
Documentação de Projeto

para o sistema

AeroHub

Versão 1.0

Projeto de sistema elaborado pelo aluno Thiago Henrique Lacerda Ferreira
como parte da disciplina **Projeto de Software**.

13 de dezembro de 2024

Tabela de Conteúdo

1. Introdução	1
2. Modelos de Usuário e Requisitos	1
2.1 Descrição de Atores	1
2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	1
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	1
3. Modelos de Projeto	1
3.1 Arquitetura	1
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.	2
3.3 Diagrama de Classes	2
3.4 Diagramas de Sequência	2
3.5 Diagramas de Comunicação	2
3.6 Diagramas de Estados	2
4. Modelos de Dados	2

Histórico de Revisões

Nome	Data	Razões para Mudança	Versão

1. Introdução

O sistema **AeroHub** foi desenvolvido para auxiliar na administração de voos, passageiros e tripulação. Ele permite realizar operações como cadastro de passageiros, tripulantes, voos e assentos, além de funcionalidades de reserva e programa de fidelidade. O objetivo é oferecer uma solução simples e eficiente para gerenciamento básico de um aeroporto.

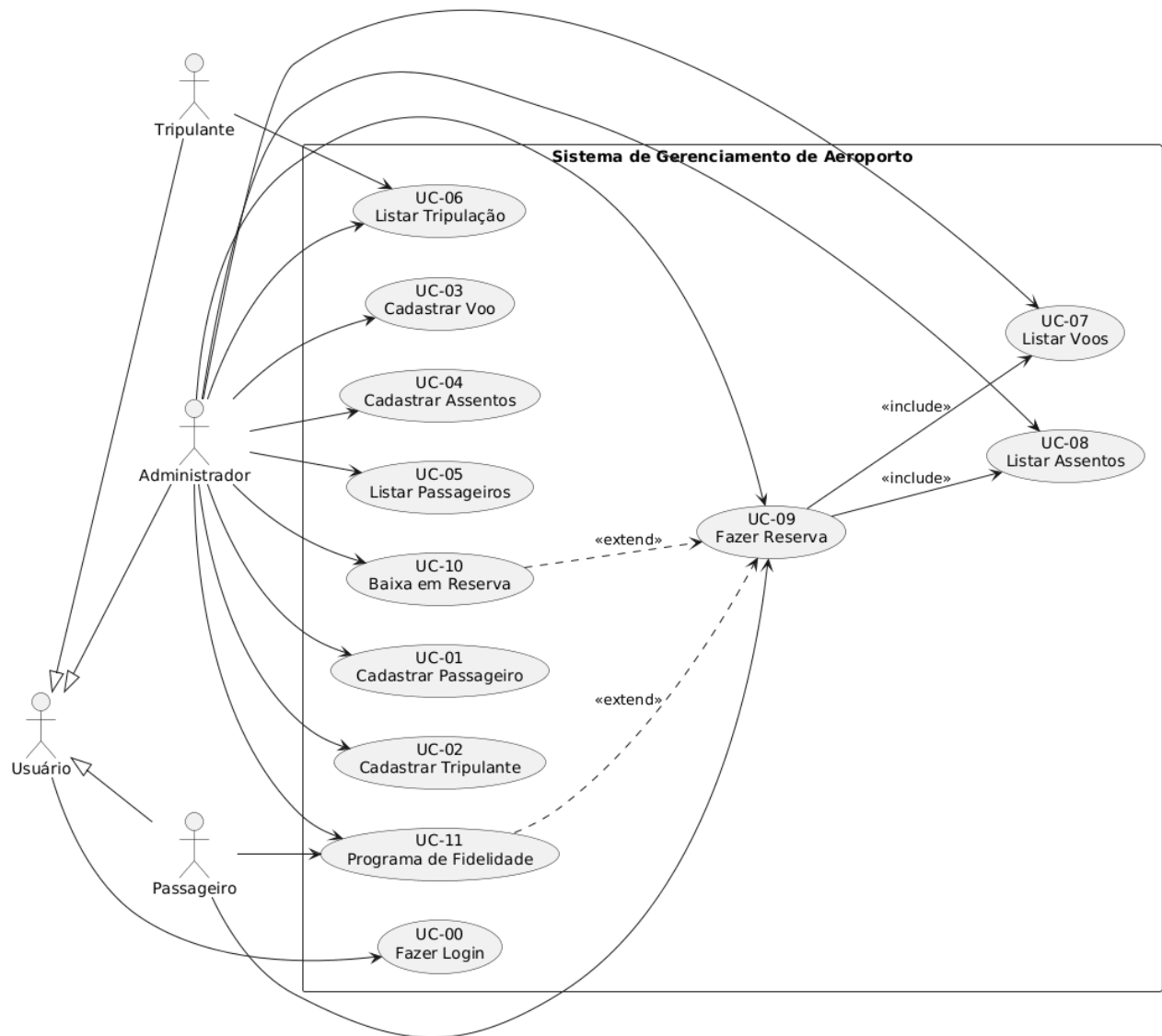
2. Modelos de Usuário e Requisitos

2.1 Descrição de Atores

- **Administrador:** Responsável por cadastrar passageiros, tripulantes, voos e assentos, além de gerenciar reservas e programa de fidelidade.
- **Passageiro:** Usuário que realiza reservas e participa do programa de fidelidade.
- **Tripulante:** Profissional vinculado aos voos, como piloto ou comissário.

2.2 Modelo de Casos de Uso

Este diagrama apresenta os atores do sistema (Usuário, Administrador, Passageiro e Tripulante) e suas interações com os principais casos de uso, como cadastro, listagem, reservas e programa de fidelidade. Inclui relações de generalização, inclusão e extensão para representar dependências e funcionalidades opcionais.



