



РОССИЙСКАЯ
КИБЕРСПОРТИВНАЯ
ЛИГА

РЕГЛАМЕНТ

профессионального спортивного соревнования
по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой»
вида спорта «компьютерный спорт»

«ЧЕМПИОНАТ ПО КИБЕРСПОРТУ СРЕДИ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КЛУБОВ»

2023 г.



УТВЕРЖДЕН

Общество с ограниченной ответственностью
«КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»

«12» 02 2023 г.

Генеральный директор



/ А.К. Обновленный

г. Владивосток

УТВЕРЖДЕН

Общероссийской общественной организацией
«Федерация компьютерного спорта России»

Протокол Бюро Правления № 72

«21» 02 2023 г.

Президент



/ Д.В. Смит



ОГЛАВЛЕНИЕ

<i>Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования</i>	<i>4</i>
<i>Глава 2. Цели и задачи Соревнования</i>	<i>6</i>
<i>Глава 3. Общие положения</i>	<i>7</i>
<i>Глава 4. Состав участников</i>	<i>8</i>
<i>Глава 5. Допуск к участию</i>	<i>9</i>
<i>Глава 6. Место и сроки проведения Соревнования</i>	<i>11</i>
<i>Глава 7. Структура и система проведения Соревнования</i>	<i>12</i>
<i>Глава 8. Организация и проведение матчей Соревнования</i>	<i>14</i>
<i>Глава 9. Обязанности и права Лиги и ФКС России.....</i>	<i>19</i>
<i>Глава 10. Обязанности участников</i>	<i>22</i>
<i>Глава 11. Судейство</i>	<i>25</i>
<i>Глава 12. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции</i>	<i>26</i>
<i>Глава 13. Апелляции</i>	<i>27</i>
<i>Глава 14. Награждение.....</i>	<i>28</i>
<i>Глава 16. Обеспечение безопасности, медицинское и антидопинговое обеспечение.....</i>	<i>30</i>
<i>Глава 17. Разрешение споров.....</i>	<i>31</i>
<i>Глава 18. Заключительные положения.....</i>	<i>32</i>
<i>Глава 19. Реквизиты Организаторов</i>	<i>32</i>
<i>Приложение № 1.....</i>	<i>34</i>
<i>Согласие на обработку персональных данных спортсменов.....</i>	<i>34</i>
<i>Приложение № 2.....</i>	<i>38</i>
<i>ОБРАЗЕЦ ЗАЯВКИ (ЗАЯВЛЕНИЯ).....</i>	<i>38</i>
<i>Приложение № 3.....</i>	<i>39</i>
<i>СОГЛАШЕНИЕ О СОТРУДНИЧЕСТВЕ И УЧАСТИИ В СОРЕВНОВАНИИ</i>	<i>39</i>
<i>Приложение № 4.....</i>	<i>46</i>
<i>ЗАЯВКА (ЗАЯВЛЕНИЕ).....</i>	<i>46</i>
<i>Приложение № 5.....</i>	<i>48</i>
<i>ПРОТОКОЛ МАТЧА</i>	<i>48</i>



Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

Соревнование – профессиональное спортивное соревнование по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт» «Чемпионат по киберспорту среди профессиональных клубов».

Лига – Общество с ограниченной ответственностью «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА».

ФКС России – Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России, являющаяся аккредитованной общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «компьютерный спорт».

Организаторы – Лига и ФКС России.

Спортивный сезон Соревнования – период проведения Соревнования с «20 января» 2023 года по «13» августа 2023 года.

Регламент – настоящий регламент профессионального спортивного соревнования по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт» «Чемпионат по киберспорту среди профессиональных клубов».

Правила компьютерного спорта (правила вида спорта «компьютерный спорт») – официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

Нормативные документы Соревнования – Регламент, Положение о Соревновании, Правила компьютерного спорта, Дисциплинарный регламент ФКС России, Регламент ФКС России по этике, решения Главной судейской коллегии, иные нормативные документы, утвержденные Лигой и/или ФКС России.

Договор – договор о совместной организации Соревнования, заключенный между Лигой и ФКС России.

Главная судейская коллегия (ГСК) – уполномоченный орган, формируемый Организаторами в целях обеспечения соблюдения Нормативных документов Соревнования в рамках организации и проведения Соревнования.

Клуб – юридическое лицо, признающее нормы, установленные Организаторами, участвующее в Соревновании, заявившее Команду для непосредственного участия в нем, и/или которое заявило об участии в Соревновании.

Команда – коллектив спортсменов (участников / игроков), заявленных Клубом для участия в Соревновании и принимающий участие в Соревновании.

Спортсмен (участник / игрок) – физическое лицо, принимающее непосредственное участие в Соревновании в составе Команды, заявленной Клубом.

Онлайн (online) – формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса (и ход матчей Соревнования)



осуществляется дистанционно с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

ЛАН (LAN) – формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.

Матч – проводимое в рамках Соревнования спортивное состязание между двумя Командами, состоящее из геймов; результат матча является расчетной единицей турнирной таблицы и сетки Соревнования.

Гейм – составная часть матча, в рамках которой обеспечивается присутствие соревнующихся сторон в игровом процессе, ограниченная счетом и состоящая из раундов; по результатам геймов определяется результат матча.

В02 – формат проведения матчей с двумя геймами, по результатам которого также возможна ничья (1:1).

В03 – формат проведения матчей до победы в двух геймах.

В05 – формат проведения матчей до победы в трех геймах.

Официальный сайт Соревнования – <https://ruscyberleague.ru>.

Все термины и определения, предусмотренные текстом Регламента, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе без ущерба для их значения.

Все ссылки на физических лиц, предусмотренные Регламентом, могут использоваться как в мужском, так и в женском роде.



Глава 2. Цели и задачи Соревнования

1. Соревнование проводится в целях:

- формирования регулярной системы профессиональных спортивных соревнований по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт», участие в которых направлено на получение участниками дохода;
- создания конкурентоспособного спортивно-соревновательного продукта в сфере профессиональных спортивных соревнований по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт»;
- популяризации и дальнейшего развития спортивной дисциплины «тактический трехмерный бой» и вида спорта «компьютерный спорт» в Российской Федерации;
- популяризации спорта в целом и здорового образа жизни;
- организации досуга граждан Российской Федерации в сфере физической культуры и спорта.

2. Задачами проведения Соревнования являются:

- определение победителя и призеров Соревнования;
- повышение уровня спортивного мастерства спортсменов в спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт»;
- подготовка спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;
- повышение уровня спортивного судейства соревнований по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт».



Глава 3. Общие положения

1. Лига на основании статьи 20 Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» является организатором Соревнования.
2. ФКС России на основании части 11 статьи 20 Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» является соорганизатором Соревнования, осуществляя полномочия в пределах, определяемых в Договоре и Регламенте.
3. Лига и ФКС России осуществляют совместную деятельность по организации и проведению Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом.
4. Для осуществления деятельности по организации и проведению Соревнования Лига вправе привлекать третьих лиц. Ответственность за надлежащую организацию и проведение Соревнования, безопасность участников в ходе проведения Соревнования, финансовое, медицинское, материально-техническое и иное обеспечение Соревнования несет Лига, если иное не предусмотрено соглашениями Лиги с такими привлеченными третьими лицами.
5. Судейство Соревнования осуществляется Главной судейской коллегией и входящими в нее судьями. Особенности организации судейства Соревнования предусмотрены Главой 11 Регламента и могут быть детализированы в Нормативных документах Соревнования.
6. Участие в Соревновании не основано на риске по смыслу Федерального закона от 29.12.2006 № 244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», а также не связано с участием в азартных играх или пари. За участие в Соревновании денежные средства не взимаются.
7. Участие в Соревновании для участников направлено на получение дохода. Соревнование является профессиональным спортивным соревнованием по смыслу действующего законодательства Российской Федерации в области физической культуры и спорта.
8. Матчи Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «компьютерный спорт» и в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все участники Соревнования, их представители, должностные лица, специалисты, судьи и иные лица Соревнования должны знать и исполнять Нормативные документы Соревнования.
9. Клубы и Спортсмены, предоставившие Организаторам любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.



10. Наименования и логотипы Клубов, имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением Спортсменов и иных лиц, связанные с участием в Соревновании, а также интервью и иные материалы могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

Глава 4. Состав участников

1. Состав участников Соревнования формируется и утверждается Лигой.
2. В Соревновании принимают участие 14 () Команд, заявленных Клубами.
3. Лига вправе приглашать Клубы для потенциального участия в Соревновании по своему усмотрению. В таких случаях от имени и от лица Лиги потенциальным участникам Соревнования направляются приглашения; приглашения могут также направляться уполномоченными Лигой третьими лицами.
4. Состав участников утверждается Лигой и публикуется на Официальном сайте Соревнования.
5. В целях подтверждения участия Клуба (и заявленной Клубом Команды) в Соревновании между Лигой и Клубом заключается соглашение об участии в Соревновании по форме, предусмотренной приложением к Регламенту (Соглашение об участии в Соревновании). Соответствующее Соглашение об участии в Соревновании заключается Лигой с Клубом (юридическим лицом), при этом в дополнение к такому Соглашению могут заключаться Соглашения об участии в Соревновании и с физическими лицами (Спортсменами), принимающими непосредственное участие в Соревновании.



Глава 5. Допуск к участию

1. К участию в Соревновании с учетом требований и в порядке, предусмотренном Регламентом, допускаются Клубы, приглашенные Лигой, при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом, ее одобрения Лигой, а также при условии заключения с Лигой Соглашения об участии в Соревновании.

2. Для участия в Соревновании в составе Команды могут быть заявлены как граждане Российской Федерации, так и иностранные граждане. В заявку для участия в Соревновании могут быть включены мужчины и женщины.

3. Состав Команд формируется из лиц, соответствующих требованиям Регламента, включенных в заявку Клуба на участие в Соревновании в порядке, предусмотренном Регламентом, а также, по требованию Лиги, при условии заключения с Лигой Соглашения об участии в Соревновании.

4. К участию в Соревновании в составе Команд допускаются лица, достигшие минимального возраста – 16 (шестнадцать) лет на момент подачи заявки на участие в Соревновании.

5. К участию в Соревновании допускаются лица, признающие Нормативные документы Соревнования и иные документы Лиги, ФКС России.

6. Заявка на участие в Соревновании подается Клубом по форме, предусмотренной приложением к Регламенту. Заявка на участие в Соревновании подается Клубом (юридическим лицом), заявляющим соответствующую Команду для участия в Соревновании.

7. В заявку на участие включаются следующие лица:

- 5 игроков – основной состав Команды;
- 1 запасной игрок;
- 1 тренер.

Тренер и запасной игрок могут совпадать в одном лице.

8. Порядок осуществления замен участников Команды, а также порядок перехода спортсменов между Командами Клубов в ходе Спортивного сезона Соревнования определяется Лигой в отдельном нормативном документе, утверждаемом Лигой.

9. Заявки на участие в соревновании должны быть поданы не позднее чем за 20 (двадцать) дней до даты начала Соревнования.

10. Участники Соревнования обязаны предоставить Лиге все необходимые достоверные сведения в необходимом объеме.

11. Заполненная в полном объеме заявка на участие в Соревновании (и, при необходимости, прилагаемые к ней документы) направляется на электронную почту info@ruscyberleague.ru.



