLAB plus facilement. En ce qui concerne l'IDE, nous ne savons pas trop encore.

Librairie :

L'utilisation de librairie est autorisée (même conseillé). Par exemple, la SDL va largement nous simplifier la gestion de l'affichage.

Modèle :

Bien séparer le modèle, la view et le controler lors de la réalisation du projet. Le modèle doit avoir une couverture de test de 100%.

Le même jour :

Nous avons réaliser une première distinction des différentes tâches, et nous les avons répartis de façon équitable pour réaliser une première version de notre diagramme de Gantt.

Prochaine réunion :

06/03/19 17 heures.

L'objectif de cette prochaine réunion est de venir avec la structure du projet (.h) déjà réalisée ainsi qu'un cahier des charges plus étoffés.