

Le 09/05/2019

Département Electronique et Informatique Industrielle - 3ème année

## Compte Rendu Réunion 8 – Projet de Langage C : Gravity Switch

### **PROJETS DE LANGAGE C - MODALITES**

#### **Fin de la version 1 :**

La version 1 étant quasiment finalisée, nous avons commencé à aborder la version 2. Lors de la session Victor a travaillé sur la création d'un chrono. Cela permettra d'adapter la vitesse de défilement de la map au fur et à mesure du temps passé et de calculer le score du joueur. Antoine et David ont amélioré le multijoueurs en résolvant différents problèmes. Nous avons pris du retard sur les menus gérer par Jean-Loup à cause de problème d'ordinateur. Finalisation de ceux-ci avant la prochaine réunion dernier délai.

#### **Soutenance et le compte rendu :**

Nous avons commencé à réfléchir de quoi faire lors de la soutenance le 3 Juin. Pour le moment il nous semble intéressant de faire une vidéo présentant les différentes fonctionnalités du jeu. Une démonstration en direct étant trop risquée. Nous n'avons pas encore décidé de comment nous allons nous répartir les différentes parties mais il nous semble que le plus judicieux pour le moment serait que chacun présente ce qu'il a fait.

Pour le compte rendu, nous avons l'intention de suivre le plan proposé sur moodle en essayant de nous répartir équitablement les parties.

#### **Prochaine réunion :**

**15/05/19 9 heures**