12. Формой заявки на участие в Соревновании может быть определен перечень прилагаемых к заявке документов, которые в полном объеме должно предоставить лицо, желающее стать участником Соревнования.

13. Лига вправе отказать в принятии заявки в случае наличия нарушений Регламента и/или Нормативных документов Соревнования, в случае выявления неполноты / недостоверности представленных сведений, а также в иных случаях.

14. Лига вправе не допустить до Соревнования заявленную клубом Команду и/или заявленного в составе Команды Спортсмена, если наименование Команды и/или наименование аккаунта (никнейма) Спортсмена:

- защищено правами третьих лиц (при отсутствии письменного разрешения правообладателя);
- сходно или идентично наименованиям других Команд или никнеймам других участников (приоритетность (первичность) наименования Команды определяется по дате получения Лигой соответствующей заявки Клуба);
- сходно или идентично никнеймам официальных лиц Соревнования;
- имеет нецензурное, непристойное, оскорбительное или провокационное значение.

15. Подавая заявку и подписывая Соглашение об участии в Соревновании, лицо признает и подтверждает, что ознакомлено с Нормативными документами Соревнования и обязуется их соблюдать.

16. В случае если возраст Спортсмена на момент подачи заявки составляет менее 18 лет, Лиге, по ее требованию, должно быть представлено письменное разрешение на участие в Соревновании от законных представителей такого Спортсмена, составляемое в свободной форме.

17. Игрок, когда-либо получавший блокировку от правообладателя и/или разработчика игры, используемой для проведения Соревнования, а равно уличенный в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенного программного обеспечения, имеющий репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, может быть не допущен к участию в Соревновании (а после выявления соответствующих обстоятельств после допуска к участию в Соревновании – дисквалифицирован (удален)).

18. Допуск Спортсмена к участию в Соревновании осуществляется в случае предоставления Лиге оригинала страхового полиса спортивного страхования (страхования жизни и здоровья от несчастных случаев), действительного на весь период проведения Соревнования. Финансирование страхования осуществляется участниками самостоятельно; ответственность за достаточность страхового покрытия по соответствующему страховому полису несут участники.



Глава 6. Место и сроки проведения Соревнования

1. Место проведения Соревнования:

- Групповой этап Соревнования проводится в формате Онлайн.
- Этап «плей-офф» проводится в месте, определяемом по решению Лиги; соответствующая информация доводится до сведения заинтересованных лиц путем опубликования на Официальном сайте Соревнования.

2. Сроки проведения Соревнования:

- Групповой этап Соревнования проводится с «20» января 2023 года по «16» июля 2023 года.
- Этап «плей-офф» проводится с «10» августа 2023 года по «13» августа 2023 года.

3. Места и сроки проведения Соревнования могут быть изменены по решению Лиги; соответствующая информация доводится до сведения всех заинтересованных лиц путем опубликования на Официальном сайте Соревнования.



Глава 7. Структура и система проведения Соревнования

1. Соревнование проводится в соответствии с календарем, утверждаемым Лигой.
2. Соревнование проводится по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт» (вид программы: «Counter-Strike: Global Offensive», используется только последняя, актуальная лицензионная версия игры, опубликованная в сервисе «Steam»).
3. Соревнование и его составляющие (матчи / геймы / раунды) проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

В случае необходимости дополнительные особенности проведения Соревнования и его составляющих (матчей / геймов / раундов) могут быть определены Лигой и/или решением Главной судейской коллегии.

4. Характер Соревнования – командный – места распределяются между Командами, в которых состоят соответствующие Спортсмены.
5. Соревнование проводится по смешанной системе в 2 (два) этапа:

- групповой этап;
- этап «плей-офф».

6. Особенности проведения группового этапа Соревнования:

6.1. Групповой этап Соревнования проводится по круговой системе проведения в формате регулярного чемпионата (система круговых встреч между всеми Командами – участниками Соревнования) – система розыгрыша, при которой каждая Команда – участник Соревнования встречается с каждым соперником.

6.2. Групповой этап Соревнования проводится в 2 (два) круга. Каждая Команда проводит матч в статусе «домашний матч» и в статусе «гостевой матч». Календарь кругов определяется Лигой дополнительно.

6.3. Матчи группового этапа Соревнования проводятся в формате bo2 в режиме Онлайн.

6.4. По итогам каждого матча группового этапа Соревнования Команде присваиваются турнирные очки следующим образом:

- за победу в матче – 3 (три) очка;
- за ничью в матче – 1 (одно) очко;
- за проигрыш в матче – 0 (ноль) очков.

6.5. Турнирные очки, набранные Командами по результатам матчей в течение группового этапа Соревнования, суммируются между собой и фиксируются в турнирной таблице Соревнования.

6.6. В зависимости от количества турнирных очков Команды в порядке убывания занимают соответствующие места в турнирной таблице Соревнования.



6.7. В случае, если по результатам всех матчей группового этапа Соревнования две или более Команды набрали равное количество турнирных очков, для распределения мест последовательно применяются следующие дополнительные критерии:

- результаты личных встреч в матчах между спорящими Командами;
- разница выигранных и проигранных геймов в матчах спорящих Команд;
- разница выигранных и проигранных раундов в матчах спорящих Команд.

В случае равенства всех вышеуказанных критериев для определения победителя назначаются переигровки между Командами с равными показателями. Время и формат переигровок определяются Лигой дополнительно.

7. Особенности проведения этапа «плей-офф»:

7.1. Участниками этапа «плей-офф» становятся 8 (восемь) Команд, набравших наибольшее количество турнирных очков в турнирной таблице Соревнования по итогам группового этапа Соревнования.

7.2. Этап «плей-офф» проводится по олимпийской системе с выбыванием после двух поражений – система розыгрыша, при которой Команда, в первый раз проигравшая матч на этапе плей-офф, попадает в «нижнюю» сетку, а в случае второго поражения выбывает из дальнейшего участия в Соревновании.

7.3. Этап «плей-офф» начинается со стадии ¼ финала.

7.4. Состав пар Команд, принимающих участие в матчах ¼ финала, формируется следующим образом:

- Команда, занявшая по итогам группового этапа Соревнования I место, играет с Командой, занявшей VIII место;
- Команда, занявшая по итогам группового этапа Соревнования II место, играет с Командой, занявшей VII место;
- Команда, занявшая по итогам группового этапа Соревнования III место, играет с Командой, занявшей VI место;
- Команда, занявшая по итогам Основного этапа Соревнования IV место, играет с Командой, занявшей V место.

Составы пар Команд, принимающих участие в последующих матчах этапа «плей-офф», определяются согласно турнирной сетке.

7.5. Все матчи этапа «плей-офф», кроме финального матча этапа «плей-офф», проводятся в формате bo3. Финальный матч этапа «плей-офф» проводится в формате bo5. Все матчи этапа «плей-офф» проводятся в формате ЛАН.

7.6. По результатам матчей этапа «плей-офф» Команды занимают итоговые места согласно достигнутому спортивному результату. Команда, победившая в финальном матче этапа «плей-офф», признается победителем Соревнования и занимает первое место; проигравшая Команда – второе место; Команда, проигравшая в матче между победителем финала «нижней» сетки и проигравшим финала «верхней» сетки – третье место; Команда, проигравшая в финале «нижней» сетки – четвертое место; иные Команды – с пятого по восьмое место.



Глава 8. Организация и проведение матчей Соревнования

1. Матчи Соревнования проводятся в соответствии с расписанием, утверждаемым Лигой / Главной судейской коллегией.

Расписание матчей Соревнования составляется с учетом следующих положений:

- минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 (пять) минут, разминка перед первым и последующими матчами — 5 (пять) минут;
- минимальное гарантированное время перерыва между геймами — 5 (пять) минут;
- минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 (пять) минут;
- максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут.

Матчи Соревнования могут быть начаты исключительно по команде судьи.

2. Матчи Соревнования проводятся с использованием турнирной платформы, которая дополнительно определяется Лигой / Главной судейской коллегией.

3. Все турнирные серверы используют конфигурационный файл `esl5on5.cfg`. Настройки игры производятся в соответствии с указанным конфигурационным файлом.

4. Карты матчей Соревнования и их выбор

4.1. Матчи Соревнования проводятся на картах: `de_inferno`, `de_mirage`, `de_nuke`, `de_overpass`, `de_anubis`, `de_vertigo`, `de_ancient`.

Пул карт, на которых проводятся матчи Соревнования, может быть изменен по решению Лиги / Главной судейской коллегии; соответствующая информация заблаговременно доводится до сведения Команд путем опубликования на Официальном сайте Соревнования.

4.2. Карта, используемая в отдельном матче Соревнования, определяется методом запрета (бана) в игре после того, как участники проставляют значение `!ready`, написав данную команду в чате. Команда, которая проводит матч в статусе «домашнего матча», удаляет карту первой.

Система выбора карт в формате bo3:

- Команда А удаляет `de_inferno`;
- Команда Б удаляет `de_mirage`;
- Команда А выбирает `de_ancient` для гейма №1;
- Команда Б выбирает сторону в гейме №1.
- Команда Б выбирает `de_nuke` для гейма №2;
- Команда А выбирает сторону в гейме №2.
- Команда А удаляет `de_overpass`;
- Команда Б удаляет `de_anubis`;
- Автоматический выбор карты `de_vertigo` для гейма №3 (при необходимости);
- Сторону в гейме №3 выбирает Команда, победившая в ножевом раунде



Система выбора карт в формате bo2:

- Команда А удаляет de_inferno;
- Команда Б удаляет de_mirage;
- Команда А удаляет de_overpass;
- Команда Б удаляет de_anubis;
- Команда А выбирает de_ancient для гейма №1;
- Команда Б выбирает сторону в гейме №1;
- Команда Б выбирает de_nuke для гейма №2;
- Команда А выбирает сторону в гейме №2.

4.3. После производится смена на выбранную карту. Участникам необходимо повторно написать !ready или !forceready для начала матча.

5. Ход гейма и определение победителя в нем

5.1. Гейм состоит из 2 (двух) периодов, в рамках которых играют раунды.

По окончании первого периода гейма (15 раундов), Команды меняются сторонами.

5.2. Если в гейме одна из Команд набирает 16 (шестнадцать) побед в раундах в первые два периода гейма, она становится победителем гейма.

5.3. Если по итогам 2 (двух) периодов гейма Команды имеют равное количество выигранных раундов, то назначается 2 (два) дополнительных периода (овертайма) по 3 (три) раунда каждый.

а) Команда, выигравшая 4 или более раундов в серии из двух овертаймов, становится победителем гейма. В случае ничейного счета после двух овертаймов назначаются 2 (два) дополнительных овертайма до определения победителя гейма.

б) Стороны в овертайме не выбираются. Первый (и последующие нечетные) овертайм Команды начинают за те же стороны, за которые играли во втором периоде матча (до овертаймов). Второй (и последующие четные) – за те стороны, за которые были сыграны во втором периоде первого овертайма.

6. Голосовая связь и обязательства по записи звука

6.1. В качестве программы для голосовой связи в рамках Соревнования используется «TeamSpeak».

6.2. Общение во время матчей допускается исключительно между пятью игроками Команды и одним тренером.

