

Le 20/03/2019

Département Electronique et Informatique Industrielle - 3ème année

## Compte Rendu Réunion 4 – Projet de Langage C : Gravity Switch

### PROJETS DE LANGAGE C – MODALITES

*Absent : Victor BUB, (entretien de stage)*

#### **Structures du projet :**

Lors de cette réunion, nous avons définies les différents prototypes des fonctions que nous voulons implémenter, leur valeurs/types de retour pour pouvoir améliorer notre diagramme UML. On poursuit chacun de notre côté les tutoriels SDL 2.0 pour pouvoir être au point sur cette bibliothèque. La SDL 2.0 offre des possibilités supplémentaires par rapport à la 1.2, notamment la gestion d'entrée multiple et la gestion des collisions.

#### **Prochaine réunion :**

**21/03/19 17 heures.**

Pour le **21/03** nous allons faire le point sur les structures et avoir l'avis de notre encadrant là dessus.