TRƯỜNG ĐẠI HỌC SỬ PHẠM KỸ THUẬT TP. HỒ CHÍ MINH KHOA ĐÀO TẠO CHẤT LƯỢNG CAO NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



ĐÒ ÁN 1 LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG JAVA ĐỀ TÀI: PHẦN MỀM QUẢN LÝ THƯ VIỆN

GVHD: Thầy Nguyễn Trần Thi Văn

SVTH: Vũ Thị Lệ 15110071

Nguyễn Phi Long 16110142

Tp. Hồ Chí Minh, Tháng 11 năm 2018

ĐỒ ÁN 1 LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG JAVA 11/2018

MỤC LỤC

I. Tổng quan về chương trình	4
1. Tổng quan	4
2. Đặt vấn đề	4
3. Phương hướng giải quyết	5
4. Các chức năng	5
5. Thể hiện theo sơ đồ	8
II. Thiết kế chương trình	9
1. Giao diện	9
a) Form Chức năng	9
b) Form Tìm kiếm	10
c) Form Cập nhật	
d) Form Báo cáo	16
e) Form Login	18
f) Form Thống kê	19
2. Lóp	20
a) Danh mục các lớp	20
b) Bảng mô tả các phương thức trong lớp	21
3. Cơ sở dữ liệu	29
a) Database Diagrams	29
b) Các bảng trong cơ sở dữ liệu	30
c) KHACH_HANG (Bång khách hàng)	30
d) PHIEU_MUON (Bảng phiếu mượn)	31
e) QUAN_TRI (Bảng quản trị)	31
f) SACH (Bảng sách)	31
III. Phân công công việc	32
IV. Kết luận	32

I. Tổng quan về chương trình

1. Tổng quan

Nội dung	Thuộc tính
Tên đề tài	Phần mềm quản lý thư viện
Ngôn ngữ lập trình	JAVA
Môi trường làm việc	Netbeans 8.2, sql sever
Đối tượng sử dụng	Nhân viên của thư viện

2. Đặt vấn đề

Trong thời đại trí thức ngày nay việc nâng cao chất lượng giáo dục là nhiệm vụ quan trọng hàng đầu của nước ta. Song song với việc đào tạo, việc quản lí cơ sở vật chất cũng rất quan trọng, đặc biệt là việc quản lí sách trong các thư viện. Hằng ngày một số lượng lớn sách trong thư viện được sử dụng. Nhu cầu của bạn đọc ngày càng tăng, dẫn đến việc quản lí sách vốn đã khó khăn, nay càng khó khăn.

Từ trước đến nay, các thư viện dù lớn hay nhỏ đều chỉ hoạt động dựa theo cách thủ công do con người phụ trách. Chính vì vậy, gặp phải các vấn đề:

- Quản lý khó khăn, thiếu chính xác
- Cần nhiều người để phụ trách công việc (kiểm kê, tìm kiếm, phân loại,...)
- Mất nhiều thời gian để có thể thực hiện các thao tác quản lý, gây sự ách tắc, chờ đợi khi số lượng đọc giả quá nhiều...
 - ⇒ Không hiệu quả.

3. Phương hướng giải quyết

Trong xu thế hiện nay, khi sự phát triển mạnh mẽ của ngành công nghệ thông tin dẫn đến việc đòi hỏi ra đời các hệ thống để giúp con người trong việc quản lí. Với một số lượng sách lớn, nhu cầu quản lí sách được đặt ra, nhận thấy điều trên, chúng em đã bàn bạc, lên ý tưởng và quyết định lập trình phần mềm hỗ trợ quản lý sách trong thư viện. Với phần mềm này, người dùng sẽ có công cụ quản lý trực quan, dễ sử dụng, tiện lợi trong việc tra cứu cũng như quản lý kho sách một cách hiệu quả và nhanh chóng.