6.3. На групповом этапе Соревнования участники по запросу должны предоставить представителям Лиги / судьям информацию об используемом сервере «TeamSpeak», а также предоставить полный доступ к нему представителям Лиги / судьям. Лига вправе обязать Команду использовать один из своих серверов «TeamSpeak».

6.4. На этапе «плей-офф» Лига предоставит и будет контролировать локальный сервер «TeamSpeak».



6.5. Лига оставляет за собой право записывать самостоятельно или обязать игроков активировать запись голосовой связи в «TeamSpeak». Представители Лиги / судьи подключаются к каналу «TeamSpeak» за 30 (тридцать) минут до начала матча и активируют (или обязует игроков ее активировать) запись голосовой связи за 15 (пятнадцать) минут до начала матча.

6.6. В ходе матчей этапа «плей-офф» судья вправе распорядиться, чтобы каждый участник использовал дополнительные звукоизоляционные и (или) вставные наушники (вкладыши), предоставленные Лигой. На протяжении матча (в том числе, во время паузы) запрещается изменять уровень громкости и (или) снимать наушники.

6.7. Отказ от осуществления записи голосовой связи в «TeamSpeak», ненадлежащее осуществление записи, отказ от предоставления записи Лиге / судьям, а равно нарушение требований, предусмотренных пунктом 6.6 настоящей Главы, может повлечь применение спортивных санкций, в том числе спортивной дисквалификации, в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

7. Видеокамеры и обязательства по видеотрансляции

7.1. На групповом этапе Соревнования каждый участник обязан обеспечить использование оборудования, позволяющего вести видеотрансляцию процесса своего участия в матче, а также своими силами осуществить такую видеотрансляцию в соответствии с инструкциями, предоставляемыми судьями в указанной части.

7.2. Каждый игрок должен активировать свою камеру как минимум за 30 (тридцать) минут до начала матча. Участники могут выключать свои камеры между геймами в серии, но должны включать их как минимум за пять (5) минут до начала следующего гейма.

7.3. Игроки обязаны соблюдать требования по идентификации личности, установленные Лигой / Главной судейской коллегией, в том числе предъявлять (с использованием видеосвязи) по запросу судей документы, удостоверяющие личность.

7.4. На этапе «плей-офф» каждый участник обязан обеспечить активацию оборудования, позволяющего вести видеотрансляцию процесса своего участия в матче, предоставленного Лигой, а также при содействии представителей Лиги / судей осуществить такую видеотрансляцию.

7.5. Отказ от осуществления видеотрансляции участия в матче на любом этапе Соревнования, ее ненадлежащее осуществление может повлечь применение спортивных санкций, в том числе спортивной дисквалификации, в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

8. Турнирный античит

8.1. Участники Соревнования обязуются самостоятельно установить и использовать во всех матчах Соревнования турнирный античит.

8.2. Используемый в рамках Соревнования турнирный античит определяется Лигой; информация о нем заблаговременно доводится до сведения Команд. Определенный Лигой турнирный античит может быть, при необходимости, изменен Лигой в ходе Соревнования; соответствующая информация в разумные сроки доводится до сведения Команд.



8.3. Отказ от установки / использования определенного Лигой турнирного античита, его неактивация может повлечь применение спортивных санкций, в том числе спортивной дисквалификации, в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

9. Игровая зона

9.1. На групповом этапе Соревнования каждый игрок и тренер обязан обеспечить отсутствие в игровой зоне (в помещении, в котором непосредственно находится игрок / тренер во время участия в матче, проводимом в режиме Онлайн) какого-либо оборудования, прямо не предназначенного для участия в матче и осуществления коммуникации с партнерами по Команде (а равно осуществления видео- и звукозаписи процесса участия в матче в порядке, предусмотренном Регламентом), обязан не допускать присутствия / появления в игровой зоне каких-либо третьих лиц.

9.2. На этапе «плей-офф» игрокам и тренеру запрещается использование в игровой зоне какого-либо оборудования, прямо не предназначенного для участия в матче и осуществления коммуникации с партнерами по Команде (а равно осуществления видео- и звукозаписи процесса участия в матче в порядке, предусмотренном Регламентом), если иное не согласовано судьями.

9.3. На любом этапе Соревнования не допускается общение игроков и тренера во время матча с какими-либо третьими лицами (кроме Команды соперника, представителей Лиги / судей) как непосредственно в игровой зоне, так и вне ее, в том числе с использованием мобильных и иных устройств.

9.4. Игрокам / тренеру не допускается покидать игровую зону в ходе матча, если иное не согласовано с судьей.

9.5. Нарушение вышеизложенных требований может повлечь применение спортивных санкций, в том числе спортивной дисквалификации, в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

10. Паузы

10.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам и судьям причину паузы.

К допустимым причинам относятся следующие:

- непреднамеренный разрыв соединения;
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры);
- обнаружение внутриигровых ошибок (некорректной работы) компьютерной игры (багов).

Остановка гейма в отсутствие указанных причин расценивается как нарушение принципов честной игры и может привести к применению спортивных санкций.

10.2. Максимально допустимая продолжительность паузы составляет 5 (пять) минут для каждой из Команд.



10.3. Возобновление гейма (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной Команды продолжить игру.

11. Технические проблемы

11.1. В случае возникновения технических проблем у одной из Команд в ходе гейма игроки вправе остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо после его окончания и должны обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Любые претензии в отношении технических проблем, поданные по окончании гейма, признаются несвоевременными и не рассматриваются по существу.

11.2. В случае разрыва соединения с сервером (дисконнекте), неисправности оборудования и наличии проблем с программным обеспечением у одного или нескольких игроков гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 10.1 Регламента.

В случае невозможности возвращения к гейму всех игроков после истечения отведенного на паузу времени, Команда, находящаяся в неполном составе, может продолжить игру в меньшем составе (в отсутствие соответствующего игрока (игроков)), при этом отсутствующий игрок (игроки) должен вернуться к игре в течение двух следующих геймов, в любой момент игры. Если Команда отказывается продолжить игру в меньшем составе, то такой Команде присуждается техническое поражение.

Если в неполных составах находятся обе Команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения или о назначении переигровки принимает судья.

11.3. В случае разрыва соединения с сервером (дисконнекте) всех игроков обеих Команд может быть назначена переигровка.

12. Баги

12.1. Преднамеренное использование любых внутриигровых ошибок (некорректной работы) компьютерной игры (багов), используемой при проведении Соревнования, в целях получения преимущества и/или создания препятствий сопернику, запрещено.

12.2. В случае возникновения багов во время игры игроки должны незамедлительно проинформировать об этом судью и поставить паузу в гейме. Возобновление игры допускается исключительно по команде судьи.

12.3. Решение о продолжении матча, назначении переигровки или какие-либо иные решения в отношении соответствующего гейма / матча в связи с обнаруженным багом принимается судьей.

12.4. Использование багов в нарушение требований Регламента может повлечь применение спортивных санкций, в том числе спортивной дисквалификации, в соответствии с Нормативными документами Соревнования.



Глава 9. Обязанности и права Лиги и ФКС России

1. Совместные обязанности Лиги и ФКС России:

- 1.1. осуществлять деятельность по организации Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Нормативными документами Соревнования;
- 1.2. осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- 1.3. проводить совместные мероприятия по противодействию проявлению любых форм дискриминации в компьютерном спорте;
- 1.4. участвовать в предотвращении допинга и в борьбе с ним в компьютерном спорте;
- 1.5. осуществлять иные обязанности, предусмотренные Договором.

2. Обязанности Лиги:

- 2.1. организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Договором, Нормативными документами Соревнования;
- 2.2. утверждать формат и календарь Соревнования;
- 2.3. разрабатывать проекты положений, проекты регламентов, а также проекты иных документов, необходимых для организации и проведения Соревнования, и утверждать их;
- 2.4. формировать и утверждать состав участников Соревнования;
- 2.5. признавать и соблюдать требования Нормативных документов Соревнования с соблюдением требований действующего законодательства Российской Федерации;
- 2.6. осуществлять регистрацию результатов Соревнования;
- 2.7. обеспечивать и осуществлять финансирование предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревновании в качестве судей;
- 2.8. осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне;
- 2.9. осуществлять иные обязанности, предусмотренные Договором и Нормативными документами Соревнования.

3. Права Лиги

- 3.1. разрабатывать проекты положений, проекты регламентов, а также проекты иных документов, необходимых для организации и проведения Соревнования;
- 3.2. разрабатывать формат и календарь Соревнования;
- 3.3. формировать и утверждать предварительный состав участников Соревнования;



- 3.4. формировать и утверждать размеры вознаграждений победителям и участникам (призовой фонд) Соревнования;
- 3.5. разрабатывать и утверждать наименование Соревнования, а также логотипы и иные официальные обозначения Соревнования;
- 3.6. разрабатывать и утверждать билетную программу Соревнования;
- 3.7. утверждать официальную наградную и иную атрибутику, включая сувенирную продукцию Соревнования;
- 3.8. утверждать производителей спортивной экипировки, спортивного оборудования и инвентаря, используемых при проведении Соревнования;
- 3.9. организовывать и проводить коммерческие, информационные, рекламные и иные мероприятия, направленные на продвижение Соревнования;
- 3.10. проводить переговоры с потенциальными спонсорами Соревнования и заключать соответствующие спонсорские соглашения;
- 3.11. освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
- 3.12. предоставлять третьим лицам права на освещение Соревнования посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;
- 3.13. привлекать третьих лиц для осуществления своих прав и обязанностей, связанных с организацией и проведением Соревнования;
- 3.14. организовывать и проводить рекламные и PR-кампании в целях популяризации Соревнования;
- 3.15. назначать и утверждать судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования, в том числе, направлять запрос на назначение судей и официальных лиц для обслуживания Соревнования в ФКС России;
- 3.16. обеспечивать, в том числе с привлечением третьих лиц, размещение и распространение рекламы Соревнования, спонсоров и партнеров Соревнования во время проведения трансляции Соревнования, в местах проведения Соревнования, а также обеспечивать проведение рекламных акций, специальных маркетинговых мероприятий и иных мероприятий спонсоров, партнеров Соревнования во время проведения Соревнования;
- 3.17. обеспечивать информационную поддержку Соревнования через средства массовой информации, интернет-ресурсы и иные информационные ресурсы;
- 3.18. самостоятельно использовать наименования, логотипы и иные официальные обозначения Соревнования в рекламных, коммерческих и иных целях;
- 3.19. реализовывать коммерческие права на Соревнования;



3.20. направлять ФКС России письменный запрос об использовании наименования и логотипа ФКС России и при получении соответствующего согласования от ФКС России использовать логотип и наименование ФКС России, в том числе во время проведения трансляции Соревнования, в местах проведения Соревнования во время проведения Соревнования, а также в информационных и иных некоммерческих целях;

3.21. направлять Клубам письменный запрос об использовании наименования и логотипа Клуба и при получении соответствующего согласования от Клуба использовать логотип и наименование Клуба, в том числе во время проведения трансляции Соревнования, в местах проведения Соревнования во время проведения Соревнования, а также в информационных и иных некоммерческих целях;

3.22. осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом и Договором, не противоречащие положениям действующего законодательства Российской Федерации, Нормативных документов Соревнования.