2.3 Diagrama de Sequência do Sistema

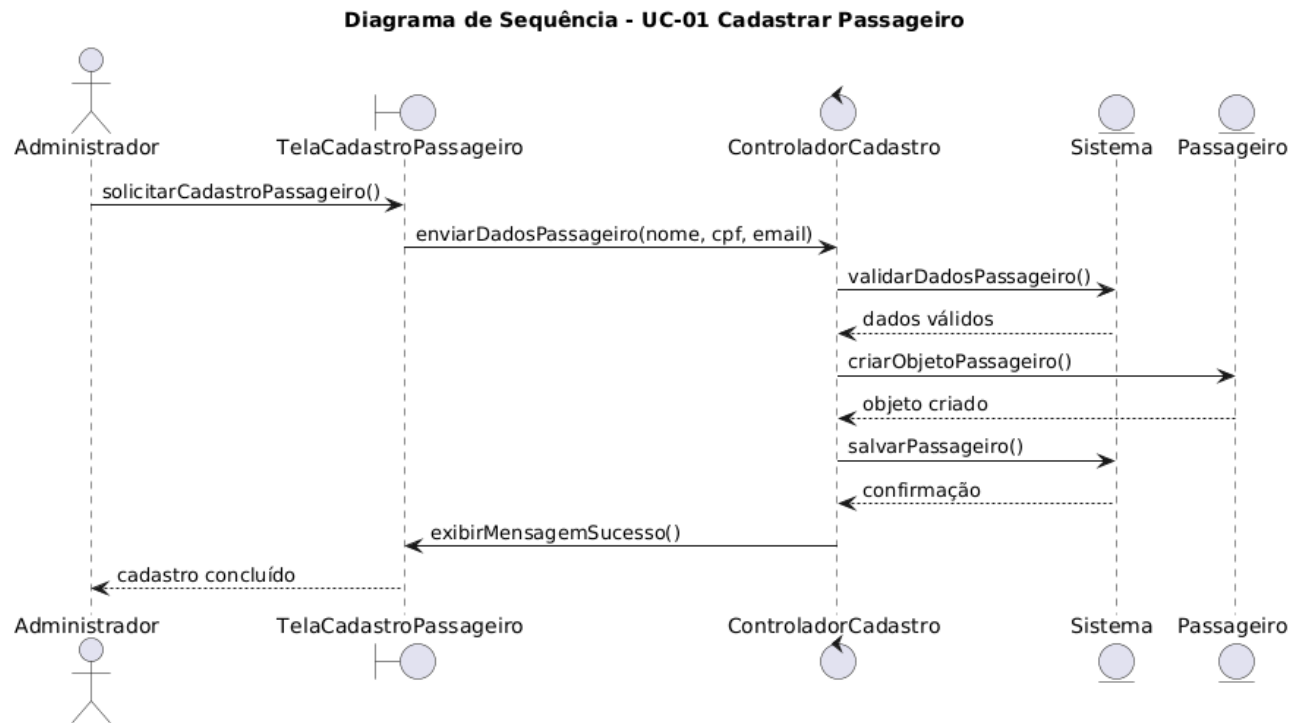