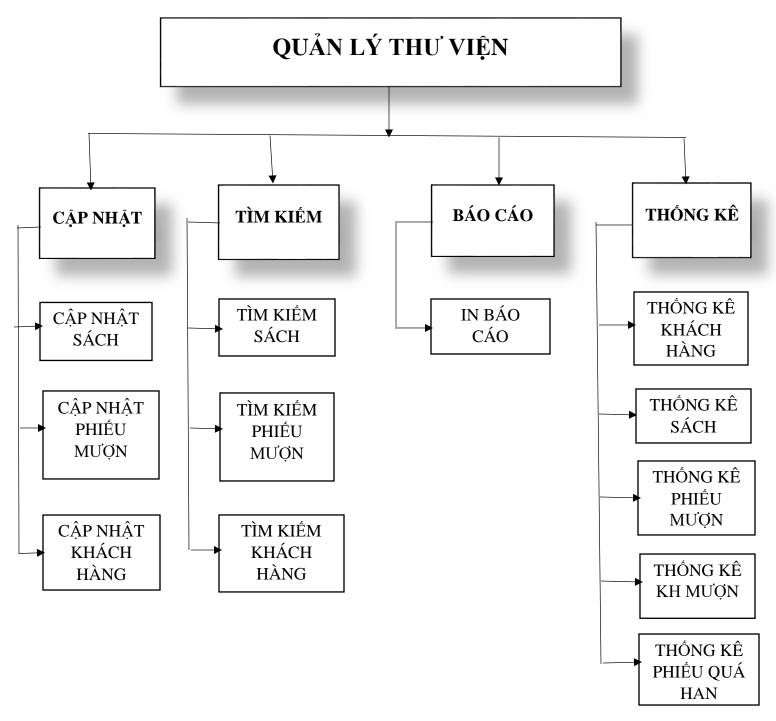
4. Các chức năng

STT	TÊN CHỨC NĂNG	NGƯỜI THIẾT KẾ	MÔ TẢ
I.	CẬP NHẬT	Long	
1.	Cập nhật sách		
a.	Hiển thị thông tin		Hệ thống cung cấp chức năng tìm kiếm
	sách		danh sách thông tin về sách như: mã
			sách, tên sách, tên tác giả, nhà xuất
			bản, giá tiền, số lượng.
b.	Thêm sách		Hệ thống giúp người thủ thư nhập các
			thông tin liên quan tới sách. Những
			thông tin liên quan tới sách bao gồm:
			mã sách, tên sách, tên tác giả, nhà xuất
			bản, giá tiền, số lượng.
c.	Sửa thông tin sách		Cho phép thay đổi thông tin của sách.
d.	Xóa sách		Hệ thống cung cấp chức năng xoá
			thông tin sách trong thư viện.
2.	Cập nhật phiếu		
	mượn		

a.	Hiển thị thông tin	Hệ thống cung cấp chức năng tìm kiếm
	phiếu mượn	danh sách thông tin phiếu mượn như:
		mã phiếu mượn, mã khách hàng, ma
		sách, ngày mượn, hạn trả, ngày trả,
		tiền đặt cọc.
b.	Thêm phiếu mượn	Hệ thống giúp người thủ thư nhập các
		thông tin liên quan tới phiếu mượn.
		Những thông tin liên quan tới phiếu
		mượn bao gồm: mã phiếu mượn, mã
		khách hàng, ma sách, ngày mượn, hạn
		trå.
c.	Sửa phiếu mượn	Cho phép thay đổi thông tin của phiếu
		mượn.
d.	Xóa phiếu mượn	Hệ thống cung cấp chức năng xoá
		thông tin phiếu mượn.
e.	Trå sách	Thay đổi trạng thái của phiếu mượn.
3.	Cập nhật khách hàng	
a.	Hiển thị thông tin	Hệ thống cung cấp chức năng tìm kiếm
	khách hàng	danh sách thông tin phiếu mượn như:
		mã khách hàng, ngày sinh, tên khách
		hàng, password, địa chỉ, số điên thoại,
		name.
b.	Thêm khách hàng	Hệ thống giúp người thủ thư nhập các
		thông tin liên quan tới khách hàng.
		Những thông tin liên quan tới khách
		hàng bao gồm: mã khách hàng, ngày
		sinh, tên khách hàng, password, địa
		chỉ, số điên thoại.

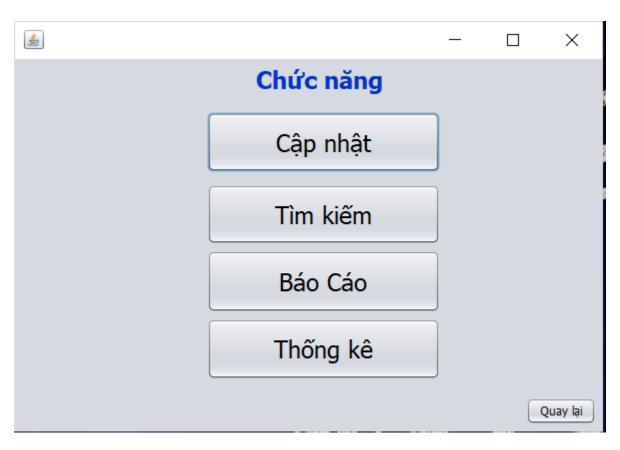
c.	Sửa khách hàng		Cho phép thay đổi thông tin của khách
			hàng.
d.	Xóa khách hàng		Hệ thống cung cấp chức năng xoá
			thông tin khách hàng.
II.	TÌM KIẾM	Long	
1.	Tìm kiếm sách		Chức năng này cho phép tìm kiếm
			thông tin cũng như tình trạng của sách
			theo mã sách, tên sách
2.	Tìm kiếm phiếu		Chức năng này cho phép tìm kiếm
	mượn		thông tin phiếu mượn theo mã, tên
3.	Tìm kiếm khách hàng		Chức năng này cho phép tìm kiếm
			thông tin của đọc giả theo mã, tên
III.	BÁO CÁO	Long	
1.	In báo cáo		Hệ thống có chức năng in báo cáo
IV.	THỐNG KÊ	Long	
1.	Thống kê khách hàng		Hệ thống có chức năng thống kê tổng
			số khách hang của thư viện.
2.	Thống kê sách		Hệ thống cung cấp chức năng thống kê
			tổng số sách có trong thư viện.
3.	Thống kê phiếu		Hệ thống có chức năng thống kê tổng
	mượn		số phiếu mượn.
4.	Thống kê số lượng		Hệ thống có chức năng thống kê số
	khách hàng mượn		khách hang đang mượn sách.
	sách		
5.	Thống kê số phiếu		Hệ thống có chức năng thống kê số
	quá hạn		phiếu mượn quá hạn.