4. Обязанности ФКС России:

4.1. участвовать в организации Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом и Договором;

4.2. в случае необходимости и по соответствующему запросу Лиги, утверждать регламенты (иные необходимые нормативные документы Соревнования), формат, календарь, состав участников, итоги Соревнования;

4.3. в случае необходимости и по соответствующему запросу Лиги, содействовать в организации судейства Соревнования путем назначения и утверждения соответствующих судей для обслуживания Соревнования в порядке и на условиях, предусмотренных Договором, Нормативными документами Соревнования;

4.4. осуществлять иные обязанности, предусмотренные Договором и Нормативными документами Соревнования.

5. Права ФКС России:

5.1. по согласованию с Лигой разрабатывать проекты положений, проекты регламентов, а также проекты иных документов, необходимых для организации и проведения Соревнования;

5.2. направлять свои предложения Лиге по формату и календарю Соревнования;

5.3. согласовывать итоги Соревнования;

5.4. принимать участие в награждении и иных праздничных или торжественных церемониях, связанных с проведением Соревнования;

5.5. использовать в информационных и иных некоммерческих целях наименования, логотипы и иные официальные обозначения Соревнования, по согласованию с Лигой;

5.6. направлять своих представителей на информационные, рекламные и иные мероприятия, проводимые Лигой в ходе Соревнования;



- 5.7. принимать участие в награждении и иных праздничных церемониях, связанных с проведением Соревнования, при получении соответствующих приглашений от Лиги;
- 5.8. обеспечивать информационную поддержку Соревнования через профильные информационные ресурсы;
- 5.9. осуществлять иные права, предусмотренные Договором и Нормативными документами Соревнования.

Глава 10. Обязанности участников

1. Участники Соревнований обязаны:

- 1.1. вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам, судьям, официальным лицам, представителям прессы;
- 1.2. беспрекословно подчиняться требованиям Лиги, судей и иных официальных лиц Соревнования, если они не противоречат Нормативным документам Соревнования и действующему законодательству Российской Федерации;
- 1.3. знать и соблюдать Нормативные документы Соревнования, обязательства, предусмотренные Соглашениями об участии в Соревновании, иные документы, утвержденные Лигой;
- 1.4. соблюдать принципы спортивного поведения и принцип «честной игры»;
- 1.5. воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий;
- 1.6. соблюдать технику безопасности и эксплуатации инвентаря, антидопинговые требования;
- 1.7. соблюдать дресс-код и иные требования к внешнему виду участников Соревнования, утвержденные Лигой;
- 1.8. использовать предоставленный Лигой спортивный инвентарь и оборудование (в случае его предоставления);
- 1.9. в случае необходимости и по соответствующему запросу судей / представителей Лиги установленным способом и в определенный срок предоставить фото официального документа, удостоверяющего личность, гражданство и возраст участника;
- 1.10. использовать один и тот же лицензионный игровой аккаунт и один и тот же игровой никнейм на протяжении Спортивного сезона Соревнования. Обо всех возможных изменениях взаимодействия с аккаунтом, в том числе, о случаях утраты доступа к аккаунту, спортсмен обязан незамедлительно проинформировать судей;
- 1.11. во время любого общения с представителями СМИ (а также незарегистрированных в таком качестве печатных, телевизионных, радио, интернет-изданий, социальных сетей и иных публичных информационных ресурсов), при любых публичных выступлениях во время



участия в Соревновании, любых организационных мероприятиях Лиги (фотосессии, автограф-сессии), а также на своих социальных страницах в сети Интернет воздерживаться от оценок (как положительных, так и отрицательных) поведения и каких-либо действий (включая нанесение соответствующих татуировок, использование соответствующих атрибутов, жестов, относящихся к политике или к каким-либо политическим событиям: символов, флагов, цветовых сочетаний; использование музыкальных и иных звуковых произведений в соответствующих целях и т.д.) в отношении любых политических событий, организаций и действий субъектов политической деятельности, а также строго соблюдать принцип «Спорт вне политики», в том числе в соответствии с принципами, предусмотренными Олимпийской хартией;

1.12. соблюдать конфиденциальность при общении с официальными лицами Соревнования. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения Лиги;

1.13. общаться и вести переписку с судьями, официальными лицами Соревнования и другими участниками на русском языке. В случае невозможности общения на русском языке, соответствующий участник должен прибегнуть к услугам переводчика;

1.14. в связи с эпидемиологической обстановкой руководствоваться и выполнять действующие рекомендации Роспотребнадзора по противодействию распространению новой коронавирусной инфекции COVID-19 в соответствии с нормативными документами, регулирующими эпидемиологическую безопасность при проведении физкультурных и спортивных мероприятий;

1.15. соблюдать и выполнять иные обязанности, предусмотренные Регламентом и/или установленные Соглашениями об участии в Соревновании, иными Нормативными документами Соревнования, решениями Главной судейской коллегии, а также иными документами Лиги / ФКС России.

2. Неисполнение или ненадлежащее исполнение участниками соответствующих обязанностей может повлечь применение спортивных санкций, в том числе спортивной дисквалификации, в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.

3. Участникам Соревнования запрещается:

3.1. применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования;

3.2. использование любых предметов, инвентаря, оборудования, не предусмотренного Нормативными документами Соревнования, а также представляющего потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника;

3.3. выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;

3.4. использование любого программного обеспечения, влияющего на внутриигровую механику компьютерной игры, используемой для проведения Соревнования, в том числе, предназначенного для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления



преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. читы и др.);

3.5. использование нескольких аккаунтов одним Спортсменом, равно как использование несколькими Спортсменами одного аккаунта;

3.6. осуществление любых действий, направленных на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу;

3.7. осуществление любых действий, нарушающих правила использования программного обеспечения (лицензионные соглашения, пользовательские соглашения и пр.), установленные правообладателем и (или) разработчиком компьютерной игры, используемой в процессе проведения Соревнования;

3.8. осуществление вмешательства в работу судей и иных официальных лиц, а также в ход соревновательного процесса, препятствующее его нормальному ходу;

3.9. оказание противоправного влияния на результаты Соревнования и результаты его отдельных составляющих (матчей / геймов / раундов и пр.);

3.10. участие в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на результаты Соревнования и его отдельных составляющих (матчей / геймов / раундов и пр.), а также на официальные спортивные соревнования по компьютерному спорту в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации»;

3.11. вступление в сговор друг с другом. Примеры сговора включают, кроме прочего:

- намеренный проигрыш по любой причине;
- «договорные матчи» в любой форме;
- договоренность о разделе денежного приза.

Любые участники, уличенные в сговоре на какой-либо стадии Соревнования, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от Лиги и третьих лиц в связи с их участием в Соревновании.

3.12. совершение иных действий, препятствующих нормальной организации и проведению Соревнования, противоречащих Нормативным документам Соревнования, иным документам Лиги / ФКС России.

4. Несоблюдение установленных запретов влечет применение спортивных санкций в соответствии с Нормативными документами Соревнования.



Глава 11. Судейство

1. Судейство Соревнования осуществляется Главной судейской коллегией, состоящей из судей, утверждаемых Лигой.
2. Права и обязанности Главной судейской коллегии определяются в соответствии с Правилами компьютерного спорта и могут быть детализированы в отдельно утверждаемом Лигой документе с учетом положений Регламента.
3. Персональный, количественный и должностной состав Главной судейской коллегии определяются Лигой.
4. ФКС России по запросу Лиги вправе содействовать Лиге в формировании органов судейства Соревнования в соответствии с Регламентом и Договором.
5. Непосредственное судейское обслуживание матчей / геймов / раундов и пр. осуществляют судьи. Права и обязанности судей определяются в соответствии с Правилами компьютерного спорта и могут быть детализированы в отдельно утверждаемом Лигой документе с учетом положений Регламента.
6. Форма одежды судей утверждается Лигой.
7. Всем судьям Соревнования запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари.
8. Судьи могут быть отстранены от обслуживания Соревнования на срок, определяемый Лигой, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Нормативных документов Соревнования.



Глава 12. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

1. К участникам Соревнования, нарушающим Нормативные документы Соревнования, в том числе ненадлежащим образом исполняющим обязанности, предусмотренные Регламентом, или совершающим запрещенные Регламентом действия, могут быть применены спортивные санкции, предусмотренные Нормативными документами Соревнования, в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования, иными документами Лиги / ФКС России.

2. Примерами дисциплинарных нарушений, влекущих применение спортивных санкций за их совершение, среди прочих, являются:

- задержка начала или продолжения гейма более чем на 10 (десять) минут – влечет применение спортивной санкции в виде присуждения технического поражения в гейме;
- начало гейма неполным составом Команды – влечет применение спортивной санкции в виде присуждения технического поражения в гейме;
- неявка на матч, а равно отказ от участия в матче – влечет применение спортивной санкции в виде присуждения технического поражения в матче;
- отправка избыточного количества сообщений (флуд) во внутриигровой «чат» – влечет применение спортивной санкции от предупреждения и до дисквалификации (удаления) в зависимости от частоты и объема сообщений.

3. В случае совершения иных нарушений, предусмотренных Регламентом и иными Нормативными документами Соревнования, а также нарушений, прямо не предусмотренных Нормативными документами Соревнования, Лига вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

4. В целях регулирования вопросов порядка применения спортивных санкций Лига вправе разработать и утвердить отдельный нормативный документ, регулирующий:

- виды спортивных санкций;
- порядок применения (наложения) спортивных санкций и порядок их исполнения, в том числе сроки давности привлечения к ответственности;
- случаи приостановления действия спортивных санкций и освобождения от их исполнения;
- порядок обжалования решений о применении (наложении) спортивных санкций;
- порядок формирования и деятельности органов (лиц), применяющих (налагающих) соответствующие спортивные санкции.

В целях регулирования вышеуказанных вопросов в рамках проведения Соревнований Лига вправе признать соответствующий нормативный документ, утвержденный ФКС России.



Глава 13. Апелляции

1. Апелляция на результат матча (далее – Апелляция) может быть подана капитаном Команды в связи с нарушением Нормативных документов Соревнования, а именно:
 - нарушением положений Правил компьютерного спорта, Регламента;
 - отсутствием равных условий для спортсменов при проведении матча;
 - неправомерными действиями судьи (судей);
 - игнорированием судьей (судьями) систематического совершения участником запрещенных действий, не повлекших за собой применения мер дисциплинарного воздействия со стороны судьи (судей).
2. Апелляция подается в адрес Главной судейской коллегии в письменном виде не позднее 1 (одного) часа с момента окончания матча. В апелляции должны быть указаны и аргументированы основания ее подачи.
3. Главная судейская коллегия рассматривает апелляцию в течение 1 (одного) часа с момента ее поступления.
4. Главная судейская коллегия принимает решение простым большинством голосов.
5. Главный судья доводит решение Главной судейской коллегии по результатам рассмотрения апелляции капитанам Команд, участвовавших в матче, на результат которого подана апелляция.
6. Решение Главной судейской коллегии является окончательным и обжалованию не подлежит.



Глава 14. Награждение

1. Команды, занявшие с I по VIII места, награждаются медалями и денежными призами, согласно занятым местам. Победитель Соревнования также награждается кубком.

2. Размер призового фонда, порядок его распределения, а также сроки и порядок выплаты соответствующих денежных средств определяются отдельным нормативным документом, утверждаемым Лигой.