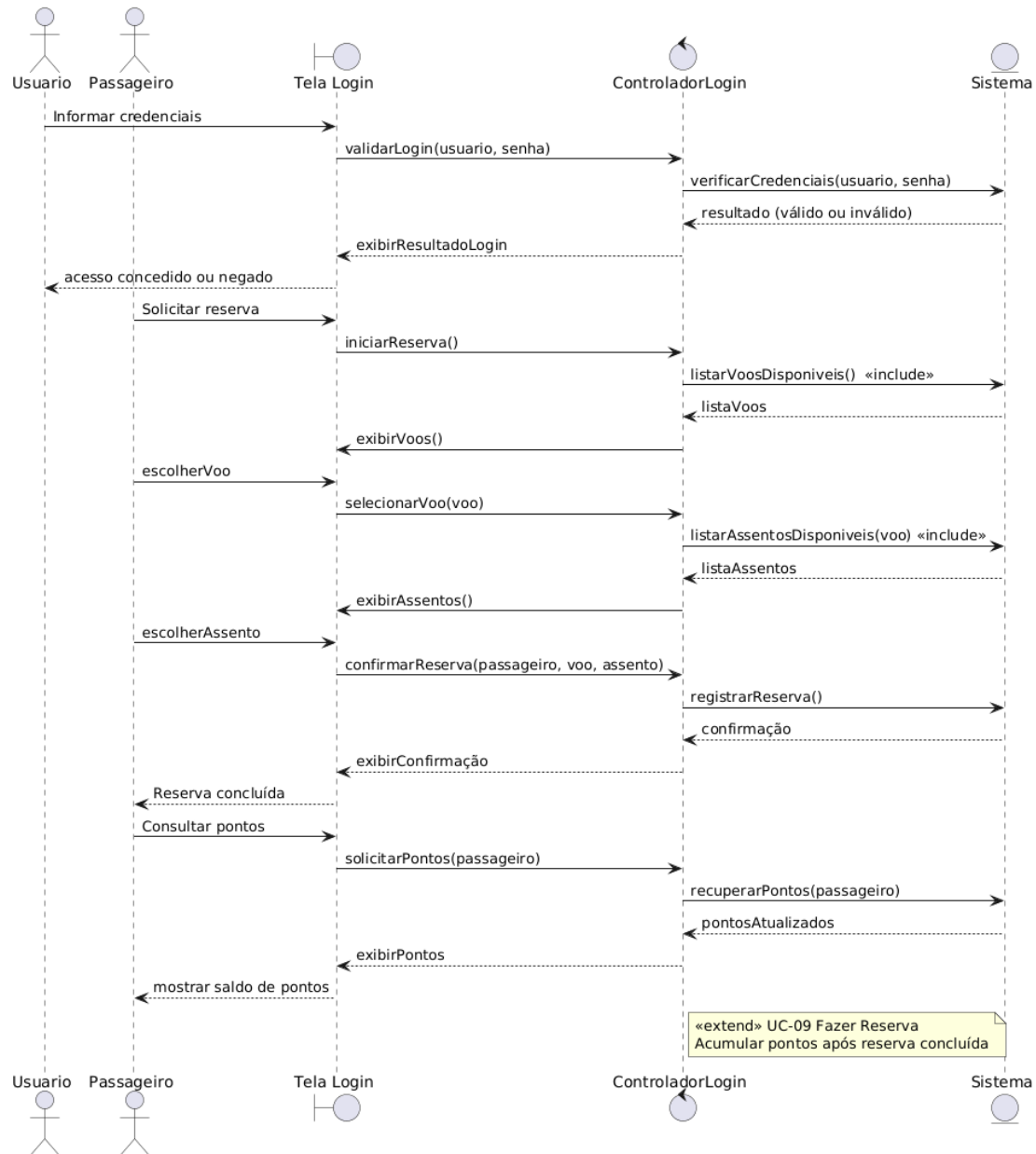
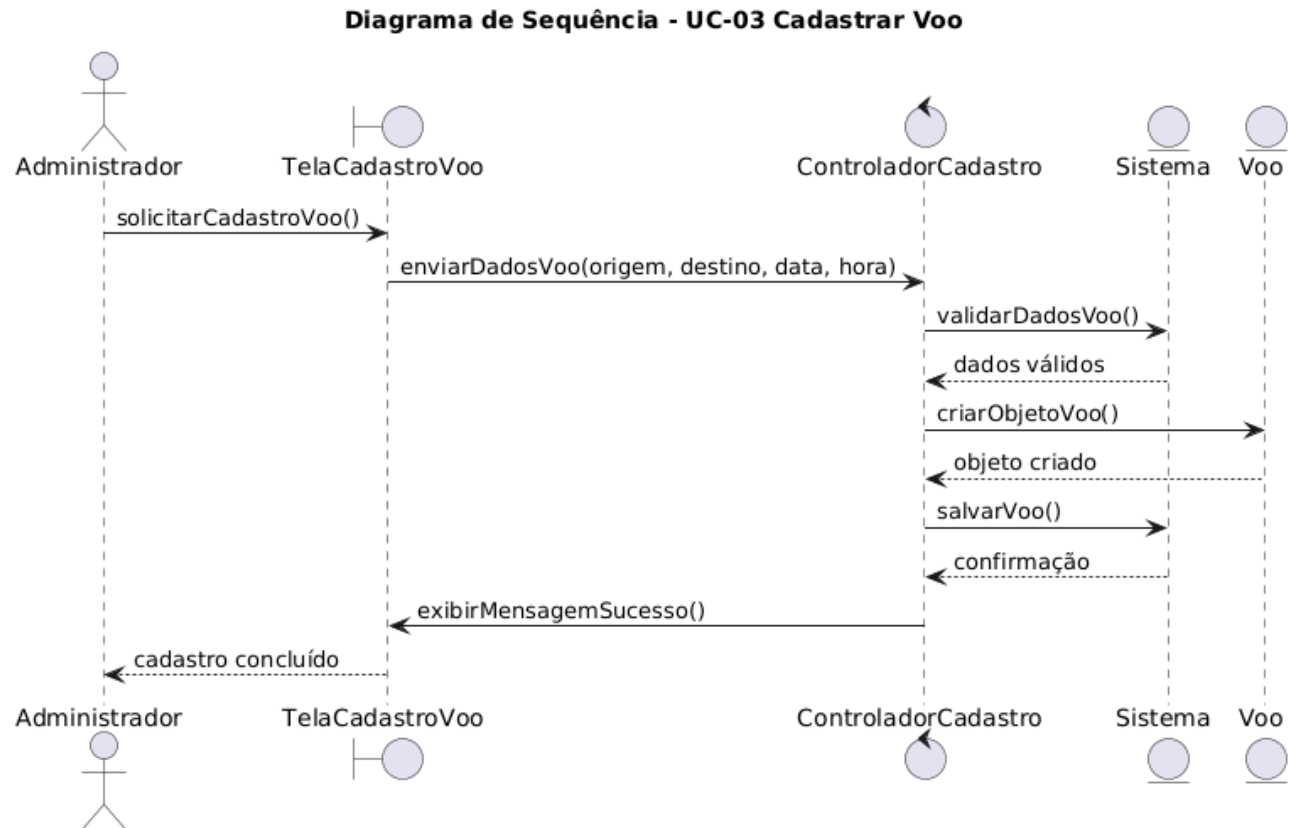


