

# BÁO CÁO GIỮA KỲ

## NT208.011.ANTT

Nhóm 10:      Nguyễn Mạnh Hùng  
                     Nguyễn Văn Long  
                     Vũ Tuấn Sơn  
                     Lê Thanh Lâm

# NỘI DUNG

01 NHU CẦU

02 CẤU TRÚC  
HỆ THỐNG

03 KẾ HOẠCH

04 KẾT QUẢ DEMO

# 01

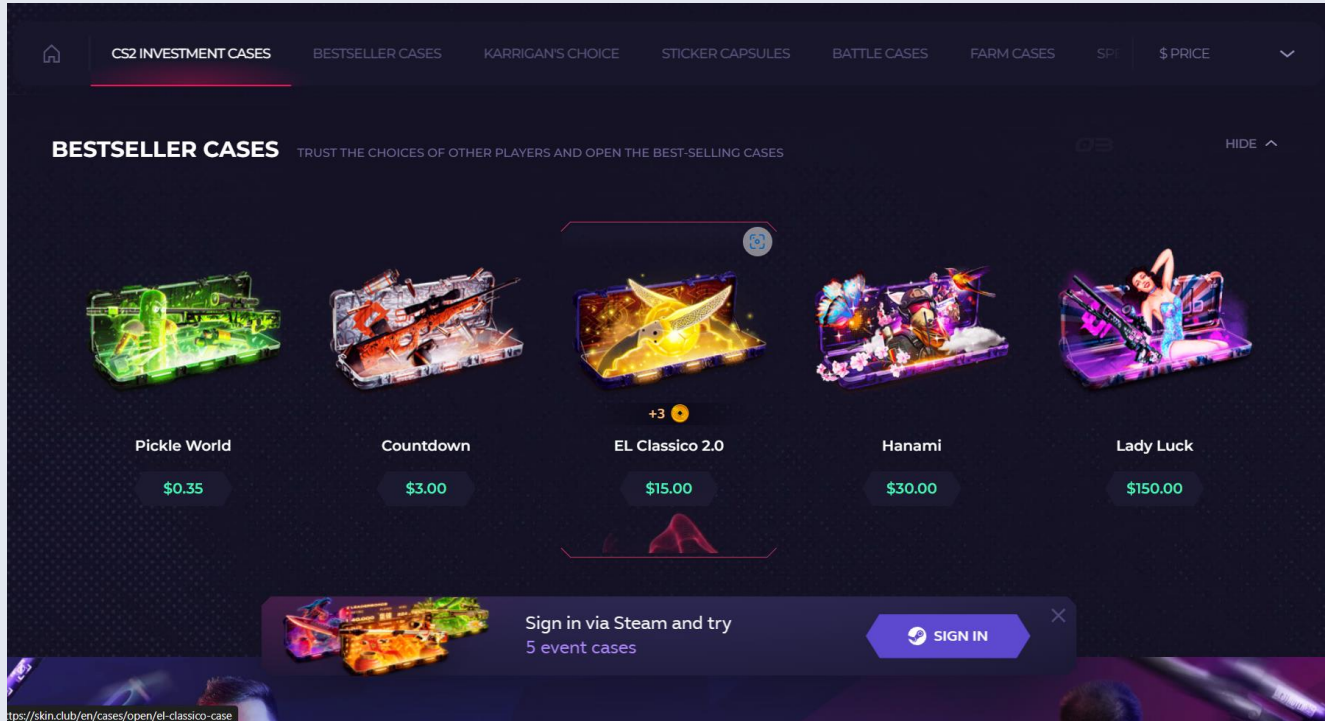
## **NHU CẦU**

# NHU CẦU

- Counter Strike 2 (CS2) là một tựa game nổi tiếng với hơn 43 triệu người chơi hàng tháng.
  - Thị trường giao dịch vật phẩm trong game vô cùng lớn, đầy tiềm năng.
  - Khối lượng giao dịch vô cùng lớn, ước tính khoảng 40 triệu hòm được mở trong 1 tháng.
  - Hòm và vật phẩm có giá trị từ thấp đến cao, thậm chí rất cao (hàng trăm nghìn USD).
- > Thị trường tiềm năng.