Порядок хранения кубка и его передачи последующему победителю Соревнования в новом Спортивном сезоне Соревнования определяется соответствующим решением Лиги.

3. Лига направляет денежные призы из призового фонда Соревнования непосредственно Клубам в порядке, в размерах и сроки, определяемые отдельным нормативным документом, утверждаемым Лигой.

4. При этом Клуб самостоятельно несет обязанность перед Спортсменами Команды данного Клуба по распределению денежных средств между Спортсменами Команды данного Клуба с учетом договоренностей (или на основе заключенных соглашений) между Клубом и Спортсменами Команды данного Клуба.



Глава 15. Финансирование

1. Общее финансирование организации и проведения Соревнования, в том числе деятельности судей по судейству Соревнования, осуществляется Лигой.

2. Расходы по командированию участников этапа «плей-офф» (проезд, питание и проживание) осуществляются за счет Лиги.

- Лига определяет вид транспорта, которым участники этапа «плей-офф» доставляются до места проведения этапа «плей-офф»;
- Лига определяет даты прибытия участников этапа «плей-офф» к месту проведения этапа «плей-офф», а также даты их отбытия;
- Лигой оформляются билеты исключительно по маршруту «место проживания участника – место проведения этапа «плей-офф» – место проживания участника»;
- В случае, если ввиду обстоятельств непреодолимой силы или иных уважительных причин участник не может воспользоваться приобретенным Лигой билетом, участник обязуется заблаговременно уведомить о возникших обстоятельствах Лигу и предоставить соответствующие подтверждения. В случае неиспользования участником приобретенного Лигой билета в отсутствие уважительных причин (например, опоздание на рейс) Лига вправе потребовать у участника возмещения его стоимости и/или применить к участнику спортивные санкции в установленном порядке.
- Иные условия командирования участников этапа «плей-офф» определяются Лигой дополнительно.

3. С целью осуществления финансирования организации и проведения Соревнования Лига вправе привлекать средства спонсоров и партнеров Соревнования.

4. Финансирование организации и проведения Соревнования от лица Лиги и в целях обеспечения исполнения финансовых обязательств Лиги может осуществляться также третьими лицами, которые не являются спонсорами / партнерами Соревнования.

5. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных незапрещенных действующим законодательством Российской Федерации источников.



Глава 16. Обеспечение безопасности, медицинское и антидопинговое обеспечение

1. Главной целью обеспечения безопасности является создание условий для беспрепятственного проведения Соревнования, сохранения жизни и здоровья его участников и зрителей, нейтрализация угроз, возникающих в ходе его подготовки и проведения.
2. Организация обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Соревнования осуществляется Лигой во взаимодействии с собственниками, пользователями мест проведения Соревнования в соответствии с условиями и при содействии соответствующих органов власти, уполномоченных по вопросам безопасности.
3. При организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Соревнования должны соблюдаться требования, установленные Федеральным законом от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Постановлением Правительства РФ от 18 апреля 2014 года №353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», а также требования других федеральных законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации, законов и нормативных правовых актов субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится Соревнование.
4. Соревнование (этап «плей-офф») проводится на объектах спорта (и не имеющих соответствующего статуса сооружениях / территориях), а также в местах, специально подготовленных для проведения Соревнования, отвечающих требованиям нормативных документов, предъявляемых к безопасности при проведении физкультурных и спортивных мероприятий.
5. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».
6. Антидопинговое обеспечение Соревнований осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными Министерством спорта Российской Федерации.



Глава 17. Разрешение споров

1. Любые споры, разногласия или претензии в связи с проведением и (или) участием в Соревновании, либо иным образом вытекающие из Регламента, между субъектами Соревнования, а также иными лицами и (или) с участием иных лиц, выразивших свою волю на обязательность для них Регламента и данного арбитражного соглашения, за исключением споров, связанных с применением спортивных санкций за нарушение Нормативных документов Соревнования, разрешаются путем арбитража, администрируемого «Национальным Центром Спортивного Арбитража» при Автономной некоммерческой организации «Спортивная Арбитражная Палата» в соответствии с положениями Регламента спортивного арбитража, который опубликован на сайте <http://sportarbitrage.ru/arbitrazh/rules/>.
2. Споры, связанные с применением спортивных санкций за нарушение Нормативных документов Соревнования, рассматриваются уполномоченными органами Организаторов в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.
3. Решения уполномоченных органов (за исключением решений Главной судейской коллегии) Организаторов о применении спортивных санкций за нарушение Нормативных документов Соревнования могут быть обжалованы в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.



Глава 18. Заключительные положения

1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами Лиги.
2. Вопросы, неурегулированные положениями Регламента, разрешаются Лигой в соответствии с Нормативными документами Соревнования и положениями действующего законодательства Российской Федерации.
3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.
4. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами Лиги.

Глава 19. Реквизиты Организаторов



**Общество с ограниченной ответственностью
«КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»**

Адрес: 690063, РОССИЯ, Приморский край,
ВЛАДИВОСТОКСКИЙ, г. Владивосток, Улица
Поселковая 3-я, д. 3Д. 20, квартира/офис
ОФИС 3
ИНН: 2540270870
КПП: 254001001
ОГРН: 1222500019796
Номер счёта: 40702810020020006642
ФИЛИАЛ «ХАБАРОВСКИЙ» АО «АЛЬФА-БАНК»
БИК: 040813770
К/с: 30101810800000000770 в ОТДЕЛЕНИЕ
ХАБАРОВСК БАНКА РОССИИ

**Общероссийская общественная организация
«Федерация компьютерного спорта России»**

Адрес: 127434, Россия, г. Москва,
Муниципальный округ Тимирязевский
вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72
ИНН/КПП 7730136455/771301001
ОГРН 1037700207401
в АО «РАЙФФАЙЗЕНБАНК» Г. МОСКВА,
р/с 407038108000000001139
к/с 301018102000000000700
БИК 044525700
Телефон: 8(495)6625851



Приложение № 1

Согласие на обработку персональных данных спортсменов

Я, _____ (фамилия, имя, отчество), паспорт РФ номер _____, выдан _____, _____ г., адрес: _____,

даю согласие на обработку (автоматизированную и неавтоматизированную) в т. ч. сбор, хранение, систематизацию, передачу, корректировку, дополнение, блокировку, уничтожение следующих моих персональных данных: фамилии, имени, отчества; возраста; пола; даты и места рождения; паспортных данных; места регистрации; гражданства; образцов моей подписи (автографов); антропометрических данных; медицинских данных; данных о состоянии здоровья; о месте работы; сведений о трудовом стаже, в том числе о местах предыдущей работы; фотографий; видеофрагментов; номеров телефонов (мобильного, домашнего); адресов электронной почты; данных страхового номера индивидуального лицевого счета (СНИЛС); ИНН; сведений о доходах в Клубе; всех параметров моей игры (координаты, скорость и пр.), в т. ч. статистических данных, сведений о профессиональном пути, профессиональных и личных интересах и предпочтениях, в том числе о возрасте и причинах начала занятия компьютерным спортом, о наименовании и место нахождении школ, в которых я обучался, и периодах обучения в них, о годе выпуска из школы, ФИО обучавших меня тренеров; сведений о владении языками; сведений о достижениях в карьере, наградах; сведений об известных спортсменах-родственниках; сведений о причинах выбора компьютерного спорта, как вида спорта; сведений о главной спортивной цели, любимых киберспортсменах и спортсменах в других видах спорта; сведений о хобби; сведений о предполагаемых возрасте, месте и причинах завершения игровой карьеры в киберспорте; сведений о жизненных целях, не связанных с киберспортом, после завершения киберспортивной игровой карьеры; сведений о профилях в социальных сетях следующим операторам: **ООО «Киберлига»** (Российский Федерация, Приморский край, г. Владивосток, улица 3-я Поселковая, здание 20, офис 3), **ООО «ИТ-Спорт»** (Российский Федерация, Приморский край, г. Владивосток, улица 3-я Поселковая, здание 20, офис 3), Клубам – участникам Чемпионата по киберспорту среди профессиональных клубов (актуальный перечень размещен по ссылке: <https://ruscyberleague.ru>, саморегулируемым организациям (СРО) организаторов азартных игр и являющимся их членами букмекерским конторам (актуальные перечни размещены по ссылке:

https://www.nalog.ru/rn77/related_activities/adjustable/activities_organization/reestr_samoreg_bokma_ker/), Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» (127616, г. Москва, Дмитровское шоссе, д. 27, корпус 1), Министерству спорта Российской Федерации (105064, г. Москва, ул. Казакова, д. 18),

Я согласен с тем, что вышеуказанные персональные данные обо мне могут быть получены от моего работодателя, от меня лично, из программ или при ручном сборе данных и анализе



игр, из фотографий и видеозаписей или трансляций игр, из переданных мной документов, из моего трудового договора.

Я согласен со следующими целями обработки моих персональных данных:

- передача сведений обо мне третьим лицам, таким как букмекерские конторы; средства массовой информации; спонсоры (партнеры, рекламодатели, лицензиаты) **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»**; подрядчик **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»**, осуществляющий обработку параметров моей игры, в т.ч. статистических данных; Телевещатели, телеканалы и ретрансляторы матчей **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»**;
- исследовательские цели, в том числе в целях популяризации компьютерного спорта среди молодежи и иных групп населения;
- информационные и маркетинговые цели;
- проверка исполнения мной пункта 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» путем передачи моих данных, ставших общедоступными с моего согласия, букмекерским конторам;
- коммуникация со мной по всем указанным каналам связи;
- оформление полисов ДМС;
- передача контактов Тренерам, медицинским работникам и контрагентам **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»** для выполнения мной моих трудовых обязанностей;
- статистические и иные исследовательские цели после обезличивания.

При передаче моих данных третьим лицам перечисленные операторы несут ответственность за порядок обработки данных как за свои собственные действия.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

_____/_____/_____

(подпись, расшифровка ФИО полностью, дата)



Согласие на распространение персональных данных

Я, _____ (фамилия, имя, отчество), паспорт РФ
номер _____, выдан _____
_____, _____ г., адрес:
_____, контактные данные (тел., e-mail, адрес):

даю согласие **ООО «Киберлига»** (Российский Федерация, Приморский край, г. Владивосток, улица 3-я Поселковая, здание 20, офис 3), **ООО «ИТ-Спорт»** (Российский Федерация, Приморский край, г. Владивосток, улица 3-я Поселковая, здание 20, офис 3), на распространение моих **общих персональных данных** : фамилии, имени, отчества; возраста; пола; даты и места рождения; гражданства; места работы, сведений о трудовом стаже, в том числе о местах предыдущей работы; сведений о профессиональном пути, профессиональных и личных интересах и предпочтениях, в том числе о возрасте и причинах начала занятия компьютерным спортом, о наименовании и место нахождении школ, в которых я обучался, и периодах обучения в них, о годе выпуска из школы, ФИО обучавших меня тренеров; сведений о владении языками; сведений о достижениях в карьере, наградах; сведений об известных спортсменах-родственниках; сведений о причинах выбора компьютерного спорта, как вида спорта; сведений о главной спортивной цели, любимых киберспортсменах и спортсменах в других видах спорта; сведений о хобби; сведений о предполагаемых возрасте, месте и причинах завершения игровой карьеры в киберспорте; сведений о жизненных целях, не связанных с киберспортом, после завершения киберспортивной игровой карьеры; сведений о профилях в социальных сетях, *(ненужное по желанию вычеркнуть)* антропометрических данных; сведений о принадлежности к Клубу и игровом амплуа, параметров моей игры, в т. ч. статистических данных; а также биометрических **данных**: фотографий, видеофрагментов, включающих изображение и/или запись голоса *(ненужное по желанию вычеркнуть)* путем размещения на информационных ресурсах **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»**: <https://ruscyberleague.ru/> и иных информационных ресурсах **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»**, в том числе страницах в соц.сетях, во время трансляции на телевизионных каналах, на официальных сайтах **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»**, в приложениях **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»** (мобильных, Smart TV, пр.), в информационных, рекламных и коммерческих целях **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»** и спонсоров (партнеров, рекламодателей, лицензиатов) **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»**, в т.ч. при участии в социальных и промоутерских мероприятиях **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»** и спонсоров (партнеров, рекламодателей, лицензиатов) **ООО «КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА»**.