Diagrama de Sequência - UC-11 Programa de Fidelidade («extend»)



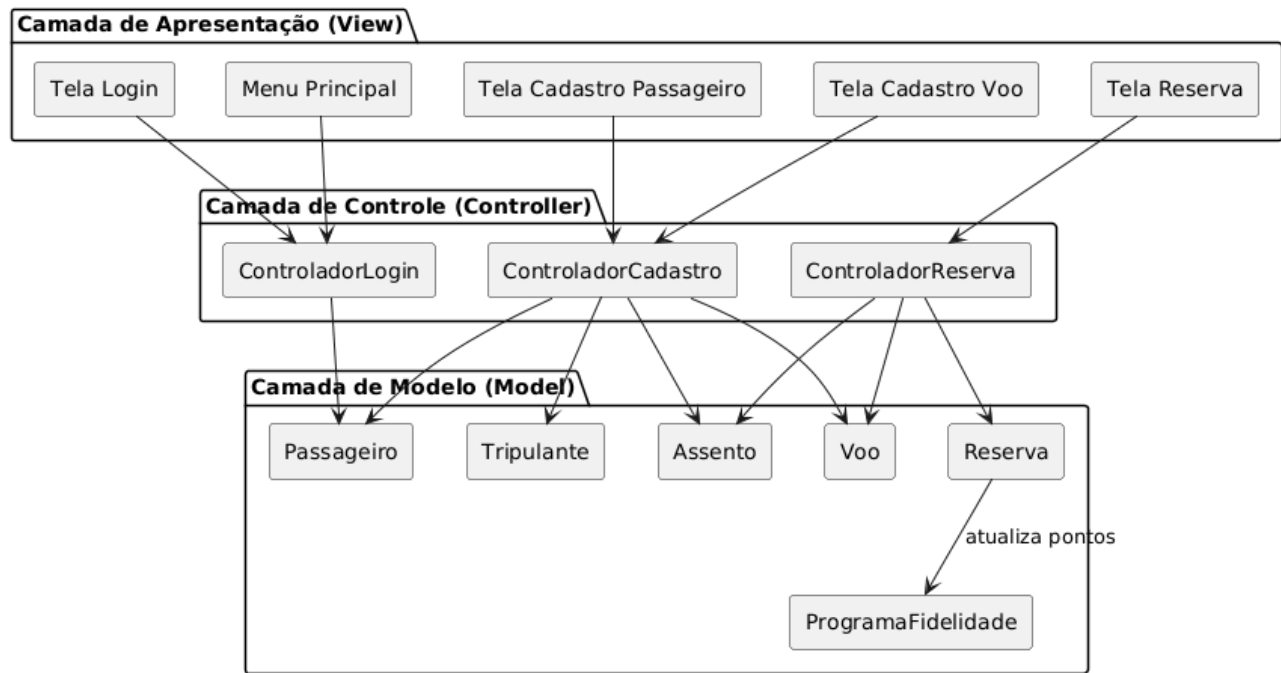


3. Modelos de Projeto

3.1 Arquitetura

Apresenta a estrutura do sistema baseada no padrão MVC, separando as camadas de apresentação (telas), controle (controladores) e modelo (entidades do domínio). Evidencia como as camadas interagem para manter organização e modularidade.