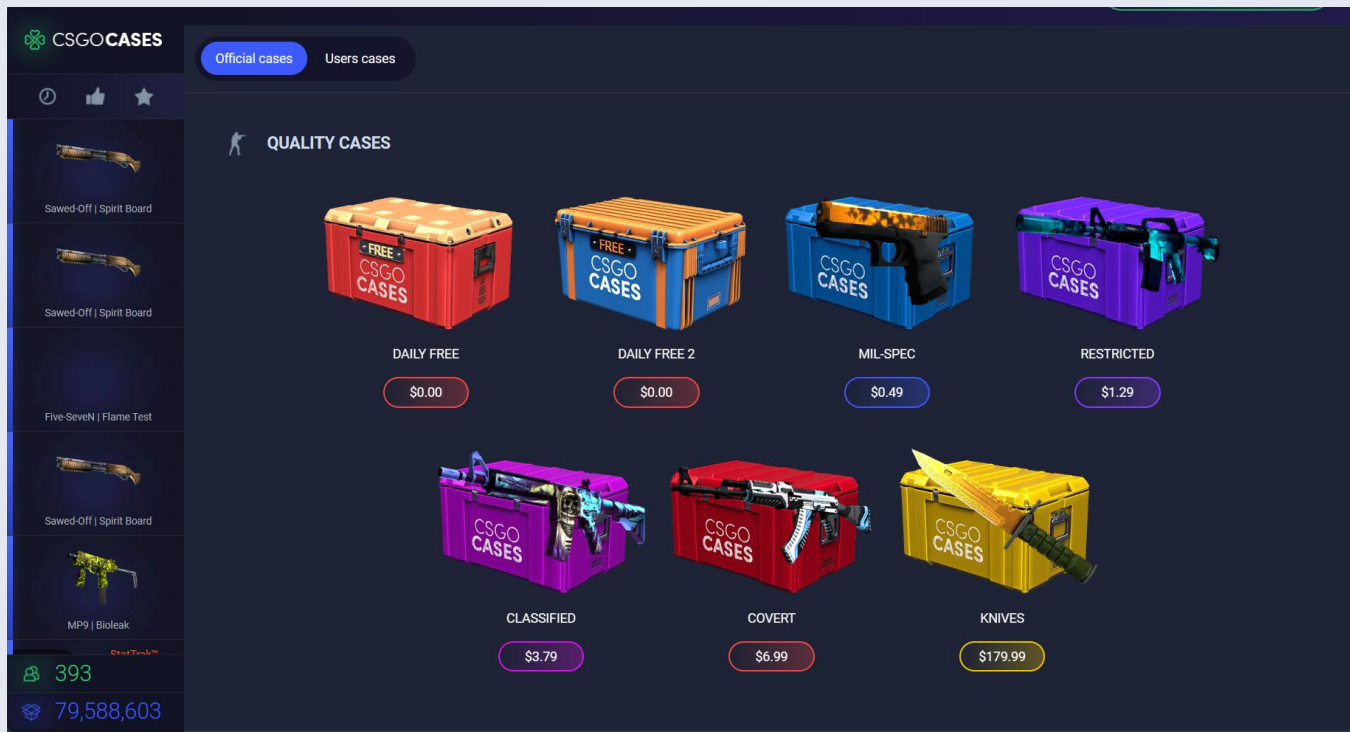
skin.club

# CÁC WEBSITE TƯƠNG TỰ



csgocases.com

# CÁC WEBSITE TƯƠNG TỰ



# YÊU CẦU

- Xây dựng website **csmarket.me** với giao diện đơn giản, dễ sử dụng, đảm bảo các chức năng thiết yếu của hệ thống.
- Giúp người dùng thực hiện mở hòm, nạp tiền, rút vật phẩm dễ dàng, nhanh chóng.
- Hoạt động hiệu quả trên các thiết bị di động, hỗ trợ responsive.
- Xây dựng module quản trị để thao tác cập nhật thêm hòm mới, skin mới theo thời gian một cách trực quan, dễ dàng.