Обработку Персональных данных неопределенным (неограниченным) кругом лиц:

☐ не запрещаю или ☐ запрещаю или ☐ не запрещаю, с условиями



Категории и перечень персональных данных, для обработки которых я устанавливаю следующие условия и запреты, а также перечень устанавливаемых условий и запретов (заполняется по желанию):

_____.

Условия, при которых мои персональные данные могут передаваться Оператором только по его внутренней сети, обеспечивающей доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников, либо с использованием информационно-телекоммуникационных сетей, либо без передачи полученных персональных данных (заполняется по желанию):

_____.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва мною в письменной форме.

Настоящее согласие может быть отозвано мною путем направления письменного заявления в адрес Оператора.

Я соглашаюсь с тем, что Операторы оставляют за собой право на использование фото- и видеоматериалов, включающих мои изображение и/или запись голоса, оценки и высказывания, с указанием имени и иных вышеуказанных персональных данных, и изготовленных в маркетинговых или иных законных целях на любых выпускаемых носителях для использования по любым медийным каналам, включая (без ограничений) Интернет, средства массовой информации, а также брошюры и рекламные объявления после отзыва согласия.

_____/_____/_____(подпись,
расшифровка ФИО полностью, дата)



Приложение № 2

ОБРАЗЕЦ ЗАЯВКИ (ЗАЯВЛЕНИЯ)

**на вступление клуба в состав участников профессиональных спортивных соревнований
Чемпионата по киберспорту среди профессиональных клубов**

*Генеральному директору
ООО «Киберспортивная лига»*

Настоящим письмом подтверждаем намерение Клуба _____ (город, страна) участвовать в профессиональных спортивных соревнованиях по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой» вида спорта «компьютерный спорт» «Чемпионат по киберспорту среди профессиональных клубов» с 18 января 2023 года по 31 июля 2023 года.

Будем признательны за рассмотрение возможности включения нашего Клуба «_____» (город, страна) в состав Российской киберспортивной лиги с первого сезона 2023 года.

Все необходимые документы и информация об организации «_____» прилагаются к настоящей заявке.

Приложения:

- Регистрационные документы Клуба и текущий статус юридического лица;
- Информация об игроках (список с персональными данными);
- Документы на товарный знак;
- Финансовая гарантия;
- Разрешение национальной федерации по компьютерному спорту на участие Клуба «_____» в соревнованиях Чемпионата по киберспорту среди профессиональных клубов (в случае необходимости).

С уважением,

_____/_____/_____

(подпись, расшифровка ФИО полностью, дата)



Приложение № 3

СОГЛАШЕНИЕ О СОТРУДНИЧЕСТВЕ И УЧАСТИИ В СОРЕВНОВАНИИ

г. Москва

«__» _____ 20__ г.

Общество с ограниченной ответственностью «Киберспортивная лига» (далее именуемая – Организатор) в лице Генерального директора Обновлённого Александра Константиновича, действующего на основании Устава, с одной стороны, и _____ (далее именуемый (-ая) – Клуб), в лице _____, действующего (-ей) на основании _____, с другой стороны, совместно именуемые «Стороны», заключили настоящее Соглашение №__ о сотрудничестве и участии в соревновании от «__» _____ 20__ года (далее – Соглашение) о нижеследующем:

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

В Соглашении используются термины и определения в следующем их значении:

Соревнование – спортивное соревнование по CS:GO, проводимое Организатором, в которых обязуется участвовать Клуб в соответствии с отдельно заключаемым с Организатором Договором об участии в Соревновании (далее – Договор).

Регламент – нормативный документ, утвержденный в установленном порядке, определяющий порядок и условия участия в Соревновании.

Counter-Strike: Global Offensive или **CS:GO** – вид программы в рамках спортивной дисциплины «трехмерный тактический бой» вида спорта «компьютерный спорт».

Правила компьютерного спорта – официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», по которым организуется и проводится Соревнование, утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

Нормативные документы Соревнования – Регламент, Правила компьютерного спорта, иные документы, утвержденные Организатором в установленном порядке, регулирующие вопросы организации и проведения Соревнования.

Значение иных терминов, используемых в тексте Соглашения, раскрывается непосредственно при их упоминании, либо, если их значение не раскрыто, они трактуются в соответствии с терминологией, установленной в Нормативных документах Соревнования, Организатора. Вышеуказанные термины могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе.

2. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ

2.1. В соответствии с условиями Соглашения Организатор совершает комплекс действий, направленных на организацию и проведение Соревнований, позволяет Клубу (и направленным им для непосредственного участия в Соревновании физическим лицам)



принимать участие в Соревнованиях на условиях Соглашения, Договора в соответствии с положениями Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, Организатора, а Клуб (направленные им для непосредственного участия в Соревновании физические лица) обязуется принимать участие в Соревновании в строгом соответствии с его календарем, при соблюдении требований, установленных Регламентом, Нормативными документами Соревнования, Договора, иными нормативными Организатора, Соглашением.

Направленные Клубом для непосредственного участия в Соревновании физические лица принимают участие в Соревновании на основании поданной Клубом заявки в порядке, предусмотренном Регламентом и Нормативными документами, (далее – Участник / Участники).

2.2. Соглашение является предпосылкой и основанием для заключения конкретных договоров по предмету Соглашения, если Стороны сочтут это необходимым. Условия участия Клуба в конкретном Соревновании определяются Договором.

2.3. Заключая Соглашение, Клуб признает решения Организатора по всем вопросам, относящимся к сфере организации и проведения Соревнований и обеспечивает такое признание со стороны Участника (-ов).

2.4. Заключение Соглашения не означает возникновения каких-либо денежных, в том числе финансовых, обязательств Сторон. Такие обязательства могут возникнуть только в соответствии с отдельно заключенными Договорами.

2.5. Стороны намерены при исполнении Соглашения не ограничивать сотрудничество соблюдением только содержащихся в нем положений и принимать все необходимые меры для обеспечения эффективности и развития взаимодействия Сторон.

2.6. Соглашение не затрагивает обязательств каждой из Сторон по договорным отношениям с третьей стороной и не ограничивает права Сторон на использование иных форм сотрудничества.

3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

3.1. Стороны совместно обязуются:

3.1.1. На взаимовыгодных условиях оказывать друг другу содействие при осуществлении деятельности в соответствии с предметом Соглашения;

3.1.2. Информировать друг друга о проведении мероприятий, имеющих публичный характер и затрагивающих интересы Сторон;

3.1.3. В случае необходимости проводить совместные консультации, встречи, семинары по вопросам, связанным с участием Клуба в Соревнованиях,

3.1.4. обмениваться открытыми справочными, обзорными и аналитическими материалами, методическими, образовательными и иными материалами по Виду спорта или Виду соревновательной деятельности, по которому планируется организация и проведение Соревнования;

3.1.5. использовать имеющиеся возможности для освещения Соревнований в средствах массовой информации и информационно-коммуникационной сети «Интернет» на сайтах Сторон Соревнований;

3.1.6. Проводить совместные мероприятия по противодействию проявлению любых форм дискриминации в спорте;



3.1.7. Проводить совместные мероприятия по пропаганде и популяризации борьбы с допингом в спорте;

3.1.8. Проводить совместные мероприятия по пропаганде и популяризации борьбы с противоправным влиянием на результаты спортивных соревнований по фиджитал-спорту;

3.1.9. Оперативно взаимодействовать в рамках Соглашения, проводить обмен информацией и специалистами, согласовывать документы и действия, касающиеся исполнения Соглашения.

3.2. Организатор вправе:

3.2.1. Изменять календарь Соревнований, расписание матчей / поединков / заездов Соревнования или прекращать проведение Соревнований, матчей / поединков / заездов Соревнования без каких-либо дополнительных обязательств перед Клубом / Участником (-ами);

3.2.2. Осуществлять информационные рассылки Клубу / Участнику (-ам);

3.2.3. В случае получения информации о нарушениях Клубом / Участником (-ами) Регламента, иных Нормативных документов Соревнования, Организатора и/или условий Соглашения, Организатор имеет право лишить Клуб / Участника (-ов) прав по Соглашению и в одностороннем порядке расторгнуть Соглашение;

3.2.4. Применять посредством уполномоченных лиц (органов) Организатора / Соревнования к Клубу / Участнику (-ам) спортивные санкции в соответствии с положениями действующего законодательства Российской Федерации, Регламента, Нормативных документов Соревнования, иных нормативных документов Организатора;

3.2.5. Осуществлять свои права и обязанности, привлекая для этих целей третьих лиц при наличии письменного дополнительного уведомления об этом Клуба / Участника (-ов);

3.2.6. Осуществлять иные права, предусмотренные действующим законодательством Российской Федерации, Регламентом, Нормативными документами Соревнования, а также иными нормативными документами Организатора;

3.2.7. Организатор является правообладателем интеллектуальной собственности на любые материалы, созданные в связи с проведением Соревнования, если иное не установлено соответствующими соглашениями Организатора с третьими лицами.

3.3. Организатор обязуется:

3.3.1. Осуществить организацию и проведение Соревнования в соответствии с Регламентом, Договором, иными нормативными документами Организатора и действующим законодательством Российской Федерации;

3.3.2. Осуществить допуск к Соревнованию при условии своевременного выполнения требований, предусмотренных Соглашением, Договором, Регламентом и Нормативными документами Соревнования, а также иными нормативными документами Организатора;

3.3.3. Осуществлять награждение Клуба / Участника (-ов) в порядке, утвержденном Организатором, в случае занятия им призовых мест в соответствии с Регламентом, Нормативными документами Соревнования, а также иными нормативными документами Организатора, с удержанием необходимых налогов и сборов, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации;



3.3.4. Выполнять иные обязанности, предусмотренные действующим законодательством Российской Федерации, Регламентом, Нормативными документами Соревнования, а также иными нормативными документами Организатора, Федераций.

3.4. Клуб вправе:

3.4.1. Участвовать посредством направления Участника (-ов) в установленном порядке в Соревновании в соответствии с условиями Соглашения, Договора, Регламента, Нормативных документов Соревнования, а также иных нормативных документов Организатора;

3.4.2. Получать призы и награды в случаях и порядке, которые установлены Регламентом и Нормативными документами Соревнования, а также иными нормативными документами Организатора;

3.4.3. Осуществлять иные права, предусмотренные действующим законодательством Российской Федерации, Регламентом, Нормативными документами Соревнования, Договором, а также иными нормативными документами Организатора.