5. Thể hiện theo sơ đồ



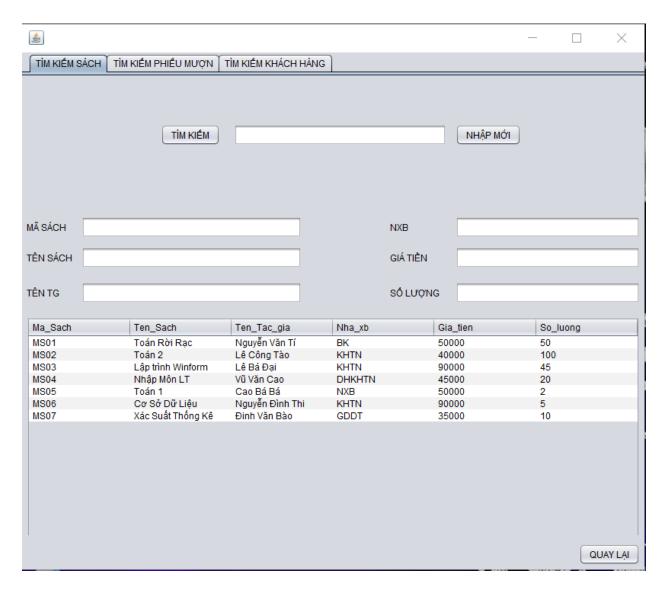
II. Thiết kế chương trình

- 1. Giao diện
- a) Form Chức năng

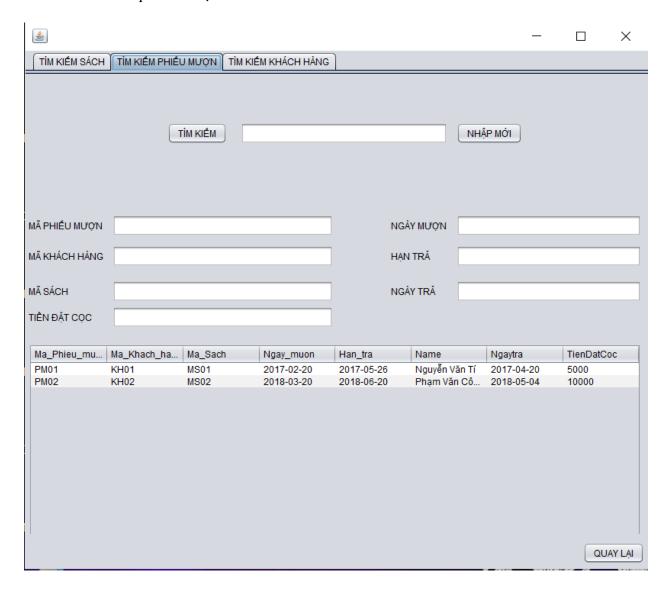


b) Form Tìm kiếm

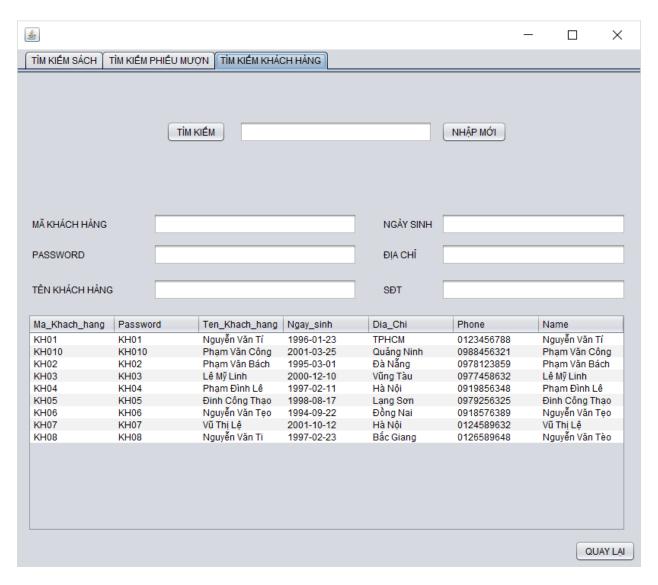
Tìm kiếm sách



Tìm kiếm phiếu mượn

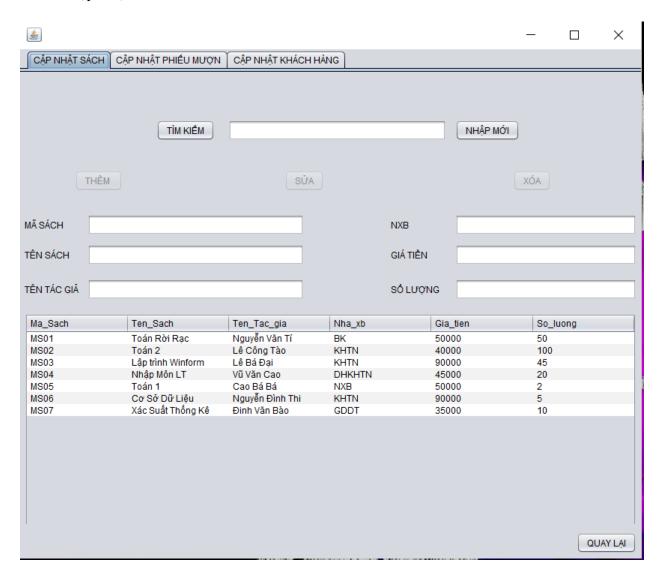


Tìm kiếm khách hàng

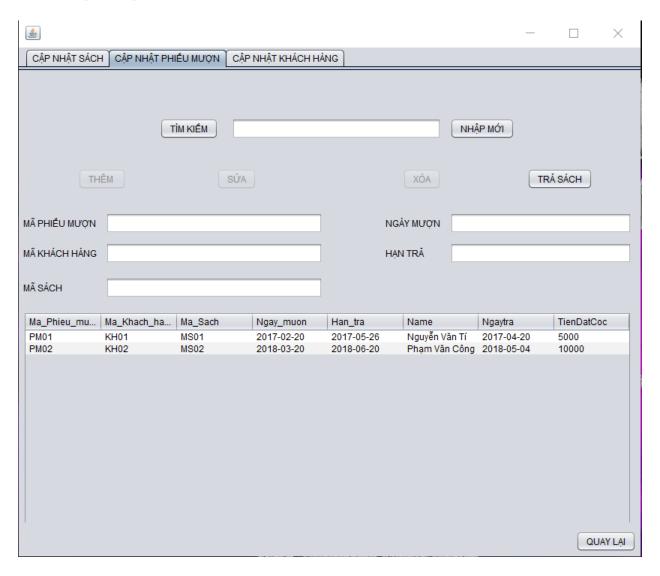


c) Form Cập nhật

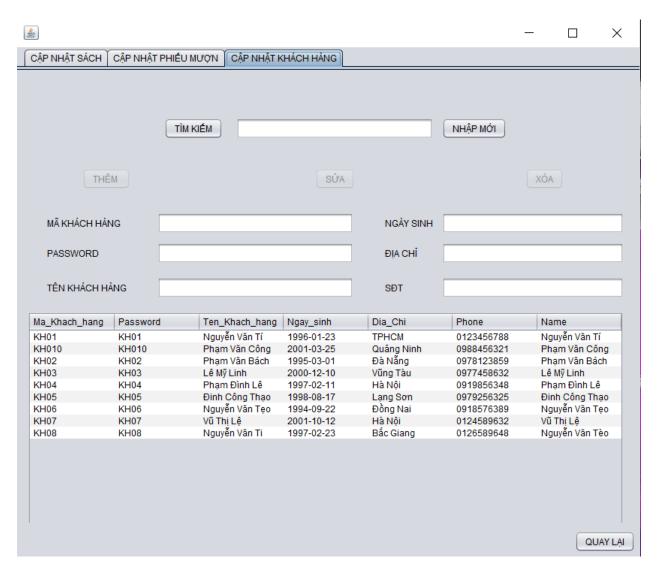
Cập nhật sách



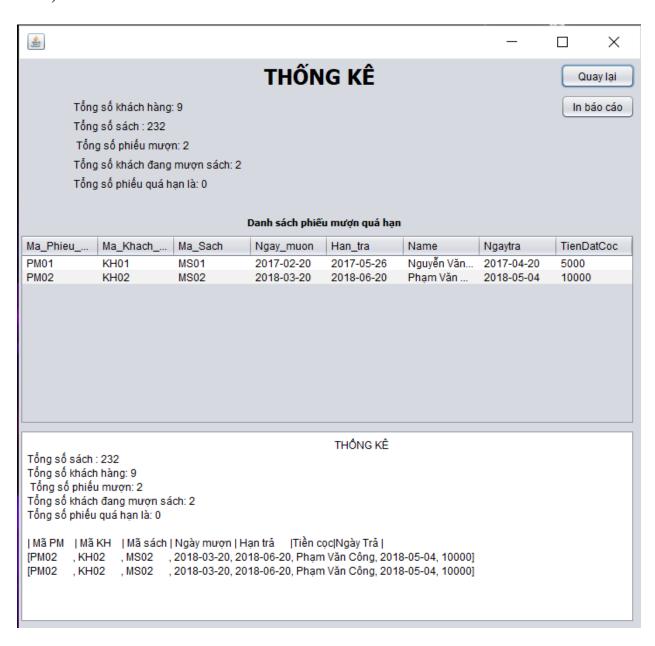
Cập nhật phiếu mượn



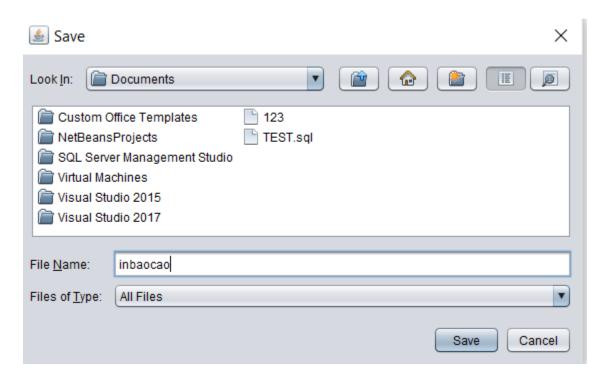