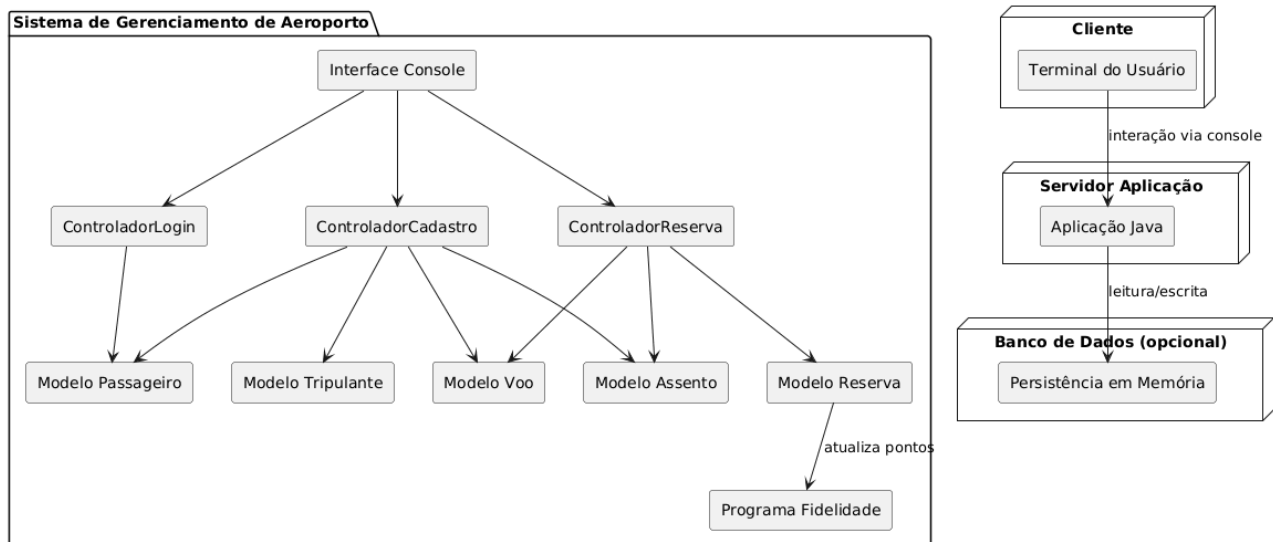
Arquitetura do Sistema - Padrão MVC



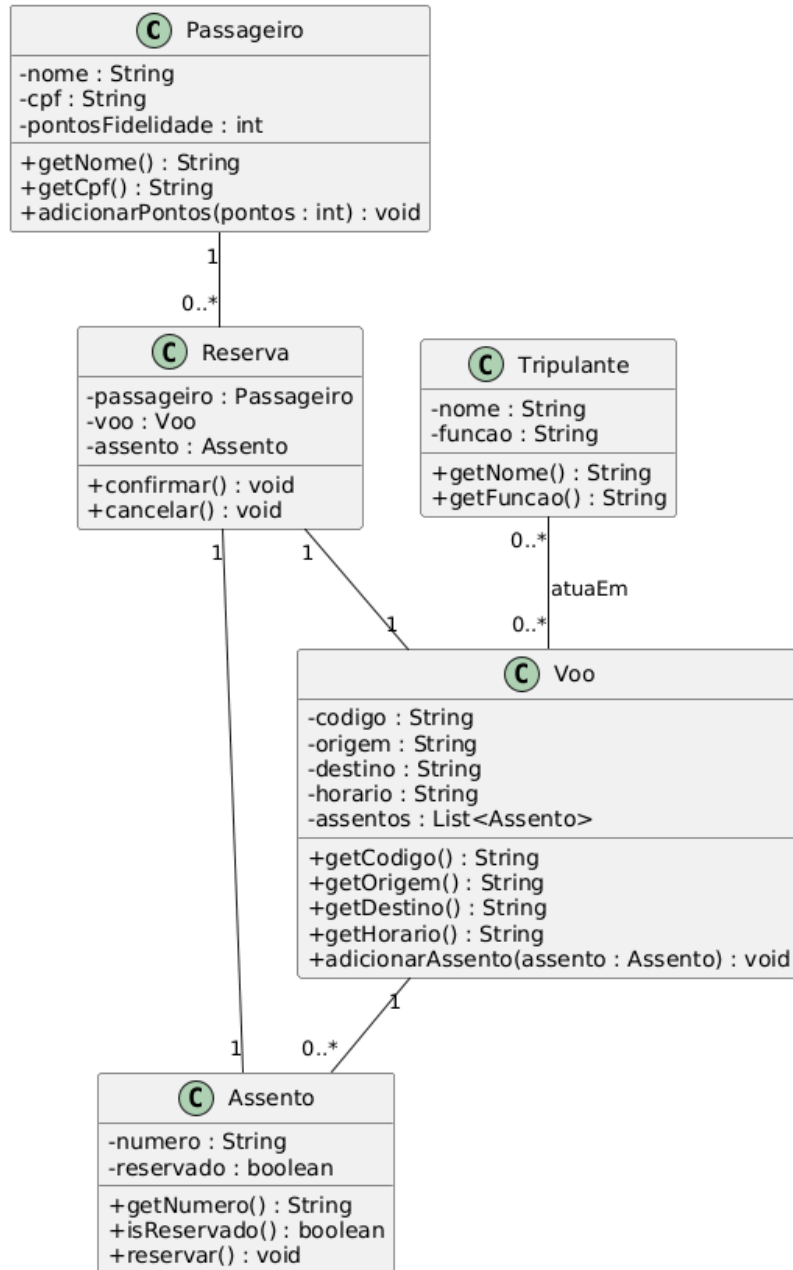
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.

Exibe os principais componentes do sistema e sua alocação nos nós de execução. Mostra a aplicação Java rodando no servidor, a interface no terminal do usuário e a persistência em memória, destacando as conexões entre cliente, aplicação e dados.

