

Travail Pratique 1 (30%)

Travail pratique #1 : Accessibilité , BEM, SASS

Pondération : 30%

Travail à faire **obligatoirement seul**

Date de remise : **Lundi le 5 juin 18h:29**

Contexte

Votre équipe de développeurs est engagée pour intégrer une page web de type 'page unique'. [La maquette filaire](#) (wireframe) a déjà été conçue par l'équipe de design graphique, il ne vous reste plus qu'à la coder !

Rappel : un wireframe indique seulement l'emplacement des composants, pas leur apparence.

Description

Ce travail porte sur les aspects suivants de l'intégration web

- Formulaires et validation
- Méthodologie BEM
- Langage SASS
- L'accessibilité web

Dans le but de vous offrir un peu de liberté de design, vous pouvez choisir l'un des thèmes suivants pour votre page web :

1. L'escalade (bien sûr)
2. Une oeuvre cinématographique (incluant les animations, pas de jugement)
3. Un jeu vidéo
4. Un refuge d'animaux de votre choix
5. Une entreprise qui vous inspire

Maquette

Lien :

<https://www.figma.com/proto/Owjj3YCWHC50dpU8kUERk6/TP1-Integration-web-2-H2022?type=design&node-id=6-5203&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1>

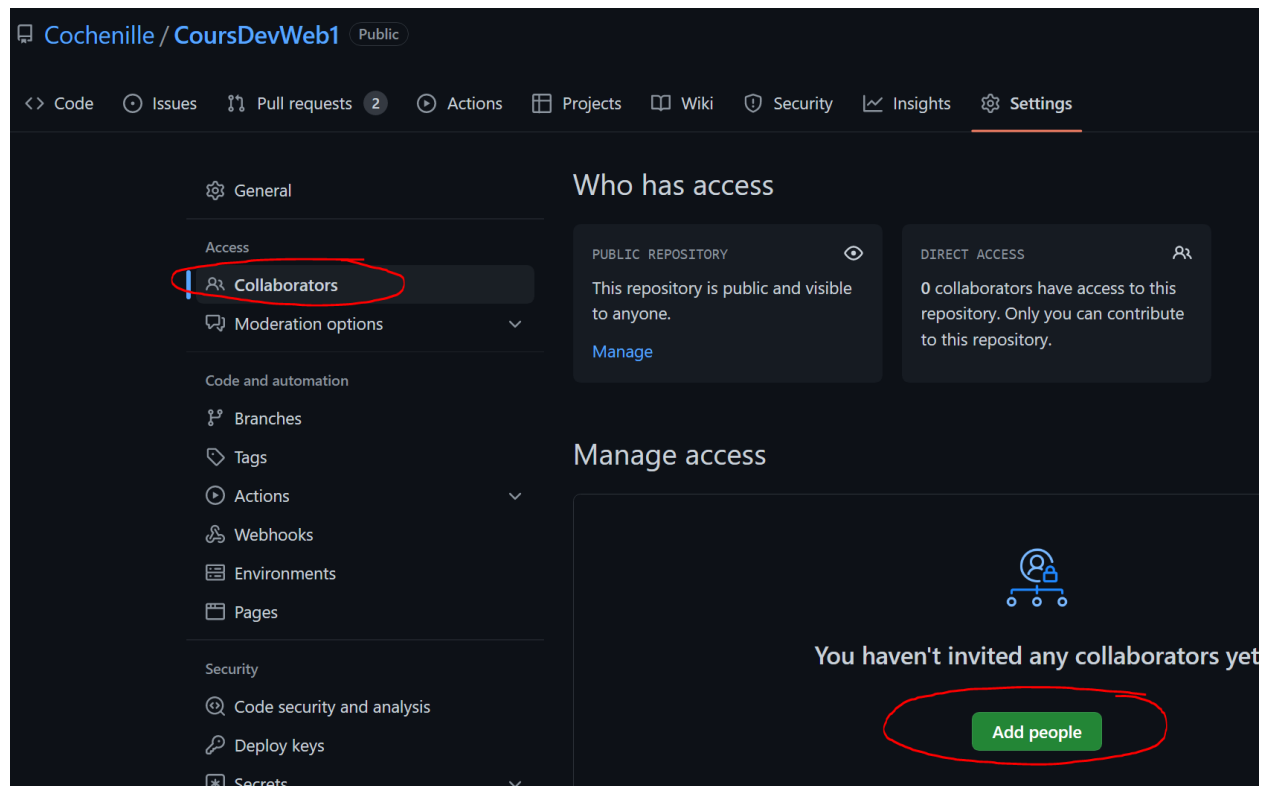
GIT (5%)

