

CODELAB 4 - L'aventure

Présentation

CodeLab4 - L'aventure est un logiciel ayant comme objectif de s'initier à la programmation de façon ludique et ergonomique, en effet, les problèmes à résoudre sont camouflés par un scénario permettant l'immersion de l'utilisateur.

L'utilisateur va devoir aider un naufragé à récupérer des ressources pour pouvoir construire un radeau et retrouver la civilisation. Mais attention ! Il ne devra pas mourir de faim ni se faire surprendre par une tempête.

CodeLab4 - L'aventure est construit autour d'un langage simplifié permettant de se familiariser avec les conditions ainsi que les boucles. De façon textuel ou bien graphique l'utilisateur doit écrire un ensemble d'instructions permettant au fur et à mesure de l'aventure de remplir des quêtes. Une partie est divisée en plusieurs chapitres de plus en plus coriace à résoudre.

Rapport

Le fichier PDF du rapport est disponible ici : [./documentation/project-report.pdf](#)

Compilation et exécution

Installation de JavaFX

1. Téléchargez un runtime JavaFX approprié à votre système d'exploitation et décompressez-le à l'endroit souhaité.
2. Ajoutez la variable d'environnement **PATH_TO_FX** correspondant au chemin vers JavaFX. Le plus simple est de rajouter à la fin du fichier de configuration de votre terminal :

```
PATH_TO_FX="path/to/javafx-sdk/lib"
```

3. Relancez votre terminal !

Commandes

Pour compiler CodeLab4 - L'aventure il suffit d'exécuter la commande suivante :

```
make
```

Pour lancer le Launcher :

```
make run
```

Architecture

documentation

Contient :

- *BUILD.md* contient toutes les commandes du *Makefile* ainsi que les dépendances du projet.
- *specification.pdf* est le cahier des charges expliquant ce qu'est censé être **CodeLab4 - L'aventure**.
- *quests.pdf* est la description précises des différents chapitres ainsi que leurs quêtes.
- *UML-diagram.png* est la représentation en diagramme de l'architecture du projet.
- Toutes les ressources nécessaires à la documentation du projet.

lib

Ce dossier contient les archives **JARs** des différentes librairies utilisées pour le projet :

- JUnit 4
- CommonsIO 2
- JSON
- JavaFX 14 (for GitLab-CI)

src

Contient :

- Le *package* **codelab4** lui même divisé en *subpackages*.
- Le dossier *resources* contenant toutes les ressources utilisées par les classes Java (fichiers FXML pour les vues, images PNGs, feuilles de style CSS, etc. . .).

test

Est divisé en *package* et *subpackages* comme *src* et contient toutes les classes de tests **JUnit**.

build

Contient les classes **Java** dans le sous dossier *classes* ainsi que l'archive **JAR** du projet.

Informations à propos des membres de l'équipe 4

Antoine LIU
Benjamin NICOLAS
Emile ROLLEY
Hugo THOMAS