



# ***Projet SE : Implémentation***



**SIMPLIFY**

***Par Emma Mathieu, Thomas Fournier, Salim Belkhir et Ayoub Hakemi***

# Sommaire

<b>Sommaire</b>	<b>1</b>
<i>1 - Contexte</i>	<b>2</b>
<i>2 - Organisation</i>	<b>2</b>
<b>3 - Problèmes rencontrés</b>	<b>2</b>
<i>4 - Solutions apportées</i>	<b>3</b>
<i>5 - Remarques</i>	<b>3</b>
<b>5.1 Remarques positives</b>	<b>3</b>
<b>5.2 Remarques négatives</b>	<b>3</b>
<i>6 - Résultat</i>	<b>4</b>

# 1 - Contexte

Cette étape de projet consistait à réaliser les implémentations des diagrammes UML créés dans l'étape précédente en les respectant le plus possible. Il y avait 12 implémentations à réaliser.

## 2 - Organisation

Pour réaliser cette étape, nous avons utilisé le tableau réalisé dans l'étape précédente pour répartir les tâches en fonction des diagrammes UML implémentés.

	Architecture (Classes et séquence)	Implémentation	Test	Numéro itération	Date architecture	Date implémentation	Date test
Gestion de compte	@Thomas Fournier	@Ayoub_HK	@Emma Mathieu	1	19/12	21/12	22/12
Restaurant	@Salim B	@Thomas Fournier	@Ayoub_HK	1			
Gestion des plats	@Emma Mathieu	@Salim B	@Thomas Fournier	1			
Table	@Ayoub_HK	@Emma Mathieu	@Salim B	1			
Paieement	@Salim B	@Thomas Fournier	@Ayoub_HK	2	23/12	26/12	27/12
Placement	@Emma Mathieu	@Salim B	@Thomas Fournier	2			
Notification	@Ayoub_HK	@Emma Mathieu	@Salim B	2			
Panier	@Thomas Fournier	@Ayoub_HK	@Emma Mathieu	2			
Réservation	@Salim B	@Emma Mathieu	@Ayoub_HK	3	29/12	01/01	02/02
Èvènement	@Thomas Fournier	@Ayoub_HK	@Salim B	3			
Gestion des avis	@Ayoub_HK	@Thomas Fournier	@Emma Mathieu	3			
Gestions des livraisons	@Emma Mathieu	@Salim B	@Thomas Fournier	3			

Tableau organisation projet sur notion

Nous avons organisé énormément de réunion durant cette phase d'implémentation.

## 3 - Problèmes rencontrés

Au cours de cette phase, nous avons rencontré plusieurs problèmes.

Pour commencer, nous avons eu du mal à respecter totalement les diagrammes UML réalisés notamment pour les controllers liés aux frames et pour les Delivery et panier. Ces uses-cases font partis des plus complexes.

Ensuite, nous avons eu quelques conflits au niveau de la modélisation des réservations et du panier. On s'est rendu compte que l'objectif et le fonctionnement du panier diffèrent en fonction des membres du groupe même après la modélisation. Par exemple, pour la réservation, l'implémentation a été réalisée en suivant le diagramme de classes mais celui-ci a été interprété différemment par rapport au contenu voulu et après discussion, tout le monde avait une vision différente du contenu voulu. Il a fallu régler ce problème majeur.

Puis nous avons eu des conflits au niveau du code mais rien de trop compliqué grâce au gestionnaire de version GIT.

## 4 - Solutions apportées

Au niveau du premier problème abordé précédemment, nous avons dû ajouter ou supprimer des méthodes non présentes sur l'UML. Certaines classes ont été ajoutées notamment au niveau des Frames.

Pour régler les conflits sur les réservations et le panier, nous avons beaucoup travaillé ensemble en présentiel afin de discuter et de schématiser la gestion du panier avec les réservations pour établir des idées claires. Le problème ne venait pas de l'UML mais de la représentation de celui-ci.

Enfin, comme dit précédemment, pour régler les problèmes de conflits, nous avons manipulé le projet qui est hébergé sur git en ayant fait différentes branches.

## 5 - Remarques

### 5.1 Remarques positives

Le projet a été mené à bien. Nous avons bien compris l'intérêt de ce projet car c'était intéressant d'implémenter en fonction d'un diagramme de classes UML.

A part pour certains uses-cases complexes, l'implémentation était plutôt claire notamment grâce aux diagrammes de séquences qui précisent le fonctionnement de certaines fonctions.

Tout au long de l'implémentation, le groupe a été très réactif donc au moindre problème, une solution était apportée.

### 5.2 Remarques négatives

Etant donné que la majeure partie de l'implémentation s'est réalisée pendant les vacances d'hiver, il était compliqué de prévoir des dates pour réaliser les réunions en fonction des disponibilités de chacun. Certains membres du groupe ne pouvaient pas assister à toutes les réunions donc il fallait faire des minis comptes-rendus pour eux. Le problème des disponibilités a aussi retardé un peu le projet notamment par rapport aux uses-cases compliqués.

## 6 - Résultat

Au niveau des résultats, le but du projet était d'implémenter les 12 uses-cases suivants :

- Gestion de compte,
- Réservation,
- Paiement,
- Restaurant,
- Table,
- Placement,
- Notification,
- Panier,
- Événement,
- Gestion des avis,
- Gestion des plats,
- Gestion des livraisons

Tous les uses-cases ont été implémentés et marchent exceptés pour les livraisons et la gestion du panier qui ont encore quelques soucis.

Certaines fonctionnalités peuvent être améliorées dans une prochaine mise à jour comme le fait d'envoyer des notifications aux responsables des restaurants quand un utilisateur réalise une nouvelle réservation.

Des refactorings de code peuvent être réalisés notamment pour réduire la duplication de code. Les graphismes de l'application ne sont pas totalement terminés mais c'est fonctionnel.

La base de données a été nettoyée et des exemples complets ont été implémentés.

Par rapport à l'idée initiale, nous avons bien respecté ce que nous avons prévu mais quelques fonctionnalités ont été modifiées comme la gestion de la réservation par rapport au panier.