Cập nhật khách hàng



d) Form Báo cáo



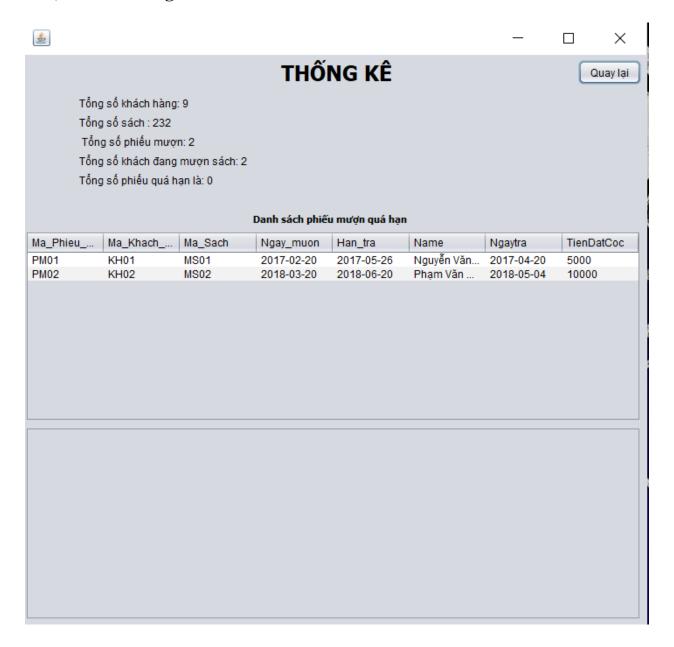
In báo cáo



e) Form Login



f) Form Thống kê



2. Lóp

a) Danh mục các lớp

STT	TÊN LỚP	SINH	MỤC ĐÍCH
		VIÊN	
		THỰC	
		HIỆN	
1.	AdminData	Lệ	Load dữ liệu giữa Database và Presentation Layer
2.	Connect	Lệ	Tạo kết nối với SQL server
3.	KhachHangData	Long	Load dữ liệu giữa Database và Presentation Layer
4.	PhieuMuonData	Long	Load dữ liệu giữa Database và Presentation Layer
5.	SachData	Long	Load dữ liệu giữa Database và Presentation Layer
6.	Admin	Lệ	Class chứa đối tượng admin
7.	KhachHang	Lệ	Class chứa đối tượng KhachHang
8.	NhaXb	Lệ	Class chứa đối tượng NhaXb
9.	PhieuMuon	Lệ	Class chứa đối tượng PhieuMuon
10.	Sach	Lệ	Class chứa đối tượng Sach
11.	JAdminSearch	Long	Chứa giao diện tìm kiếm và code thực thi
12.	JAdminUpdate	Long	Chứa giao diện cập nhật và code thực thi
13.	Login	Lệ	Chứa giao diện đăng nhập và code thực thi
14.	ThongKe	Long	Chứa giao diện thống kê và code thực thi
15.	UpdateTable	Long	Update lại dữ liệu
16.	test	Lệ	Chứa giao diện chức năng và code thực thi