- ☐ Créer un dépôt privé sur **GitHub**.
- ☐ Dans votre projet **GitHub**, ajoutez mon utilisateur personnel (ainsi que votre coéquipier) :



Vous pouvez m'ajouter via l'onglet **Settings/Collaborators**. Ça me permettra d'accéder à votre projet. Note : voir ci-dessous l'image de la configuration

attendue:



- ☐ Clonez ce projet sur votre machine locale.
- ☐ L'entièreté du travail devra être réalisé sur votre dépôt Git.
- ☐ Vous devez faire des commits fréquents (après chaque séance de travail minimum).

Création du projet

- ☐ Créez un nouveau projet web nommé TP1_NomPrenom

Interface graphique (30%)

- ☐ Vous devez respecter la maquette fournie. (7.5%)
- ☐ Votre design doit respecter les bonnes pratiques du web apprises en classe. (7.5%)
- ☐ Les couleurs et le style de votre page sont évaluées. (7.5%)
- ☐ Le site doit-être pleinement '**responsive**' et supporter toutes les résolutions jusqu'à environ 500px de largeur. (7.5%)

SASS (20%)

- ☐ Votre site utilise exclusivement SASS comme langage de style.
- ☐ Votre code SASS est clair, lisible et sans erreur
- ☐ Vous séparer votre code intelligemment en utilisant le concept de '**partials**'
- ☐ Vous utilisez convenablement le concept de **variables**
- ☐ Vous utilisez un minimum de deux '**mixins**'
- ☐ Vous évitez la répétition de code en utilisant le concept d'**'extend'**

BEM (10%)

- ☐ Vos classes SASS/CSS doivent absolument suivre la méthodologie **BEM** (cours 3)
- ☐ Vous identifiez correctement les bloc/éléments/modificateurs
- ☐ Vous utilisez correctement les règles de syntaxes *bloc__element-modificateur*

Validation du formulaire (15%)

- ☐ Le formulaire doit obligatoirement respecter les bonnes pratiques vues en cours.
- ☐ Le formulaire doit inclure une validation javascript complète.
- ☐ Les bonnes pratiques de validation vues en classes doivent-être respectées.

Accessibilité (10%)

Votre site doit respecter les standards d'Accessibilité de base vus en classe :

- ☐ Utiliser un texte alternatif sur les images.
- ☐ S'assurer du bon contraste des couleurs; Utiliser l'outils de l'inspecteur.
- ☐ S'assurer que le texte est assez gros et espacé.

- ☐ Utiliser des balises de sémantique : nav, ul li, main, section, header, footer, aside, article, etc.
- ☐ Définir l'attribut lang dans la balise html. Exemple: lang="fr".
- ☐ S'assurer de la bonne compatibilité sur tous types d'appareils.
- ☐ Les <label> de formulaire sont associés aux <input>
- ☐ Tester la consultation du site avec le clavier (déplacement avec Tab) et s'assurer que les liens ont un effet visuel de focus.
- ☐ Lien invisible vers le contenu principal.

Note : Vous n'êtes pas évalué sur les attributs 'rôle' et 'aria-'

Caractéristiques générales du code (10%)

- ☐ Les pages HTML doivent être construites en respectant les bonnes pratiques du standard HTML5.
- ☐ Votre code doit passer la validation [W3C](#) sans erreur.

Procédure de remise

- ☐ Votre projet doit être remis sur Classroom au format zip.
- ☐ Dans le dossier zip, vous devez ajouter une **page de présentation** du travail incluant un **lien vers votre dépôt Git**.