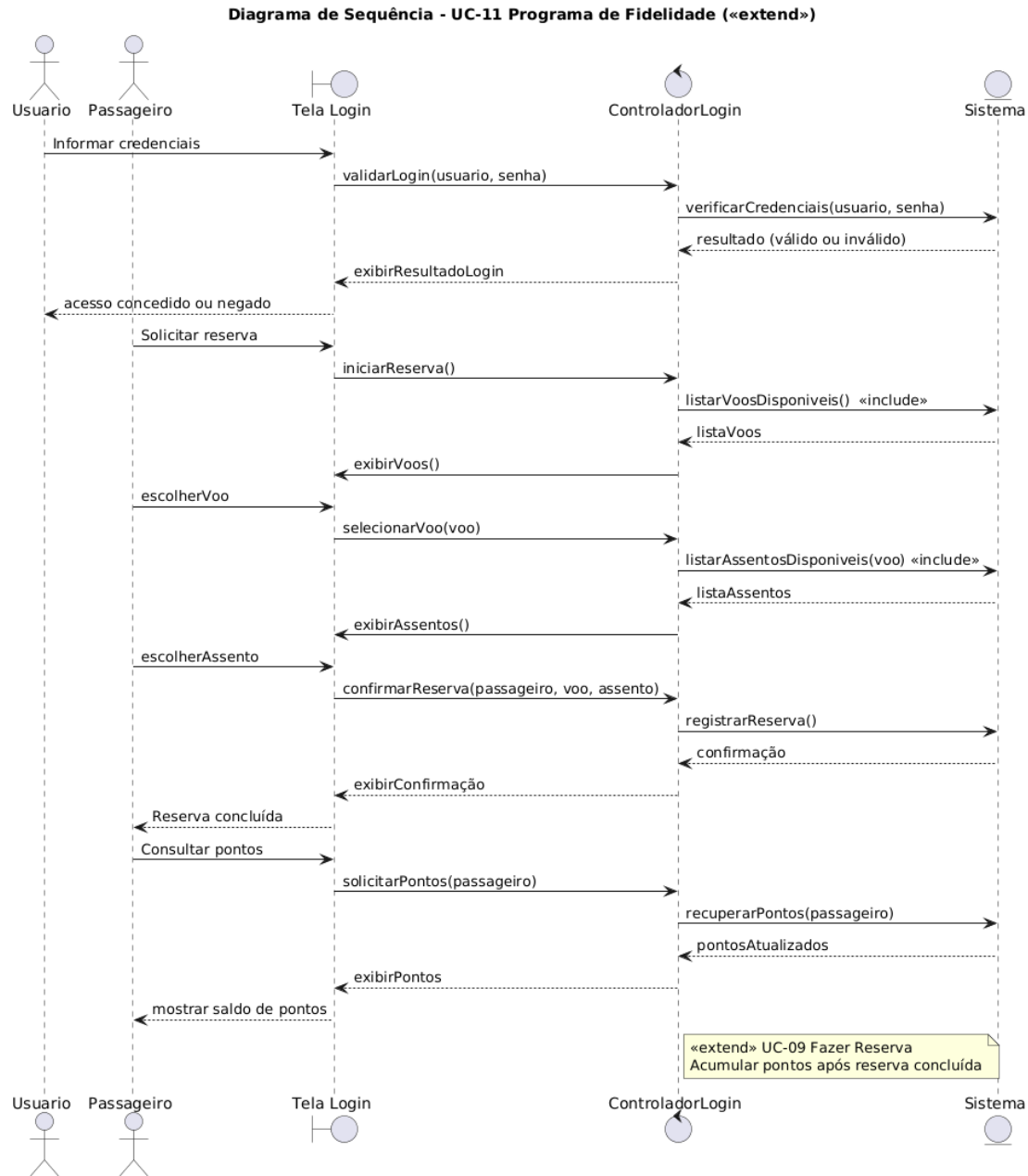
Diagrama de Componentes e Implantação - Sistema Aeroporto