b) Bảng mô tả các phương thức trong lớp

STT	Phương thức	Mục đích	Tên file, số thứ	Tên
			tự dòng chứa	SV
			khai báo	phụ
				trách
				viết
1.	dangNhap	Truy xuất đến bảng nào	AdminData.ja	Lệ
		đó	va	
			KhachHang.ja	
			va	
2.	getConnect	Tạo kết nối sql server	Connect.java	Lệ
	Input: địa chỉ			
3.	testConnect	Thông báo kết quả	Connect.java	Lệ
4.	InsertKhachHang	Truyền giá trị mới nhập	KhachHangDa	Long
	Input: Thông tim mới nhập	vào biến tạm	ta.java	
5.	UpdateKhachHang	Update giá trị mới nhập	KhachHangDa	Long
	Input: Thông tin mới sửa	vào biến tạm	ta.java	
6.	DeleteKhachHang	Xóa giá trị mới nhập	KhachHangDa	Long
	Input: Ma_Khach_hang	trong biến tạm	ta.java	
	mới chọn			
7.	InsertPhieu	Truyền giá trị mới nhập	PhieuMuonDa	Long
	Input: Thông tim mới nhập	vào biến tạm	ta.java	
8.	UpdatePhieu	Update giá trị mới nhập	PhieuMuonDa	Long
	Input: Thông tin mới sửa	vào biến tạm	ta.java	
9.	DeletePhieu	Xóa giá trị mới nhập	PhieuMuonDa	Long
	Input: Ma_Phieu_muon	trong biến tạm	ta.java	
	mới chọn			

		T .	T	l
10.	InsertSach	Truyền giá trị mới nhập	SachData.java	Long
	Input: Thông tim mới nhập	vào biến tạm		
11.	UpdateSach	Update giá trị mới nhập	SachData.java	Long
	Input: Thông tin mới sửa	vào biến tạm		
12.	DeleteSach	Xóa giá trị mới nhập	SachData.java	Long
	Ma_Sach mới chọn	trong biến tạm		
13.	JAdminSearch	Update LoadData	JAdminSearch	Long
			.java	
14.	tbSachMouseClicked	Đưa dữ liệu sách lên	JAdminSearch	Long
	Pseudo code: Tạo sự kiện	Table	.java	
	Click cho label tbSach			
15.	btLookSachActionPerform	Tìm kiếm thông tin	JAdminUpdate	Long
	ed	sách	.java	
	Input: Thông tin sách		JAdminSearch	
	Output: Hiển thị thông tin		.java	
	sách			
	Pseudo code: Load dữ liệu			
	lên bảng			
16.	btNewSachActionPerform	Làm mới textbox	JAdminUpdate	Long
	ed		.java	
			JAdminSearch	
			.java	
17.	tbKhachMouseClicked	Đưa dữ liệu khách	JAdminUpdate	Long
	Pseudo code: Tạo sự kiện	hàng lên Table	.java	
	Click cho label tbKhach		JAdminSearch	
			.java	
18.	btLookKhachActionPerfor	Tìm kiếm thông tin	JAdminUpdate	Long
	med	khách hàng	.java	
		<u> </u>	l	1

	Input: Thông tin khách		JAdminSearch	
	hàng		.java	
	Output: Hiển thị thông tin			
	khách hàng			
	Pseudo code: Load dữ liệu			
	lên bảng			
19.	btNewKhachActionPerfor	Làm mới textbox	JAdminUpdate	Long
	med		.java	
			JAdminSearch	
			.java	
20.	tbMuonMouseClicked	Đưa dữ liệu phiếu	JAdminUpdate	Long
	Pseudo code: Tạo sự kiện	mượn lên Table	.java	
	Click cho label tbMuon		JAdminSearch	
			.java	
21.	btLookMuonActionPerfor	Tìm kiếm thông tin	JAdminUpdate	Long
	med	phiếu mượn	.java	
	Input: Thông tin phiếu		JAdminSearch	
	mượn		.java	
	Output: Hiển thị thông tin			
	phiếu mượn			
	Pseudo code: Load dữ liệu			
	lên bảng			
22.	btNewPhieuActionPerfor	Làm mới textbox	JAdminUpdate	Long
	med		.java	
			JAdminSearch	
			.java	
23.	btRetActionPerformed	Trở lại form chức năng	JAdminUpdate	Long
			.java	