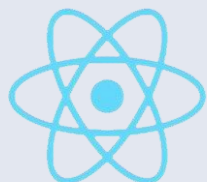
# 02

## CẤU TRÚC HỆ THỐNG



# CẤU TRÚC HỆ THỐNG

*Tổng quan:*

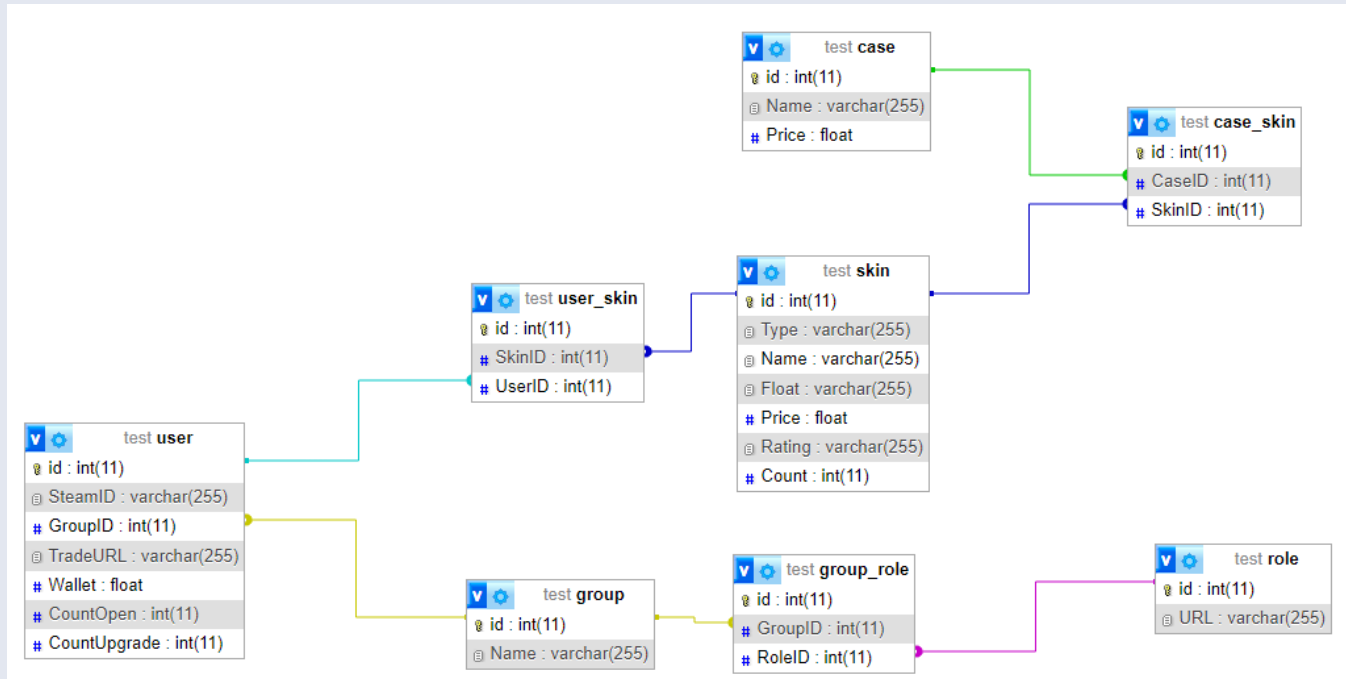


React



# CẤU TRÚC HỆ THỐNG

*Thiết kế database:*



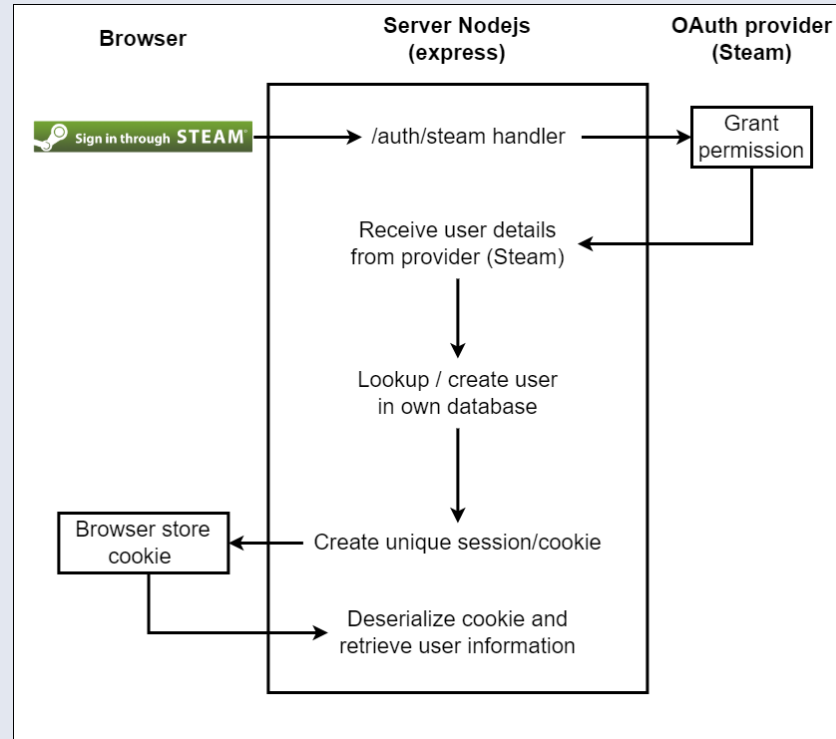
# CẤU TRÚC HỆ THỐNG

*Đăng nhập:*



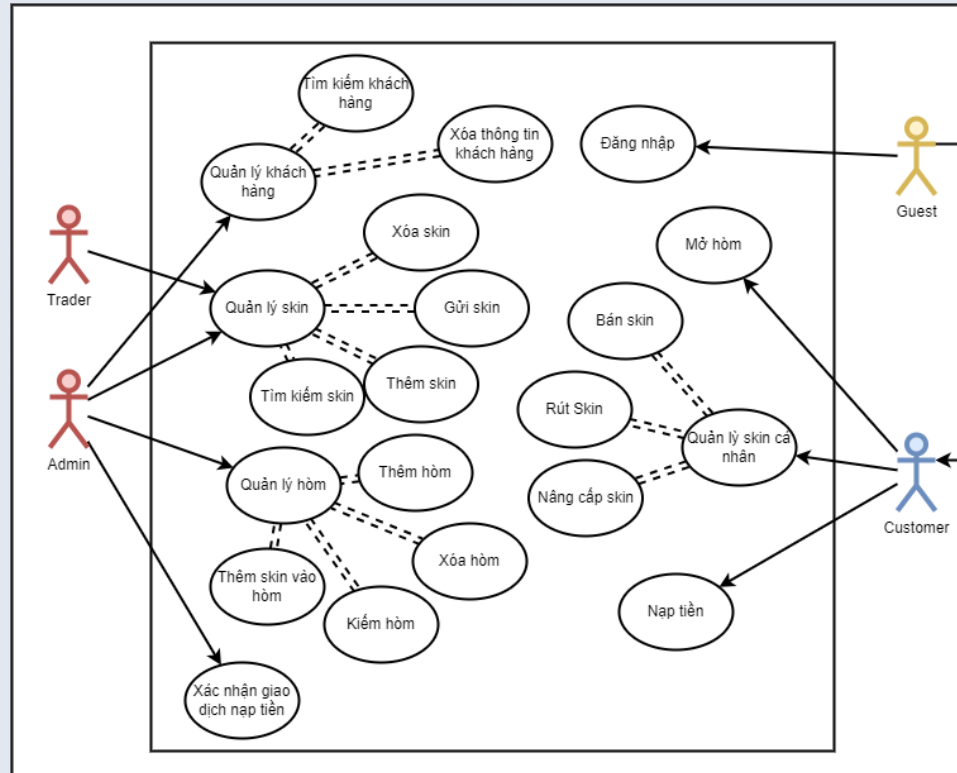
# CẤU TRÚC HỆ THỐNG

*Đăng nhập:*



