

Le 4/03/2019

Département Electronique et Informatique Industrielle - 3ème année

Compte Rendu Réunion 2 – Projet de Langage C : Gravity Switch

PROJETS DE LANGAGE C – MODALITES

Lors de cette réunion, nous avons réfléchi sur la structure de notre projet. Nous avons établis les différentes fonctions qui seront présentes dans nos fichiers .h, facilitant le codage dans un futur proche. Chaque membre de l'équipe apportera de son côté les modifications qu'il juge nécessaires/utiles dans les parties leur concernant.

La bibliothèque SDL semble vraiment adapté pour le projet. Une démonstration de ce qui pouvait être fait avec la SDL a été montré au groupe. Nous travaillons toujours sur C:Blocks pour le moment.

Prochaine réunion :

06/03/19 17 heures.