	Pseudo code: đóng form		JAdminSearch	
	cập nhật mở form chức		.java	
	năng			
24.	JAdminUpdate	Update các table	JAdminUpdate	Long
			.java	
25.	btAddSachActionPerforme	Thêm thông tin sách	JAdminUpdate	Long
	d		.java	
	Input: Các thông tin sách			
	Output: Thông tin sách			
	mới			
	Pseudo code: Làm trống			
	các textbox để nhập dữ			
	liệu cần thêm			
26.	btEditSachActionPerforme	Sửa thông tin sách	JAdminUpdate	Long
	d		.java	
	Input: Các thông tin sách			
	Output: Thông tin sách sau			
	khi sửa			
	Pseudo code: Mở các text			
	cho phép sửa dữ liệu			
27.	btDelSachActionPerforme	Xóa thông tin sách	JAdminUpdate	Long
	d		.java	
	Input: MaSach			
	Output: Xóa mất dữ liệu			
	MaSach vừa chọn			
	Pseudo code: Xóa một			
	hàng trong bảng sách			

28.	btAddKhachActionPerfor	Thêm thông tin khách	JAdminUpdate	Long
	med	hàng	.java	
	Input: Các thông tin khách			
	hàng			
	Output: Thông tin khách			
	hàng mới			
	Pseudo code: Làm trống			
	các textbox để nhập dữ			
	liệu cần thêm			
29.	btEditKhachActionPerfor	Sửa thông tin khách	JAdminUpdate	Long
	med	hàng	.java	
	Input: Các thông tin khách			
	hàng			
	Output: Thông tin khách			
	hàng sau khi sửa			
	Pseudo code: Mở các text			
	cho phép sửa dữ liệu			
30.	btDelKhachActionPerform	Xóa thông tin khách	JAdminUpdate	Long
	ed	hàng	.java	
	Input: MaKhachHang			
	Output: Xóa mất dữ liệu			
	MaKhachHang vừa chọn			
	Pseudo code: Xóa một			
	hàng trong bảng sách			
31.	btAddPhieuActionPerform	Thêm thông tin phiếu	JAdminUpdate	Long
	ed	mượn	.java	

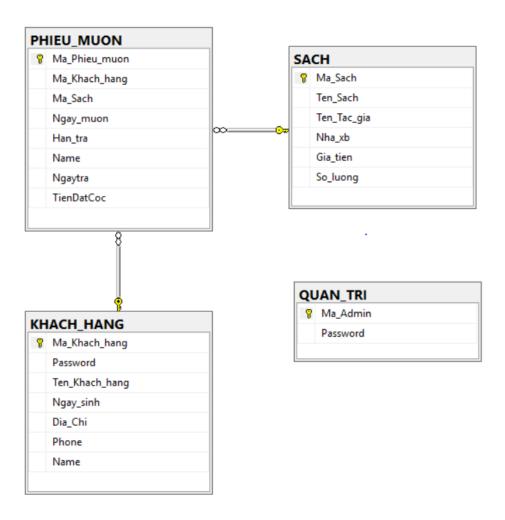
	Input: Các thông tin phiếu			
	mượn			
	Output: Thông tin phiếu			
	mượn mới			
	Pseudo code: : Làm trống			
	các textbox để nhập dữ			
	liệu cần thêm, đếm số			
	lượng phiếu mượn			
32.	btEditPhieuActionPerform	Sửa thông tin phiếu	JAdminUpdate	Long
	ed	mượn	.java	
	Input: Các thông tin sách			
	Output: Thông tin sách sau			
	khi sửa			
	Pseudo code: Mở các text			
	cho phép sửa dữ liệu			
33.	btDelPhieuActionPerform	Xóa thông tin phiếu	JAdminUpdate	Long
	ed	mượn	.java	
	Input: MaPhieuMuon			
	Output: Xóa mất dữ liệu			
	MaPhieuMuon vừa chọn			
	Pseudo code: Xóa một			
	hàng trong bảng phiếu			
	mượn			
34.	btTraActionPerformed	Cập nhật sách đã trả	JAdminUpdate	Long
	Input: Mã sách		.java	
	Output: Thông tin phiếu			
	mượn sau khi trả			

	Pseudo code: Cập nhật			
	ngày trả, đếm số lượng			
35.	btLoginActionPerformed	Đăng nhập vào form	Login.java	Lệ
	Pseudo code: đóng form	chức năng		
	login mở form chức năng			
36.	btExitActionPerformed	Đóng form	Login.java	Lệ
37.	ThongKe	Thống kê	ThongKe.java	Long
	Input: So_luong,			
	Ma_Khach_hang,			
	Phieu_muon			
	Output: Các giá trị thống			
	kê			
	Pseudo code: Tính tổng/			
	đếm giá trị			
38.	jButton1ActionPerformed	Trở lại form chức năng	ThongKe.java	Lệ
	Pseudo code: đóng form		Test.java	
	thống kê mở form chức			
	năng			
39.	jButton2ActionPerformed	In báo cáo	ThongKe.java	Long
	Input: taBaoCao			
	Output: File báo cáo			
	Pseudo code: Mở hộp			
	thoại Save File, lưu bảng			
	báo cáo			
40.	LoadData	Đưa dữ liệu từ sql	UpdateTable.j	
			ava	
41.	btBaoCaoActionPerforme	Đăng nhập vào form	Test.java	Lệ
	d	báo cáo		