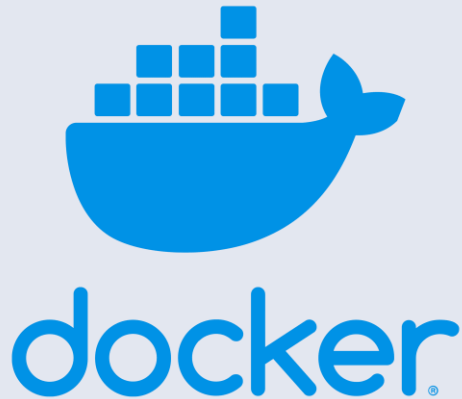
# CẤU TRÚC HỆ THỐNG

*Usecase:*



# CẤU TRÚC HỆ THỐNG

*Triển khai sản phẩm:*



# 03

## KẾ HOẠCH

# KẾ HOẠCH

STT	Giai đoạn chính	Phân công	Bắt đầu	Kết thúc	Số ngày
1	Khởi động	Long	7/10/2023	9/10/2023	3
2	Thiết kế	Sơn, Lâm	10/10/2023	31/10/2023	22
3	Lập trình Front End	Sơn, Lâm	14/10/2023	12/12/2023	35
4	Lập trình Back End	Long, Hùng	14/10/2023	12/12/2024	35
5	Kiểm thử	Long	13/12/2023	15/12/2023	3
6	Triển khai sản phẩm	Long, Hùng	16/12/2023	19/12/2023	4



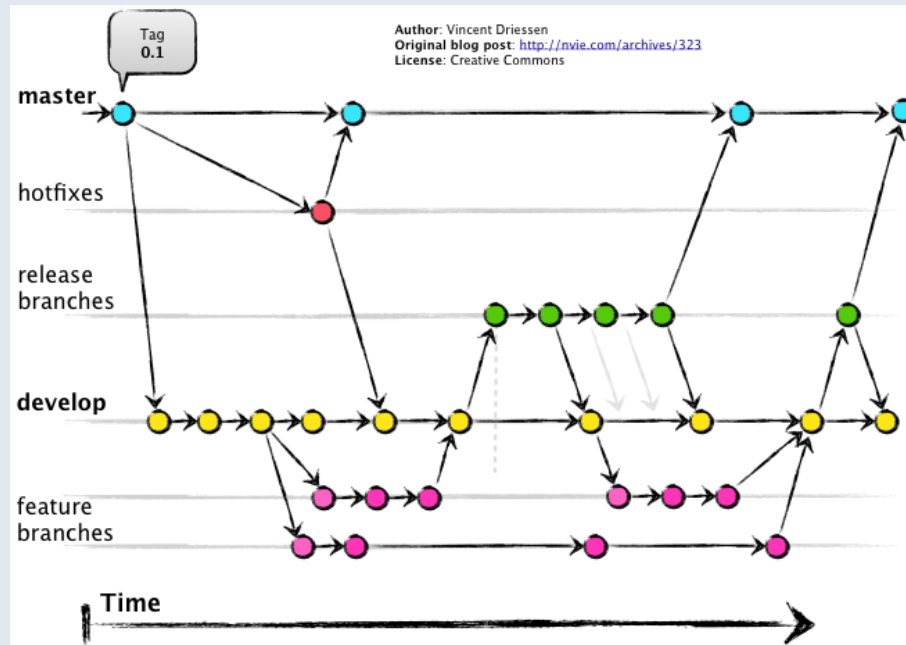
# KẾ HOẠCH

Quản lý source code: [GitHub](https://github.com)



# KẾ HOẠCH

*Git workflow:*



# 04

## KẾT QUẢ DEMO

**THANKS FOR  
WATCHING**