3.5. Клуб обязуется:

3.5.1. Надлежащим образом принимать участие в Соревновании в течение всего периода проведения Соревнования, обеспечивать такое участие Участника (-ов) в соответствии с календарем и расписанием Соревнования в порядке, предусмотренном Соглашением, договором Организатора и Клуба об участии в Соревновании, Регламентом, Нормативными документами Соревнования, а также иными нормативными документами Организатора;

3.5.2. Соблюдать и исполнять положения Соглашения, Договора, Регламента, Нормативных документов Соревнования, а также иных нормативных документов Организатора;

Обеспечивать соблюдение и исполнение положений Соглашения, Регламента, Нормативных документов Соревнования, Договора, а также иных нормативных документов Организатора со стороны Участника (-ов).

3.5.3. Не совершать деяний, запрещенных действующим законодательством Российской Федерации, Регламентом, Нормативными документами Соревнования, договором Организатора и Клуба об участии в Соревновании, а также иными нормативными документами Организатора, Федераций, и обеспечивать их несомнение со стороны Участника (-ов);

3.5.4. Не разглашать конфиденциальную информацию об Организаторе и об организации Соревнования, ставшую известной Клубу в связи с участием в Соревновании, обеспечивать такое неразглашение со стороны Участника (-ов);

3.5.5. Не препятствовать деятельности Организатора, направленной на организацию и проведение Соревнования;

3.5.6. Не совершать действий, способных причинить ущерб нормальному ходу Соревнования, какой-либо вред, в том числе, репутации Соревнования, Организатора, и их представителей, судей, других участников Соревнования, обеспечивать их несомнение со стороны Участника (-ов);



3.5.7. Не оказывать противоправное влияние на результаты матчей/поединков, проводимых в рамках Соревнования, обеспечить исполнение указанной обязанности со стороны Участника (-ов);

3.5.8. Не участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на матчи/поединки Соревнования, а также на официальные спортивные соревнования по Видам спорта (спортивным дисциплинам), обеспечить исполнение указанной обязанности со стороны Участника (-ов);

3.5.9. Выполнять иные обязанности, предусмотренные действующим законодательством Российской Федерации, Регламентом, Нормативными документами Соревнования, а также иными нормативными документами Организатора, Федераций.

4. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СТОРОН. САНКЦИИ

4.1. За неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязательств по Соглашению Стороны несут ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, Регламентом, Соглашением, Договором, Нормативными документами Соревнования, а также иными нормативными документами Организатора.

4.2. В случае нарушения Клубом и (или) Участником (-ами) положений Регламента, Нормативных документов Соревнования, Организатора, Соглашения, Организатор вправе применить к такому Клубу и (или) Участнику (-ам) спортивные санкции в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования, Договором, иными нормативными документами Организатора.

5. ОБСТОЯТЕЛЬСТВА НЕПРЕОДОЛИМОЙ СИЛЫ

5.1. Стороны освобождаются от ответственности за частичное или полное невыполнение обязательств по Соглашению, если это неисполнение явилось следствием обстоятельств непреодолимой силы, возникших после заключения Соглашения в результате событий чрезвычайного характера, которые стороны не могли ни предвидеть, ни предотвратить разумными мерами (форс-мажор).

К таким обстоятельствам непреодолимой силы относятся: наводнение, пожар, землетрясение, взрыв, шторм, оседание почвы, эпидемия и иные явления природы, война или военные действия, а также издание компетентным государственным органом акта, делающее невозможным исполнение Сторонами своих обязательств по Соглашению (включая введение ограничительных мер в связи с угрозой распространения коронавирусной инфекции, в том числе, в виде запрета на проведение любых массовых и иных мероприятий, приостановления/прекращения в связи с такими ограничениями деятельности государственных (муниципальных) органов и организаций, введения нерабочих дней в период действия ограничительных мер).

5.2. Сторона, ссылающаяся на обстоятельства непреодолимой силы, обязана информировать в письменной форме другую Сторону о наступлении подобных обстоятельств не позднее 10 (десяти) дней после их наступления.



5.3. При прекращении действия указанных обстоятельств Сторона, ссылающаяся на их действие, должна без промедления известить об этом другую Сторону в письменном виде.

5.4. В случае возникновения обстоятельств непреодолимой силы срок исполнения обязательств по Соглашению отодвигается соразмерно времени, в течение которого действуют такие обстоятельства и их последствия.

6. ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ

6.1. Стороны будут стремиться разрешать все споры и разногласия, которые могут возникнуть при исполнении Соглашения, путем совместных переговоров.

6.2. Если спор, разногласие или претензия, вытекающие из Соглашения и возникающие в связи с ним, в том числе связанные с его вступлением в силу, заключением, нарушением, исполнением, изменением, прекращением или недействительностью, а равно любой спор, разногласия или претензия в связи с проведением Соревнований, не могут быть разрешены путем переговоров, они подлежат разрешению путем арбитража, администрируемого «Национальным Центром Спортивного Арбитража» при Автономной некоммерческой организации «Спортивная Арбитражная Палата» в соответствии с положениями Регламента спортивного арбитража, при условии соблюдения досудебного порядка урегулирования споров.

6.3. Стороны устанавливают, что все возможные претензии по Соглашению и в связи с проведением Соревнования должны быть рассмотрены в течение 10 (десяти) рабочих дней с момента их получения. Претензия направляется заинтересованной Стороной, должна быть мотивирована и обоснована, а также содержать копии доказательств, подтверждающих обстоятельства, содержащиеся в претензии.

7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

7.1. Соглашение вступает в силу с момента его подписания и действует по «__» _____ 202_ года включительно.

7.2. Каждая из Сторон вправе в одностороннем порядке расторгнуть Соглашение, письменно известив об этом другую Сторону не позднее, чем за 30 (Тридцать) календарных дней до предполагаемой даты расторжения. Соглашение считается расторгнутым с даты, указанной в соответствующем извещении.

7.3. Любые изменения и дополнения к Соглашению являются действительными и становятся неотъемлемой его частью только после их подписания уполномоченными представителями Сторон.

7.4. Условия Соглашения являются конфиденциальными и не подлежат разглашению третьим лицам и распространению иным образом.

7.5. Расторжение Соглашения в одностороннем внесудебном порядке допускается со стороны Организатора без соблюдения срока, предусмотренного пунктом 7.2 Соглашения, в случае нарушения Клубом / Участником (-ами) условий Соглашения, Регламента или иных Нормативных документов Соревнования, Организатора, и лишает Клуб / Участника (-ов) права на участие в Соревнованиях.



7.6. Стороны согласовали получение корреспонденции посредством электронной связи (электронная почта) по адресам, указанным в Соглашении. Моментом получения считается момент доставки сообщения Стороне.

При этом Стороны согласовали, что скан-образ всех документов признаются оригиналом до получения соответствующего подлинного экземпляра документа.

7.7. По вопросам, не урегулированным Соглашением, применяются Регламент, Нормативные документы Соревнования, иные нормативные документы Организатора, Федераций и нормы действующего законодательства Российской Федерации.

7.8. Соглашение составлено в 2 (двух) экземплярах, имеющих равную юридическую силу, по 1 (одному) – для каждой из Сторон.

7.9. Соглашение вступает в силу с момента его подписания и действует до окончания Соревнования или прекращения участия Клуба / его Участника (-ов) в Соревновании по любым основаниям в зависимости от того, какое из событий произойдет раньше.

8. РЕКВИЗИТЫ И ПОДПИСИ СТОРОН

Организатор ООО «Киберспортивная лига»	Клуб
Адрес: 690063, Приморский край, г. Владивосток, улица 3-я Поселковая, здание 20, офис 3	Адрес:
ИНН 2540270870 КПП 254001001 ОГРН 1222500019796	ИНН КПП ОГРН р/с Банк: БИК к/с
Банковские реквизиты: р/с 40702810020020006642 Банк: Филиал «Хабаровский» АО «Альфа-Банк» БИК 040813770 к/с 301018108000000000770 в Отделении Хабаровск Банка России	
Генеральный директор	
_____/А.К. Обновлённый/ МП	_____/ _./_./



ЗАЯВКА (ЗАЯВЛЕНИЕ)

Генеральному директору
ООО «Киберспортивная лига»

1. Настоящей Заявкой (заявлением) спортсмен _____ (фамилия, имя, отчество) (далее – спортсмен) признаёт, что порядок и условия участия спортсмена в соревнованиях Чемпионата по киберспорту среди профессиональных клубов определяются регламентами соревнований и иными нормами, утверждаемыми Киберспортивной лигой. Допуск спортсмена к участию в соревнованиях Чемпионата по киберспорту среди профессиональных клубов осуществляется в соответствии с регламентом Соревнований, Регламентом Киберспортивной лиги по статусу и переходам (трансферу) спортсменов, иными обязательными документами, утверждёнными ФКС.

2. Являясь участником соревнований Чемпионата по киберспорту среди профессиональных клубов, спортсмен обязуется:

- соблюдать положения регламентов соревнований, других документов, связанных с проведением соревнований;
- соблюдать уставы Международной федерации киберспорта (IESF), Федерации компьютерного спорта России, Регламент ФКС по этике, Дисциплинарный регламент ФКС и иные нормы, утверждаемые IESF, ФКС;
- принимать участие в официальных матчах соревнований Чемпионата по киберспорту среди профессиональных клубов в соответствии с регламентами соревнований;
- не нарушать антидопинговые правила, а также в установленном порядке проходить допинговый контроль;
- соблюдать этические нормы в области спорта;
- не получать лично или через своих родственников и (или) иных лиц никаких денежных вознаграждений и (или) имущественных (неимущественных) выгод от любых юридических и (или) физических лиц за достижение определённых результатов в матчах неспортивным способом, либо за попытку иным неправомерным образом оказать влияние на результат какого-либо матча (матчей);
- не принимать участие лично, а также через своих родственников или иных лиц в основанных на риске играх и пари (включая тотализаторы, букмекерские организации и пр.), имеющих отношение к проведению матчей;
- проявлять высокую дисциплину и уважение к партнёрам, соперникам, официальным лицам Чемпионата по киберспорту среди профессиональных клубов и клубов, судьям, зрителям;



- выполнять решения юрисдикционных и других органов Киберспортивной лиги, ФКС принимаемые в отношении участников соревнований, в том числе касающихся спортсмена;
- признавать юрисдикцию Спортивного арбитражного суда (Court of Arbitration for Sport) в Лозанне или третейского суда в Российской Федерации, признанного Киберспортивной лигой и ФКС

3. Спортсмен добровольно соглашается с тем, что он разрешает Киберспортивной лиге использовать свое изображение для целей телевизионной трансляции и иной трансляции матчей соревнований, организуемых Киберспортивной лигой, и передавать такое право от Киберспортивной лиги любым третьим лицам без какого-либо дополнительного согласования со спортсменом и выплаты какого-либо вознаграждения за данное разрешение или последующую передачу данного права.

4. Спортсмен добровольно соглашается с тем, что случае нарушения участниками соревнований регламентов соревнований, Регламента Чемпионата по киберспорту среди профессиональных клубов по статусу и переходам (трансферу) спортсменов, Дисциплинарного регламента Чемпионата по киберспорту среди профессиональных клубов, иных обязательных документов, рассматриваются юрисдикционными органами Киберспортивной лиги. Данные органы вправе применять к участникам соревнований, в том числе спортсменам, спортивные санкции и меры, установленные соответствующими регламентами и документами Киберспортивной лиги, ФКС.