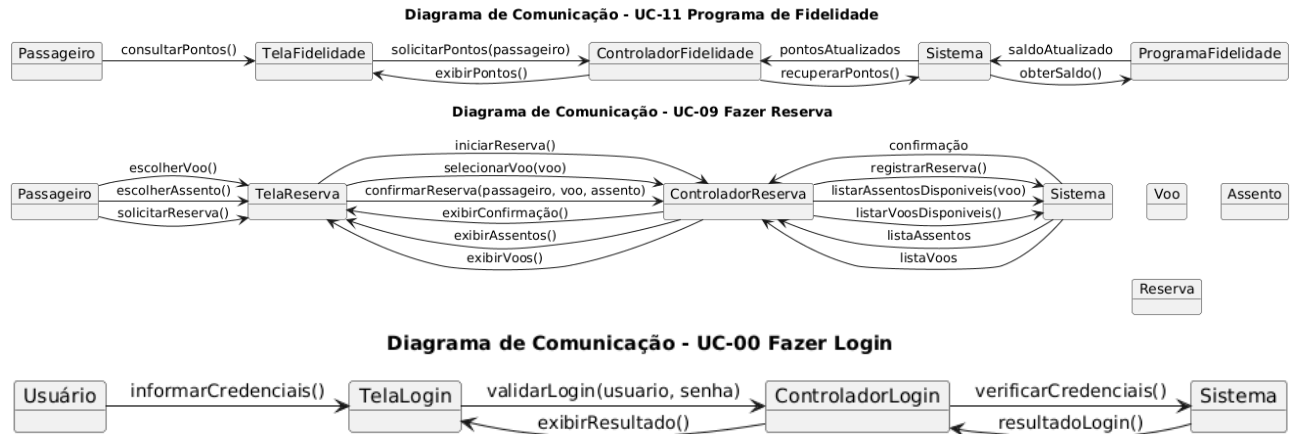
3.3 Diagrama de Classes



3.4 Diagramas de Sequência



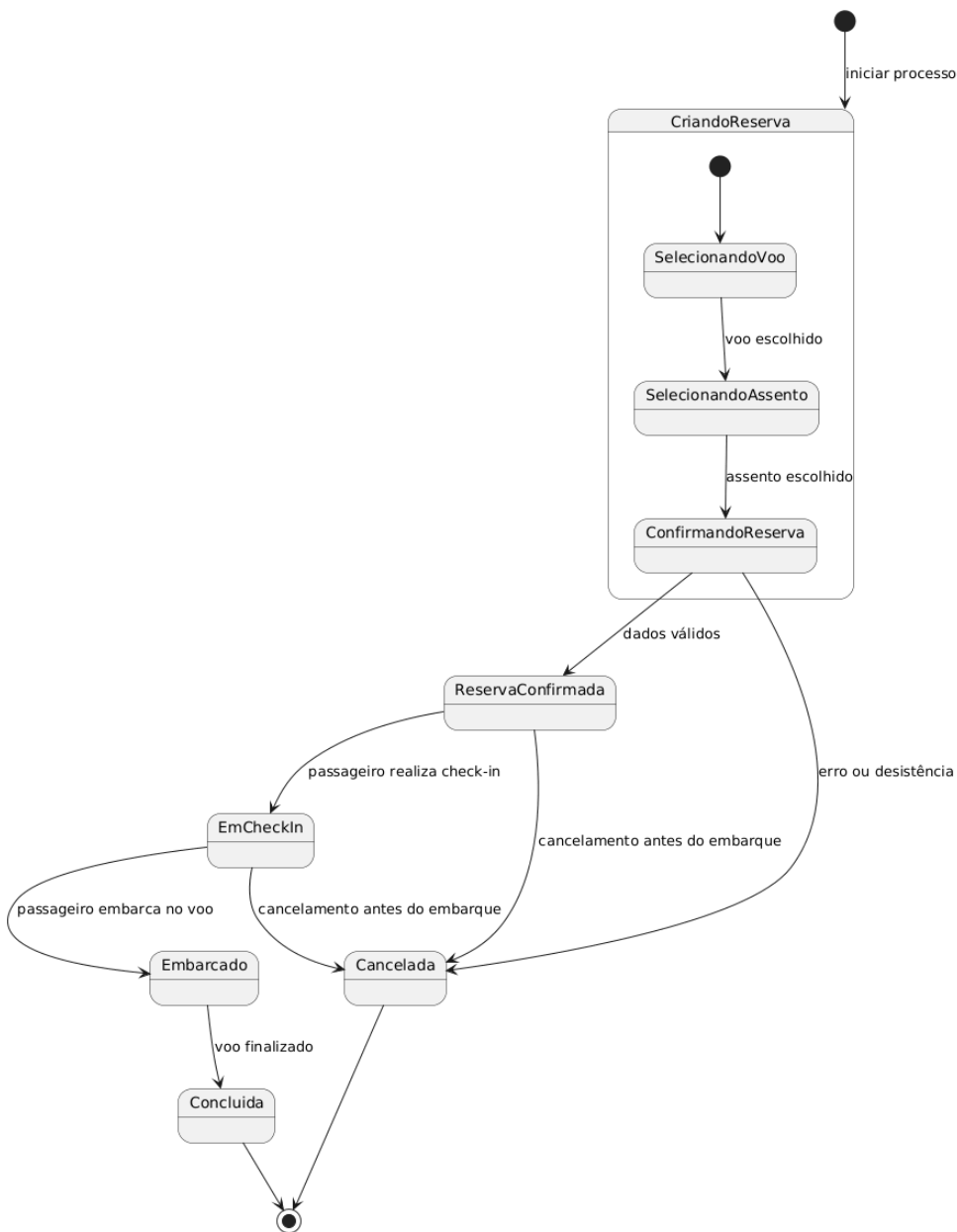
3.5 Diagramas de Comunicação



3.6 Diagramas de Estados

Representa o ciclo de vida de uma reserva, desde a criação até a conclusão ou cancelamento. Inclui estados intermediários como seleção de voo, assento, confirmação, check-in e embarque, com transições claras entre cada etapa.

Diagrama de Estados - Ciclo de Vida da Reserva



4. Modelos de Dados