	Pseudo code: Đóng form			
	chức năng mở form báo			
	cáo			
42.	btSearchActionPerformed	Đăng nhập vào form	Test.java	Lệ
	Pseudo code: Đóng form	tìm kiếm		
	chức năng mở form tìm			
	kiếm			
43.	btThongKeActionPerform	Đăng nhập vào form	Test.java	Lệ
	ed	thống kê		
	Pseudo code: Đóng form			
	chức năng mở form thống			
	kê			

3. Cơ sở dữ liệu

a) Database Diagrams



b) Các bảng trong cơ sở dữ liệu

STT	TÊN BẢNG	МЏС ÐІ́СН	
1.	KHACH_HANG	Bảng khách hàng bao gồm: Ma_Khach_hang,	
		Password, Ten_Khach_hang, Ngay_sinh, Dia_chi,	
		Phone, Name. Bảng này dùng để lưu trữ thông tin	
		khách hàng khi khách hàng đăng ký với thư viện.	
2.	PHIEU_MUON	Bảng phiếu mượn bao gồm: Ma_Phieu_muon,	
		Ma_Khach_hang, Ma_sach, Ngay_muon,	
		Han_tra, Name, Ngaytra, Tiendatcoc. Bång này	
		dùng để lưu thông tin khách hàng và cuốn sách	
		mà khách hàng đó đã mượn khỏi thư viện, ngày	
		mượn, hạn trả, ngày trả và tiền đặt cọc của khách	
		hàng đó.	
3.	QUAN_TRI	Bảng quản trị bao gồm: Ma_Admin, Password.	
		Bảng này dùng để lưu thông tin người quản lý thư	
		viện.	
4.	SACH	Bảng sách bao gồm: Ma_Sach, Ten_Sach,	
		Ten_Tac_gia, Nha_xb, Gia_tien, So_luong. Bång	
		này dùng để lưu thông tin sách có trong thư viện.	

c) KHACH_HANG (Bảng khách hàng)

STT	TÊN TRƯỜNG	MỤC ĐÍCH
1.	Ma_Khach_hang	Phân biệt các khách hàng
2.	Password	Mật khẩu đăng nhập của khách hàng
3.	Ten_Khach_hang	Tên khách hàng
4.	Ngay_sinh	Ngày tháng năm sinh của khách hàng
5.	Dia_chi	Địa chỉ thường trú của khác hàng

6.	Phone	Số điện thoại khách hàng
7.	Name	Tên hiển thị

d) PHIEU_MUON (Bảng phiếu mượn)

STT	TÊN TRƯỜNG	MỤC ĐÍCH
1.	Ma_Phieu_muon	Phân biệt các phiếu mượn
2.	Ma_Khach_hang	Phân biệt khách hàng
3.	Ma_sach	Phân biệt sách
4.	Ngay_muon	Ngày mượn sách
5.	Han_tra	Ngày hết hạn mượn sách
6.	Name	Tên hiển thị
7.	Ngaytra	Ngày khách hàng trả sách
8.	Tiendatcoc	Tiền đặt cọc khi mượn sách

e) QUAN_TRI (Bảng quản trị)

STT	TÊN TRƯỜNG	MỤC ĐÍCH
1.	Ma_Admin	Phân biệt người quản lý
2.	Password	Mật khẩu đăng nhập của quản lý

f) SACH (Bảng sách)

STT	TÊN TRƯỜNG	MỤC ĐÍCH
1.	Ma_Sach	Phân biệt sách
2.	Ten_Sach	Tên sách
3.	Ten_Tac_gia	Tên tác giả sáng tác cuốn sách đó
4.	Nha_xb	Nhà xuất bản cuốn sách

5.	Gia_tien	Gía tiền
6.	So_luong	Số lượng sách

III. Phân công công việc

Tên sinh viên	Phần trăm thực hiện	Công việc thực hiện
Vũ Thị Lệ	40%	Báo cáo, CSDL, form login,
		form chức năng
Nguyễn Phi Long	60%	Các form: Tìm kiếm, cập nhật,
		báo cáo, thống kê

IV. Kết luận

Sau một thời gian tích cực làm việc, nghiên cứu với sự hướng dẫn của thầy thì nhóm chúng tôi đã hoàn thành xong đồ án của mình với đề tài "Xây dựng phần mềm quản lý thư viện". Tuy nhiên, điểm hạn chế của đồ án là nhiều chức năng vẫn chưa hoàn thiện, vẫn chưa áp dụng được những giải thuật tối ưu vào và một số ràng buộc vẫn chưa được thỏa mãn.