5. Настоящее заявление подтверждает ознакомление спортсмена с указанными документами и составлено в трёх экземплярах, каждый из которых имеет одинаковую силу. При этом один экземпляр хранится в Киберспортивной лиге, другой у спортсмена, третий в клубе _____.

6. Настоящее заявление, достоверность документов спортсмена и сведений, содержащихся в них, подтверждаются клубом. Заявление регистрируется в Киберспортивной лиге.

Дата заполнения: _____

Спортсмен: _____

(фамилия, имя, отчество)

Паспорт: _____

Гражданство: _____

Сведения о наличии также и иного гражданства: _____

Подпись _____

Клуб: _____

(наименование)

Подпись руководителя: _____



Приложение № 5

ПРОТОКОЛ МАТЧА

профессионального спортивного соревнования
по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой»
«ЧЕМПИОНАТ ПО КИБЕРСПОРТУ СРЕДИ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КЛУБОВ»

Время начала матча: _____

«__» _____ 2023 г.

Групповой этап, Bo2, online

Вид программы: «Counter Strike: Global Offensive»

Главный судья матча _____

(ФИО, город, гражданство)

Судья _____

(ФИО, город, гражданство)

Судья _____

(ФИО, город, гражданство)

Команда А (название, страна)				Команда Б (название, страна)			
№	ФИО, никнейм	Гражд.	Осн / зап	№	ФИО, никнейм	Гражд.	Осн / зап
1.			Осн	1.			Осн
2.			Осн	2.			Осн
3.			Осн	3.			Осн
4.			Осн	4.			Осн
5.			Осн	5.			Осн
6.			Зап	6.			Зап

Тренеры команд

№	Ф.И.О.	№	Ф.И.О.
1		1	

ВЫБОР КАРТ

Команда, действие	Карта
Команда А удаляет карту:	
Команда Б удаляет карту:	
Команда А удаляет карту:	
Команда Б удаляет карту:	
Команда А выбирает для гейма №1 карту:	
Команда Б выбирает сторону _____ в гейме №1	
Команда Б выбирает для гейма №2 карту:	
Команда А выбирает сторону _____ в гейме №2.	
Итоговый выбор карт	Гейм №1: _____ Гейм №2: _____



ИТОГОВЫЙ РЕЗУЛЬТАТ МАТЧА

№ гейма	Команда А	Команда Б	Победитель гейма
1	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 или 2
2	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 или 2
ИТОГО	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 __ : __ Команда 2
ИСХОД МАТЧА		Победитель: Команда 1 / Ничья	

Замены

Команда	Вошел в игру (ФИО, никнейм)	Вышел из игры (ФИО, никнейм)

Прочие замечания:

	Подпись	ФИО
Главный судья матча		
Судья		
Судья		



ПРОТОКОЛ МАТЧА
профессионального спортивного соревнования
по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой»
«ЧЕМПИОНАТ ПО КИБЕРСПОРТУ СРЕДИ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КЛУБОВ»

«__» _____ 2023 г.

Время начала матча: _____

Финал, Во5, _____

(Место проведения матча)

Вид программы: «Counter Strike: Global Offensive»

Главный судья матча _____

(ФИО, город, гражданство)

Судья _____

(ФИО, город, гражданство)

Судья _____

(ФИО, город, гражданство)

Команда А (название, страна)				Команда Б (название, страна)			
№	ФИО, никнейм	Гражд. д.	Осн / зап	№	ФИО, никнейм	Гражд. д.	Осн / зап
7.			Осн	7.			Осн
8.			Осн	8.			Осн
9.			Осн	9.			Осн
10.			Осн	10.			Осн
11.			Осн	11.			Осн
12.			Зап	12.			Зап

Тренеры команд

№	Ф.И.О.	№	Ф.И.О.
1		1	

ВЫБОР КАРТ

Команда, действие	Карта
Команда А удаляет карту:	
Команда Б удаляет карту:	
Команда А выбирает для гейма №1 карту:	
Команда Б выбирает сторону _____ в гейме №1	
Команда Б выбирает для гейма №2 карту:	
Команда А выбирает сторону _____ в гейме №2.	
Команда А выбирает для гейма №3 карту:	
Команда Б выбирает сторону _____ в гейме № 3	
Команда Б выбирает для гейма №4 карту:	
Команда А выбирает сторону _____ в гейме № 4	



Гейм №5 проводится на карте _____	
Команда, победившая в ножевом раунде, выбирает сторону _____ в гейме №5.	
Итоговый выбор карт	Гейм №1: _____ Гейм №2: _____ Гейм №3: _____ Гейм №4: _____ Гейм №5: _____

ИТОГОВЫЙ РЕЗУЛЬТАТ МАТЧА

№ гейма	Команда А	Команда Б	Победитель гейма
1	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 или 2
2	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 или 2
3	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 или 2
4 (при необходимости)	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 или 2
5 (при необходимости)	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 или 2
ИСХОД МАТЧА		Команда 1 __ : __ Команда 2	

Замены

Команда	Вошел в игру (ФИО, никнейм)	Вышел из игры (ФИО, никнейм)

Прочие замечания:

	Подпись	ФИО
Главный судья матча		
Судья		
Судья		
Представитель команды 1		
Представитель команды 2		
Секретарь (при назначении)		



ПРОТОКОЛ МАТЧА

профессионального спортивного соревнования по спортивной
дисциплине «тактический трехмерный бой»

«

»

Время начала матча: _____

«__» _____ 2023 г.

Плей-офф, Во3, _____
(Место проведения матча)

Вид программы: «Counter Strike: Global Offensive»

Главный судья матча _____
(ФИО, город, гражданство)

Судья _____
(ФИО, город, гражданство)

Судья _____
(ФИО, город, гражданство)

Команда А (название, страна)				Команда Б (название, страна)			
№	ФИО, никнейм	Гражд.	Осн / зап	№	ФИО, никнейм	Гражд.	Осн / зап
13.			Осн	13.			Осн
14.			Осн	14.			Осн
15.			Осн	15.			Осн
16.			Осн	16.			Осн
17.			Осн	17.			Осн
18.			Зап	18.			Зап

Тренеры команд

№	Ф.И.О.	№	Ф.И.О.
1		1	

ВЫБОР КАРТ

Команда, действие	Карта
Команда А удаляет карту:	
Команда Б удаляет карту:	
Команда А выбирает для гейма №1 карту:	
Команда Б выбирает сторону _____ в гейме №1	
Команда Б выбирает для гейма №2 карту:	
Команда А выбирает сторону _____ в гейме №2	
Команда А удаляет карту:	
Команда Б удаляет карту:	
Гейм №3 проводится на карте _____	
Команда __, победившая в ножевом раунде, выбирает сторону _____ в гейме №3.	



Итоговый выбор карт	Гейм №1: _____ Гейм №2: _____ Гейм №3: _____
---------------------	--

ИТОГОВЫЙ РЕЗУЛЬТАТ МАТЧА

№ гейма	Команда А	Команда Б	Победитель гейма
1	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 или 2
2	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 или 2
3 (при необходимости)	Победы в раундах	Победы в раундах	Команда 1 или 2
ИСХОД МАТЧА		Команда 1 __ : __ Команда 2	

Замены

Команда	Вошел в игру (ФИО, никнейм)	Вышел из игры (ФИО, никнейм)

Прочие замечания:

	Подпись	ФИО
Главный судья матча		
Судья		
Судья		
Представитель команды 1		
Представитель команды 2		
Секретарь (при назначении)		



ПРОТОКОЛ
профессионального спортивного соревнования
по спортивной дисциплине «тактический трехмерный бой»
«ЧЕМПИОНАТ ПО КИБЕРСПОРТУ СРЕДИ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КЛУБОВ»

Место проведения: _____

«_» _____ 2023 г.

Формат проведения

Групповой этап: круговая система в 2 круга

Плей-офф: олимпийская система double elimination

Вид программы: «Counter Strike: Global Offensive»

СПИСОК УЧАСТНИКОВ

№	Команда	Страна
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		





ИТОГОВОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ

	НАИМЕНОВАНИЕ КОМАНДЫ
1 МЕСТО	
2 МЕСТО	
3 МЕСТО	
4 МЕСТО	
5-8 МЕСТО	
5-8 МЕСТО	
5-8 МЕСТО	
5-8 МЕСТО	
9-16 МЕСТО	
9-16 МЕСТО	
9-16 МЕСТО	
9-16 МЕСТО	
9-16 МЕСТО	
9-16 МЕСТО	
9-16 МЕСТО	
9-16 МЕСТО	

Главный судья Соревнований:

_____//_____



РЕЗУЛЬТАТЫ СОРЕВНОВАНИЯ

ГРУППОВОЙ ЭТАП

Команда	Количество игр	Победы	Ничьи	Поражения	Разница геймов	Разница по раундам	Очки
Команда А							
Команда Б							
Команда В							
Команда Г							
Команда Д							
Команда Е							
Команда Ж							
Команда З							
Команда И							
Команда К							
Команда Л							
Команда М							
Команда Н							
Команда О							
Команда П							
Команда Р							

РЕЗУЛЬТАТЫ ГРУППОВОГО ЭТАПА

№	Команда	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.
1.	Команда А		⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔
2.	Команда Б	⚔		⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔
3.	Команда В	⚔	⚔		⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔
4.	Команда Г	⚔	⚔	⚔		⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔
5.	Команда Д	⚔	⚔	⚔	⚔		⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔
6.	Команда Е	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔		⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔
7.	Команда Ж	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔		⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔
8.	Команда З	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔		⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔
9.	Команда И	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔		⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔
10.	Команда К	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔		⚔	⚔	⚔	⚔	⚔	⚔



11.	Команда Л																	
12.	Команда М																	
13.	Команда Н																	
14.	Команда О																	
15.	Команда П																	
16.	Команда Р																	



**ПЛЕЙ-ОФФ
«ВЕРХНЯЯ» СЕТКА**

1/4		1/2		ФИНАЛ «Верхней» сетки		Финальный матч	
Команда А						Победитель финала «верхней» сетки	
Команда Б							
Команда В							
Команда Г							
Команда Д						Победитель 4 тура «нижней» сетки	
Команда Е							
Команда Ж							
Команда З							

«НИЖНЯЯ» СЕТКА

1 тур		2 тур		3 тур		4 тур	
Проигравшая в первой ¼		Победитель 1 тура «нижней» сетки		Победитель 2 тура «нижней» сетки		Победитель 3 тура «нижней» сетки	
Проигравшая во второй ¼		Проигравшая в первом ½ «верхней» сетки					
Проигравшая в третьей ¼		Победитель 1 тура «нижней» сетки		Победитель 2 тура «нижней» сетки		Проигравший финала «верхней» сетки	
Проигравшая в четвертой ¼		Проигравшая во втором ½ «верхней» сетки					



	Подпись	ФИО
Главный судья		
Команда А		
Команда Б		
Команда В		
Команда Г		
Команда Д		
Команда Е		
Команда Ж		
Команда З		
Секретарь (при назначении)		



© Общество с ограниченной ответственностью
«КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА», 2022